Глава 3. Трудности перевода.

Белая пелена перед глазами медленно испарилась, и стали слышны слабые голоса людей.

Когда я наконец смогла нормально видеть, то обнаружила, что стою на широкой, просторной площади.

Под ясным голубым небом выстроились дома с коричневыми крышами и белеными стенами. Ряд традиционных домов, словно прямо из средневековья.

Хотя, я же я сейчас? Я знаю, что в какой-то случайном месте, не смотря на мое высокое происхождение. Чтобы узнать точно, я вызвала меню и открыла карту.

[Земли Дуо: Город Дилорд, Открытая Площадь]

Похоже что я в городе Дилорд в восточной части Земель Дуо.

Кстати, согласно карте, Земли Хейс, откуда родом моя семья, располагаются за горами к западу отсюда.

Мой родной город так далеко... Мой персонаж Хлоя никогда бы не перешла бы эти горы. Гарантирую. Это слишком абсурдно.

Я невольно посмотрела на запад и заметила покрытые снегом верхушки гор.

Возможно в будущем мне стоит навестить родные края. Так как я сбежала из дома, отношения с семьей могут быть только плохими.

Ну, хватит об этом. Как беглянке - что мне надо делать в первую очередь?

Я огляделась и на краю площади заметила образцово-каноничного солдата, окруженного другими людьми. Я слышала, как они переговариваются на языке, который был мне непонятен.

Похоже, окружившие его - игроки-новички.

Ммм... понятно! Если я правильно помню, здесь можно получить начальный квест на покорение. Солдат скорее всего NPC, выдающий квест.

Однако я не могла различить NPC и игроков, между ними не было бросающегося в глаза контраста.

Так же, в отличии от других игр, не было знаков или отметок, подсказывающих, в каком направлении двигаться, и облегчающих передвижение для новых игроков - похоже подобное не принято в SSO.

Но как бы то ни было, думаю, не что так сложно отличить NPC.

Наверное лучше всего будет пойти и поискать что-то подобное ситуации на площади - когда множество игроков собралось вокруг одного человека.

Надо ли и мне попробовать взять квест? Ну что ж, пойду к солдату.

"Из... Извините меня."

Обратилась я к солдату в своей обычной манере речи. Мда... с этого момента мне надо вжиться в роль.

Я могу быть иногда забывчивой, это практически вошло мне в привычку. Однако, я не должна забывать о главном.

Отныне я - ведьма.

Ну, что ж. Я еще раз позвала солдата, на этот раз не забыв о своем амплуа. По какой-то причине, солдат, как и другие игроки, выглядели удивленными. Неужели я переигрываю? Но солдат вдруг обратился ко мне.

"□□□□?"

Что-что? Я стою не так далеко, и я не глухая. В VR-игре, оборудование виртуальной реальности должно переносить информацию прямо в мой мозг.

"Извините, не могли бы вы повторить еще раз?"

Что мне делать? Похоже, я не понимаю никого вокруг.

К тому же, кажется, все они - новые игроки, как я. Но почему их снаряжение так отличается?

Внимание ко мне как-то стало пугающим. О-кей, кажется мне не стоит здесь оставаться!

Когда окружающая толпа стала смыкаться вокруг меня, я развернулась и понеслась с площади во весь опор.

Что случилось? Почему?! Почему я не могу ничего понять?!

Убежав с площади, я скрылась в тени ближайшего здания. Вспомнив кое-что, я еще раз вызвала меню и открыла список моих навыков.

Во оно: [Язык: Регион - Земли Хейс.]

Должно быть это умение, которые вы приобретаете, когда овладеваете языком в Землях Рейс. А сейчас же... это проблема.

Догадайтесь, где я в данный момент?

Верно! Сейчас я в Землях Дуо, что очень далеко от моей Родины, Земель Хейс.

И к тому же, язык Земель Хейс - единственный язык, который я - нет, Хлоя - может использовать.

"Я застряла в месте с незнакомым языком."

В такой ситуации... так как я происхожу из семьи аристократов, разве стать беглянкой было вообще хорошим выбором?

Или же ошибкой было выбрать дворянский статус?

Нет никакой выгоды в титуле Виконта, если Земли Дуо находятся так далеко. Бессмысленная привилегия.

И, Хлоя, как ты вообще умудрилась попасть сюда, не понимая языка?

Тем не менее, если тщательно подумать, это все пустяки.

Нет необходимости волноваться из-за языкового барьера, потому что у меня лишь одна цель. Становление ведьмой - я всегда буду сосредоточена только на этом.

Даже если я не знаю языка, все будет хорошо. Да это совсем-совсем не проблема...

Я решила, что будет лучше на какое-то время исчезнуть из города. Даже если бы я осталась, я бы не смогла ничего понять или чтобы поняли меня.

Я прошла по главной улице и вышла к широким воротам, оставленным открытыми. Отсюда вела дорога из города.

