

Ли Ци Ё волновался, как бы в силу своей невероятной честности Ши Хао ненароком не сболтнул лишнего. Ли Ци Ё специально предупредил его, чтобы тот не трепал языком.

- Не волнуйся, Брат Ли, - ответил Ши Хао. - Я ведь настоящий алхимик и прошел официальный обряд посвящения. Если хочешь, я поклянусь своей Истинной Судьбой, что никогда не расскажу никому ни о формуле, ни о технике усовершенствования, которым ты обучил меня.

Он торжественно поклялся Ли Ци Ё на своей Истинной Судьбе, ведь он, как и говорил, был истинным алхимиком, принятым при дворе официально, а не каким-нибудь случайно заблудшим в лабораторию дилетантом. Он четко знал законы, по которым живут алхимики, например, что ни один алхимик не должен разглашать другим свои формулы.

Гора Нефритовой Крови находилась совсем рядом с Графством Каменной Поступи, поэтому Ши Хао пошел пешком. Тем самым он хотел показать Ли Ци Ё окрестности.

Графство Каменной Поступи не относилось к разряду самых больших территорий страны, но оно находилось в непосредственной близости к столице и считалось довольно процветающим краем.

По просторной главной улице катились камни; здесь можно было повстречать големов всех форм и размеров. Некоторые камни только начали свой путь, большинство из них только недавно скатились с гор и теперь впервые в жизни с любопытством глядели на окружающий мир в ожидании чуда.

Таков был Мир Каменной Медицины, мир, принадлежавший расе каменных големов и демонов. Прохожие на улицах смотрели на големов без удивления, так как они были в этом таким же обычным явлением, как все остальное.

Помимо камней-новичков, которые только-только научились перекатываться, здесь было полным-полно големов разных форм и размеров. Самые развитые из них по своему виду очень походили на людей, а низшие формы развития имели лишь человеческие головы, в то время, как тела их больше походили на тела животных, только вот сделаны они были из камня. Те, кому еще предстояло пройти свой путь развития, представляли собой каменных животных.

Те големы, чьи части тела были из крови и плоти, были либо могущественными созданиями, либо межрасовой помесью. Изредка встречали среди големов те, кто полностью был из крови и плоти, такие определенно были потомками могущественных наследий, члены которых были связаны друг с другом кровными узами.

Все остальные миры и территории считали големов частью демонской расы, однако сами големы не придерживались той же точки зрения.

В действительности это было логично, так как големы появлялись на свет естественным путем. Големами становились камни, которые обретали собственное самосознание и через миллионы лет упорного труда постигали путь дао. Большинство големов были лишь просто маленькими камушками, которые вдруг неожиданно начинали чувствовать небо и землю, а затем внутри них зарождался источник жизни, даруя им возможность передвигаться по миру.

В этом мире считалось вполне нормальным то, что камни вдруг ни с того, ни с сего начинали внезапно ощущать себя, в них зарождалась искра жизни и постепенно они начинали познавать мир. Конечно же големам требовалось немало времени, чтобы расширить границы своего

сознания, а некоторым из них требовалось и вовсе уйма времени, чтобы измениться внешне, превратить камень в плоть и кровь. Вот, что служило показателем истинной силы. В этом мире существовало три разных типа големов – небожители, потомки и полукровки.

Големы-небожители считались чистокровными големами, теми, в ком жизнь возникла благодаря появлению в них искорки самосознания. Трансформируясь во все более сложные формы жизни, эти големы становились с каждым разом все сильнее. Это было первое поколение големов.

Големы-потомки были отпрысками первого поколения големов. Достигая определенного уровня силы, голем мог превращать части своего тела в конечности из плоти и крови, а также мог обзаводиться потомством. Первому поколению големов нужно было достичь определенного уровня развития, потому как чтобы занять потомство, нужно было соответствовать определенным физическим требованиям.

Големы-потомки обычно рождались уже из плоти и крови и унаследовали всю силу и могущество расы големов. Обычно их считали знатью среди себе подобных, так как они происходили из великих кланов и наследий этого мира, а их предки были могущественными созданиями.

Големы-полукровки явились результатом попыток големов получить потомство в кратчайшие сроки. Дело в том, что, когда голем достигал определенного уровня развития, он или она могли сойтись, к примеру, с человеком или с представителем другой расы, способной к воспроизводству. Конечно же, люди в этом отношении подходили больше всех остальных. Такое потомство в результате стали называть полукровками. У големов-полукровок тела были из плоти и крови, однако они лишались всех тех преимуществ, коими обладали остальные големы, например, своей врожденной силы.

Все три типа големов обладали своими преимуществами и недостатками, однако наибольшие преимущества получили именно големы-потомки. Небожителям требовалось очень много времени на то, чтобы осознать, наконец, себя и трансформироваться в нечто большее. Существует вероятность, что они могут умереть в любой момент, так и не достигнув стадии плоти и крови.

Благодаря своей способности чувствовать небо и землю, големы были очень близки к их энергии. Однако это преимущество компенсировалось наличием у големов каменных тел. Из-за отсутствия меридианов силы, доблестные законы големов были весьма ограничены, а кроме того им запрещалось использовать энергию мироздания для практики.

Именно поэтому небожители проходили весьма долгий и невероятно трудный процесс развития, прежде чем достигали своей силы.

