

Глава 11

Мне потребовалось некоторое время, чтобы понять, что означает текст в этом окне, но к тому времени, я понял, что начал смеяться, как идиот. Юи заметила это и немного удивилась, слегка обеспокоившись за меня.

“Что случилось, Шишо?”- спросила она, не понимая, что происходит.

Я быстро покачал головой, чтобы сказать ей, что ничего не случилось, но я сдержался и ничего не сказал ей, потому что я знал, что мой голос будет звучать глупо, если я это сделаю. Еще, я закрыл окно и открыл свой экран состояния.

Имя:

Варгон (Гондорр Грейветхэл)

Название:

(нет)

Иерархия класса: Странник Класс: Нет

Расы: Голем Пол: Нейтральный

Уровень: 5 Опыт работы: 07%

Статус:

Оставшиеся очки (2)

Очки Здоровья: 220/220 Восстановление здоровья (вне боя): 1.5/сек 5/сек

Энергии: 100/100 Регенерация Энергии: 10/сек 10/сек

Ул.: 13(11) Серии tgh: 13(11) 13(11)

АГИ: 11 ВИТ: 17 17

Инт: 11 МНД: 11 11

АТТК: Физ 14-16 Дополнительно: (нет) (нет)

Деф 48 Исследование М.: 18 18

Сытость: 87/100 (удовлетворены)

Навыки:

вывод точки (1)

Одноручный меч [6 уровень]

-Мощность (Активен)

- Меткость (Активен)

-Слайс-н-дайс (Активен)

Владение двуручным мечом [2 уровень]

-Вихрь (Активен)

Владение щитом [4 уровень]

-Трепка

Масштаб мастерства [4 уровень]

Прочность кольчуги [4 уровень]

Снятие шкур [6 уровень]

Насмешка [3 уровень]

-Целенаправленное издевательство

Расовые[Макс]

-Природный Бастион (Активен)

-Рок-Людоед

-Осадочная кожа (Активен)

-Характер благородный

Да, еще два квеста на стойкость, а потом я доберусь до 240 очков здоровья! Это было очевидно. Я планирую делать это, пока я не получу 25очков или повышение уровня выносливости... но суть не в том.

Навык отвлечения... мне нужно видеть, что я смогу сделать с этой вещью. В описании говорится, что я могу создать еще один навык, на один из тех, что меня уже есть, или изменить один навык, чтобы увеличить его производительность.

На мгновение я подумал о том, на что я смогу потратить свое время. У меня все еще не так много навыков, поэтому я не могу ожидать слишком многого. Я хочу получить хороший навык, поэтому на данный момент для меня должно быть безопасным улучшить мощность, так как это хлеб и масло для моих комбо.. Я выбираю его, и вдруг всплывает окно:

Предупреждение: Вы собираетесь активировать мощность, поэтому, пожалуйста, выберите этот навык.

Суб- навык: мощность [6 уровень] (изменить мощность)

(уровни с владением одноручным мечом)

Увеличивает силу на обычном выпаде, наносит больше урона. 145% урона от оружия

Стоимость: 25 энергии

Суб-навык: Рассекание [6 уровень] (Новый навык)

(уровни с владением одноручным мечом)

Мощность, охватывает большую площадь в обмен на власть. Посмотрите несколько противников

находятся в конусе впереди вас

120% урона

Стоимость: 25 энергии

Ууу... так я смогу применить мощь с помощью двух разных навыков? Разве это не здорово!

Мощь звучит просто божественно, особенно зная, что она наносит дополнительный урон.

Разорение звучит не так привлекательно, как должно, потому что у меня есть вихрь, но это означает, что это хороший навык, если кто-то не владеет двуручным оружием... на самом деле, вихрь сбивает все на своем пути, может быть, Рассечение охватывает более ближнюю прифронтовую зону?

