

Перед застывшим в ожидании Аланом внезапно выскочило сообщение:

[Добро пожаловать в Игру! Поскольку первое ваше подключение зафиксировано с Земли, то Правительство Объединённого Мира хотело бы провести для вас презентацию перед началом Обучения.

Вы можете “Принять” это предложение и переместиться в космопорт Соединённых Штатов. Или “Отклонить” и приступить к Обучению незамедлительно.]

Алан секунду подумал, затем ткнул пальцем в кнопку “Принять”. Каким бы ни было это послание от ПОМ, выслушать его явно стоило.

Ничего не произошло.

«Принять», — отчётливо подумал Алан, припомнив наставления Евы.

В его голове промелькнула мысль, не сделать ли так, чтобы кнопки действительно можно было нажимать руками, но в итоге он отказался от этой идеи, опасаясь мисскликов*.

Прим. W: Миссклик – случайное или ошибочное (иными словами, нежелательное) нажатие клавиши или кнопки мыши. Надо полагать, в данном случае Алан опасался случайного открытия ненужных окон и уведомлений в самый неподходящий момент из-за неловкого движения руки.

После короткой потери ориентации в пространстве по его глазам ударила яркая вспышка света.

Алан машинально зажмурился, а когда снова открыл глаза, то обнаружил, что стоит в каком-то цилиндрическом агрегате, а стеклянная перегородка перед ним отъезжает в сторону.

Прямо за ней оказался мужчина с европейской внешностью, в полном обмундировании ВС США, который подал ему знак двигаться вперёд.

Когда Алан, слегка пошатываясь, выбрался из устройства и огляделся, то увидел бесконечные ряды таких же кабинок телепортации, из которых, подобно ему, один за другим появлялись люди.

Под настороженным взглядом солдата Алан внезапно сообразил, что до сих пор сжимает в руках нож и лук.

— Ох, простите, я думал, что мне предстоит тест на выживание или что-то в этом роде. Так что я схватил первое, что попало под руку там, где я оказался, когда залогинился.

— Эмм... у вас есть какой-нибудь футляр для этого ножа? В принципе, вы можете носить их и так, конечно, как и лук со стрелами.

Алан без слов протянул вперёд своё оружие.

Всё равно эти вещи вряд ли могли ему здесь пригодиться, и он определённо не собирался разгуливать по космопорту с кухонным ножом в руке. Окружающие сочтут, что у него не всё в порядке с головой.

Солдат на миг застыл, оторопело уставившись на него.

— Угх, я понял. Подождите здесь, игрок, я вернусь через минуту.

Солдат подхватил лук с ножом и зашагал к караулке возле выхода.

Алан снова огляделся, уже более внимательно, стараясь ухватить как можно больше деталей.

Судя по всему, это был какой-то ангар шириной в сотню футов и длиной в две. Здесь располагалось штук 50 кабинок, из которых появлялись игроки. Перед каждой из них стоял солдат со штурмовой винтовкой наперевес. Вояки направляли всех новоприбывших к выходу у дальнего торца ангара.

Алан всмотрелся в людской поток, думая, не сможет ли он разглядеть в нём Китану. Большинство игроков ничем не отличались от обычных людей, которых он видел в реальной жизни. Подтянутые, но не слишком brutальные, и, в основном, облачённые в униформу компаний, которые их наняли.

Кстати говоря, многие имели при себе разнообразное оружие. Возможно, ему стоило оставить нож при себе.

Немало игроков также были в обыденной одежде, вроде джинсов и футболки, как Алан, но, что любопытно, попадались и более... колоритные персонажи.

Например, мимо него только что прошла примечательная пара – рыцарь и волшебник. Первый был с ног до головы закован в броню, а также имел при себе меч и щит. Мужчина явно не привык к доспехам, и при каждом шаге они отчаянно громыхали. Волшебник же был задрапирован в синюю мантию и синюю же остроконечную шляпу, украшенные незамысловатым серебряным орнаментом, и совершал руками какие-то безумные пассы.

До Алана донёлся обрывок их разговора:

— ...В какую-то деревенскую глушь. Я там полдня проторчал, пытаюсь привыкнуть к этим чёртовым доспехам. Ты знал, что этот металлолом может натирать тебе...

В этот момент Алан увидел, что солдат, забравший его вещи, возвращается, сжимая что-то в руке.

