

Глава 7

Основная кожа. X2 (бедный)

Кусок кожи, приобретенный после обработки шкуры животных низкого уровня.

(материалы)

“Теперь, брат, держи нож и смотри на трупы. Что ты видишь?”

Когда Уоллес сказал это, я моргнул, удивился, потом повернулся к двум трупам, лежащим на столе. На короткое мгновение я понял, что десять минут назад их невозможно было отличить, поэтому я начал сомневаться в вопросе Уоллеса, но через секунду что-то появилось на теле.

Что-то плавало на расстоянии нескольких миллиметров над их телами, образуя тонкий, но густой синий туман вокруг них.

“Ты их видишь, мальчик?” Я оглянулся на Уоллеса, который смотрел на собак. Он не дождался моего ответа. “Конечно можно, сейчас выбери одну из собак и проведи разделочным ножом по одной из этих линий”.

Я сделал, как он сказал мне, и линии, казалось, стали светиться ярким светом, в тех местах, где их коснулось лезвие ножа. После этого он велел мне проводить по этим линиям ножом, пока все они не станут сиять белизной. Я медленно делал работу, пытаюсь быть осторожным, чтобы не вытащить нож из тумана, но два раза моя рука дрогнула, и клинок исчез в тумане. Это создавало красный туман, который не исчезал, даже после того, как я закончил.

Мне потребовалось тридцать секунд, чтобы закончить задание, и после этого тело собаки на мгновение засияло синим светом, придав светло-голубой оттенок меху.

“Эх... могло быть и хуже”. Он сказал, что не впечатлен. “Теперь, используй шкуру этой собаки, как обычно”.

Как только я сделал это, тело собаки исчезло в столпе света и на столе, на ее месте были теперь три предмета. Мешочек с двенадцатью медными монетами, небольшой сколотый зуб, и наконец:

Оба они имеют площадь около 15 см.

Так вот, как работает скиннинг в игре, это отчасти дает мне ощущение мини-игры. Однако, взглянув на этот кусок в моей руке, меня беспокоили две вещи. Во-первых, линии выглядели чересчур беспорядочными, но, похоже, не имели ничего общего с формой собаки. Во-вторых...

“Это, мальчик, является основой скининга. Большинство людей используют этот вариант. Ты проходишь тест, и богиня дает тебе дополнительную награду. Он положил другую собаку в мою сторону и сел на скамейку, возле меня.

“Теперь ты видишь результат этого теста?” Я кивнул. “Проведи своей рукой над ними и отбрось их подальше”. Как только я это сделал, дым мгновенно исчез. Я немного засомневался, но Уоллес продолжал идти. “Ладно, теперь я собираюсь поведать тебе не известный секрет скининга ”

“Секрет? Это суб-навык?” - спросил я взволнованно, но он ударил меня по голове.

“Не все в этом мире связано с навыками и подклассами, тупой ты сопляк!” - пожаловался он “Итак, положи нож и надави на него, пока не проколешь кожу. Но только кожу, ты меня слышишь?”

Он указал на место чуть ниже шеи. Я установил клинок и медленно начал давить на лезвие. Мне потребовалось чуть больше десяти секунд, чтобы достичь необходимой силы, но Уоллес, похоже, не беспокоился о времени.

Я мог бы продолжать учиться, но я хочу попытаться сохранить эту историю в разделе опыта, поэтому позвольте мне дать вам краткий обзор.

На этот раз это было действительно скиннинг. Так же, как тот, которым вы бы занимались в реальной жизни. Таким образом, он занимался пробиванием шкуры и срезанием, чтобы освободить ее от мышц. Еще раз я поблагодарил дизайнера за то, что в этой игре нет крови.

Этот процесс был крайне кропотливым, так что я не приложу слишком много силы, то я могу проколоть шкуру, а слишком мало, то не смогу разрезать ее. Мне также нужно было крутить и поворачивать нож в разных ракурсах, чтобы я смог прорезать нужное место, при этом нужно стараться не повредить шкуру.

Также, несмотря на наличие: Расширенный [10 уровень], Уоллес был невероятным учителем, давая мне советы несколько раздраженно, и даже направлял мою руку, когда это было необходимо.

Между тем, я не торопился поговорить со стариком.

“Итак, Уоллес...” сказал я немного взволнованно, но он крикнул, чтобы я продолжил. “Я не уверен в этом, но будет ли невежливо спросить такое у мастера вашего уровня?”

