

* * * * *

Для любого, кто в поисках второй истории —

Станьте простым крестьянином, работающим полях, и проживайте каждый день на полную.

Или героем, приносящим надежду и спасающим людей.

Вы можете стать ужасным демоном, внушающим страх.

Наверное даже невероятно могущественным Королем Демонов.

Персонажи, которых обычно мы себе воображаем, персонажи, которыми мы стремимся быть, но никогда не станем в реальности.

Разве вы никогда не мечтали об этом?

В этом мире вы можете стать кем пожелаете.

Ведь этот мир может исполнить ваши мечты.

Чего же вы ждете? Вперед на встречу своей второй истории!

Истории, в которой вы - главный герой, которого некому затмить. Эта вторая история - только ваша.

История, которую вы напишете, станет частью общей вселенной Второй Истории Онлайн!

* * * (Фрагмент из промо-текста SSO) * * *

Вы знакомы с VRMMO-играми вроде Второй Истории Онлайн?

Несмотря на ее популярность, я о ней не знала. В самом деле в чем смысл быть осведомленным о таком?

Я случайно узнала об этой игре из недавней рекламы.

В наши дни технология, называемая виртуальной реальностью (VR), уже не та, что раньше. Она стала чем-то обыденным, в большинстве городов можно увидеть голографические рекламы для программ с дополненной реальностью, роботы-гуманоиды гуляют вместе с людьми и появились орбитальные лифты*, которые раньше были просто невозможны.

Будущее наступило.

С таким прорывом в технологиях, онлайн-игры вроде VRMMO стали обычным делом.

Во всем мире VR-игры являются нормой и существует жесткая конкуренция между игроками. Из-за массового наплыва игроков некоторые игры были неизбежно поломаны и их обслуживание было прекращено.

Но, полагаю, сейчас уже все успокоилось? Ах, извините меня, я несколько не слежу за последними событиями в игровой сфере.

Между тем, был запущен новый сервер, названный Вторая Жизнь Онлайн.

Более широко известный под аббревиатурой SSO (Second Story Online).

Бета-тестирование этой игры закончилось и она уже месяц как выпущена. Кажется, это шаблонная фэнтези игра с миром меча и магии.

Игра была создана крупной иностранной компанией, NR. Эта компания в прошлом выпустила несколько игр, высоко оцененных критиками и игроками, и распространила свое влияние по миру.

Из-за их славы и текущей полосы удачных выпусков, было много шумихи и ожиданий от новой VRMMO. Однако, вопреки ожиданиям, отзывы от игроков, участвовавших в бета-тесте, оказались весьма посредственными.

И несмотря на то, что прошел месяц после запуска, оценка все еще не изменилась.

Некоторые даже рекомендовали лучше играть в другие VRMMO в том же жанре.

Однако, я сейчас собираюсь начать играть в эту игру.

Почему?

Да по очень простой причине - Вторая История очаровала меня.

Как-то днем в свободное время я смотрела телевизор, в полдень крутят множество разных передач. Показывали что-то об отдыхе на море, а затем, внезапно, пошла реклама SSO.

Реклама была похожа на другие рекламы VR-игр, ничего оригинального там не было.

Поэтому, несмотря на свою новизну, она не должна была зацепить меня и я бы о ней позабыла. Но по какой-то причине... та реклама накрепко засела в моей голове.

"Крестьянин, работающий на полях и каждый день проживающий до предела. Герой, приносящий надежду и спасающий людей. Ужасный демон, несущий страх. Король демонов с невероятной мощью."

Я помнила, как изображение менялось в соответствии с текстом: сначала показывали человека с мечом, выходящим из массивных ворот замка, движущиеся фигуры жителей города служили для него фотом. Слово намекая на схватку со злом, камера переключилась на другое существо - демона.

Следующая сцена показывала, как король демонов противостоит герою.

Рыцарь заносит свой меч, пока священник кастует восстанавливающую магию. Тем временем, из теней возникает вор, чтобы нанести своим врагам стремительные и смертельные удары.

"Персонажи, которых мы представляем. Персонажи, которыми мы бы хотели стать, но никогда не станем. Разве вы никогда не мечтали?"

Далее, волшебник создает чрезвычайно яркое заклинание, уничтожающее все вокруг.

"Начните свою вторую историю! Историю, в которой вы - главный герой, которого некому затмить. Эта вторая история - только ваша. История, которую вы напишете, станет частью общей вселенной Второй Истории Онлайн!"

Наконец титры и письмо-приглашение, сообщающее о том, что регистрация новых игроков все еще открыта.

30-секундная реклама подошла к концу, и её заменил следующий ролик.

После этого мои действия были молниеносными, настолько, что можно было подумать, что я чем-то одержима. Я за секунды открыла официальный сайт SSO и зарегистрировалась в качестве нового игрока.

После чего я прошла через скрупулезный отбор-лотерею - количество новых игроков похоже было ограничено, и из-за повышения популярности после рекламы, сайт тормозил от наплыва новых желающих.

Но я успешно прошла и теперь я логинюсь в SSO.

Это мой не первый опыт с виртуальной реальностью, однако это первый раз, когда я погружаюсь в VR-игру.

Нет, даже, сколько вообще лет назад я играла в игры?

Ну, в любом случае, я собираюсь играть. Кроме того, это же не сложная игра с высоким рейтингом. Все будет в порядке.

Я достаточно взрослая, чтобы знать, как работают игры... так я думала. Эта мысль мгновенно возникла в моей голове после той рекламы, и я не смогла подавить неожиданное желание, которое и привело ко всему этому.

В детстве у меня была мечта, которая осталась со мной даже когда я повзрослела. А теперь, когда вышла игра, которая позволяет тебе воплотить свой идеальный образ, то может быть... я наконец смогу стать идеальной ведьмой, как и стремилась годами.

Да, я хотела стать ведьмой.

В легендах ведьм считают врагами, и часто они становятся неожиданными помощниками главного героя.

Несмотря на любые звания и предысторию, ведьма - это ведьма, как ни посмотри. Наверное из-за этого я стала восхищаться их стойкостью оставаться самим собой.

Поэтому, когда я услышала слоган, я подумала, что это невероятная возможность. В то же время, это хороший способ убить время.

Даже если первая группа игроков уже далеко продвинулась, а я начинаю только через месяц, все в порядке, потому что я не серьезный игрок, метящий в топ.

У меня только одна цель - воплотить почти забытую мечту - стать идеальной ведьмой!

Прим.пер.

* орбитальный, он же космический, лифт - именно то, чем кажется, те лифт в космос. Впервые додумался Циолковский. Сейчас же Космолифт довольно часто появляется в разной фантастике (https://en.wikipedia.org/wiki/Space_elevators_in_fiction). А в сентябре 2018 японцы

успешно запустили в космос трос-прототип. Так что будущее ближе, чем кажется.

<http://tl.rulate.ru/book/21659/471776>