

После боя

Вскоре появился Штурмовик. Он так и не успел подобраться к покойнику, а я ведь на него рассчитывал.

Сегодня нам повезло, в следующий раз придётся рассчитывать только на себя. Мы будем готовы.

А вот неприятно меня удивило то, что к нам подошёл Снайпер...

Откуда он здесь? И... Чёрт, связи нет! Из-за подключения к серверам я и не обратил внимание на утрату вычислительных мощностей.

Потрещали.

Он шёл за нами, хотел помочь. Снайпер ведь, как никак. Занять подходящую позицию для стрельбы у него получалось с трудом. Попасть в противника являлось невозможным...

Самое весёлое началось, когда был взят заложник. Решение он так и не нашёл. Споры велись серьёзные. Но одно решил быстро — нельзя дать врагу уйти. Бронебойный зарядил и целился, продолжая принимать решение.

Плохо.

С ним нужно что-то делать... со всеми. Вбить, что каждая жизнь важна... Одна из причин огромного масштаба Войны — жертва малого в угоду великого. Простенький алгоритм, под действием огромных вычислительных мощностей раскрылся с неожиданной стороны.

Хорошо, здесь всё закончилось.

Уходим.

— Я знаю его, — изумился Ливарнус. — Полковник... В Иерархии большая буча поднялась с его уходом. Хороший вояка, правильный, с принципами... Но что он делает на Омеге? Тут точно ему не место.

— Гихи, а если тоже геройствует?

— Только Духам известны истинные мотивы...

Для зачистки много гетов не понадобилось. Замкнутые пространства наш конёк. Особенно,

если ходим толпой. Делиться глупо. По одиночке нас убить очень легко. Сбить щиты и несколько выстрелов хватит.

Те, кто так дружит с головой, на базу наверняка не вернулись. Рано или поздно таких крыс мы выявим и прихлопнем.

Пора навести здесь порядок. Привнести добро и справедливость в это царство мрака.

Добили оставшихся и пошли обратно. В этот раз незаметно совсем не получается, но тут нас выручил Роул.

Неплохо он знает Омегу. Подсказывает дорогу.

Обратный путь занял намного больше времени и расстояние. Навели мы шороху... Даже грабителя неудачника поймали мимоходом.

— Пойдёшь по пути тьмы — мы вернёмся и накажем.

Смотрелось эффектно...

А валить всё также надо.

Адских усилий требовалось, чтобы добраться до лифта.

— Поздравляю, гихи. И дело сделали и вернулись целыми.

Триумф триумфом, а вот косметический ремонт не помешает.

И пока Инженер бурчит, но доволен отсутствием потерь, даже со стороны Кенни, приступил к техобслуживанию платформ.

Решил так покапать на программный код зелёного молчуна.

Сложилось весьма неоднозначное впечатление.

По мнению Снайпера инициатива не совсем правильная. Вернее, как и большинство гетов он только «за» за возвращение Создателей обратно на Раннох.

Только вот успех маловероятен.

Присоединился к нам он по причине того, что хотел удостовериться в правильности всей затеи.

В ходе наших действий у него возник некий конфликт. Доводов в пользу инициативы, так же и против у него не нашлось. Делаем и делаем, ни рыба, ни мясо, так сказать.

До конца понять причины не вмешательства там, с боссом преступной группировки, он не может. Однако внутренний конфликт тоже присутствует.

В нынешней ситуации убить невинного противоречит принятым парадигмам.

Мозги вправлять ему нужно...

Снайпер, настоящий герой никогда не пожертвует жизнью невинного. Есть простой принцип «если не можешь спасти одного, не сможешь спасти никого». Пора отказаться от старых взглядов.

Мы герои, чёрт возьми, спасаем жизни невинных и наказываем преступников. Первое приоритетней, если возникнет подобная ситуация вновь.

Понять синтетикам сложнее, чем органикам, принять... Легче. Мы считаемся с каждым взглядом.

Программное бытие палка о двух концах.

Вроде бы и гибкое сознание, но и заостенелое.

Поймёт ли он всё?

<http://tl.rulate.ru/book/21508/444177>