

Хорошо, я еще раз попытался проанализировать всю ситуацию, прежде чем впасть в панику. Честно говоря, эти три рыси, вероятно, были не слишком мощными, так что любой нормальный игрок сможет их убить без особых проблем.

Дело в том, что я на пять уровней ниже, чем они, и, кроме моего меча, все, что у меня есть, - это сверхмощный механизм новичка. Это означает, что сейчас я не совсем обычный игрок. Мне явно не хватает необходимой статистики, чтобы взять на себя троих одновременно.

Конечно, у меня все еще есть Юи, но ее уровень был еще ниже, чем у меня. Я не сомневаюсь, что она сможет уничтожить одну из этих кошек в одиночку, в конце концов, я видел, как она однажды взяла голову рыси и оторвала ее, при этом нанося удары другой кошке, она буквально играла с рысью. Если она сможет выйти с ней один на один, то она может больше, чем просто держаться на земле, но у меня есть сомнения, что она потянет еще одну. Даже если у нее хорошие способности в реальном мире, вы просто не сможете игнорировать статистику.

Я испустил глубокий вздох. У меня есть идея о том, что нам нужно нечто больше, чем оборудование и уровень, если мы хотим взять этих ребят прямо сейчас.

Сдерживание толпы.

Нам нужен такой навык, который делает противника неспособным атаковать или реагировать на нас, и таким образом, мы сможем сосредоточиться на одном из них, не беспокоясь о том, что они атакуют нас одновременно.

Оттого, что Юи умеет использовать магию льда, я был вполне уверен в том, что она сможет пойти со мной, чтобы остановить их, но для меня это может занять некоторое время, так как у меня нет ничего, что можно использовать в качестве стартового умения, но.

“Ученик, сейчас самое время поговорить о стратегиях!” - сказал я голосом инструктора. Юи сразу же ответила мне с серьезным выражением лица, и слушая со вниманием. “На такие игры, мы обычно имеем то, что мы называем, СС или сдерживание толпы. У тебя есть идеи, что это может означать?”

“Сдерживание толпы?” - спросила она, слегка склонив голову в раздумье. “Со слов понятно... это как-то связано с управлением большой группы?”

Я кивнул.

“Сдерживание толпы - это навык, который обычно не наносит никакого урона, что делает его бесполезными для новичков в игровом мире”. Я симитировал кашель. “Это была ошибка, которую я сделал, когда только начинал играть ... Но тогда ... Как ты думаешь, в чем и его истинная польза, ученик?”

Она взвизгнула, услышав это, серьезно подумала, что заняло полсекунды, прежде чем она покачала головой.

“Мои извинения, Шишо, но я не знаю”. Я улыбнулся ее честному ответу.

“Тогда скажи мне, Юи, если бы я сказал тебе, что эти древние рыси всегда ходят по трое, неужели ты думаешь, что мы смогли бы взять их на себя?” Она посмотрела на меня на мгновение, затем перевела взгляд на рысей, наблюдая за ними некоторое время, затем она

покачала головой.

“Нет, Шишо ... Никто из нас не способен взять на себя более одного из них одновременно...” - я кивнул ей в ответ.

“Тогда, если бы у нас был один навык, который не повредил бы их, но фактически заставил их не нападать на нас в течение некоторого времени.”

Потребовалось мгновение, чтобы осознать это, но через некоторое время она удивленно вытаращила глаза, наконец-то поняв о чем шла речь, и она кивнула от волнения.

“Тогда мы, вероятно, сможем победить их”

Я счастливо кивнул, а затем пошел с ней в лес, чтобы отыскать обычную рысь.

Моя идея состояла в том, чтобы Юи использовала свое морозное излучение, чтобы хоть как-то заблокировать врага. Мы нашли одну рысь, и я сразу же начал издеваться над ней.

Юи начала использовать умение и сосредоточилась, пока я удерживал кошку, через какое-то время она, наконец, открыла глаза, и туман, который собрался вокруг нее, двинулся вперед и окружил рысь сверху, замораживая кошку в большом куске льда. Я с удовлетворением кивнул, увидев, что Юи счастливо помахала хвостами.

Но в этот краткий миг, она потеряла концентрацию, трещина образовалась во льду, и рысь медленно освободилась. Кицунэ снова сосредоточилась на куске льда и переделала его, но она слегка нахмурилась.

“Шишо... моя Мана...”, проговорила она медленно, но я понял, что она имеет в виду.

“Тогда отпустил ее. Если урон слишком высок, не стоит”. Она кивнула и расслабилась, позволяя рыси освободиться. Как мы и подозревали, он все еще был цел, но мы получили хороший бонус.

