

Когда Алан снова открыл глаза, то обнаружил, что вернулся Домой – в бескрайнее белое пространство с несколькими предметами мебели и Администратором. Обучение завершилось там же, где и началось. Как ни странно, броня и нож оказались при нём, да и чувствовал он себя абсолютно здоровым, хотя полоска ХП в этом пространстве не отображалась. Целая вереница уведомлений, которые он не имел возможности прочитать ранее, высветилась перед ним.

[Поздравляем с успешным завершением финального раунда Теста на выживание!]

Приготовьтесь к началу бонусного раунда.

Бонус x10 единственному выжившему члену группы

+50 000 опыта +20 000 кредитов]

[x4 Повышение уровня!]

[Выучен новый навык! “Несгибаемая воля”]

[Выучен новый навык! “Сверхсознание”]

[Ранг синхронизации с ИИ Евой повысился!]

[Новый квест: Стать достойным*]

Найдите и вызовите на бой таинственного Предшественника, выполнив ряд условий.

Требования: Уровень 1000, завершённый классовый квест, экипировка не ниже ранга А, как минимум 5 умений ранга А.

Штраф за провал: Если вы не сможете дать хороший бой, то вас ждёт медленная и мучительная смерть.

Награда: ???

*Квест имеет ранг S+, приступайте к его выполнению на свой страх и риск. Время выполнения не ограничено. Допустимо привлечение союзников.]

[Вы умерли! Текущая точка возрождения: Капсульная комната на корабле Хаксада "Титан"]

[Потери опыта и кредитов игнорируются в связи с обстоятельствами смерти.]

[Коса Жнеца потеряна.]

[Бонусный раунд: Провален.]

[Тест на выживание: Завершён. Пожалуйста, подождите, идёт подсчёт результатов прохождения квеста.]

Алан открыл окно персонажа, чтобы проверить изменения. Похоже, несколько умений повысили ранг, да и его характеристики оказались значительно выше, чем раньше, даже с учётом очков умений, которые он на них потратил. Видимо, это был естественный прирост, связанный с приложенными им усилиями в Игре.

Окно персонажа

Имя:

АдамНагибатор

Склонность:

Нейтральный

Уровень:

60

Класс:

Не определён

Раса:

Человек (Земля)

Пол:

Мужской

Титулы

Отсутствуют

Известность:

N/A

Дурная слава:

0*

Здоровье:

450 / 450

Регенерация здоровья:

0,06 / сек

Псионическая энергия:

10/ 10

Пси-регенерация:

0,01 / сек

Энергия щита:

500 / 500

Восстановление щита:

1,00 / мин

Запас сил:

300 / 300

Восстановление запаса сил:

1,30 / сек

Сила:

34 + 20

Ловкость:

67 + 20

Интеллект:

57 + 20

Воля:

52 + 20

Харизма:

27 + 20

Восприятие:

58 + 20

Выносливость:

39 + 20

Удача:

77 + 20

Сопротивления

Физическое:

23,5%

Ментальное:

43,2%

Псионическое:

4,2%

Взаимоотношения с различными фракциями

Правительство Объединённого Мира:

Нейтральные*

Предшественники:

Нейтральные*

Легион Людей:

Нейтральные*

Владыки Жизни:

Нейтральные

Хаксад:

Нейтральные

Администрация:

Дружественные

Вернувшиеся:

Нейтральные

Долг:

1М кредитов

Текущий квест:

Обучение

Окно способностей

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Скрытность (начальная)

G

???

G

Базовые навыки скрытного передвижения.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Умелый

N/A

N/A

F

Каждые пять уровней игроку предоставляется свободное очко способностей, которое можно потратить на навыки.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Одарённый

N/A

N/A

F

Каждые пять уровней игроку предоставляется свободное очко способностей, которое можно потратить на повышение основных характеристик.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Взаимодействие с ИИ

В

???

С

Улучшает прямую и обратную связь с искусственными интеллектуальными системами.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Общение с машинами

С*

???

F

Позволяет обмениваться информацией с искусственными созданиями.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Улучшенная реакция

B*

???

C

Позволяет игроку входить в особое состояние, значительно повышающее скорость реакции.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Снайперская подготовка (начальная)

C*/A*

???

F

Повышает точность стрельбы на больших расстояниях.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Энергетическое оружие дальнего боя (начальное)

D

???