“Нет ... Некоторым людям не нравится, когда ты спрашиваешь их, но ... Подними руку немного больше для этого... Ах, на самом деле, не особо. И это 253, прежде чем вы спросите. Мои руки остановились на короткое мгновение, пока я выглядел удивленным, но я не слишком много думал о нем.

“Тогда ... Разве это не делает вас действительно сильным?” - спросил я, возвращаясь к своей работе. Он кивнул, терпеливо наблюдая за моими движениями. “Черт... я встретил такого удивительного человека в первый же день! Могу ли я спросить о вашем классе?” - спросил я в ожидании, и старик слегка кивнул

“Класс Маха называется “Генерал дракона”... здесь ты можешь немного надавить ... Это разновидность “Великого генерала”, - сказал он рассеянно.

Черт возьми! Это звучит круто! И сильно!

“Хм ... Разве это не время, когда вы предлагаете научить меня или будете говорить, что я слишком слаб, чтобы изучить ваш класс??” - спросил я через несколько секунд, и старик ответил слегка игривой улыбкой.

“Что-то подсказывает мне, что ты не согласишься, даже если бы он предложил тебе...” Конечно. Как ничтожно, это звучит, общий совет клана отверг меня. По крайней мере, этого персонажа. Казалось, что мне придется исполнять приказы дворян и тому подобное, тогда у

меня не будет времени охотиться, как мне нравится.

Примерно через пятнадцать минут я закончил снимать шкуру с собаки. На мгновение, я думал, что урок закончился, но Уоллес держал меня на скамейке и начал учить меня, как снимать когти и клыки с собаки.

“Каков шанс, что я смогу получить некоторые кожевенные навыки после этого? ” Я пытался спросить, воспользовавшись моим обаянием, так проще было узнать его мнение.

“Прости брат, я отказался от этого”. Сказал он, поморщившись, и его лицо вернулось в нормальное состояние. Я растерянно посмотрел на него, делая все возможное, чтоб посмотреть на него щенячим взглядом. “Прекрати это!” Он еще раз ударил меня по голове.

-10 (130/140)

“Почему?” - сказал я, когда моя голова пульсировала от боли.

“Понимаешь, брат ... Твоя мечта ... какой бы она ни была, это смешно ... Это слишком опасно, безрассудно и безумно. Из-за этого я не смогу научить тебя, как работать с кожей.

”Это было адское ведро с холодной водой. Я уныло вернулся к своей работе. «Видишь ли, когда дело доходит до скининга, можно легко сказать, что это лучше всего, так что если, не возражаешь нужно учиться, но если ты хочешь сделать свои доспехи ...» Он вздохнул. «Моя дочь в столице превосходит меня. Так что лучше, если ты узнаешь это от нее... ”

Да? Дочь?

“У ВАС ЕСТЬ ДОЧЬ, СТАРИК?”

Мда... эта сцена знакома...

-130 -9 (1/140)

“Что сделал, ну покажи, брат?”

“Извините, Уоллес...” Я снова вернулся на свою скамейку, наводя последние штрихи на шкуру. Кроме меня, на стене, сообщающейся с домом, было большое отверстие размером с мою голову ... Не думаю, что я должен рассказывать вам о том, что произошло...

В любом случае, вернемся к собаке. Я наконец-то закончил снимать со шкуры последний клык и коготь, поэтому Уоллес кивнул.

“Теперь, используй его”. Я сделал, и еще раз, остальные части были омыты белым светом, а на его месте было ...

Ничего.

Я удивленно моргнул, думая, что мне померещилось. Вернее, не видя ничего, но это не тот случай. Тогда это один из тех смехотворно редких моментов, когда противник не бросает добычу?

Подожди... Разве Уоллес не говорил мне что-то про несуществующую хорошую технику... и если я думал об окне, когда я убил свою первую собаку... Тогда...

“Похоже, ты понял, брат”. Сказал Уоллес с ухмылкой на лице. “Когда ты возвращаешь свои тела богине, то она дает вам кое-что в награду. Добавляя к этому вознаграждение, которое ты получаешь за применение обычных методов и приложение дополнительных усилий.”

Затем он посмотрел в ту сторону, где он оставил шкуру, когти и клыки. “Но когда ты без кожи, способ, который я показал, поможет тебе, и качество вещей будет зависеть от твоих навыков, так что ты можешь получить некоторые действительно хорошие вещи... но в качестве компенсации...”

“Богиня, не дашь ли ты мне что-нибудь...”

Это ... Могло оказаться, куда более хлопотно, чем я ожидал.