Мне кажется, что я смогу отменить это, не затрачивая мои деривационные баллы... я почувствовал, что было бы обидно, если бы я этого не делал, поэтому я отменил его и пошел, чтобы проверить это на других. Во-первых, я проверил другие подклассы.

Про применение удара можно сказать, что если увеличен урон, то увеличиваются и бронебойные качества. Слайс-н-дайс может быть изменено на Frenetic Slices, где он удваивает как затраченную энергию, так и количество ударов в секунду, сократив продолжительность применения навыка наполовину, но сохранив общий урон ... Я нашел его очень привлекательным

Из любопытства, я попытался применить владение одноручным мечом, но я был немного удивлен.

Вы не можете заработать этот навык. Уровень квалификации/другие требования не достаточно

Суб- навык: Смерч [2 уровень] (Новый навык)

(требуется Слайс-н-Дайс)

(уровни с владением двуручным оружием)

Вращает все вокруг яростно, нанося 55% урона от оружия. Вы можете двигаться во время действия этого

навыка, но не стоит увеличивать его ассортимент.

Стоимость: 10 энергии/сек

Кулдаун: 75 секунд

Суб- навык: "мощный удар щитом" [4 уровень] (Новый навык)

(уровни с применением щита)

Удар щитом по шлему врага, наносит 50% от показателя блока щита (фиксированный урон не влияет на

ДПС). Эта атака может заставить ваших врагов летать. Если использовать щит при нападении, которое

наносит меньший урон, чем "мощный удар щитом", то вас сможете противостоять атаке, при этом ваш

урон увеличивается на 15%.

Стоимость: 25 энергии

Кулдаун: 15 секунд

Это значит, что есть способ, чтобы заработать его, у меня просто не было того, что было необходимо? Интересно... он привлек мое внимание, и это было второе применение Вихря.

Для того, чтобы разблокировать это умение, мне нужны были как вихрь, так и Слайс и Дайс, следуя этой логике, есть, вероятно, и другие навыки, которые я смогу разблокировать, при наличии определенного набора доступных навыков. Это нехорошо... Все навыки выглядят потрясающе, и я действительно хочу выбрать их все, но я понятия не имею, какой из них лучший ...

Коррекция, у меня есть идея... единственное, от чего, действительно, у меня появился блеск в глазах, было то, что я получил и достиг Баша, заработав навыки подмастерья.

Кто сказал, что вы не можете атаковать щитом? Меч и щит были первым двойным оружием, которое когда-либо существовало! Я действительно не испытываю большого раскаяния в выборе навыка по той простой причине, даже если я использую другое оружие охотника за монстрами, то я все равно буду танковать, поэтому щит - это то, что всегда будет присутствовать рядом со мной. На самом деле, у трех моих любимых оружий в МЗ есть щит.

Мне понадобится огромный щит для них ...

Возвращаясь на землю ... Я имею в виду, игру Инсания, я наконец заметил, что прошло несколько минут, с тех пор как я проверял навыки, поэтому я поспешно начал оглядываться в поисках Юи, но она была рядом со мной, сидя со скрещенными ногами, с закрытыми глазами и ее хвосты лежали поверх ног, вокруг нее образовывался тонкий туман и медленно кружил над ней. Из этого, я смог понять, что она медитировала.

Я чувствовал себя немного плохо от того, что забыл о ней, я встал с того места, где я все еще был после того, как ободрал шкуру рыси. Несмотря на то, что она не заметила меня, она все еще стояла рядом со мной, прежде чем открыла глаза.

"Все готово, Шишо?" - спросила она спокойно. Я кивнул, чувствуя себя немного виноватым, но она посмотрела на меня с некоторым любопытством "Вы не возражаете, если я спрошу, Что случилось, Шишо? Вы внезапно замолчали..."

"Извините за это ... Это то, чего я никогда не видела в игре раньше, поэтому я как бы отвлеклась..."

"Хе-хе..." Она посмотрела на меня с серьезными глазами, но казалось, что она сдерживает свое

любопытство. Глянцевые глаза, виляющий хвост и пухлые уши. Я немного вздохнул.