Красный коготь рыси[10 уровень]

(пассивный)

Л. с.: 430/430

-ярость когтя

-теневого шаг

Обморожения: -10% скорость -5% атака (2 мин)

Кажется, что ее ледяная магия на самом деле наносит значительный урон коту. Я быстро посмотрел на нее и заметил, что она тоже увидела последствия, и улыбнулся ей.

“Это тоже своего рода сдерживание толпы. Пока вы мешаете своим врагам, его можно считать СС!” Я встал перед ней, когда кошка набросилась на нее, и быстро оттолкнул ее, привлекая к себе внимание.

Я продолжал блокировать атаки рыси, когда мы думали о другой идее, эффект, значительно уменьшающий ее опасность. Хотя заморозка - очень хороший навык, но он потребляет

слишком много маны, чтобы его можно было использовать в течение длительного времени. Нам нужно что-то дешевле.

Эта идея пришла ко мне, когда я заметил, что все его нападения зависят от заряда.

“Юи, замораживай только передние лапы!” - сказал я с волнением. Казалось, что она поняла мою мысль, поскольку она быстро кивнула и снова сосредоточилась.

На этот раз все происходило намного быстрее, как только кошка остановилась, туман собрался у ее ног, и маленький ледяной блок прижал ее к земле. Кошка удивилась и попыталась вырваться, но безуспешно, она попыталась вырвать ее своими задними ногами, но отсутствие хорошей позиции не помогло ей. Фактически, Юи использовала это, чтобы заморозить третью лапу и оставила кошку стоять в неловкой позе, когда та зашипел от досады.

“Как Мана?” Я спросил ее, одновременно опуская свое оружие.

“Это стоит около 3 маны в секунду, чтобы сохранить это, Шишо... но моя регенерации составляет около трех с половиной, поэтому у меня не будет никаких проблем, чтобы сохранить это!” Она сказала со счастливым голосом, я кивнул, глядя ее.

“Как ты думаешь, ты сможешь продолжать бросать ледяные копья?” Она мгновение моргнула, затем сосредоточилась, и вскоре возле нее появилось копьё. Я не мог не заметить, что для этого потребовалось немного больше времени, чем обычно.

После этого я попытался подтянуть еще одну рысь и заморозить их обоих, но оказалось, что это было немного большим, чем она может справиться, так что мы быстро прикончили новую рысь, и вернулись к первой.

После одного удара, лед, блокирующий его когти на месте, разбился, и он вырвался на свободу. Я не был этому удивлен, так как в онлайн-играх обычно бывает, что СС, могут быть повреждены, но Юи, похоже, действительно злилась на него.

Мы быстро победили эту рысь.

Итак, теперь мы можем полностью заблокировать одну из этих рысей на месте и не спешить с другими двумя. Но я все еще не был уверен в наших шансах, ведь тормозная сила Юи значительно уменьшена, поэтому я все еще беспокоюсь о том, чтобы идти туда еще.

В идеале, у меня должен быть собственный СС, поэтому я мог бы использовать его на другом, но, к сожалению, это не так, поскольку я не планирую иметь магию на этом персонаже ...

Подождите, когда я подумаю об этом, те кристаллы, которые я получил из горной шахты, являются волшебными или расходными?

Обычно, когда дело доходит до расходных материалов, я удерживаю их до последней секунды, прежде чем использовать их. Но у меня нет ничего против использования их на этом персонаже, так как это способ охоты на монстров.

Теперь, когда я думаю об этом ... Разве я не планировал что-то делать с этими кристаллами, когда я их получил? Протестировав их, я впал в депрессию, какими бесполезными они выглядели ... Но я действительно не тратил на это столько времени, не так ли?

“Юи, я надеюсь, что ты не против, если я попробую кое-что, и это может занять некоторое

время ... Это проблема?" Она на мгновение моргнула от удивления, затем кивнула.

"Я не против, Шишо... на самом деле... я хочу попробовать что-нибудь сама..." я посмотрел на нее, потом кивнул.

"Тогда, я буду на поляне, которую мы нашли, я кое-что хочу проверить". Она кивнула, и мы пошли дальше.

Как только я добрался до поляны, я сел на землю и начал с того, что достал все кристаллы из моего рюкзака и положил их на землю, выстраивая их линиями и колоннами.

Теперь, когда я смотрю на них, оказалось, что их очень много ... Тех, которых было поменьше, оказались тайными, их всего было 23, а самые многочисленные - вода и хаос. Все остальные были чем-то посреди ... Интересно, сколько мне нужно будет для того, чтобы что-то сделать.

