Уголок Автора: Привет и добро пожаловать в первую главу моей (вероятно провальной) истории! Прежде всего, я хочу сказать, что я из Бразилии и английский - не мой родной язык, так что, скорее всего, будет пара ошибок там и здесь, а если вы сможете на них для меня указать, то я буду рад.

Продолжая тему... Я представлю моего главного героя в этой главе и двоих его близких друзей - все они основаны на реальных людях, на том как они ведут себя в реальной жизни. Кроме того, я заметил после написания, что предполагаемая «короткая» декламация об игре получилась довольно обширной... Приношу свои извинения (Т.Т), я не смог сделать ее покороче. В любом случае, приятного чтения.

Я еще раз громко сглотнул и уставился на монстра перед моими глазами, я не мог не чувствовать, что его взгляд слегка отдает насмешкой, но это, скорее всего, было просто моим воображением. Я приготовился, перехватив покрепче свой железный меч и подняв повыше щит.

Монстр не позволил мне напасть первым, он отпрыгнул в сторону, а затем рванул на меня, я откатился от его жуткого ухвата, но до того как я смог повернуться обратно, один из его хвостов ударил меня передней частью и запустил на несколько метров в воздух, я ударился о дерево. Я почувствовал как мир закружился, а боль атаковала мой разум, но мне тем не менее удалось предусмотреть его действия, когда он прыгнул вперед, пытаясь прокусить мне шею, я заблокировал атаку щитом в своей левой руке, но удар был все равно тяжелым - я был не в состоянии подняться с колен.

Монстр, немного отступив, посмотрел мне прямо в глаза и издал громкий рык. Я заметил как слабый свет стал собираться в его передних лапах, вскоре он превратился в адское пламя. Монстр поднял свои правые когти и ринулся на меня по наклонной траектории, я едва избежал его хватки, увернувшись влево. Не самый умный ход.

Совсем скоро монстр проделал тот же трюк с левой лапой, поворачиваясь ко мне и ударяя меня прямо по спине. Моей чешуйчатой броне дева удалось защитить меня, но этого было недостаточно - я ясно чувствовал жгучую боль. Удар снова запустил меня на несколько метров вперед, но в этот раз мне удалось приземлиться на ноги и быстро повернуться к монстру, только для того чтобы увидеть как он собирает свет в своем хвосте и запускает дуги огня по воздуху в мою сторону.

Мне каким-то чудом удалось увернуться от первых волн, прокатившись под ними, но последняя была вертикальной, так что мне едва удалось заблокировать ее щитом, меня слегка отбросило назад, но я все равно принял на себя серьезный урон.

Но, пока я был почти при смерти, монстр громко завыл, мне не удалось оправиться от атаки. Это было в первый раз, когда я видел чтобы он так поступал, так что я изумленно уставился на него на секунду.

Третье собственно-выученное правило охотника. Если монстр что-то делает - НЕ стой столбом.

Когда я наконец заметил как свет собирается подо мной, было уже слишком поздно и, вскоре, огромный столб огня взорвался вокруг меня, заживо сжигая, я почувствовал как моя жизнь меня покидает. Я не смог его даже раз-то ударить. Унизительно...

И так я умер.

...

..

.

Что, слишком быстро? Простите, для меня в новинку все эти рассказы... Позвольте мне начать заново.

Мое имя Ричард, Ричард Хэдэвэй. Я студент инженерного дела, мне двадцать один год. Я живу один в маленькой квартире рядом с колледжем. Что можно обо мне рассказать? Ну, по натуре мудрый человек, я довольно импульсивен и противоречив, если можно так сказать. Обычно, я веду себя тихо на занятиях и в личной жизни, но могу и побыть болтушкой, если кто-то со мной заговорит. Сказать по правде, я не знаю как и разговаривать с кем-то, кого я не знаю, так что провожу большую часть своего свободного времени один, моих близких друзей я обычно встречаю в свои «импульсивные» моменты, но об этом я расскажу позже.