Приблизившись, он протянул опешившему молодому человеку, судя по всему, нож в ножнах.

— Вот, можете положить это в карман. Это просто стандартный боевой нож, но командир подумал, что он может вам пригодиться. В любом случае, сейчас вы должны следовать за всеми в зал, где будет проходить презентация, хорошо?

— Гмм, я понял, спасибо, — отозвался Алан, пряча оружие.

— Да, самое главное – бейте врагов острым концом! – пошутил на прощанье солдат.

Алан кивнул, пытаясь изобразить дружелюбную улыбку. Шутка не показалась ему особо смешной, он и сам знал, как пользоваться ножом, но почему-то не хотелось показаться неучтивым человеку с автоматической винтовкой.

Последовав за всеми, Алан прошёл через что-то вроде металлодетектора, после чего покинул ангар. Опять же, никто не просил его вывернуть карманы или что-то подобное.

Оказавшись снаружи, он заметил, по меньшей мере, ещё двадцать аналогичных ангаров, и из каждого непрерывным потоком выходили игроки. Сотни, а то и тысячи людей шагали в одном направлении – к огромному белому шатру.

Кроме того, здесь и там слонялись группы военных разных национальностей, подгоняя отстающих.

«Ева, ты можешь найти Китану?» — произнёс Алан про себя. Айсвульф несколько раз упоминал, что она также была новым игроком и использовала капсулу в той же комнате, что и Алан, а также рекомендовал выйти с ней на контакт в Игре.

«Разумеется».

Ева отобразила точку на миникарте. Это оказалась девушка футов в 40 от него. На ней были одежды для занятия боевыми искусствами, а на поясе висели ножны с катаной, причём девушка постоянно держала одну руку на рукоятке меча. Она разговаривала с каким-то азиатом, а также с рыцарем и волшебником, которых он видел ранее.

Направившись к ней, Алан осознал, что она явно состоит в какой-то группе. Может быть, у них тут какой-то клуб любителей косплея?

Смазливый парень испанской наружности, на вид лет двадцати, в пошитом на заказ и ладно сидящем белом костюме, заметил его приближение.

Он шагнул ему навстречу и сказал:

— Здравствуйте, мы можем вам чем-то помочь?

Алан запнулся, пытаясь подобрать верные слова, но в это время заговорила Китана:

— Это Алан, тот парень с продвинутым ИИ, о котором я вам говорила.

— О, приветствую, Алан, рад познакомиться. Меня зовут Тьяго. Не знаю, что тебе рассказывала Китана, но мы просто группа молодёжи, которую распределили на один и тот же корабль до Кесата. Большинство из нас до этого ни разу не пересекались, так что мы решили собраться и познакомиться.

Стоявший справа от Тьяго рыцарь поднял забрало, демонстрируя пару голубых глаз и коричневые волосы. Он был где-то на фут выше Алана, но, возможно, это из-за доспехов.

— Король Артур, к вашим услугам, — проговорил он с лёгким британским акцентом.

— И Безумный Мерлин, к его! — с этими словами волшебник небрежно ткнул пальцем в рыцаря и зашёлся в приступе гомерического хохота.

Король Артур лишь покачал головой.

— Не обращайтесь на него внимания. Он просто вбил себе в голову, что если он будет вести себя в Игре, словно безумец, то это позволит ему получить особый класс или что-то подобное.

Безумный Мерлин подмигнул Алану.

— Привет! Я Дэйзи. Готовилась к поступлению в Браун до того, как началась вся эта неразбериха с пришельцами, — сказала симпатичная блондинка в жёлтом платье и в босоножках.

— Можете называть меня Асом, — коротко представился смуглый невысокий брюнет в военной форме, стоявший рядом с Дэйзи.

Девушка по правую руку от него, сверкнув ослепительной улыбкой, назвалась Афродитой, и Алан вынужден был признать, что это имя ей подходит как нельзя кстати.

Она носила самые обычные чёрные джинсы и серую толстовку, однако в глаза сразу бросались роскошная фигура супермодели, ухоженная копна каштановых волос и брендовые солнечные очки.

Китана, стоявшая позади Афродиты, ограничилась простым кивком, тогда как азиат, с которым она до этого разговаривала, даже не потрудился отреагировать.

Этот мужчина носил чёрный костюм и чёрную же рубашку. На боку у него болталась кобура с пистолетом-пулемётом какой-то неизвестной модели, придававшим ему некоторое сходство с гангстером.