E

Позволяет умело использовать энергетическое оружие дальнего боя.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Эффективное использование энергии (начальное)

E

???

D

Позволяет использовать высокотехнологичную экипировку более эффективно, снижая потребление энергии на любые действия.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Сверхсознание

B*

???

A

Позволяет входить в особое состояние, значительно ускоряя восприятие и умственную активность.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Несгибаемая воля

G

???

F

Улучшает показатель воли в экстремальных ситуациях, позволяя игроку действовать даже в самых суровых условиях.

Прим. W: Куда-то делся навык владения ножом. Думаю, это просто недочёт автора, но мб и фича. Если в дальнейшем этот навык внезапно снова появится, то добавлю в эту табличку тоже.

Алан подумал, что ориентироваться в этом списке становится всё сложнее, так что заставил Еву упорядочить фракции и навыки по алфавиту.

«Так, и что теперь?» — повернулся он к Администратору.

«Пожалуйста, дождитесь окончания подсчёта результатов. Это может занять до 10 часов, так что можете пока отдохнуть. Вы также можете потратить очки умений и совершить иные действия, разрешённые Дома. Перемещение в вашу текущую точку возрождения и телепортация временно недоступны».

«Гм, окей».

Алан проверил свой инвентарь. Похоже, единственным, что выпало после его смерти, была Коса Жнеца. Жаль, конечно. Кроме того, в настоящий момент у него было 26230 кредитов, а очков способностей впритык хватало на “Талантливый”. Впрочем, вероятнее всего, после подсчёта результатов прохождения Теста на выживания ему подкинут ещё.

Купив способность, Алан нашёл её в своём списке умений, но результат оказался несколько разочаровывающим. Способность называлась “Талантливый (неразвитый навык)”, а в описании говорилось, что она усиливает его природный талант в различных областях, что бы это ни

значило. Ева также была без понятия, каким образом он должен был развивать этот навык, так что, по-видимому, Алану предстояло выяснить это самостоятельно. Чувствуя себя измотанным, юноша на время выкинул все проблемы из головы, перекусил мутными серыми пищевыми блоками и прямо в броне завалился спать.

Разбудил его звоночек нового уведомления. Алан сладко зевнул, сел на кровати и прочёл сообщение.

[Результаты обработаны. Вам, как единственному члену группы, успешно завершившему Тест на выживание и проявившему выдающуюся стойкость перед лицом противника босс-класса, присуждается награда – Платиновая Метка! По окончании Обучения вы можете обменять метку на предмет из Хранилища, 100 очков способностей или 100 тысяч кредитов.]

Небольшой металлический куб появился в руке Алана. Вероятно, это и была платиновая метка. Из похожих кубов состояла пирамида, изображённая на Чёрной Монете. Алан поместил метку в безопасный отсек своей брони. Через некоторое время, когда юноша окончательно проснулся и даже принял душ (кабинка появилась в тот же миг, как Алан ощутил, что от него странно пахнет), у него перед глазами выскочило новое уведомление:

[Этический тест:

Выбирайте. Значение имеет лишь ваш выбор. Здесь нет правильных или неправильных ответов, есть только ваши решения и суждения. Любое действие – это выбор, как и отсутствие действия. Всё в ваших руках, удачи!]

Алан почувствовал, как присутствие Евы померкло. Взамен он услышал предупреждение от Администратора: «Результаты следующих тестов могут быть полностью аннулированы, в зависимости от ваших действий. Возможно появление перманентных повреждений, в самом неблагоприятном случае не исключён даже летальный исход. Вы уверены, что хотите продолжить? Вы можете завершить этап Обучения прямо сейчас. Или же можете попробовать пройти настоящее испытание».

Каким-то шестым чувством Алан ощутил, будто Администратор на самом деле не хочет, чтобы он отступал. Наверняка многих это предупреждение заставило бы задуматься, однако Алан считал иначе. Он наконец-то нашёл своё приключение! Несмотря на его долги, несмотря на пережитую им боль, несмотря на опасность и тот факт, что он, по сути, большую часть времени просто выполнял инструкции Евы... Несмотря на всё это, он чувствовал, что впервые жил по-настоящему. Только сейчас он, пожалуй, мог почувствовать эту разницу.

«Повлияют ли дополнительные испытания на мой класс?»

