

Все кончено.

[Зачистка локации провалена.]

У меня вырвался невольный смешок. Трудно было сохранять самообладание в такой ситуации.

Смех выходил из меня с теплой кровью из сорванных голосовых связок. Мои конечности оторвало. Жалкое зрелище. У меня больше не осталось надежды.

Выбраться отсюда смогла только элита, наша руководящая верхушка. Сейчас тут творится настоящий ад: повсюду раскиданы трупы, частицы трупов.... Все насквозь пропахло свежей кровью.

Прошло уже несколько лет с тех пор, как Боги начали призывать людей в Сефирот.

Но теперь, к сожалению, больше не существует тех, кто мог хоть что-то противопоставить Альянсу. Альянсу, созданному по инициативе высших слоев населения. Единственных, кто имел возможность покинуть это поле боя.

— Альянс.. сволочи...- прохрипел я.

Вместе с приближающейся смертью мой гнев начал переливаться через край. Воздушная крепость Лапута была подготовлена для зачистки элитной локации.

Если бы я тогда не согласился на этот рейд, то не закончил бы вот так. Я имею в виду, если бы я не повелся на настоятельную просьбу от руководства Большого Альянса, восседающего в замке Лапут. Именно они посоветовали мне поверить в свои силы и пойти на эту авантюру.

С самого начала верить им было плохой затеей. Жаль, что понял я это так поздно.

— Не моя вина, что я оказался так слаб.

Но не одного меня так подставили.

С самого начала никто, кроме руководства, не соглашался с этой сомнительной идеей. Подавляющее большинство не хотело мириться с их планами, пускай они и не говорили это напрямую.

Сейчас может произойти тоже самое. Лишь я не смог справиться. Не считая руководства, они все, включая высшее сословие, были могущественнее, чем я мог себе представить. Как результат — позорные смерти таких как я. Те, кого действительно можно было бы назвать героями, пали. Я знаю все об этом, но.. Я не мог ничего сделать. Лишь наблюдать.

— Если бы у меня только была возможность...

Низшее звено пищевой цепочки. У меня, плебея, насекомого, живущего на самом дне, никогда не было ни одного шанса стать сильнее. Не было ни сильного характера, ни надежного Защитника. О способностях я вообще молчу. Это мир, в котором ничего не достичь одними лишь стараниями. Этот мир не дал мне ни единой возможности для роста.

— Ещё бы раз..

Если бы у меня только появился шанс! Клянусь, я не стал бы жить прежней жизнью. Если бы у меня только появился этот гребанный шанс. Но это лишь последние надежды умирающего...

[Защитник, "Человек в шатре, определяющий судьбу." Активировано благословение]

[Достижение "В самое начало" получено.]

[Достижение "Пересесть на другой корабль" получено.]

[Время возвращаться]

Наверное, в тот момент, когда всё оставшееся пламя моей жизни сгорело, мне наконец дали ту самую возможность, которой прежде никогда не было.

* * *

— Что это за место?

Чувствую ледяной пол своей спиной. Мертвый точно не может чувствовать.

Я медленно открыл глаза и увидел полностью привычный пейзаж. Всегда легко узнаю это место.

[Игрок Хан Ю Хан, добро пожаловать в Сефирот!]

Точно, я уже видел подобное сообщение раньше! В этом мире такое сообщение могло появиться только в одном месте. Это был вход в Сефирот. Именно здесь находилась первая "торговая лавка".

— И всё-таки, как же так?

Невозможно.

Прошло так много времени с тех пор, как я впервые попал в Сефирот.

Как долго я пробыл в аду? Воспоминания закрались в мою голову, словно волки, поджидающие добычу. Мысли о том, как я изо всех сил старался не умереть, до самого конца боролся за свою жизнь. Но все равно умер, причем напрасно. Это точно не наваждение, не иллюзия или что-то подобное.

Реальность. Жуткие страдания, невыносимая боль, когда мне оторвало руки и ноги. И это далеко не всё.

— Если это действительно торговая лавка... Я правда вернулся в прошлое?

Внезапно появившаяся перед глазами циновка.

(□□□ тотчари (Предмет широкой прямоугольной формы, сплетенный из стеблей какого-либо растения и используемый в качестве подстилки, на которой сидят или лежат.))

Всё ещё не получившая никакого апгрейда, торговая лавка первого уровня. Непрезентабельный вид, продает она всего несколько товаров. Даже владельца не видно.

[Осталось 10 минут до принудительного выбора локации.]

[Вы можете приобрести товары в торговой лавке с помощью Ваших очков]

[Стартовый набор будет автоматически передан.]

Появилось сообщение, побуждающее к действию. Маленькая пустая коробка возникла прямо из пустого пространства. В ней находились предметы, которые по умолчанию выдаются новичками.

Будто в какой-то игре, в коробке вещей оказалось больше, чем она могла бы уместить. Часть системы Сефирот игнорировала законы физики реального мира. Человечество только с помощью этой системы смогло пережить многие испытания.

— ...Прямо как в прошлой жизни.

Я нетерпеливо открыл коробку, надеясь найти внутри что-то хорошее. Одно зелье для восстановления выносливости. И кольцо, выплавленное из мифрила. Знакомые мне предметы.

Первый — низкоуровневое зелье выносливости — можно было легко найти где угодно. Второй — мифриловое кольцо — очень полезный предмет, которым я пользовался долгое время.

[Кольцо Сника - С (U)]

Кольцо из мифрила, которое изготовил сумасшедший маг. Во время ношения можно получить небольшой эффект ускорения скорости движения.

[Скорость активных действий + 5%]

Предмет ранга С, Кольцо Сника.