Что касается моих предпочтений, то, ну, мне нравится думать, что я геймер. Я люблю играть во все, от РПГ и стратегий, до гонок и шутеров. Еще я люблю читать, не скажу, что я тот человек, что прочитал больше всех в городе, но я определенно выше среднего в этом деле. Еще я из тех, кого люди называют отаку. Ну, я не хожу по округе в футболках с персонажами аниме и не говорю о вайфу, но все же смотрю японскую анимацию и читаю мангу, так что, полагаю, я что-то вроде консервативной стороны этого слова.

Что касается внешнего вида, то я сексапильный красавец!

...

..

.

Если не понятно, то это была шутка.

А если без этого, до я довольно обычный. Немного высоковат, но все же среднего роста, почти метр восемьдесят... Почти. У меня крупное телосложение, но я далек от сильного рода людей, скорее ближе к пухленьким?.. Мои волосы темно-коричневого цвета, настолько темные, что только лет шесть-пять тому назад я заметил, что они не черные. Без шуток. Я обычно не утруждаю себя расчесыванием, а еще они вьются, так что они обычно не в самом лучшем виде.

Теперь о моем стиле... Гардероб разделен на четыре части. Шорты - эти разделены на толстые для выхода наружу и тонкие для дома, вторая часть - футболки, от тех, что в клетку до тех, что с рисунком, тут у меня много всего, особого разделения нет, все, что наверху, то и используется. Третья часть - это куртки. Куртки и пальто, все с сотнями карманов, разной толщины для прохладных, холодных и мерзлых дней - все это причина, по которой я люблю зиму. Почему? Понятия не имею, просто круто! Четвертая часть и наименее важная... Все остальное.

Так что, даже если и меняются цвета, я обычно ношу одни и те же вещи изо дня в день.

Ну, довольно обо мне, вы, парни, наверняка хотите чего-то поинтереснее, чем описание вашего покорного слуги.

В любом случае, моя история начинается с последнего занятия в пятницу, прямо перед большим праздником. Исходя из этого, можно догадаться, что занятие было довольно скучным. Даже более того, по факту препод закончил уже добрых пятнадцать минут тому назад, но мы все еще не можем покинуть аудиторию. Не совсем ее вина, она просто следует правилам.

У нас еще было время и я занялся тем, что я делаю лучше всего. Игрой. Я достал свой старый добрый Compaq Concentrt. Для тех, кто не знает - Compaq - новая игровая платформа, что появилась внезапно вместе с поколением PlayStation Neo и фокусировалась на портативности, будучи первой, что стала идти лоб в лоб с Nintendo.

Во что я играл? Monster Hunter Finale. Названная последней игрой франшизы, хотя и были слухи о духовном наследнике... Сказать по правде, я могу рассказывать о ней бесконечно, по тому как поистине люблю эту игру, но это не главное в нашей истории, так что позвольте мне объяснить вам основы, так как это довольно важно для понимания моей ситуации.

Мир игры вращается вокруг тебя и охоты на монстров, ты можешь брать их останки и делать броню, оружие и т.д. чтобы охотиться на кого-то посильнее. По сути это все, не слишком напряжно.

Но что делает ее особенной? Ну, могу выделить пару моментов. Во-первых, в отличие от других игр, где персонаж может взять за грудки дракона и отпинать того до полусмерти голыми ногами, в этой игре подобные поступки - самоубийство. В Monster Hunter ты всегда слабее монстра, так что требуется использовать стратегию и навыки чтобы сразить оппонента, по сути, не необычно, если бой идет больше получаса, в течение которых ты ждешь, когда представится момент для атаки.

Во-вторых, больше боссов, чем обычных монстров. Беру свои слова назад, есть конечно большие монстры и пушечное мясо, по сути, нет даже уровня до того как сражаться с боссом, ты буквально входишь на карту и сражаешься с ним. В сравнении, каждый босс значительно отличается от другого, так что нужна специфическая стратегия для каждого.

В-третьих. Реальные ощущения. Даже если ты охотишься на большую огнедышащую виверну, все равно нет мыслей о том, что все как-то нереально, как есть в других играх. Конечно, есть перебор в виде призыва метеора от дракона или еще что-нибудь... Но большинство из монстров чувствуются так, будто они могли бы на самом деле существовать, они устают, спят, едят других монстров, их атаки имеют смысл. По сути, ты даже не можешь видеть уровень здоровья босса, тебе приходится обо всем догадываться, как например, если они начинают хромать, их атаки не имеют успеха - все как с охотой на реального зверя.