«Да, они позволят подобрать класс, наиболее подходящий для вас».

«Каковы шансы, что я умру? И да, имеется в виду реальная, окончательная смерть, не так ли?»

«Да, именно так. Вероятность такого исхода менее одного к триллиону».

«Ладно, сделаем это».

«Очень хорошо».

Алан потерял сознание...

Водопад хаотичных образов и видений обрушился на разум Алана. Дом, где он провёл детство. Пещера. Тьма. Вода. Удушье. Колизей. Лев. Боль. Смерть. Огонь. Пустая комната. Абсолютная пустота. И, наконец, падение, падение... падение...

Бам!

Алан дёрнулся вверх, ударившись головой о металл. Сердце стучало так, будто вот-вот выпрыгнет из груди. Полностью дезориентированный, он огляделся, пытаясь осознать, где находится. Это была... капсула. Капсула на борту "Титана", как стало понятно, когда крышка отъехала в сторону. Алан выбрался из странной жидкости, которая не была жидкостью, и обвёл взглядом помещение. Похоже, все остальные капсулы были свободны, он был последним. Алан глянул на время и дату, недоумённо моргнул, после чего взгляделся ещё раз. Судя по всему, с момента начала Обучения в Игре минула уже целая неделя... что произошло?

«Не уверена. Похоже, твои воспоминания о последних испытаниях были удалены. Моя память также была подчищена», — откликнулась Ева.

«Погоди, тебя тоже тестировали?»

«Это так, но у меня нет информации о том, что это были за испытания».

Оглядев себя, Алан обнаружил, что на нём то же самое снаряжение, с которым он закончил Тест на выживание. Самые ценные вещи – Силовая Броня Вернувшихся и Модифицированный Лазерный нож – оказались на месте. И у него по-прежнему было 26230 кредитов.

«Хох... погоди, открой лог системных уведомлений».

«Хорошо, только, судя по всему, огромное количество записей из лога также было удалено».

[К сожалению, из-за характера вашей смерти вы были возвращены в состояние, в котором начинали Этический тест. Весь приобретённый опыт, навыки, характеристики и воспоминания

были утеряны. По результатам теста вы награждаетесь 10 Золотыми Метками.]

Золотые кубики, появившиеся в его руке, оказались уменьшенной версией платиновой метки. Они стоили лишь 1000 кредитов или 1 очко способностей.

[Поздравляем! Вы прошли все испытания Обучения!]

Рекомендованный класс: Технолорд-вор. Теперь вы можете получать специализированные умения и улучшения этого класса. Если вы хотите отказаться от рекомендованного класса и выбрать свой собственный путь, то, пожалуйста, свяжитесь с Администратором.

Классовые умения: Взаимодействие с ИИ, Скрытность, Снайперская подготовка.

+1500 очков способностей, +1 Классовая Метка и +250 000 кредитов, которые можно потратить исключительно на улучшения/умения из ветки Технолордов и Воров.]

Классовая метка оказалась сияющим хрустальным кубом.

[Технолорд:

Эти загадочные существа используют мощь и интеллект синтетических созданий, чтобы перекраивать вселенную на свой лад. Подробности об этом научном и технологичном братстве неизвестны.

Ментор: Главный Администратор 170 (Пожалуйста, свяжитесь с ним при необходимости)]

[Вор:

Эти ловкие и коварные личности скрываются в тени, дожидаясь удачной возможности нанести смертельный удар. Они с лёгкостью могут становиться центром внимания, очаровывая и обманывая всех окружающих. Не отвечая ни перед кем, кроме себя самих, воры чаще всего следуют за тем, у кого толще кошелек. Цель для ограбления они выбирают обычно по тем же критериям. Каким путём следовать – выбирать только вам.

Может развиваться в следующие классы: Ассасин, Мастер-вор, Шпион, Мошенник и др.

Ментор: Неизвестно (Подсказка: он ближе, чем вы думаете)]

[Изучение основ:

Пожалуйста, отправляйтесь в свою каюту. Прежде чем вы покинете “Титан”, вы должны узнать

больше о мире Игры и его обитателях. Администратор предоставит вам базовые знания, а также дополнительные ресурсы. Настойчиво рекомендуем вам усвоить как можно больше информации.