Буква U, стоящая после ранга, означает Unknown. То есть неизвестно, какой это будет предмет.

Но так же это означало, что ни у кого, кроме Вас, не могло бы оказаться такого же предмета. А способность он давал тоже неплохую. Увеличение скорости движения на 5 процентов — довольно полезное свойство.

Это не просто увеличение статуса “быстроты” на 5 процентов — это, в буквальном смысле слова, увеличение скорости движения. Бежишь ты или идешь, разницы нет. Даже когда ты используешь какие-нибудь скиллы, при любых движениях скорость увеличивается. Каждая, даже самая небольшая начальная “сила” была вне конкуренции с этим драгоценным предметом.

— Но это не так важно.

Факт в том, что приобретенные предметы лишь вначале имели вес. Но значимым являлось даже не то, что между игроками существовала огромная пропасть. Были люди, которые должны были умереть даже не смотря на то, что вначале получили хорошие предметы. Но находились и такие, кто с пустыми руками, без напряжения доходил до победного конца. Я видел и таких.

Там было что-то действительно важное. Я быстро открыл окно состояния.

< Окно состояния >

[Профиль]

Имя : Хан Ю Хан (муж)

Звание : (-)

Класс : (-)

Принадлежность : (-)

[Статус]

Сила : 10

Ловкость : 10

Телосложение : 10

Интеллект: 10

Магическая сила : (-)

[Примечания]

1. Защитник, “Человек в шатре, определяющий судьбу.” - С помощью него Вы вернулись в прошлое.

— Говорите, тот факт, что я вернулся в прошлое — это благодаря моему Защитнику?”

Появилось окно состояния, содержащее в себе всю информацию, включая мое имя. Здесь высвечивалось все: от звания до личной информации, такой, как пол. Ну еще характеристики. Если посмотреть только на профиль, то в нем невозможно было найти что-то особенное.

Но все же в Примечании есть строка с непонятным содержанием. Все становится сложнее.

— Я не думал, что Защитник поможет мне.

Я не мог понять, в чем дело. Разве Защитник не покинул меня? Если говорить о Защитниках, обычно это были существа, которые наблюдали и поддерживали игроков, соответствующим их имени образом.

Почему же Защитник оказывает поддержку игроку, за которого он отвечает? Сам не могу сказать точно. Но есть и Защитники, которые пренебрегают игроками, игнорируют их.

— Так меня не бросили..?

Мой Защитник — это тот самый “человек в шатре, определяющий судьбу”. Он не оставил меня. Правда, с момента моего возвращения я больше не получал никаких сообщений от него. Но как теперь понимать, что мой защитник вернул меня обратно в прошлое? Простой каприз? Либо же он преследовал какую-то собственную цель? Это было явно выше моего понимания.

— И все же, я не могу упустить этот шанс.

Чтобы выжить, я отчаянно сражался. Но в конце мне ничего не оставалось, кроме как умереть в нищете и печали. Однако, что же мы имеем сейчас? Я знаю все, что произойдет в будущем. В том числе, где спрятаны элементы в Сефироте. Теперь я мог избежать судьбы. Мог не стать подстилкой для знати. Разве не такого шанса я страстно желал? Этот риск оказался оправдан.

— Я смогу.

Кто знает, а могу ли я хоть что-то сделать по иному в этом “обычном” возвращении в прошлое? Я ведь могу снова погибнуть напрасно. Или же, в сравнении с моей былой жизнью, я мог

умереть даже раньше.

Если бы я решился, то мог бы выбрать и безопасную жизнь, исключаящую любую угрозу. Но я не хотел упустить свой шанс. Да, это будет сложно. Но иначе в чем смысл моего возвращения? Это не то, что я могу сделать. Это то, что я обязан сделать.

— Так, для начала нужно осмотреть торговую лавку.

Чтобы немного успокоиться, я глубоко вздохнул и широким шагом направился к циновке. Безлюдный магазин без единого работника. Было не так сложно выбрать, что купить здесь в первую очередь. Коробка с рандомными характеристиками была первой на очереди.

[50 очков] [200 очков] [500 очков]

Я перевел взгляд на место, где появились три новые коробки: от 50 до 500 очков. Во второй половине игры кто угодно мог легко заработать очки. Но в самом начале даже 50 очков были колоссальной суммой.

— Сколько же у меня стартовых очков?

Эту коробку с рандомными характеристиками можно было купить только в торговой лавке 1 уровня. Достать ее на других уровнях не представлялось возможным. В сравнении с этим, есть еще один важный стартовый фактор.

Если характеристики, которые вы бы хотели заполучить, не появляются, то можно взять другую рандомную коробку. Но даже те игроки, у которых было достаточно стартовых очков, практически никогда так не поступали. А именно из-за высокой цены коробки.

— 300 очков... Этого было достаточно.

Стартовые очки, которые выдаются перед входом в Сефирот, в основном зависят от значимости самого человека. Если он жил как попало, ему дается всего несколько сотен очков. Если ты все делал правильно, тебе может достаться больше 1000 очков. Хотя, припоминая, были даже такие, кому доставалось меньше 50.

— Проверить историю очков.

Я точно помню, что сначала у меня было около 300 очков... Точно, именно так.

[Защитник, 'Человек в шатре, определяющий судьбу' оставил Вам очки.]

[Благодаря достижению "Пересечь на другой корабль" Вы получили бонус в размере 999,999,999,999 очков]

— 999 миллиардов 999 миллионов 999 тысяч 999 очков....?

Это было просто немыслимое, невероятное чудо!

<http://tl.rulate.ru/book/21865/452761>