Когда дело доходит до таких игр, есть три основных способа для человека, чтобы получить лучшее оборудование. Во-первых, выполняя квест, точно так же, но не за каждый квест вы получите оборудование. Во-вторых, обработка, если бы я собирал материалы, я мог бы создать собственное оборудование, но сбор мог занять много времени и усилий. В-третьих, если, посетить магазин NPC и сделать покупки, то большую часть времени их нельзя даже сравнить с теми, которые получены другими методами. Четвертое и самое главное, падение от врагов. Каждый раз, когда вы убиваете врага, есть шанс, что вы потеряете его.

Но способ, которым я хочу играть, требует от меня отказаться от получения урона от монстра. Я могу пойти только с базовым скинированием ... Но.

Шкура дикой собаки (общий)

Кусок кожи, приобретенный после ручной обработки шкуры дикой собаки, сделало вас любителем с

помощью профессиональных навыков. Есть некоторые области с повреждениями.

(материалы)

Неповрежденный клык дикой собаки (всего) x4

Клык дикой собаки. Острый и прочный. Может легко проникнуть сквозь шкуру.

(материалы)

Коготь дикой собаки (всего) x6

Коготь дикой собаки, заработанные вручную из шкуры.

(материалы)

Даже не стоит сравнивать, когда дело доходит до качества. Даже шкура сама по себе была намного больше, чем те две части, которые я обработал с помощью основного скининга, и это также связано с собакой, а не со шкурой, которая, вероятно, была изготовлена с гораздо лучшим качеством. И даже этот уникальный элемент для ручного скининга.

Если бы я хотел сделать броню из чудовищ, которых я победил, нормальное скинирование просто не оправдало бы моих надежд.

На мгновение я запнулся, но потом он ударил меня.

“Это работает очень хорошо ”. Я сказал старику.

Охотник за монстрами, только в очень редких случаях получает оружие и доспехи, которые не требуют собственноручного изготовления. И случается это примерно один или два за игру. Существует также продавец, который продает готовое вооружение, но оно в основном низкого качества и быстро срывает только на некоторых древесных породах.

Хм... мне кажется, что эта игра становится все сложнее и сложнее с каждой секундой...

Вдруг старик начал смеяться, заставляя меня почувствовать себя растерянным и слегка напуганным.

“Ах, не ожидала, что ты пойдешь с ним, сопляк!” Он сказал это, широко улыбаясь. Мне немного страшно... “ Я буду брать их со собой, в качестве оплаты, но за любую другую шкуру, клык и коготь, которые ты получишь, я заплачу тебе вдвое больше, чем ты продашь в магазине”. Сказал он и ударил по спине, оставив меня в замешательстве.

Но, в конце концов, для меня это была выгодная сделка. Ведь теперь, я, вероятно, не буду получать деньги за убийства мобов, это станет хорошим источником денег для меня...

КВЕСТ ВЫПОЛНЕН:

За шкуры

Уоллес, кожевник, доволен твоей преданностью этому ремеслу.

Он согласился купить все ваши вручную обработанные шкуры из местных монстров, вдвое больше рыночной цены.

Награды:

Урок

Уоллес больше тебя не ненавидит

Уоллес будет покупать Ваши товары

После этого я сомневался, что мне делать. Было бы неплохо получить несколько квестов, чтобы заработать себе некоторое снаряжение. С другой стороны, мне нужно тренировать мои навыки скиннинга и другие навыки, а также работать над навыками броска.

В конце концов, я решил отправиться на охоту, охотясь за собаками возле Уоллеса, как сумасшедший, а затем скинировал их одну за другой.

В начале, я бы потерять около 40-50 хп за бой, а затем потратил около 15 минут, чтобы обмануть их и обработать несколько плохих кусков кожи, так как у меня больше не было Уоллеса.

После каждых десяти собак, на которых я охотился, я возвращался к Уоллесу и продавал ему половину своего материала. Он не спешил, изучал шкуру и указывал, что я делаю неправильно при обработке шкур.

Он также хотел бы купить каждый плохой кусок за 2 серебра, каждый клык за двадцать

медяков, и каждый коготь за семь.

Помните, что я сказал о проблемах с деньгами ... Забудьте об этом. Даже без бонусов Уоллеса, я бы наварился на продаже этих товаров. Я думаю так, по крайней мере.

На своей двадцатой собаке я начал получать первые предметы общего качества, меньше занимался боями, терял меньше здоровья и всего восемь минут тратил на то, чтобы обработать шкуру каждой собаки.

На тридцатой собаке я больше не получал предметы низкого качества и мог убивать собак, даже не ударив их. Время скиннинга также сократилось до пяти минут.