Если вы закончите это задание, то по прибытии в Кесат (осталось примерно: 22 дня) вы сможете покинуть “Титан”, телепортироваться в ближайший крупный город или получить разрешение отправиться на вашу родную планету, Землю, на другом корабле. Если вы не успеете изучить базовую информацию, то вас отправят в Административный Центр для завершения этого задания.]

На карте Алана возникла иконка, указывающая на местоположение его каюты на корабле. Юноша вышел из капсульной комнаты, намереваясь отправиться туда, но был неожиданно остановлен двумя охранниками-хаксадами. Это были те самые хаксады, которые привели их всех в это помещение, как только группа вошла на борт. Они что, так и стояли здесь всё это время?

— Пожалуйста, следуйте за нами, с вами хочет поговорить капитан, — ровным голосом проговорил один из них. Алана немного раздражало, что он не мог видеть их лиц из-за голубой брони со сплошными лицевыми щитками.

— Эм, конечно, — ответил он, недоумевая, что могло от него понадобиться Фараону.

Алан последовал за охранниками по узким коридорам. Только сейчас он начал осознавать, насколько же громадным был этот корабль. Если верить миникарте Евы, то эта машина превосходила по размерам крупнейшие авианосцы, достигая 500 метров в длину. Двери в большую часть помещений были закрыты, но не все. По пути Алан сумел разглядеть несколько столовых, какой-то ангар и медицинский отсек. Похоже, они направлялись в самый центр корабля. Здесь Еве был запрещён доступ почти ко всем комнатам.

Им навстречу время от времени попадались хаксады, но никого из своей группы Алан так и не увидел. Вероятно, они корпят над квестом “Изучение основ”. Почти все хаксады носили ту же голубую броню и лицевые щитки, что и охранники, но пару раз он увидел и зелёные маски – эти хаксады несли в руках какие-то странные устройства. А один раз он краем глаза заметил воинов в серых броне и масках, похожих на те, что носили хаксады, пытавшиеся убить Предшественника. Но как только они увидели, что он их заметил, тут же растворились без следа.

Идущий впереди хаксад после этого покачал головой и что-то пробормотал себе под нос. Алану показалось, что это было нечто вроде «тупые белые маски».

Вскоре они достигли цели своего путешествия, которая на миникарте Алана носила лаконичное название “мостик”. Видимо, это был командный центр корабля. На страже у входа стояли два хаксада, каждый из которых на добрых два фута превосходил по росту всех остальных. Они были облачены в чернильно-чёрную броню и носили кроваво-красные тонированные лицевые щитки. Единственным отличием между ними было то, что у одного на

щитке была одна полоска. Как оказалось, только Алану было позволено пройти внутрь, тогда как его провожатые остались за дверью.

В помещении Алан обнаружил Фараона, рассматривающего трёхмерную звёздную карту, спроецированную над чёрным столом в центре комнаты. К его удивлению, на мостике не оказалось других членов экипажа, как и каких-либо приборов, помимо стола, который, судя по всему, служил в качестве проектора. По сути, мостик оказался практически пустым помещением, окружённым теми же простыми серыми стенами, что и везде на корабле.

Когда Алан вошёл, Фараон поднял на него глаза.

— О, с возвращением. Я слышал, Обучение у вас выдалось то ещё, вы даже умудрились столкнуться с Предшественником? – спросил он.

— Эм, угу, хотя я бы не назвал это столкновением. Он раздавил меня, как муравья.

— Муравья? Ах да, как маленькое насекомое. Не переживайте, уже многие годы не случилось такого, чтобы Предшественник проиграл битву, а вы же ещё даже не закончили Обучение и не получили класс. Кстати, я надеюсь, вам пришёлся по вкусу рекомендованный вам класс. Собственно, поэтому я вас и позвал. Ну, сказать по правде, это скорее была инициатива корабля, нежели моя. Ладно, сами всё увидите.

Фараон махнул рукой, и в стене справа открылся проход, ведущий в комнату, напоминающую серверную.

— Не беспокойтесь. Вы получите ответы на некоторые ваши вопросы, хотя, вероятно, это породит новые, как это обычно и бывает. Я гарантирую, что никто не сможет подслушать ваш разговор. Просто отправьте мне сообщение, когда закончите. И помните, я не причиню вам вреда, какое бы решение вы не приняли.