Все это делают игру невероятно вознаграждающей, особенно когда собираешь полный сет брони или оружие, которое хотел, начиная фармить монстров.

Теперь, как это все относится к началу истории?

Compaq D-lute. Новый подход этой платформы к игре, первое единение с полным погружением в виртуальную реальность. Такая техника существует уже полтора года, но так как она слишком нова, не было еще хороших игр для нее, но сегодня это изменится. Еще даже до анонса Compaq D-lute, Compaq уже работал над VRMMORPG, «Insania Online», а сегодня ее дата запуска. Разумеется, я и все мои друзья уже владеют D-lute и копией Insania Online, а еще нам не терпится в нее сыграть. На самом деле половина нашего класса была беспокойной из-за этого.

«Ну так... Какую расу возьмешь?» Вопрос пришел справа от меня.

Пол Генри Эстевез или короче П.Г., как мы его звали. Из трех моих близких друзей его я повстречал последним, два-три года тому назад, он был как раз тем, кто подсадил меня на Monster Hunter. Будучи выше меня, но гораздо стройнее, у него был тощий внешний вид, его волосы были коричневыми, но светлее моих.

Неудивительно, но у него в руках был Concentrt, ведь мы охотились на монстров вместе.

«Даже не знаю...», сказал я, проверив время, осталось пять минут. «В смысле, явно не человека, я же и так был им всю мою жизнь, но все равно мы не знаем, какие расы они решат добавить в игру...»

«Из того, что я слышал следует, что выбор будет просто потрясным...» НА этот раз голос подал кое-кто слева.

Жан Фрай, самый низкий из нас троих, но с самыми длинными волосами, у него, может, даже выйдет и хвостик сделать. Из нас троих он был единственным, кто старательно учился с тетрадью на столе... А нет, забудьте, он смотрит аниме на телефоне. Его я знаю дольше всех, еще с средней школы, он как раз представил мне мир аниме и ММО.

«Насколько «потрясным»?» П.Г. спросил, посмотрев на Жана.

«Не знаю, но из некоторых утечек можно вывести, что больше двадцати».

Я удивленно присвистнул, П.Г. выглядел шокированным, продолжая пялиться на Жана.

«Серьезно? В смысле... Вау, вот это да!»

«Согласен... Эм, ты умер». Сказал я с усмешкой П.Г. Посмотрев на меня, он вдруг вспомнил об игре в его руках, но тут он был встречен более чем знакомой сценой бытия его персонажа возвращенным в начальный лагерь.

«Вот же! Почему не предупредил пораньше? У меня же полное здоровье было!» Жаловался он, яростно пиная меня по ноге. Я и Жан стали смеяться над ним, пока он бормотал что-то про то как нас убьет. «Но если подумать... Разве не странно, что мы знаем так мало об игре?» Сказал он снова успокоившись.

«Да... Все, что мы на самом деле знаем, так это слоган «Играй так как хочешь»...» Сказал рассеяно Жан, его внимание снова обратилось к телефону.

Я ухмыльнулся, когда он это сказал, впервые услышав об игре я также услышал и слоган, а по чистому совпадению, я как раз купил эту версию Monster Hunter и играл без остановки. Так что когда есть реклама неизвестной VRMMORPG, сделанной одной из топовых игровых компаний, говорящая, что есть целый мир, в который мы можем играть как нам заблагорассудится... Ну, первым, о чем я подумал, было то, что игра у меня в руках.

Я уже говорил, но позвольте мне еще раз сказать. Я очень импульсивный человек. Не то чтобы я делал все из-за внезапного желания, или что-то вроде того, но когда что-то такое происходит, я не могу успокоиться. Так я и познакомился с Жаном, П.Г. и Барбарой, последней из нашей группы, буквально от импульса. А когда дело доходит до игр, то... Эти «импульсы» бывают чаще, чем обычно, некоторые из которых приводят меня к уморительным или серьезным ситуациям.