Все вяло переговаривались, но Алан по большей части молча плёлся в хвосте группы, прислушиваясь. Как он понял, Тяго был родом из Мексики, КорольАртур и БезумныйМерлин из Великобритании, Дэйзи из Канады, Афродита и Ас из США, Китана из Японии, а азиат, которого, как выяснилось, звали ДаЛун, был китайцем.

Единственной страной, в которой Алан когда-либо бывал, помимо США, была Канада, так что он почувствовал себя слегка не в своей тарелке. Он по-прежнему не знал, что заставило всех этих людей собраться воедино. И он мог поклясться, что некоторые члены группы бросали на него странные взгляды.

Из-за чувства неловкости он и плёлся в самом хвосте. От вопросов он отделался, пробормотав что-то насчёт необходимости пообщаться со своим ИИ.

«Так что, Ева, ты знаешь, где мы?»

«Точное местонахождение неизвестно. Рабочая гипотеза: новый международный космопорт, либо перестроенная база ВВС США... Обнаружена локальная сеть. В ней может содержаться ответ на этот вопрос. Осуществить взлом?»

«Гмм... наверное, не лучшая идея пытаться вломиться в военную сеть. С другой стороны, интересно было бы посмотреть, на что способна Ева. Какова вероятность обнаружения, если ты попытаешься осуществить взлом? И да, каковы в таком случае шансы, что след приведёт ко мне?»

«Вероятность обнаружения составляет приблизительно 0,05%. Если в результате просмотра логов будет обнаружено несанкционированное подключение, то с вероятностью 20,34% его удастся отследить».

«Понятно, то есть, шанс того, что меня на этом поймают, всего лишь 0,01%. Вламывайся. Не

забудь скопировать любые данные, которые найдёшь в этой сети».

«Получаю доступ к сети через бэкдор*... обнаружены ещё 7 пользователей... Доступ к сети получен. Маскировка присутствия... Скачивание данных... Анализ входящих данных... Мы сейчас недалеко от Вашингтона, округ Колумбия, в международном космопорте, который в реальном мире не существует».

Прим. W: Согласно вики, бэкдор — это дефект алгоритма, который намеренно встраивается в него разработчиком и позволяет получить тайный доступ к данным или удалённому управлению компьютером.

Алан ощутил приступ самодовольства, хотя он понятия не имел, что именно Ева делала.

Как она вообще смогла найти этот бэкдор?

Всё, что он сделал, — загрузил в Еву тонну книжек по этой тематике и заставил прошерстить кучку форумов. Кроме того, существовало немало онлайн-песочниц и сайтов, на которых обучение взлому подавалось на манер игры, так что Алан также заставил свой ИИ “поиграть” и в это. И всё же, если для Евы такая задача была парой пустяков, то, быть может, ему следовало просто её продать?

К этому моменту их группа достигла шатра. Внутри были расставлены несколько тысяч стульев, большинство из которых в настоящий момент были заняты. У дальнего полога виднелась сцена с подиумом, а за ним – ещё несколько стульев, на которых сидели какие-то “важные шишки”, судя по их виду, включая и первого инопланетянина, которого Алан, если можно так выразиться, видел вживую.

Пришелец выглядел, словно человек, мужчина, с бледно-голубыми руками и около 7 футов ростом. Он – по крайней мере, Алан предположил, что это “он” – был облачён в облегающий скафандр, покрывающий большую часть тела. На голове существа был шлем с тёмно-синим лицевым щитком, на котором можно было заметить отметку в виде трёх горизонтальных серебристых линий.

Рядом с пришельцем сидели генерал, посол и сенатор США, если верить Еве. Алан даже вроде бы видел сенатора в новостях.

Дэйзи повернулась к нему.

— Гмм, прости, но... в общем, это там моя мама, — извиняющимся тоном проговорила она, показывая на сенатора, женщину в тёмно-синем брючном костюме. – Так что, как бы, для нашей группы подготовили места в первых рядах. К сожалению, вряд ли там окажется лишнее место, этот зал явно будет забит полностью.

— Оу, что ж, м-м, всё в порядке. Я в любом случае не большой любитель выделяться, — отозвался Алан.

Он чувствовал, что это немного нечестно. Скорее всего, они могли бы найти для него место, если бы захотели. Однако в то же время он понимал, что здесь было что-то ещё, касающееся этой группы в целом. Вполне вероятно, что он невольно мешал им обсуждать то, что не предназначено для ушей посторонних.