К сожалению, ничего не прокатило, к тому же теперь могу приземлиться на ноги, но не могу встать, даже если я перейду от одной собаки к другой, вращаясь как сумасшедший.

Видя, что щит стал бесполезным против собак, теперь, когда я начинаю ощущать их движение, я решил идти вперед и начать тренироваться с помощью второго оружия охотника за монстрами, защищаясь от их атак.

Двойное владение.

В этой игре двойное владение уменьшает урон каждого оружия на 30%, но поскольку вы можете атаковать гораздо быстрее, урон от него больше, чем от меча и щита.

Но позвольте мне кое-что объяснить вам, ребята. Двойное владение - HARD, с заглавными буквами. Мне трудно управляться с двумя мечами одновременно и не порезать себя. Я потерял больше здоровья, злоупотребляя двойными лезвиями, чем нанес урон собакам. Однако я научился одному изящному трюку.

Я назвал его полуактивным. В принципе, я мог бы активировать навык с одноручным мечом, но меч и щит, одновременно с применением двойного владения, обошлось бы слишком дорого для обычной стоимости и охлаждения ... Или, с некоторыми навыками, я мог бы активировать его только одно из оружия за раз, что вызвало бы потребность в энергии, так и охлаждение, упало бы наполовину. Это был ловкий трюк.

Я провел весь день, охотясь на собак, как сумасшедший, в основном, потому что я мог тренировать свой скининг, но чем больше собак я убивал, тем меньше опыта я получал. Кажется, что многократная охота на одного и того же врага - не очень прибыльная идея ... К счастью для меня, по какой-то причине область здесь была совершенно пустынной.

Решив дать собакам передохнуть, я вернулся к Уоллесу и продал свой улов. По дороге я проверил свой экран состояния.

Имя:

Варгон (Гондорр Грейветхэл)

Название:

(нет)

Иерархия классов: Странник Класс: Нет

Расы: Голем Пол: Нейтральный

(мужчина)

Уровень: 4 Опыт работы: 85%

Статус:

Оставшиеся очки (0)

Очки Здоровья: 200/200 Восстановление здоровья (вне боя): 1.5/сек

Энергии: 100/100 Регенерация Энергии: 10/сек

Ул.: 12(10) Серии tgh: 12(10)

АГИ: 10 ВИТ: 16

Инт: 10 МНД: 10

АТТК: 10-12 Ф / 6-7 Дополнительно: (нет)

Деф 46 Исследование М.: 17

Сытость: 56/100 (нейтральный)

Навыки:

Одноручный меч [5 уровень]

-Мощность (Активен)

-Меткость (Активен)

- Слайс-н-дайс (Активен)

Мастерство двойного владения мечом [2 уровень]

-Избиение (Активен)

-Вихрь (Активен)

Мастерство владения щитом [4 уровень]

- Скорость

Масштаб мастерства [3 уровень]

Прочность кольчуги [4 уровень]

Скининг [6 уровень]

Насмешка [3 уровень]

, ориентирована на издевательство

Расовые умения[Макс]

-Природный Бастион (Активен)

-Рок-Людоед

-Осадочная кожа (Активен)

-Характер благородный

Постоянно совершая серии терактов за короткие промежутки времени, и за предыдущие навыки, вы

заслужили суб-навык: Слайс-н-дайс

Навыки: Слайс-н-дайс [3 уровень]

(уровни с владением одноручным мечом)

Непрерывно и безрассудно, зарубая врагов, вы совершаете жестокий шквал атак.

Вы не сможете двигаться, пока слайс-н-дайс активен, Вы не можете отменить владение этим навыком,

даже применив всю свою энергию.

УПОТР: 55% в каждом кусочке

Стоимость: 10 энергии/сек.

Охлаждение: 90 сек.

Хм... я думаю, что о некоторых навыках стоит рассказать...

Позвольте мне показать вам, окна навыков, с того момента, когда я получил их.

Это я получил, когда я начал убивать некоторых собак...

За постоянное использование вашего щита, для преследования врага, и за получение предыдущих навыков

Вы приобрели

Суб-навык щита: Избиение

Навык: избиение [4 уровень]

(уровни с владением одноручным мечом)

Попадание щитом в голову вашего врага поражает и путает его, и помогает отменить тот навык, который они используют.

Враг может приобрести иммунитет от применения этого навыка в течение 30 секунд после того, как вы

нанесли удар.

Пассивный

Поясняю...

Постоянно используя два одноручных оружия, вы получили навык: двойное владение

Мастерство: двойное владение [1 уровень]

3%

Если использовать два вида оружия одновременно снижает урон от их применения.

