

— В прошлой жизни я выбрал первую локацию.

В своей неудачной прошлой жизни я выбрал именно ее. В конце концов, это был не такой уж плохой выбор. У меня не было оружия или умений, с которыми я мог бы выжить в элитной локации. Возможно, если бы я тогда выбрал второй вариант, меня бы здесь не было. Очевидно, я бы не смог ничего там сделать и в результате по Сефироту скитался бы мой призрак.

— Второй вариант, — выбрал я.

[Решение принято]

[Маршрут определен]

[Второй вариант - элитная локация. Появление могучих противников]

Однако, в этот раз, у меня не было цели выбирать обычную локацию. Дело в том, что на хилых врагах много не заработаешь. Если я с самого начала начну медлить, как я смогу сравняться с Альянсом? Так как мне дали этот шанс, я не могу пойти по самому легкому пути.

[До вторжения осталось 3 минуты]

[Приготовьтесь к сражению!]

Сцена, виднеющаяся перед глазами в момент выбора локации тут же переменилась. Эллой и предметы, лежащие на столе торговой лавки исчезли. Вместо этого, появился узкий проход с заблокированным выходом позади меня.

Это было место ожидания до начала миссии.

— Место сражения один на один? — подумал я.

Существовало множество форм и видов локаций, как и вариантов их зачистки. В этом случае, учитывая окружающую обстановку, я лишь предположил поединок один на один.

— Я справлюсь, пускай ради этого придется вести грязный бой..

Так как в самом начале мне не дали оружие, сейчас уже не было способа его выбрать. Если не считать кольцо, я, с голыми руками должен был загрызть своего соперника до смерти.

И это было не так сложно.

[Труженик] [А] [метод развития]

[Вы труженик. В зависимости от интенсивности тренировок, показатель роста мастерства увеличивается максимально на 10%. Чем больше вы будете стараться, тем больше будет развиваться ваша способность.]

[Превозмогание] [SS]

[Вас ничто не сможет сломить. Ни лимиты физической силы, ни даже смерть вас не остановит. В какой бы то ни было ситуации, мы сможете продолжать бой. Эффект после боя снижается.]

Так как я был из низшего сословия, для меня было обычным делом сражаться без оружия, используя только кулаки и зубы. Кроме того, в этот раз у меня были способности: “труженик” и “превозмогание”. Обе способности были на вес золота.

И судя по описанию, со способностью “превозмогание” можно продолжать бой до самой смерти.

— Мне даже не о чем беспокоиться. Я смогу победить.

Оставалась 1 минута.

Я выпил половину зелья с клубничным вкусом, лежавшее у меня в кармане. Искусственный вкус клубники расплылся во рту. Но здесь был важен не вкус, а результат.

П.Ред: В прошлой главе не имея описания или контекста перевели как зелье выносливости, но по факту это зелье укрепления.

Я чувствовал себя спокойно, так как пока не получил никаких повреждений. Но теперь, даже если во время боя я получу травму, в какой-то степени это может меня защитить. С таким расчетом, оставшейся половиной зелья я обмазал все тело. Мне дико не понравилось это мерзкое липкое ощущение, но что поделать, мне нужно было выполнить миссию. Если я завалю её, я умру.

[Время ожидания закончилось]

[Начало]

[Категория миссии: бой один на один]

[Срази соперника и иди вперед!]

Прозвенел звонок. Выход заблокированного прохода начал постепенно открываться. Понемногу стал виднеться силуэт противника. Он был относительно невысокого роста с узкими глазами.

Я прекрасно знал это серое чудовище, размахивающее в воздухе дубинкой.

— Хобгоблин, — промелькнуло в моей голове.

Мои руки, держащие пустую бутылку от зелья налились силой.

Хобгоблин - это монстр, чьи умственные способности выше обычного гоблина, да и выглядит он иначе, а его физическая сила несоизмеримо больше обычного мужчины.

Если бы я пошел на обычную локацию, эта сволочь стала бы лидером гоблинов.

Совершенно нормально сражаться против хобгоблинов в командной миссии, но это точно не тот монстр, против которого можно было бы выйти в одиночку. Однако, он был здесь.

— Давай-ка постараемся его вздрючить, — сказал я сам себе.

