

Облепив потолок, стены, пол мхом я успокоился по крайней мере начало есть и это хорошо. Но я решил не делать сразу же насекомых ибо я потом ооочень долго буду ждать пока накопится мана на следующую цель. Хмм в голову закрадывается одна очень сомнительная мысль, а что если заселить кроликов??? Мне как подземелью засчитывает ману за их присутствие, а также смерть. Хмм Так оставим это на потом сейчас цель это эко-система. Прошли сутки пока я не набрал достаточно маны

Мана:304

Теперь могу создать нечто издалека похожее. Создав пару насекомых разных видов, после грызунов и закончив на этом я понял что этого пространства мало и начал расширяться теперь уже сделав в новой комнате коридор на восток и создав там фундамент комнаты и снова отложил её создание. А вы что ожидали? Что я буду штамповать комнаты одна за одной? Но это не так ибо я мать его лёгкое подземелье созданное для нубов или детей. Хотя этим делу не поможешь. Начну заново раскручивать воронку для сбора магии теперь попытаюсь играть по-крупному буду каждый час увеличивать её на 1/10. Интересно прокатит или нет? На деле разберёмся.

В первый час это удалось без происшествий. На второй мне было уже трудно но через 5 минут я справился. Третья попытка была самой рискованной ибо чуть не утратил контроль над воронкой и я пришел к выводу увеличивать постепенно воронку через 5-10 минут после достижения моего максимума. И знаете что мне удалось только вот было очень неудобно из-за его размера, а именно то что он занимал всю комнату где я находился. В тот момент как раз вовремя поступила идея сжать воронку и судя по результату это было впечатляюще ибо как только началось сжатие мана стала еще быстрее поступать но произошла проблема из-за которой пришлось остановить этот вихрь от сжатия. А проблема в том что уже я не успевал её поглощать. Это словно желание засунуть кусок больше чем ты можешь укусить. И пока я экспериментировал накапало не хило так буквально за три с половиной часа были эквивалентны почти 10 часам размеренной скорости сбора маны.

Ещё меня заинтересовало то что в меню есть ранг по мимо уровня это мой уровень угрозы или этап на котором я нахожусь?? Ну не будем гадать на кофейной гуще. Кстати вспомнив что хотел построить комнату решил отгрохать её в 2 раза больше чем предыдущую и конечно маны хватило что бы покрыть пол и то 1/4 его часть. Кстати от этого поднялся пассивный реген маны что слегка меня порадовало ибо это уже лучше чем, намного лучше было. Думаю сейчас самое главное это сделать себе 1 этаж и тогда может моя регенерация перевалит за 100/ч и можно будет укреплять комнаты и приводить их в божеский вид хотя нет самое главное это взять разгон декор дело вторичное.

Сказано-сделано и вот я уже накопил как по мне более чем достаточно маны решаю сделать более длинный коридор с комнатой не в виде куба, а прямоугольника и конечно же решаю пока не расширять мох дальше 2 комнаты и значит после того как построил 3 комнату решаю сделать 4 уже в западном направлении и решил сделать её самой большой и сделать этаж будто ромбом то есть комнаты будут увеличиваться до этой и уменьшаться после. Доделав и эту комнату я поднял реген до внушительных 34/ч и хочу проверить что если я накоплю 1000 маны возможно ли подниму ранг или нет.

Выждав это время я могу сказать что такого не произошло. Но теперь я смог достроить этаж и сказать что я сделяль. Даже отпраздновать не могу так уныло.

(Этаж выглядит примерно вот так)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/21740/449878>