

Глава 8. Мой собственный личный Филин.

Я вернулась в Дилорд.

На этот раз игровое и реальное время совпадали - сейчас было 9 утра. Когда я направилась в центр, улицы оказались полны людей, должно быть сейчас обычное время для отправления на задания. Я прошла мимо группы игроков, направляющихся на луга. Так как я уже поохотилась, мне не было нужды присоединиться к ним, так что я пошла обратно на [Открытую площадь], где я первый раз появилась в этом мире.

Мне на глаза попалась кучка новых игроков. Точно та же сцена, как когда я начинала, когда новозарегистрированные начинают с любопытством осматривать новые виды вокруг себя. Вокруг того же образцового солдата так же собралась толпа.

Я присела на скамейку неподалеку от площади и решила рассортировать новую информацию.

Наконец-то я могу призвать моего собственного фамилиара! Я просто должна, обязана это сделать. Как же мне призвать его по-ведьмински? Ааа, это на самом деле стоило того - зайти глубоко в лес несмотря на мои первоначальные сомнения.

«Приди! О, мой фамилиар!» Провозгласила я громко.

В любом случае, все равно никто не поймет моих слов... На земле появился магический круг, из которого засиял свет. Несколько секунд спустя появился мой воришка еды, [Сумеречный Филин], которого я победила.

А? Кажется, или птица несколько уменьшилась? Выглядит мельче, чем первоначальное массивное создание, но внешний вид сохранился тот же. Крылья похожи на крылья настоящего филина, достаточно длинные, чтобы закрыть все тело. С того места, где я сидела, мне было видно что его перья серые, временами с оттенком белого и бледно-желтого.

Хотя я призвала его только что, широко раскрытые глаза филина медленно закрывались. Он приземлился на верхушку моего посоха, который я прислонила к краю скамейки. В конце концов его округлое тело нахохлилось ради тепла и филин полностью закрыл глаза. Кажется, он задремал.

"Наверное все потому, что совы - ночные создания."

Передо мной появилось окно статуса фамилиара. Среди прочего у него был указан навык [Полуночник]. Очевидно, день - не его стихия.

"Как же мне тебя назвать?"

В верхней части окна имелось поле для ввода имени. В данный момент фамилиар был назван согласно своему биологическому виду, но в любой момент ему можно присвоить уникальное имя. Я не знала, как назвать его. Хм... с моим персонажем было куда проще, так как имя я придумала заранее.

"Ну, тогда... как насчет 'Нейл'?"

Я попробовала произнести вслух имя, которое придумала. Словно услышав это, филин, усевшийся на посохе, тут же открыл глаза и уставился на меня. Однако спустя пару секунд, он зевнул и зажмурился, снова погружаясь в сон.

Поскольку никакой негативной реакции не последовало, я решила остановиться на этом имени. Я ввела 'НЕЙЛ' и нажала <подтвердить>.

"Пожалуйста, позаботься обо мне, Нейл."

В ответ Нейл кивнул, не открывая при этом глаз.

Мне стоит проверить навыки Нейла - так, указаны [Чувство Тьмы], [Лесной Мудрец], [Темная Мгла] и [Полуночник]. Последний навык был причиной текущей сонливости Нейла, побочный негативный статус был активен в дневное время, и соответственно отсутствовал ночью.

[Темная Мгла] - должно быть тот темный, черный туман, что он выпустил во время боя со мной, от которого появлялся эффект [Затемнения].

[Чувство Тьмы] по видимому повышало собственную наступательную силу и устойчивость к темной магии противника. Другими словами, с этим навыком моя магия станет сильнее. Хм... стоит пойти поохотиться ночью и проверить так ли это.

И последнее, [Лесной Мудрец] - феномен, замеченный когда я вызвала Нейла. Похоже благодаря этому навыку я могу видеть информацию о других людях и существах. Информация, видимая Нейлом, передается мне, его призывателю. Те пару секунд, когда глаза Нейла были открыты, над окружающими людьми мелькнуло что-то похожее на полосу здоровья. В данный момент я не видела ничего подобного, потому что Нейл дремал под эффектом [Полуночника]. Так что не похоже, что этот навык я смогу использовать днем.