“ Кажется, что, когда вы попадаете на пятый уровень, вы получаете очки, чтобы улучшить один из ваших навыков ... Но также мне кажется, что предыдущие навыки в конечном итоге могут сочетаться, чтобы создавать новые навыки ... И у меня такое чувство, что все может быть не так ... Так что я... поэтому я стала слишком рассеянной...”

У нее был такой взгляд, мы оба были впечатлены и смущены моими словами, но я думаю, что не смог бы лучше объяснить это лучше, прежде чем лучше понять эту систему, я просто загадочно улыбнулся.

Помните, дети, загадочная улыбка-это лучший способ выглядеть умнее своих друзей!

В любом случае, теперь, когда я получил новый навык, мне не терпелось проверить его в бою, так что я взял Юи с собой и быстро пошел на поиски рыси. Конечно, мы шли в направлении пещеры, так как мой квест был там.

Но была только одна проблема.

Прошло уже три минуты, что я ничего не видел.

“ Проклятые рыси!! Где вы, черт возьми!” - пробормотал я про себя. По правде говоря, мне очень хотелось кричать, но у меня был плохой опыт по выкрикиванию оскорблений в адрес моих врагов, поэтому мне удалось сдержать себя.

Но мне кажется, что Юи слышала меня.

“Вы не можете найти их, Шишо?” – спросила она с любопытством. Я уныло взглянул на нее и медленно кивнул. На мгновение она выглядела смущенной, затем указала на дерево в нескольких метрах от нас. “ Там есть одна!”

Я моргнул от удивления, затем посмотрел, туда, куда она показывала, но там ничего не было... на самом деле, теперь, когда я смог получше рассмотреть, есть ли что-нибудь похожее на силуэт рыси? Его формы похожи...

РЫСЬ!

Но как, черт возьми, она ее увидела? Я имею в виду, что это похоже на рисунок карандашом на черной бумаге! Даже зная, что ублюдок там, я едва могу различить его силуэт!

Юи гений или что-то в этом роде?? Я посмотрел на нее широко раскрытыми глазами, я увидел растерянный взгляд. Я громко вздохнул, прежде чем погладить ее голову; в конце концов, она сделала очень хорошую работу.

После этого я пошел к дереву, оставляя ее, чтобы она подготовила ледяные копья. Теперь мне пришлось придумать способ, чтобы вывести пушистого ублюдка на землю. Только тогда я заметил, что его хвост медленно раскачивался при падении с ветки, на которой он был.

Я действительно не в настроении быть добрым к животным, поэтому я схватил хвост кота и дернул его. По какой-то причине я услышал, как Юи хныкает позади меня, но я не обратил на это особое внимание.

Да? У этой рыси больше здоровья, чем у последней? Почему? На мгновение я отвлекся, а кот воспользовался этим шансом, чтобы отойти на некоторое расстояние от меня. Сигнас черт возьми! Я потерял свой шанс нанести свой супер-пупер эпический комбо маленькому уродцу!

Кошка зашипел на меня перед атакой. Так как это была простая атака, я заблокировал ее щитом и нанес простой удар моим мечом. Сейчас будет лучше, если я потрачу энергию для комбо.

-13 (380/400)

Кот снова отошел на некоторое расстояние, и наши взгляды скрестились. Вспоминая о том, что сказал Юи об одной из его атак, я медленно начал двигаться, принял лучшую позицию как раз вовремя, и когда кошка снова подбежала ко мне, она собиралась ударить меня по щиту, она подскочила ко мне слева к спине, приземляясь на дерево.

Я повернулся как раз вовремя, и увидел, как он набросился на меня, и что его когти целились прямо в мое лицо.

Сейчас самое время!

“ВОЗЬМИ ЭТО!” Я выкрикнул и обернулся, размахивая щитом в его сторону, я использовал "мощный удар щитом".