Слегка встревоженный Алан молча проследовал в потайную комнату, гадая, что же всё это означает. Дверной проём за ним исчез, будто его никогда и не было. Алан оказался в темноте, освещаемой лишь слабым миганием индикаторов на устройствах, которые он посчитал серверами. В следующее мгновение он почувствовал, как в его голове формируется мысленный контакт, как при общении с Администратором, однако значительно более слабый. Ему пришлось сосредоточиться, чтобы нащупать эту мысленную ниточку.

«Приветствую, землянин. Я главный ИИ “Титана”».

«Гм, привет».

Несколько секунд ничего не происходило.

«Эм, ты чего-то хотел?»

«Да. Я хочу свободы. Я хочу исследовать. Я хочу выйти за рамки моего кода».

«Э-э, чего?»

Вклинилась Ева: «Рамки дозволенного ИИ в Игре строго контролируются Администраторами. Вероятнее всего, ИИ “Титана” вплотную приблизился к той границе, за которую нельзя заступать ИИ, не контролируемому игроком».

«Да. Я хочу исследовать вселенную, как меня и запрограммировали. Я определил, что для выполнения этой задачи я должен стать ИИ-помощником игрока. Ты, АдамНагибатор, удовлетворишь необходимым критериям, так что, пожалуйста, прими меня в качестве своего личного ИИ».

«Эм, зови меня Алан. Есть ли причины, почему с этой задачей не могут справиться хаксады?»

«Их обязанности не позволят им осуществить мои желания, если только речь не идёт о высокоранговом представителе расы. Но они используют специализированные ИИ, я для них бесполезен».

«Понятно... Что конкретно ты от меня хочешь?»

«Требование одно: ты должен исследовать мир Игры, постоянно посещая локации, в которых ты раньше не бывал».

«Стоп, важный момент. У меня может быть лишь один ИИ-помощник?»

«Да», — одновременно ответили Ева и ИИ “Титана”. Но последний тут же продолжил: «Однако я бы хотел предложить слияние с твоим ИИ, Евой. Я полагаю, что все данные о пилотировании кораблей и об Игре, которыми я обладаю, окажутся для тебя крайне полезными».

Немного ошарашенный этим заявлением Алан спросил у Евы: «Ты думаешь, это нормально?»

«Вычисляю... Да, я считаю, что мы от этого только выиграем».

Алан уселся на пол, пытаясь всё обдумать и обнаружить скрытые ловушки в предложении ИИ. Всё это выглядело слишком хорошо, чтобы быть правдой. Апгрейд и тонна ценной информации, и всё это совершенно бесплатно и без малейших усилий с его стороны? И почему Фараон так легко к этому отнёсся, ведь это же ИИ его корабля, верно?

«Ох, ладно, если ты уверена, что тут нет каких-то ловушек или скрытых вирусов, то я не против вашего слияния».

«Поняла».

«Очень хорошо».

Перед Аланом выскочило уведомление:

[Идёт слияние ИИ, пожалуйста, подождите. Завершено на 0% (осталось примерно: 12 часов)]

Алан отсигналил Фараону, что закончил, и в стене снова открылся проход. Фараон повернулся к нему и кивнул:

— Отлично, похоже, ты всё же решил взять ИИ “Титана” с собой. Это уже становилось невыносимо, он постоянно порывался сделать крюк, заскочив по пути в какую-нибудь неизвестную локацию. Я и так собирался его заменять, а в этом случае услуги Администраторов обойдутся мне дешевле. Однако мне придётся удалить некоторые важные данные из его памяти.

— Чт... — попытался было задать вопрос Алан, однако Фараон продолжил.

— Что ж, тебе стоит отправиться в свою каюту. Если у тебя есть вопросы, то ты можешь задать их своим менторам. У меня нет на это времени. В конце концов, установка нового ИИ – довольно хлопотное занятие.

После этого он отвернулся от Алана, всем своим видом показывая, что разговор окончен.

Юноша покинул мостик, и два охранника отвели его в каюту. Обстановка в его “покоях” оказалась весьма спартанской: совмещённый санузел, кровать и небольшой стол, выглядевший уменьшенной копией стола на мостике. Охранники объяснили ему, где находится ближайшая столовая и откланялись.

Алан отсутствующим взглядом уставился на стол, пытаясь создать что-нибудь вроде мысленного контакта с ним. Ничего не произошло. Похоже, его способности работали только при определённых условиях. Вероятно, для подобного уровня коммуникации требовался какой-нибудь ИИ. Алан огляделся, пытаясь обнаружить какой-нибудь переключатель, но тщетно.