Как бы ни был высок уровень сложности элитной локации, я никогда бы не подумал, что будет так. Эх, а на обычной локации я мог бы сейчас ловить кроликов, а не бороться голыми руками с этой тварью.

Как бы там ни было, мне казалось, что уровень сложности локации был чересчур завышен. Глаза хобгоблина засверкали от радости как только он увидел, что его противником оказался я.

— Человек! Убить!

Мне кажется, Это был не тот противник, с которым можно было бы хоть как-то договориться. С самого начала, у меня не было ни намерения, ни желания вести с ним беседу, да и казалось, что сама локация не подразумевает разговоров, а только бой.

Честно говоря, мне было все равно.

— Просто сражаться изо всех сил — невзирая ни на что.

— Ки..кирык?

Именно ради этого момента я потратил зелье. Чтобы не обращать внимания на боль. В тот

момент, когда дверь открылась до такого состояния, чтобы я смог из неё выбежать, я с максимально высокой скоростью направился в сторону противника.

Локация напоминала собой ринг для боя один на один. Хобгоблин, находящийся в самой середине ринга, стоял не так далеко. С помощью кольца Сника, увеличивающего скорость перемещения на 5%, я смог быстрее сократить до него расстояние. Потихоньку отходящий назад хобгоблин, понимая, что не сможет держаться на расстоянии, принял оборонительную позицию, подняв дубину.

— Кииия! Убить, убить!

Казалось, он инстинктивно понимал, что активная зона досягаемости его оружия велика. Элементарно, даже с интеллектом мартышки, можно было догадаться, что дубинка дотягивается дальше, чем кулак. В том числе и хобгоблин, имеющий словарный запас годовалого ребёнка, не мог этого не понимать.

Чтобы приблизиться к нему я должен сперва выбить дубинку, находящуюся в его руках, а уже потом действовать. Вероятно, мне стоило задуматься о том, что я играю с огнем.

— Каааа, Кааа!

Не было причин тормозить. С такой же бешеной скоростью, без малейших колебаний, я бросился в объятья хобгоблина.

Раздался треск. Со всего размаха дубинка заехала мне по боку.

— От этого я точно не умру.

Бок заныл как ненормальный. Должно быть сломалось ребро. Я конечно думал, что незадолго до этого выпитое зелье может смягчить удары, но я не мог и подумать, что оно полностью заблокирует боль. Ведь это даже не зелье высшего уровня.

— Кииииия кииииия!

— Заткнись! — прокричал я.

Раздался звон стекла.

Не было такой большой необходимости намеренно выпивать все зелье. Я это сделал по другой причине, и она заключалась в том, что бутылка от зелья была сделана из стекла. Знаете, я никогда не покупаю предметы без веской на то причины.

Как только я ударил хобгоблина по голове стеклянной бутылкой, осколки стекла, не считая горлышка, разлетелись во все стороны. Я, благодаря способности “превозмогание”, мог продолжать сражение несмотря на боль, но что насчет хобгоблина?

Так как он был живым существом, он не мог избежать страданий. Я схватил его, шокированного от боли, и повалил на землю. Осколок валявшегося стекла впился в его спину.

— Отправляйся на тот свет!

— Кииииияя! — прокричал монстр, пытаюсь меня ударить.

К счастью, я мог не переживать о разбросанных на земле осколках, так как я был полностью обмазан зельем. В такой ситуации отразить контратаку потерявшего от боли разум хобгоблина было не так сложно.

От бессилия он уронил дубинку. Трясущимися руками я воткнул ему в шею горлышко от бутылки, после чего он перестал двигаться. А затем, труп мертвого хобгоблина исчез.

Во мне всё ещё горела жажда сражения. Боль в боку, которую проитупляло зелье, понемногу давала о себе знать.

[Первая локация зачищена]

[Хобгоблин устранен в сравнительно короткий срок]

[Оплата получена]

[Оплата за зачистку получена]

[Торговая лавка открывается]

[До принудительного выбора 30 минут]

— Теперь начинается.

Перед глазами появились сообщения о результатах поединка.

В той жизни мне удавалось только несколько раз зачистить элитную локацию, не считая той, после которой я чуть не погиб.

Путь, кардинально отличающийся от моей прошлой жизни начинался с этой минуты.

<http://tl.rulate.ru/book/21865/455336>