Не важно, как только игра по-настоящему начнётся, он сможет найти для себя подходящую гильдию.

Итак, эта странная группа продолжила двигаться вперёд, а Алан решил занять одно из мест, расположенных поближе к выходу. Он устроился на стуле и уставился на инопланетянина.

«Как там назывался этот вид?» — подумал он про себя.

«Алтихаксад, это подвид лордов и элиты расы Хаксад».

«Ох, точно, ты же слышишь всё, о чём я думаю... это вовсе не жутко, нет-нет. Ну, так что нам говорит Википедия о расах Алтихаксад и Хаксад? Только общую информацию».

Наверное, Алан должен был заучить всю эту информацию о пришельцах и прочих насущных вещах, прежде чем входить в Игру, однако он решил, что проще будет загрузить всю информацию из Вики в Еву и при необходимости спрашивать у неё. И какой тогда смысл всё это зубрить?

Так что всё свободное время, которое он предположительно должен был потратить на подготовку к Игре, он посвятил видеоиграм. Довольно разумная стратегия, верно?

«Хаксады были той расой, которая открыла человечество для межзвёздного сообщества и Игры. Как и большинство рас, установивших контакт и торговые отношения с нашей, хаксады являются гуманоидами, как внешне, так и биологически. Основное отличие – голубая кожа. Расой хаксадов управляют* алтихаксады, которые, по слухам, обладают подавляющим превосходством в силе, интеллекте и ловкости.

*Точные отношения между расами Хаксад и Алтихаксад неизвестны, хотя было зафиксировано множество случаев, когда алтихаксады напрямую командовали группами хаксадов. Кроме того, судя по всему, аппарат власти хаксадов полностью представлен алтихаксадами».

Каким образом она умудрилась вставить сноску в мысль, Алан не знал, однако усвоилась эта информация чётко и ясно.

Он поинтересовался: «Почему хаксады, как и большинство других пришельцев, которые

попадались мне на глаза, гуманоиды?»

«Большинство учёных сходятся на мнении, что главным...»

«Стоп».

Сенатор, она же, очевидно, мама Дэйзи, встала и направилась к трибуне. Алан не видел микрофона, однако, когда она заговорила, её голос разнёсся по всему шатру.

— Приветствую всех вас в Игре. Я уверена, многие из присутствующих не могут усидеть на месте в предвкушении начала приключений, однако я бы хотела донести до вас одну очевидную, но очень важную мысль. Если человечество надеется выжить и процветать, то все вы должны запомнить эту простую истину.

«Стоп, это же просто игра, да?»

— Игра - это не просто игра.

«Верно», — ответила Ева.

...

— Игра - это война! Война галактического масштаба. Игра определяет границы владений и ресурсы, которыми позволено владеть каждой цивилизации в реальном мире. Причиной, почему игровая валюта, кредиты, используется и принимается к оплате любыми разумными существами, является то, что любые действия внутри игры влияют на реальный мир не меньше, чем действия в мире реальном, если не больше.

Я уверена, у всех вас есть вопросы. Позвольте мне вкратце обрисовать, что вас ждёт, а также рассказать о некоторых основных правилах, которые должны быть вам известны в первую очередь.

Судя по тому, что нам рассказали хаксады, во Вселенной когда-то существовала раса, известная под названием Предшественники, и ещё одна раса или группа цивилизаций, информации о которой почти не сохранилось. Они называли себя Владыки Жизни. И между этими двумя силами разразилась великая война.

В ходе боевых столкновений было истреблено множество разумных существ с обеих сторон, а многие планеты стали непригодными для существования. Ощувив угрозу взаимного уничтожения, обе стороны осознали ущербность подобных способов улаживания конфликтов и, в конце концов, решили перенести боевые действия в виртуальную реальность. Они полностью воссоздали свои военные силы, которыми обладали в реальном мире и договорились принять результаты сражения в мире виртуальном и сдаться в случае поражения.

Чтобы гарантировать это последнее условие, обе расы создали гигантский роботизированный флот, Кураторов, которых мы сейчас знаем, как реальное воплощение воли Администраторов, модераторов этой игры.

Доподлинно неизвестно, чем закончилась эта масштабная виртуальная война, однако, насколько можно судить, Владыки Жизни канули в Лету, а Предшественники здравствуют и поныне.