Это было как раз так в случае с Insania. Когда я услышал анонс игры, будучи с Monster Hunter

в руках, я, ну, первый раз подумал: Я хочу сыграть в нее так, как я играю в это.

Когда меня посетила эта мысль, я провел остаток дня улыбаясь как идиот. Не поймите меня не правильно, я знаю, что если возьмусь за это ММО как за МН, то скорее всего ничего не выгорит и я сломаю себе игру. Но вот желание попробовать и убить монстра сильнее себя, будучи одетым и экипированным только собственноручно сделанными броней и оружием... Я на 90% был уверен, что я так и сделаю. Как я и сказал, я очень импульсивен.

«Хм... Что мы будем делать-то в игре? Создадим героев, сделаем место для встреч и пометим друг друга сначала? Или каждый за себя?» Спросил П.Г. по прошествии какого-то времени, краем глаза я увидел как Жан ждет ответа.

«Ну, я не знаю насчет вас, ребят, но я за соло-начало, есть кое-что, что я очень хочу проверить». Сказал я широко улыбаясь, двое посмотрели на меня с любопытством, но потом пожали плечами.

«Ну, что бы ты там нее хотел, давай быстрее. Я хочу быть хилом и мне нужен болв... Храбрый танк чтобы протестировать мои способности». Сказал Жан.

«Эй! Я все слышал!» Громко пожаловался я. «К тому же, я не уверен, что сделаю тан... Берегись, сейчас хвостом ударит!»

«Вот же ж, это было близко!» П.Г. удалось увернуться от хвоста монстра в его игре. «В любом случае, не знаю насчет вас, парни, но... Черт, зелья кончились... Я что-то как-то потерян из-за выбора... Я вроде как люблю мечников, но еще хочу использовать магию, что мне выбрать?»

«Как я-то должен знать? Эй, да если игра такая как говорят, бери обоих!» Как раз в тот момент, когда я это сказал, монстр в игре упал замертво, а мы переменялись пятерней. «В любом случае, из того что я видел... Там есть встроенная система переговоров в D-lute, подсоединенная прямо к скайпу, мы можем использовать ее в игре без нужды к дисконнекту». Оба они выглядели удивленными, а затем уставились на меня с любознательными взглядами. «Как это?»

Как, черт возьми, ты это сумел вызнать?» Спросили они меня единовременно.

«Хоть один из вас читал мануал?», они смущенно отвели глаза.

Сказать по правде и я не читал, я просто рандомно наткнулся на кусок информацию, пока листал инет пару дней назад, но это им знать не обязательно. Так будет лучше для моего эго.

В любом случае, занятия закончились и мы в рекордное время покинули аудиторию и колледж. Как обычно, П.Г. на велике, Жан на такси и я пешком.

Ладно, можно и по-другому это описать. Я почти бежал по тротуару на пути к квартире. Я быстро поприветствовал администратора и ускорился, двигаясь к лифту.

Как только я попал в квартиру, то быстро открыл дверь и закрыл ее ногой, а затем бросил рюкзак на диван. После того, как я закрыл за собой, пошел на кухню и взял какой-то замороженный продукт, бросив его в микроволновку. Тем временем, я пошел в ванную и быстро принял душ.

Двадцать минут спустя я закончил все свои остальные дела. Сервер не откроется еще полчаса, но они уже дали доступ к созданию персонажа, я не стал терять времени и спрятался от мира в

своей комнате, прыгнул на кровать и взял очки, натянув себе на нос. В отличие от того, что бывает в новеллах и манге, не было нужды кричать необычные слова или что-то вроде того, я просто нажал на маленькую кнопку.

Вскоре, я почувствовал приятное ощущение онемения - оно покрывало все мое тело, а D-lute стал перенимать сигналы от моих нервов, оставляя возможность совершать лишь маленькие движения. Наконец, небольшой дисплей появился на линзах и я использовал свои глаза для выбора иконки, отображающей игру. Вскоре после этого я почувствовал как я падаю в легкий сон, а затем все потемнело.

http://tl.rulate.ru/book/2146/51006