Проверив навыки Нейла, я проверила свои статы. Кстати, я уже 10 уровня. Кроме того, в ветках [Магии Тьмы] и [Магии Ветра] увеличилось количество доступных скиллов.

[Призыв Фамилиара] стал 3-го уровня. Не понимаю, почему этот навык вырос так сильно. Может из-за контракта с Нейлом? Как-то я не слишком в этом уверена.

Однако самый непонятный для меня навык это [Управление], я не знаю как повышается его уровень. Это даже странно, я не помню чтобы вообще использовала его. Наверное я воспользовалась им, когда приказала Нейлу стать моим фамилиаром? Полагаю, этот навык сам активизируется, когда я отдаю приказы фамилиару, тем самым и растет его уровень.

И наконец [Смешивание] застыло на первом уровне. О, оно вскоре улучшится, так как я намерена начать заниматься зельями.

Кстати, после битвы с Нейлом я тоже получила новые навыки. Чтобы начать ими пользоваться, сначала мне надо их подтвердить - я открыла список доступных навыков, уже не пустой, в нем появилось две позиции.

Два новых навыка это [Лунный Свет] и [Переворот]. При выборе навыка показывалось детальное описание.

[Лунный Свет] - сила магической атаки увеличивается под светом луны. Сила так же зависит от фазы лунного цикла. Придает слабое улучшение восстановления маны и усиливает магическую атаку.

[Переворот] - улучшение характеристик при схватке с превосходящим противником.

Ох хо. Во-первых, [Лунный Свет] может использоваться только в месте, где видна луна, иначе

улучшение магической атаки не произойдет. Наверное я выучила этот навык, постоянно сражаясь по ночам. После его приобретения моя [Магия Тьмы] должна стать более эффективной, что однако делает меня все более и более специализированной на ночных сражениях.

Получение [Переворота] скорее всего связано с тем, что я до сих пор сражалась с монстрами высокого уровня. Это определено так. Я победила лидера серых кроликов на первом уровне, дальше был ночной нетопырь... И, кстати, я сражалась с Нейлом в Сумеречном Лесу, который тоже не является подходящим местом для новичков.

Каждым навыком можно овладеть, воспользовавшись Очками Навыков. Меня слегка беспокоит тратить на них, пока я все еще не получила языковой навык - я хотела первым делом обучиться языку. Я уверена, что смогу вскоре получить его, так что отложу пока эти навыки на потом. Приоритеты.

Кстати, прямо из окна навыков я могу вызвать меню производства. Наконец-то я узнаю, как работает [Смешивание].

Пришло время использовать собранные мной лекарственные травы. Я достала их из инвентаря вместе с набором зельевара.

Может стоит провести тест?

Взяв восстанавливающую траву, я принялась растирать ее в порошок. Шкряб-шкряб... давай, травинка. Наконец, я поместила получившийся порошок в котелок и довела все до кипения. Из ниоткуда появилась бутылочка, наполненная зеленой жидкостью, - на ней была бирка [Зелье Восстановления Новичка: □□].

Я рада, что трава, которую я выявила жеванием, оказалась настоящей травой восстановления. Но для сперва, чтобы подтвердить эффективность зелья, мне стоит его выпить.

"Горько."

Я забыла насколько едкие бывают на вкус зелья. Горький вкус жидкости остался на моем языке даже когда я все проглотила. После того как я насильно заставила себя сделать большой глоток, проявился восстанавливающий эффект. Я и правда сделала настоящее рабочее зелье.

Но мне не давал покоя один вопрос. Почему зелье получилось горьким на вкус, хотя сама трава была сладкой? Я съела один листок, чтобы проверить еще раз и сладкий вкус наполнил мой рот. Я попробовала и измельченную траву и ощутила ту же сладость. После этого я попробовала смесь, что я поставила кипятиться.

"Какая гадость."

Изменение вкуса по видимому вызвано процессом приготовления. Хмм, разве невозможно сделать приятное зелье? Хотя это не то чтобы мешает, в будущем будет неприятно пить зелье с таким отвратительным вкусом. Даже если вкус не огромная проблема, не плохо было бы создать зелье приятное для вкусовых рецепторов.