После этого прецедента все войны и сражения проводились в виртуальном мире, и эта концепция охватывала всё новые и новые уголки нашей Вселенной.

Никто не знает наверняка, насколько широко раскинулось виртуальное пространство Игры. Что мы знаем точно, так это что Кураторы обладают единственным значимым флотом в известной Вселенной.

Любые расы или альянсы рас, которые предпримут попытку создать действующий флот, будут полностью истреблены.

Это подводит нас к вопросу о Кураторах и об ИИ, управляющем этой игрой, то есть – Администраторах. Существует множество правил, вроде требования не раскрывать информацию об Игре людям, которые ещё не прошли этап Обучения.

Что ещё важнее, новые разумные расы, которые подключаются к Игре, как человечество, получают временный иммунитет от попыток захвата. Наш иммунитет продлится ещё примерно три года.

Как только этот период закончится, другие силы в Игре получают право атаковать нашу цивилизацию.

Если некая сила сумеет закрепиться на нашей территории в виртуальном мире и выполнить другие разнообразные условия, предъявленные Администраторами, захватчики получат полный контроль над завоёванными территориями в реальном мире.

Если мы не сможем подготовить достаточные силы и не найдём надёжных союзников, очень скоро человечество утратит контроль над родной планетой.

Вот почему я заклинаю! Вы, кто стоит на пороге этого мира, не забывайте Землю. Не забывайте о человечестве. Помните...

«УБИРАЙСЯ ОТСЮДА! СЕЙЧАС!» — в голове Алана раздался усиленный многократно голос Евы.

Он подпрыгнул от неожиданности и заозирался по сторонам. Несколько человек глянули на

него недовольно, но большинство было поглощено речью сенатора.

Внезапно снаружи донеслись звуки стрельбы.

«Что...»

«ВЫБИРАЙСЯ НЕМЕДЛЕННО, ЕСЛИ ХОЧЕШЬ ВЫЖИТЬ! СЛЕДУЙ УКАЗАТЕЛЯМ!»

Алан выскользнул из шатра, следуя за изображённой Евой на земле голубой линией, не обращая внимания на взгляды окружающих.

Снаружи он поначалу не заметил ничего необычного, но устремился по подсвеченному маршруту. Очень скоро звуки стрельбы стали намного громче.

Ева привела его в один из ангаров и указала за дверь.

«Укройся здесь».

«Что? Что происходит?»

«База подверглась нападению».

«Что?!»

«Смысл вопроса неясен».

В следующий миг по всей базе разнёсся жёсткий мужской голос, усиленный громкоговорителями:

— Люди Земли. Вас обманывают, прочищая вам мозги предательской пропагандой.

Правительство Объединённой Земли давно находится во власти хаксадов. Если вы хотите видеть Землю свободной, свободной от любых посягательств инопланетных рас, то у вас лишь один путь.

Присоединяйтесь к Легиону Людей или умрите.

«Хах? Откуда исходит это послание?»

«Оно транслировалось другим пользователем в локальной сети армии. Именно его бэкдор я использовала для получения доступа».

«Погоди... так ты знала об этих повстанцах? Ты можешь выдворить их из сети? И почему ты сказала мне убираться из шатра?»

«Да, ИИ, отправивший это послание, был одним из семи пользователей, обнаруженных в локальной сети. Я не могу его отрезать. Я обнаружила заложенную в шатре бомбу, поэтому, следуя протоколу безопасности...»

«Стоп-стоп, в шатре заложена бомба?!»

«Да».

«Так, ты можешь транслировать через громкоговорители... сейчас, вот, передай следующее: все должны срочно эвакуироваться из белого шатра для презентации, поскольку в нём заложена бомба; по идее, ты должна быть на это способна, поскольку у тебя те же права, что и у повстанцев».

«Так точно».

Перекрывая мужской бас, вещающий что-то о тирании Правительства Объединённого Мира, раздался механический женский голос:

— Все должны срочно эвакуироваться из белого шатра для презентации, поскольку в нём заложена бомба; по идее, ты должна быть на это способна, поскольку у тебя те же права, что и у повстанцев.

Почувствовав неловкость из-за последней части сообщения, Алан замер, надеясь, что люди прислушаются к предупреждению.

Через несколько секунд грянул мощный взрыв.

<http://tl.rulate.ru/book/21833/451357>