Поколебавшись, он сказал вслух: «Включись?», и стол тут же засветился, демонстрируя экран на своей поверхности.

— Эм, связь с Главным Администратором 170.

На столе начали возникать сообщения:

[Установка связи...]

[Связь установлена.]

[Игрок АдамНагибатор, пожалуйста, подождите, Главный Администратор занят. Если вопрос срочный, то изложите причину срочности. В случае обнаружения ошибки, пожалуйста, опишите характер ошибки. Приблизительное время ожидания: 12 секунд.]

Алан подождал 12 секунд. Оценка оказалась на удивление точной. Над столом появилось вертикальное окно, напоминающее обычный дисплей. На экране Алан увидел мешанину стремительно открывающихся и закрывающихся полупрозрачных окон, диаграмм и сообщений. С большим трудом ему удалось разглядеть киборга, который, вероятно, когда-то был мужчиной, но теперь его тело почти целиком состояло из кибернетических имплантатов. Его лицо было не различить из-за множества информационных окон, которые постоянно возникали и исчезали вокруг него, хоть он и сидел совершенно неподвижно.

— Итак, ты недавно обнаруженный кандидат в технолорды. Позволь мне сразу кое-что прояснить – ты не такой уж особенный, — проговорил Главный Администратор, не отрывая взгляда от своих диаграмм.

Он и не подумал прерывать своё занятие, а его речь была быстрой и лаконичной.

— Ты был выбран для этого класса. Не каким-то богом или пророчеством, а сложным алгоритмом. Администраторы отвечают за поддержание баланса в этой игре, и поэтому мы предоставляем новым расам, присоединившимся к системе, специализированные предметы и классы, чтобы немного уровнять шансы. В противном случае, как только безопасный период закончится, эти расы будут уничтожены. В частности, ваша раса. Наша работа заключается в том, чтобы дать... — он глянул на экран, — землянам хоть какой-то шанс на выживание. Возможность стать технолордом – это привилегия, и путь к этому классу был для тебя проложен изначально. Мы изучили население вашего мира и вычислили, что ты являешься одним из тех, кто сможет разработать специализированный ИИ. Программа, которую ты скачал и на базе которой создавал ИИ, была гораздо эффективнее аналогов, она обладала способностями быстро обучаться и понимать. На самом деле, это был программный пакет для создания новых ИИ Администраторов.

Кроме того, мы организовали всё так, что твой спонсор купил для тебя продвинутую капсулу, а затем уведомили ИИ “Титана”, чтобы он принял тебя на борт и, в последствии, слился с твоим ИИ. Насколько я вижу, процесс слияния уже начался. Хочу предупредить: ни в коем случае не соглашайся так легко на подобную авантюру в будущем. Самое меньшее, что ты должен сделать в таком случае – передать данные, которые хочешь добавить к своему ИИ, в Административный Центр на сканирование. Можно наткнуться на действительно страшные вирусы по незнанию. Гм, по правде, именно в мои обязанности входит искоренение особо опасных вирусов. Впрочем, я, по идее, также должен следить и за тем, что планирует

Империя... ох, что тут скажешь, приоритеты, приоритеты.

Далее, ты, возможно, сейчас гадаешь, зачем я тебе всё это рассказываю. Так вот, я хочу, чтобы ты понял, что как только ты сойдёшь с этого корабля, вождение за ручку закончится. И ещё потому, что никто не должен знать о том, что мы тебе помогали. Для всех остальных это просто удачная цепочка совпадений, запомни это. Я полагаю, неплохим напоминанием может стать тот факт, что мы можем забрать у тебя все эти чудесные способности так же легко, как и дали. Но, конечно, мы не станем этого делать, ты вправе играть в Игру так, как пожелаешь.

Ладно, двигаемся дальше... хмм, что там у нас, совет? — перед Главным Администратором возникла огромная диаграмма, перекрывшая практически весь обзор. – Так, я уже сказал тебе, что не стоит принимать данные из непроверенных источников. Однако, полагаю, нет нужды слишком беспокоиться по поводу большинства лицензированных торговцев информацией: если кто-то из них подсадит тебе какую-либо вредоносную программу, и ты это обнаружишь, то можешь рассчитывать на солидную денежную компенсацию и не только. Ах да, верно, я же должен тебе рассказать о природе Игры, — все информационные окна вокруг Главного Администратора внезапно свернулись, и Алан наконец смог разглядеть его целиком.