Передо мной предстала плоская, поросшая травой равнина, где такие же недавнозарегистрированные игроки могли охотиться на низкоуровневых монстров.

Все должно быть получили квест на покорение... А вот теперь я захотела иметь возможность общаться.

Осторожнее, Хлоя. Надо держать свою зависть под контролем.

Мне тоже стоит начать охотиться за монстрами. Даже пусть я не получила квест, очки опыта от убийства врагов должны поднять уровень моего персонажа, даже на немного.

Однако, сегодня первый день второго набора игроков в SSO. Поэтому луга переполнены новичками.

Позиции игроков удалены друг от друга, но от скопления боевых техник, которых я вижу, понятно что в этом городе полно новых игроков. В данный момент вокруг меня полно боев с монстрами и кажется, будто я на фестивале.

Однако, ничего не поделаешь. У меня нет другого выхода, кроме как уйти вглубь долины, но так, чтобы не покинуть окрестности города.

Хм, прежде чем уйти - стоит подготовиться к сражению. Я открыла свой инвентарь и проверила содержимое.

А? Это странно. Я посмотрела на экране на свое снаряжение.

Кое-что бросилось мне в глаза - в инвентаре был набор новичка:

[Туника Новичка: Защита +1 | Одежда для новичка. Обеспечивает лучшую защиту, чем полная нагота.]

[Палочка Новичка: Магическая атака +1 | Палочка для начинающего волшебника, годится чтобы узнать основные маневры в бою.]

Из названия понятно, что это снаряжение предназначено для новичков вроде меня. Однако, весь набор просто лежал в предметах, а не был экипирован. С другой стороны, вещи, что на мне в данный момент, были совсем другими.

[Платье Благородной Дочери: Защита +5, Магическая Защита +5 | Платье, подходящее

благородной леди. Сделано из волшебной ткани. Хотя эта одежда не создана для битв, она предоставляет лучшую защиту, чем обычная броня.]

[Посох Странника: Магическая атака +3 | Посох странствующего путешественника. Несмотря на свое название, прекрасный компаньон для магических атак.]

О! Ооо! Должно быть это бонусы от моей биографии и происхождения!

Я никогда раньше не думала, что начальные установки персонажа настолько могут настолько всего повлиять.

Девушка из семьи аристократов определенно не может иметь дешевой одежды. Для Хлои дорогой костюм для путешествий должен был быть сшит по последней моде. Наверное в результате нахождения на новой территории и особенностей семейной линии, были сформированы бонусные предметы. Или откуда еще я получила все это?

Я поняла, что мое снаряжение отличается от других новичков в этом городе. Однако, я уверена, что есть и другие игроки с особыми обстоятельствами, не только я. В конце концов, каждый здесь создает свою уникальную историю.

Оглядываясь назад, если бы я не нажала кнопку случайного выбора, я бы все равно получила те же самые бонусы?

Нет... не стоит забивать себе голову. В противовес я не могу говорить на местном языке.

Мне стоит как можно скорее приобрести навык языка этого региона.

Подтвердив мое снаряжение и закрыв меню, я осмотрела двуручный посох в моей руке. Он представлял собой длинную деревянную палку - довольно простой дизайн и даже не кажется особенным. Я намерена опробовать с ним определенный навык.

А именно, навык призыва. Единственный навык призыва, что у меня был это [Вызов фамилиара]. В сравнении с другими техниками призыва, дух-фамилиар больше компаньон поддержки, товарищ, действующий с тыла. Поэтому вызванный фамилиар не подходит для прямых атак. Разве такая магия не крайне подходит ведьме?

Я бы ни в жизни не упустила этот навык, так что использую его первым.

"Приди, мой дух-фамилиар!" Решительно произнесла я. Не надо забывать действовать по-ведьмински. Так как я намерена стать идеальной ведьмой, мне так же стоит придавать немного оттенка в свою речь... прямо чуточку.

Но, несмотря на мои отчаянные попытки быть ведьмой, фамилиар не появился. Почему?

Быть не может! Не говорите мне, что даже между мной и моим фамилиаром есть языковой барьер!

К счастью, причина оказалась не в том, что надумал мой параноидальный мозг. Спустя мгновение после неудачи появилось системное уведомление. Значит я могу пользоваться навыком призыва, пока не заключу контакт с духом. Ох.

После этого фиаско, стали понятны следующие неотложные цели:

1. Найти и заключить контракт с духом-фамилиаром.
2. Выучить язык Земель Дуо.

Подождите-ка. Мне кажется что эти цели не очень то вяжутся с моим становлением ведьмой. Особенно вторая - выучить язык. Хотя это и важно, но разве вы когда-нибудь слышали историю о ведьме, борющейся с языковым барьером?

...Похоже, что путь к моему становлению идеальной ведьмой будет долгим.

<http://tl.rulate.ru/book/21659/472933>