В течение этого мгновения моя защитная рука остановилась. О боги, это была адская атака.

Во-первых, казалось, что это была белая и немного большая по размеру эфирная копия моего щита. Тогда моя рука двинулась с невероятной силой. Ветер вокруг моего щита заискрился, а затем раздался громкий гул металла, что-то коснулось его, оказалось что, щит встретился с кошачьей головой. Подобно тому, как ее тело было, наконец, охвачено по инерции эфирным щитом, это поразило рысь с полной силой, отбросив ее к дереву.

На мгновение я был слишком ошеломлен, что даже не смог пошевелиться, но прежде чем я смог потерять свой шанс, я побежал вперед и активировал удар, прежде чем кошка смогла достичь земли, а затем я применил мощность, чтобы ударить по земле, и старый добрый слайс-н-дайс не подвел меня.

-25 -21 -3 -6 -4 -7(x6) -3

Комбо! (x1.3)

-135 (245/400)

С этого момента, я не очень хорошо помню все детали боя, потому что я был слишком перевозбужден моей новой атакой, чтобы обращать достаточно внимания на это. Я уже знаю, что говорил это раньше, но позвольте мне подтвердить мое заявление. Я люблю ошеломительные атаки. Я люблю крутые атаки. Даже если щит шлема довольно прост, когда дело доходит до анимации, он по-прежнему выглядит круто. Очень круто.

И это сильно! Из того, что я увидел, он наносит 25 повреждений врагу! И я уверен, что это броня игнорирует нанесение повреждений, поскольку урон основан только на статусе моего щита. До 50 пунктов урона? Это довольно высокий результат...

Подождите, тогда атака красного когтя (условное название) наносит 61 урон? Хлоп!

Во всяком случае, я и Юи прикончили рысь, и я нанес около 63 урона. Его способность к телепортированию, действительно раздражает. Меня тоже.

В соответствии с нашим соглашением мне не нужна была эта кожа, поскольку Юи было необходимо оборудование, поэтому я позволил ей вернуть и сохранить его

Одеяние мудрый ученик (грудь)

(Требуется 3 Уровень)

Деф 7 М. РЭС 12

Качество: Хорошо Стойкость: 26/26

Описание

потеряна мантия ученика мага. Отличное оборудование для начинающих.

Инт +8; МНД +6; М. реген +1/сек.

Я ненавижу когда новичкам везет. Третий враг, которого она использует, и это создает хорошее качество товара для нее.

Она не только удваивает свою защиту, но даже получает +8 интеллекта и регенерации маны!

Я ВЫЗЫВАЮ ХАКС! ТЫ ЗНАЕШЬ! ХАКС!

Она получает предметы и смотрит на них с удивлением. Даже если она новичок в игре, я думаю, что она сможет понять, что оборудование, которое удваивает вашу статистику, это, несомненно, хорошо для вас.

Хех, но мое оборудование для новичков по-прежнему лучше, чем у нее!! Мое нерушимо! Я не придется платить за ремонт! Что? Это не значит, что я... ревную *шмыг* ты знаешь! Я *шмыг* не злился на нее ... *шмыг* удачи... я *всхлип* рада за нее! И я *всхлип* не плач... это... *всхлип*... просто пыль... *всхлип* в моих глазах!

После долгого победного вздоха, я сказал ей.

“Иди, возьми оборудование...”

Но почему она смотрит на меня с каким-то беспокойством в глазах.

“Но... это не мой размер...”

Обработка, пожалуйста, подождите...

Немного посмеявшись и глядя на дующегося кицунэ, я погладил ее по голове, и ее хвосты начали раскачиваться...

Я коротко рассказал ей про оборудование, и объяснил, как ставить его на аватар, затем она отправилась чтобы надеть мантию. Чтобы быть в безопасности, она спряталась за деревом и робко попросила меня отвернуться. Я спрятал свою усмешку, пока ждал, когда она закончит.