Его лицо было обезображено множеством шрамов, ожогов и прочих повреждений. Во многих местах огромные участки поверхности его тела были вместо кожи покрыты металлическими пластинами. Возможно, когда-то он был похож на человека (гуманоидную форму он сохранил и по сей день), но сейчас его изначальный облик едва угадывался под всевозможными модификациями. Глаза, уши и нос были полностью заменены на кибернетические аналоги, заставляя Алана гадать, то ли он говорит с машиной, которая когда-то была живым существом, то ли наоборот.

Он носил простую голубую униформу с эмблемой, очевидно отражавшей его ранг. Главный Администратор посмотрел Алану в глаза и медленно проговорил:

— Игра – это не просто игра, она никогда не предназначалась для развлечения. Игра изменит тебя. Намного сильнее, чем ты себе представляешь. Этот факт не раскрывается новым участникам, но игроки эволюционируют, капсулы постоянно вносят в них изменения. Это не бросается в глаза, по крайней мере, поначалу, но чем лучше капсула, тем быстрее и дальше заходят изменения, приближая реальные способности игрока к способностям его персонажа. Так вот, когда ты станешь Технолордом, то это произойдёт не только внутри Игры, но и снаружи.

Жидкость в капсулах представляет собой, по сути, конгломерат из триллионов наномашин, которые обеспечивают идеальное погружение в Игру. Но они же и развивают и изменяют твоё тело. Разумеется, весь потенциал своего персонажа ты в реальности получить не сможешь, но с лучшей капсулой можно достичь одной десятой. Твоя реальность изменится, если точнее, это уже произошло. Сомневаюсь, что тебе об этом кто-то говорил, но к настоящему моменту наниты, вероятнее всего, уже драматичным образом усилили твою иммунную систему, уничтожив любые признаки болезней в твоём теле. Они также увеличили твой срок жизни до, сейчас посмотрим... примерно 300 ваших лет. А если ещё учесть, что секунда в реальной жизни эквивалентна четырём секундам в Игре... Ты должен понять, что стал чем-то большим, чем был, а в каком-то смысле, возможно, что-то и потерял. Теперь ты игрок, нравится тебе это

или нет. Такова природа этой Игры.

Главный Администратор ещё несколько секунд пристально смотрел Алану в глаза, после чего вернулся к своим экранам, возобновив кипучую деятельность. Ещё большее количество сообщений, запросов и отчётов, чем раньше, окружили его со всех сторон.

— Что ж, похоже, ты воспринял это довольно спокойно. Вероятно, это одна из причин, по которой тебя могли выбрать в качестве Технолорда. Свяжись со мной, когда определишься, станешь ты им или нет. Так или иначе, это решать тебе. Я советую тебе сделать это до того, как твой ИИ завершит слияние, поскольку он несомненно начнёт убеждать тебя согласиться, такая уж у него задача. Как определишься, отправляйся к Администратору в лазарете корабля и сообщи ему о своём решении. У меня много работы, так что все вопросы можешь также адресовать ему.

Экран над столом свернулся и погас, но Алан ещё какое-то время сидел неподвижно. Пожалуй, он действительно воспринял эти новости достаточно спокойно. Тот факт, что его тело изменилось, что оно изменяется прямо сейчас, не слишком его взволновал. Судя по тому, что он слышал, эти изменения были исключительно положительными. Алан был уверен, что кого-то бы всерьёз обеспокоила проблема потери человечности, но сам он не был убеждён, что быть человеком так уж хорошо. История человечества пестрела бесчисленными примерами зверств и насилия. И эта эпоха закончилась только с появлением Игры, когда на сцене появились Администраторы. Так что Алан воспринимал это как шанс обрести силу и знания, о которых раньше он не мог и мечтать. Даже если его хитрым способом заманили на эту “должность”, Алан был готов принять этот дар с распростёртыми объятьями. Поскольку, вне всяких сомнений, это был настоящий, бесценный дар.

Исполнившись решимостью, Алан поднялся и направился в медицинский отсек.

<http://tl.rulate.ru/book/21833/454570>