В любом случае, я уже испытал эти кристаллы раньше, но, только используя их по отдельности... так что давайте начнем, интересно, что произойдет, если я могу активировать два разных кристалла одновременно.

Я выбрал кристалл хаоса и воды, затем держа их в одной руке, я попытался активировать их, как раньше, но ничего не произошло.

Я вздохнул от уныния; есть половина моих идей ... В любом случае, если я не смог одновременно активировать два разных кристалла, то смогу ли я сделать это с двумя одинаковыми кристаллами? Я взял еще один кристалл воды и отбросил кристалл хаоса, прежде чем пытаться снова, но ничего не вышло. Я как бы ожидал, два одинаковых кристалла не среагировали, но дело не в этом!

Для игры с большим количеством свободы, это печально...

Тогда, как насчет куска из монокристалла? Я попытался сломать один кристалл воды своими руками, и меня удивило, то, что он разорвался посередине!

Я выбирал один из них и попытался его активировать, но ничего! Черт подери! Ничего не работает? И я просто потратил все кристаллы воды?

Я громко вздохнул и упал на землю, думая ... У меня было так много планов!

В качестве последней попытки, я выбрал обе части сломанного кристалла и постарался использовать их вместе без большой надежды ... И, наконец! Это действительно работает! Водный шар выстрелил вперед и попал в соседнее дерево, в то время как осколки исчезли ... на самом деле, не оказал ли этот кусок больший эффект, чем обычный кристалл?

Но это странно ... Почему получается, что использование двух одинаковых кристаллов не работает, как использованием двух фрагментов? Может быть, это потому, что они были изначально одинаковы?

Проверяя эту гипотезу, я разбил еще два кристалла воды, затем поменял основания, а затем попытался их использовать. И это сработало! И да, шар стал действительно больше, чем раньше ...

Я убедился в этом, выбирая оставшиеся фрагменты и разбивая их дальше, затем я собрал все фрагменты в руке и использовал их

Передо мной появился большой шар воды, и медленно он начал продвигаться вперед, прежде чем ударить по дереву и сломаться. Несмотря на то, что его размер значительно увеличился, мне показалось, что он потерял свой заряд... Это относится и к другим кристаллам?

Да, быстрый тест с кристаллом хаоса показал мне это. Кстати, шар хаоса выглядит как искажающий черный шар с аурой, которая меняется случайным образом.

Хм ... Может быть, кристаллы активируются только тогда, когда активируется определенное количество их массы? Кажется, это так. И чем больше они разломаны, тем меньший урон они наносят, но собирают больше элементов ... Это так завораживающе...

Если масса является единственным ограничением, означает ли это, что, пока у меня есть установленная масса, я могу комбинировать любые кристаллы, какие захочу?

Я проверил это, разбивая кристалл земли и кристалл огня и собирая пополам каждый. Когда я активировал их ... Шар из магмы! ДА!

Поэтому я могу комбинировать кристаллы! Тогда, я думаю, вернуться к первоначальному плану.

Я начал с проверки пары комбинаций, которые могут быть полезны для меня, и обнаружил, что огонь и ветер действительно создают небольшой взрыв!

Я сделал быстрый тест на рыси, чтобы увидеть, будет ли бомба работать...

Не так уж повезло, они наносят небольшой урон ... Примерно восемь или что-то около того. Не достойная потеря целого кристалла за урон, я быстро бросаю рысь и возвращаюсь на поляну. Внезапно у меня возникла идея. Я выбрал два маленьких кожаных кусочка, которые я получил от обычного скиннинга, и накрыл ими еще один бомбу-шар. И проверил, что произойдет, и, к моему большому удивлению, он фактически мгновенно активировался и взорвался

-10 (280/290)

У меня болит рука...

Но это хороший знак, это значит, я могу ускорить взрыв бомбы - шара, обволакивая его кожей ...

Вернувшись в лагерь, я начну с того, что смогу совместить еще больше кристаллов. И да, я смогу. Объединив половину кристалла света, с четвертинками кристалла порядка и четвертинкой кристалла огня. Я получил шар, который взрывается, излучая лазер.

По-прежнему он наносит низкий урон, хотя... но, по крайней мере, становится все интереснее!

Я охотился за несколькими рысями и быстро добывал нормальную кожу, чтобы получить кожаные кусочки, прежде чем вернуться на поляну. Когда я добрался туда, я заметил, что Юи приближается с другой стороны с широкой улыбкой на лице. Кажется, что все, что она сделала, на самом деле закончилось хорошо.