Големы-потомки считались благородной знатью среди небожителей. Их предки были невероятно могущественными созданиями. Рождаясь, они по большей части состояли из плоти и крови. Кроме того, они по-прежнему оставались големами и обладали врожденной духовной силой и выдающимися талантами. Помимо прочего, они обладали и всеми остальными преимуществами големов, например, сильным телом.

Однако была у них и одна слабость – атавизм. Если потомок не превосходил своего предка в силе, тогда в дело вступал атавизм и все преимущества голема-потомка ослабевали. Если голем-потом продолжал слабеть и дальше, то в конечном счете процесс трансформации сходил на нет, и голем вновь обращался в камень.

Полукровки были наиболее быстрым путем получения потомства, однако они были лишены всех естественных преимуществ големской расы: они были слабы физически в сравнении со своими чистокровными родичами. Однако, если полукровка рождался от смешения голема и человека, то его связь с духовной энергией была сильнее, а сам он обладал более высоким уровнем интеллекта.

У каждого из трех типов големов были свои плюсы и свои минусы, никого из трех нельзя было бы назвать идеальным големом. Однако, големы-потомки бесспорно обладали величайшими преимуществами големской расы. Среди их недостатков можно было выделить лишь требование иметь могущественного предка, который, по крайней мере, обладал бы силой уровня Образца Добродетели. Тем самым, среди всех трех типов големов, големы-потомки начинали свой путь с самой выгодной отправной точки, но и требования к ним предъявлялись самые высокие. Понятно, почему они считались благородной знатью среди големов.

Шагая к Графству Каменной Поступи, им на пути попадались встречные прохожие, большинство из которых были естественно смертными големами, но повстречалась им на пути и парочка практиков. Смертными големами называли тех големов, кто уже обрел жизнь, но еще не начал практиковаться. были среди смертных големов и потомки некогда великих кланов, которые перестали практиковаться по собственным соображениям и стали смертными.

Кроме големов в этом мире жили и демоны. Страна Великаньего Бамбука была страной демонов, но на улицах, кишачих големами, практики-демоны попадались лишь изредка. Вокруг разгуливали лишь смертные демоны всех форм и размеров: некоторые выглядели как птицы с человеческими головами, у некоторых наоборот на человеческом теле болталась птичья голова, ли и человеческая голова сочеталась с телом змеи, а некоторые и вовсе целиком и полностью походили на зверей.

В отличие от големов демоны начинали свой путь по-другому. Во-первых, големы чувствовали небо и землю, а у демонов все было по-другому. Их корни уходят глубоко-глубоко в древнее прошлое.

Некоторые утверждали, что демоны были самой старой расой во всех Девяти Мирах. Это утверждение конечно же требовало дальнейших обсуждений, но раса демонов действительно была очень древней.

И откуда будет существовать мир, в нем будут жить демоны. Цветы и травы, птицы в небе и рыбы в воде, высокие горы и быстрые реки... Все это способно дать жизнь расе демонов.

Самый обыкновенный камень мог дать жизнь либо демоническому камню, либо духовному камню, который бы отличался от всех остальных големов.

Демоны буквально купались в сущности мироздания. Сотни тысяч лет эволюции наделили демонов великолепным интеллектом и способностью постичь небеса, наконец связав себя с Великим Дао.

Големы рождались со способностью чувствовать небо и землю, а демоны появлялись на свет благодаря энергии мироздания или благодаря молитвам и защите могущественных практиков.

Из-за разницы в происхождении становилось понятно, отчего големы вот уже на протяжении миллиардов лет отказывались считать себя частью демонской расы. Да и сами демоны не спешили причислять големов к своей собственной расе.

К тому времени Ли Ци Ё и Ши Хао наконец-то добрались до Графства Каменной Поступи. В

городе было много народу, на улице было очень многолюдно. Уличные разносчики голосили во все горло, пытаясь привлечь к себе покупателей. Иногда можно было встретить смертных, которые совершали покупки вместе с практиками. Более слабые практики шли пешком, а более сильные передвигались по воздуху или по подземным туннелям.

Мир Каменной Медицины существовал бог весть сколько времени, демоны и големы укоренились в этом месте. Каменная Поступь была небольшим графством, однако здесь проживало по крайней мере несколько десятков тысяч демонов и големов.

Даже в таком оживленном городе было сложно встретить человека или демона, или голема в полностью человеческом облике, поскольку в этот провинциальный городок забредало не так много мастеров. В больших городах, вроде столицы Великаньего Бамбука, можно было встретить демонов или големов, по виду неотличимых от людей.

Именно по этой причине появление в Графстве Каменной Поступи обычного человека вроде Ли Ци Ё привлекло к себе столько внимания. Даже Ши Хао с его человеческой головой считался здесь довольно редким экземпляром, не говоря уже о собственно человеке, шагавшем с ним рядом.

Большинство смертных и практиков тыкали в них пальцами, с любопытством изучая юношей.

- Это что, какой-то благородный голем или мастер из рода демонов? – спросил один из смертных. – Или неужели это человек?

- Да, это определенно человек, - ответил, приглядевшись, один из практиков. – Я не могу разглядеть энергию его крови, а также совсем не вижу у него никакой ауры. Кажется, это какой-то слабенький практик. А значит он из рода людей, потому что, не имея сильной практики, ни один благородный голем и ни один мастер демон не смог бы поддерживать человеческую форму.

1- Атавизм - появление у организма признака, характерного для его далёких предков и утраченного в процессе эволюции, вследствие разблокирования генов, "выключенных" в процессе эволюции

<http://tl.rulate.ru/book/215/221946>