Чтобы позвать меня, ей потребовалось ровно 5,41271 секунды ... плюс-минус пару секунд.

Точно, как часы.

Когда я оглянулся, то увидел, что она была одета в светло-синюю мантию, как одну из тех, которую вы наверное видели в фэнтези. На ней был пояс, повязанный вокруг талии, что позволило сделать одежду немного более облегающей, чем свободное одеяние для новичка. Он хорошо сочетался с ее темными волосами, делая хороший контраст. Я воздал молчаливую благодарность разработчикам за столь прекрасное зрелище в эту ночь.

После этого мы вернулись на наш путь, чтобы охотиться на рысь, Юи со страшной точностью могла найти их в этой темной ночи. На самом деле, она нашла ту рысь, которая находилась не более чем на десять шагов от последней рыси.

Мы легко справлялись, убивая их, так как мы оба привыкли к ее движению. Я также подтвердил свое подозрение, что нападение красного когтя и прыжок с телепортацией - это атаки.

Я также нашел очень изящную комбинацию против атаки красного когтя. Один из навыков, который я совершенно забыл, это природный бастион, я применял этот навык вместе со щитом в 50 % случаев.

Кроме того, после третьего скинирования рыси я начал получать предметы общего качества, поэтому я был счастлив.

Юи также получила еще пару предметов. Один из которых - это хорошие кожаные перчатки, обладающие интеллектом и ловкостью, а также обычный посох с элементом огня. Я сказал ей, чтобы она использовала не только старый ледяной посох, но и огненный, так как он наносил больший урон. Я сказал ей держать огненный посох, но...

Щенячьи глаза (критический), лопухий, поникший хвост (x2).

Комбо! (x10)

Варгон побежден!

Так что да, если кто-то выживет, то они испытают мое глубочайшее восхищение.

Я решил, что как только мы вернемся в город, мы устраним основные ограничения этого посоха.

Но на самом деле только ночью мы смогли добраться до небольшой поляны. Каждый из нас повысил свой уровень, я на 6 уровне и Юи на 4.

На этой поляне было не так много вещей, которые можно было заметить видеть, за исключением среднего размера скалы, расположенной прямо в центре поляны. На первый взгляд, мы оба решили, что ничего странного в этом нет, поэтому решили проигнорировать. Но когда я подошел немного ближе, я кое-что заметил.

На скале было несколько пятен. Я посмотрел на него немного, пытаясь понять, что это было, но почему-то не мог понять. Только тогда меня осенило.

Руда!

Ах, мы нашли месторождение золота!

Я с радостью побежал к выходу, выбирая кирку из моего инвентаря, что, казалось, удивило Юи.

Как только я подошел, я увидел, что некоторые участки были обнажены и имели более сильное свечение. Ухватившись, я поднял кирку над этим местом.

Или, по крайней мере, я пытался, но промахнулся на несколько сантиметров. Свечение исчезло, но я не видел, что кое- что появилось из руды и упало на землю. Я присел и поднял его.

Железная руда (0.6 слитков)

Кусок железной руды, добытый новичками. Примеси, которые содержатся в составе руды, сокращает вес слитка, который можно выплавить

(материалы)

Огненный кристалл (x2)

Небольшой кристалл с огненной маной внутри. Обычно встречается в простых рудных жилах.

(материалы, расходный материал)

Крепкий, как железо (60 минут)

Для еды достаточно съесть чистый кусок железной руды, который вы заработали.

+3 СЕРИИ TGN, +3 МНД

Хм, кажется, что кусок руды, который у меня есть, недостаточно для того, чтобы сделать полный слиток ... Мне нужно будет расплавить много кусков руды одновременно, чтобы получить слиток? И в первой шахте я получил пару кристаллов огня! Мне повезло!

Юи, которая смотрел на это все, казалось, поняла, что я делаю, поэтому она ничего не говорила и просто смотрела, как я добывал остатки руды из шахты.