Она увидела все кристаллы, лежащие на полу, и посмотрела на меня с любопытством, я только улыбнулся, я показал ей комбинацию другого лазерного шара, прежде чем обернуть его кожей. В шутку я указал на нее, и активировал ... И ...

-8 (282/290)ф

+8 (140/140)

В самом деле? Лечебный лазер? Это что-то новенькое! Получается, что взрыв наносит вред, а лазер исцеляет?

Мы оба были потрясены этим открытием. Но скоро я улыбнулся и вернулся к тестированию кристаллов, и Юи помогала мне, давая советы о том, что я должен делать дальше. В большинстве случаев результат представлял собой простой шарик со смешанными элементами, но в то же время появлялась какая-нибудь интересная комбинация. Например, смешивание кристаллов ветра, огня и порядка дает нам громовой шар; кристаллы воды, порядка и хаоса образуют шипованный ледяной шар, который цепляется, прежде чем взорваться; и две четвертинки кристалла воды и одна четвертая кристалла земли, образуют слизь...

Слизь. Странно, да?

Кстати, то, что я хотел сделать раньше ... Хе-хе. Мне действительно удалось это сделать! Я протестировал пять из них, и теперь они привязаны к поясу, так как я не могу поместить его в инвентарь. Мы тестировали кристаллы около часа, и мы только остановились тогда, когда Юи вдруг позвонила. Она извинилась, и ее персонаж внезапно стал безжизненным, пока она отвечала на звонок по мобильному телефону, подключенному к D-люту. Я терпеливо ждал, но потом мне стало любопытно ... как это работает? Я имею в виду ... Разве нет разницы во времени?

Я могу только терпеливо ждать, но терпение это не моя сильная сторона. А так как кристаллы начинают иссыхать, я решил хранить их в инвентаре, избавляясь от сломанных, которые нельзя было сохранить.

После этого я положил их обратно на землю и начал смотреть на звездное небо.

Пять минут прошло...

Мне скучно!

Я ХОЧУ СДЕЛАТЬ ХОТЬ ЧТО-ТО!

Я начал кататься по земле в агонии, когда скука начала меня одолевать.

Я имею в виду, что я мог бы пойти и охотиться на рысей, но я чувствую, что было бы невежливо, оставлять Юи одну.

Звук боя пробудил меня от истерики. Я встал и оглянулся, прежде чем последовать за источником звука.

Когда я попал туда, я увидел группу людей. Это были: воин, егерь, и девушка маг. Они обрушились на одну из рысей и сражались с ней. Но, похоже, что у них были проблемы.

Всякий раз, когда они атаковали, рысь просто прыгала с пути и уклонялась от атаки, вместо того, чтобы противостоять ударам. Я действительно был удивлен, так как я никогда не видел, чтобы рысь уклонялась от моих атак.

Это потому, что я обычно жду, чтобы она напала на меня, а потом я сбегаю?

Дело в том, что им было немного тяжело, так как рысь не остановилась в своей гибкой стойке, и это медленно понижало их здоровье. Но так их уровень был выше, чем у меня, хотя у меня лучшее снаряжение, урон не был таким высоким.

Поганые сволочи!

Во всяком случае, пока я смотрел на битву, где только время от времени одна из атак попадала в цель. Спустя какое-то время здоровье рыси опустилось ниже 50%, и это стало обычным Roaow (Roar + meow! Я гений!).

Трое из них вздрогнули на мгновение, но вскоре снова начали атаковать кошку.

Рысь увернулась от стрелы егеря, а затем зашипела.

Затем, кошка исчезла из виду и появилась за спиной мага. Все они были слишком смущены, чтобы понять, что происходит, и, прежде чем они смогли среагировать, кошка набросилась на бедного мага и потратила половину своей жизни на одну атаку. Воин попытался напасть на кота, чтобы отнять его от спины своего друга, но в последнюю секунду кошка смогла уклониться, и стрельба закончилась тем, что повредила мага, оставив ей только фрагмент здоровья.

Оттуда кошка сменила свою цель и набросилась на воина, но в последний момент она прыгнула в сторону дерева и назад на воина, приземляясь на его лицо. Но этот ублюдок не остановился! Он использовал голову воина в качестве батута, и подошел к воину, приземлившись на его лицо, и напал на него атакой двойного когтя!

Я никогда не видел такой атаки! Является ли это эксклюзивным, когда два или более человек атакуют вместе?

Во всяком случае, он приземлился на приличном расстоянии позади воина.

Черт подери! Была ли рысь на самом деле сильной? Мне так не показалось, когда я охотился на них раньше! Если бы я сказал, что они используют тот же стиль, что и я, противостоя ей, но не идут в наступление.