Ну, в любом случае, пока просто сделаю зелья, а с этой проблемой разберусь потом.

Я использовала все имеющиеся у меня медицинские травы чтобы произвести оставшиеся

зелья. Одно зелье из одного растения. Несмотря на то, что несколько вышли дефектными, мне удалось создать 15 зелий восстановления.

Я потянулась, разминая уставшие от зельеварения руки. Когда я подняла голову, в глаза мне попал солнечный свет. Солнце поднялось уже достаточно высоко, внутриигровое время сообщило, что почти наступил полдень. Меж тем, на краю зрения замигали предупреждающие знаки. Я пригляделась и увидела, что значение [Голода] опустилось довольно низко. О, я и забыла. После того как Нейл украл мои шашлыки в лесу, я так и не поела.

Я достала еще один шашлык из инвентаря - ммм, он все еще вкусный. Однако, если бы у меня действительно в меню были только мясные шашлыки в течении нескольких дней подряд, я бы от них устала. Стоит прогуляться на рынок и посмотреть что-то новенькое.

"Нейл, хочешь перекусить?"

Нейл, устроившийся на верхушке моего посоха, посмотрел на меня и уставился на шашлык в моих руках. Так как я опасалась, что еда опять 'улетит' из моих рук, я достала новый шашлык из инвентаря. Нейл, увидев, как я положила мясо на скамейку, мгновенно вцепился в него и начал активно его есть.

Хотя его тело кажется маленьким по сравнению с тем, когда я повстречала его впервые, возможно Нейл - обжора. Милая внешность лишь вводит в заблуждение, мне не следует ей обманываться.

Пока я ела, краем глаза наблюдая за округлой тушкой Нейла, меня окликнула парочка, мужчина и женщина. Судя по виду они из новых игроков, что только что появились на площади.

"Да, вы что-то хотели?"

Парочка удивилась услышав слова, вылетевшие из моего рта. Точно... —извините, но я не могу говорить на местном языке. Несмотря на это, они еще раз попытались заговорить со мной. Какие они настырные. И что мне делать?

Тут Нейл клювом потянул меня за одежду. От неожиданности, я перевела взгляд на своего филина, который в свою очередь постучал клювом по мясу перед собой. Затем он покачал головой в сторону парочки и повернулся ко мне. Не может быть, чтобы...

"Они хотят узнать, где я это купила?"

Нейл слабо ухнул. Подобное бы никогда само не пришло мне на ум. Я вызвала карту и пальцем показала парочке место, где продают эти вкусные шашлыки. Затем они с широкими улыбками поблагодарили меня и поспешно направились в сторону рынка.

"Нейл, значит, ты можешь понимать этот язык..."

Наверное этого следовало ожидать, поскольку он в принципе 'туземец' в этом регионе. Полностью игнорируя меня, все еще немного ошеломленную, Нейл продолжил с удовольствием расклевывать мясо.

После того, как мы закончили свой перекус, парочка вернулась и присела на скамейку рядом с нами, держа в руках по шашлыку. Нейл определенно оказался прав.

=====

□ Имя: Хлоя

□ Раса: Человек

□ Пол: Женский

□ [Происхождение: Семья Виконтов Брэдли]

□ [Биография: Я сбежала из дома, чтобы отправиться в путешествие.]

□ Уровень: 10 | Очки Навыков: 20

□ Основные Навыки:

[Двуручный Посох ур. 9] [Магия Тьмы ур.10] [Магия Ветра ур.10] [Мана ур.10] [Знание Магии ур.10] [Смешивание ур.1] [Призыв фамилиара ур.3] [Управление ур.2]

□ Уникальные Навыки:

[Язык: Регион - Земли Хейс]

[Социальный Статус: Герцогство Энте, Семья Виконтов Брэдли]

[Устройство лагеря]

[Знание местности]

=====

□ Имя: Нейл

□ Раса: Фамилиар [Сумеречный Филин]

□ Пол: Мужской

□ Уровень: 1

□ Основные Навыки:

[Чувство Тьмы ур.1] [Темная Мгла ур.1]

□ Уникальные Навыки:

[Лесной Мудрец]

[Полуночник]

=====