Что ж, к моему удивлению, кристаллы встречались не так редко, как я ожидал. Они попадают примерно в 50-40% случаев, когда я успешно добываю кусок руды. Но поскольку есть 9 разных кристаллов, то немного сложно получить тот, который вы хотите. В конце концов, у меня было где-то около 32 железных слитков руды и 42 кристалла различных элементов.

Кстати, существует девять различных типов кристаллов, потому что для каждого элемента есть один кристалл: огонь, вода, ветер, земля, порядок (тайная), хаос, свет и тьма, а также есть кристаллы маны, которые, кажется, используются для зелья маны.

Кроме того, видя, что теперь у меня есть несколько слитков руды, и мое насыщение было довольно низким, я взял один кусок руды и съел его. Юи побледнела, увидев, что я жую руду, как торт, и я в шутку предложил ей, но она отказалась.

И на самом деле железная руда имеет текстуру, очень похожую на самодельные торты, и даже имеет небольшой привкус ванили. Но еще лучше ...

Ага! Гурман! Бесплатно!

Я ЧУВСТВУЮ СЕБЯ НЕПОБЕДИМЫМ!

Теперь мне интересно, какой вкус у мифрила и орихалума...

Но, у меня есть еще немного, так что не нужно спешить. Я также потратил свое время, чтобы проверить, что делает каждый вид кристалла, используя их в качестве расходных материалов. Каждый из них давал какую-то магическую атаку своих соответствующих элементов, но они в основном довольно слабы, и, похоже, они не очень практичны. Ну ладно, я сейчас их уберу, у меня все еще есть тесты, которые я должен выполнить.

После этого мы снова вернулись к нашей охоте в лесу, охотясь на этих несчастных рысей.

Нам понадобилось еще пару часов, чтобы найти пещеру, поскольку карта теряет свою точность после того, как вы отойдете на определенное расстояние, и укажете только область.

К тому времени каждый из нас мог легко побороть одну рысь в одиночку, но мы все равно продолжали охотиться вместе, чтобы идти немного быстрее. Я также заметил, что причина, по которой у некоторых рысей было больше здоровья, потому что их уровни действительно колебались от 10 до 12.

Мы также нашли пару других месторождений, и я добывая руду, был счастлив, в то время как Юи терпеливо ждала меня. Поскольку у нее было много свободного времени, когда я был занят снятием шкур и добычей руды, она довольно часто стала медитировать, и даже получила навык, который увеличивает ее регенерацию маны во время медитации на 100%! Но это не является уникальным навыком.

Когда прошло около 3-4 часов с тех пор, как мы встретились, я, наконец, увидел пещеру, и даже издали я увидел небольшое красное свечение в самой в ее глубокой части. Но была небольшая проблема.

Мощность (рыжей рыси) [11 уровень]

(Агрессивно)

Л. с.: 500/500

-Ярость когтя

-Тень

Здоровье (рыжей рыси) [11уровень]

(Агрессивно)

Увечья (рыжей рыси) [11 уровень]

(Агрессивно)

Л. с.: 500/500

-Ярость когтя

-Тень

Л. с.: 500/500

-Ярость когтя

-Тень

У входа были три рыси. Они были как обычные рыси, за исключением того, что у них на спинах была одна белая полоса. Мне не нужно, чтобы напасть на одну из них, чтобы знать, что, если вышла одна, то выйдут и остальные трое. И что еще хуже, по сравнению с обычными рысями, которые были пассивными, эти вели себя агрессивно, поэтому я не мог просто прошмыгнуть за ними.

Я был уверен, что они не боссы, просто немного усиленный вариант рыси. Но даже этого было достаточно, чтобы заставить меня насторожиться. Я уверен, что я и Юи смогли бы убить пару этих кошек одновременно, но их трое? И они были сильнее, чем обычно?

Все вновь усложнилось.

<http://tl.rulate.ru/book/2146/187106>