Похоже, что факт, что я всегда оборонялся, - это то, что на самом деле заканчивается их боевым стилем ...

Рысь снова зашипела и направилась к воину. Этот парень, в ярости, побежал к рыси, поднимая свой двуручный топор над головой.

Дурак!

Я побежал с места и мог только надеяться, что доберусь туда вовремя.

Рысь начала атаку с нескольких ударов, удивляя воина, который не уклонился от них. Но то, что я увидел, было ужасно. Воин получал большой урон от атак! Но как? Разве его оборудование не лучше моего?

Может ли быть, что у ярости коготь есть бронепробиваемость?

Это плохо! Последний удар убьет парня!

Я побежал вперед, когда закончилась первая комбо рыси. Воин в ярости, снова начинает поднимать топор, желая отомстить коту, поэтому он даже не заметил, что он поднял правый коготь.

В последний момент я прибыл на место происшествия. Я положил руку на лицо воина и оттолкнул его, опуская щит, чтобы подготовиться к блокированию, активируя бастион природы, как только начнется разрастание.

“Что...” воин начал жаловаться, прямо перед тем, как увидеть навыки кошки на моем щите, и я ошеломил его.

Трое из них стали широко раскрытыми из-за моего внезапного вторжения, но никаких жалоб не было, увидев, что я спасаю их как идиот

Не теряя времени, я пнул кота, который вскоре встал на ноги и напал на меня, незваного гостя.

-3 (202/430)

Он вздрогнул в последний момент и прыгнул на дерево слева от меня. Я даже не позволил ему спрыгнуть с коры, прежде чем подтолкнуть его к дереву. Между тем я взял свой меч и активировал удар, пронзив его грудь, но лезвие слегка застряло в стволе дерева, так что хватка скользнула от моего меча, когда я попытался вернуть его. Но так как я не хотел, чтобы комбо ушло, я использовал щит, на который я наваливался, издавая громкий скрипучий звук. Когда лезвие стало свободным, я снова усилил хватку и порезал маленького ублюдка.

-4 -44 (критический) -50 (брутальный) -18

Комбо! (x1.2)

-139 (63/430)

Я посмотрел на кошку, лежащую на земле, затем оглянулся на группу. Они все смотрели на меня широко раскрытыми глазами, я слегка нахмурился от их преувеличенной реакции и сказал.

“Будьте осторожны, когда охотитесь...” Я посмотрел на кошку, которая вставала с большим трудом.

“ Или закончите вот так...” сказал я.

Поскольку никто из них ничего не сказал, я ушел.

Я прибыл на поляну как раз вовремя, и увидеть, как глаза Юи открылись.

“Простите меня за долгое ожидание, Шишо... моя подруга закончила говорить гораздо позже, чем я ожидала...” - она быстро поклонилась, извиняясь. Я неловко почесал свою щеку.

“Не стоит волноваться...” сказал я быстро, как раз в то время, когда громкий скрип, сопровождаемый стуком, прозвучал на некотором расстоянии, удивляя нас обоих.

“Что это было?” спросила Юи удивленно.

“Н-нет!”



Это... не может быть, не так ли?

На мгновение Юи с любопытством посмотрела в направлении звука, затем пожала плечами. Она повернулась ко мне со слегка извиняющимся взглядом.

“ Я тоже должен кое-что сказать тебе, Шишо, но моя подруга собирается приехать к ней домой ... Поэтому мне, возможно, нам скоро придется расстаться с тобой на некоторое время...”

“ Ага ... Это так??” Мне действительно было жалко... “ Можем ли мы хотя бы попытаться достать этих трех рысей в пещере?”

“ Конечно, она сказала, что ей понадобится около десяти минут, для того, чтобы подготовиться. Итак, у нас есть полчаса, чтобы победить их!”

Я кивнул ей, затем мы отправились в пещеру, где были три рыси.

Мы обсудили сложившуюся ситуацию в последний раз, и провели быстрое совещание по стратегии. Когда мы были уверены, что все в порядке, мы подошли к входу в пещеру, Юи начала накапливать свои ледяные копы по дороге. Три полосатые рыси заметили наше присутствие и встали, обнажив свои клыки и громко шипя.

Я счастливо улыбнулся, когда я подошел к ним и положил правую руку под мою кольчугу, взяв маленький кожаный шар. Рыси выглядели смущенно, след за моими действиями, я просто шире улыбнулся и показал им шар.

Я сделал глубокий вдох и сказал серьезным тоном.

“Давай! Сейчас! Действуй! Свет!”

И я закрыл глаза.

<http://tl.rulate.ru/book/2146/187339>