Уменьшение неустойки: 1%

Пассивный

По разблокировке мастерства двойного владения, вы заработали суб-навык: Вихрь

Умение: Вихрь [1 уровень]

(уровни с владением одноручным мечом)

Вращайте всех своих врагов вокруг себя всем оружием.

УПОТР: 120% за каждый удар

Стоимость: 25 энергии

Контролируя свой навык насмешки, чтобы только генерировать ненависть на одного врага за раз,

и за предыдущие навыки, вы заслужили суб-навык насмешки: целенаправленное издевательство

Навык: целенаправленное издевательство [2 уровень]

(уровни с насмешкой)

Тщательный выбор слов может помочь вам легко управлять тем,

кто вас дразнит, применять насмешку нужно расстоянии до 30 метров.

Стоимость: 25 энергии

Просто позвольте мне все разъяснить вам, дорогие читатели я не Кирито, не мастер в двойном владении, у меня ничего не получается. Прямо сейчас я делаю это в основном для удовольствия, а ведь это тоже оружие охотника на монстров.

Но это не значит, что там нет преимуществ.

Это вроде как Мощность для двух рук... но есть одна деталь, которая не упоминается. Я могу применить ее, даже при использовании меча и щита, а это означало, что мастерство будет повышаться как у меча, так и у щита. И это может повлиять на навык Избиения

Я влюблен в этот навык... мне всегда нравились потрясающие АОЕ эффекты!

И ОН МОЖЕТ ТАКЖЕ ПРЕРВАТЬСЯ! ДРОЖИТЕ ОТ СТРАХА, ТЩЕДУШНЫЕ УРОДЦЫ!

Наконец:

То, что на самом деле получаю я, чтобы быть уверенным в том, что он может быть применен только на одной собаке за раз, прежде чем отправиться на все «Чуу-нии».

В целом, это была хорошая охота, но была одна проблема... Охотничьи собаки стали скучными. Сейчас я могу даже назвать две или три проблемы, я использовал их атаки, поэтому, когда я получал свои деньги от Уоллеса, я попросил его дать рекомендацию.

“ Сильные животные? Когда единственным достойным оружием является этот старый меч?” - удивился он, но потом пожал плечами “ Подожди, пока не настанет ночь, а затем иди в лес за старой церковью, там ты должен найти рыжую рысь. Она находится на 10-12 уровне, но не имеет большого здоровья. Ее атака довольно сильна, но не очень, но ее скорость может быть быстрее, чем у собаки, поэтому будь осторожен. Что касается добычи шкур, то они очень похожи на волков, поэтому у тебя не должно быть проблем с ними”.

Я поблагодарил старика и пошел своей дорогой. Было еще какое-то время перед наступлением ночи, поэтому я не торопился идти к деревенской церкви, а решил отремонтировать меч, который упал до 12.

Оплатив мужчине его работу, у меня оставалось чуть больше двух золотых монет, поэтому немного беспокоился о деньгах.

Теперь, когда закончилась вторая половина дня, перед тем, как отправиться в лес, мне все еще нужно было что-то сделать.

Прогуливаясь по деревне, уклоняясь от входящих игроков и прс, я спрашивал о пункте своего назначения, пока не дошел до довольно большого деревянного дома недалеко от центра города. Я постучал в дверь пару раз и стал ждать. Через некоторое время дверь открыла женщина гном с толстыми косами в простом льняном платье.

“Добрый день, Изольда!” Я встретил женщину с улыбкой. Она удивилась, прежде чем узнать меня.

“А, это ты, голем!” Сказала она с явным удивлением в глазах. “Почему ты здесь?”

“ Вы сказали, что ваш муж может научить меня добыче руды и что он должен прибыть в это время ”, - объяснил я ей. “Я побеспокоил вас как-то, придя сюда” - просто спросил я. Но она торопливо покачала головой,

“Нет, нет, я была просто удивлена. Я не ожидала, что ты действительно придешь сегодня...” - сказала она, потом отошла в сторону, давая мне пройти, я поблагодарил ее, прежде чем войти в дом. Она указала на дверь прямо по коридору “Мой муж в гостиной, теперь, ты извини, но я собираюсь начать готовить ужин”.

Я поблагодарил ее еще раз, а затем направился к комнате. Там был небольшой камин и небольшой стол со стульями. Человек, который сидел на коврик тщательно изучал несколько драгоценных камней, лежавших перед ним, был ее мужем.

Кажется, он не заметил меня, поэтому я несколько раз постучал в дверь, чтобы привлечь его внимание. Он удивленно поднял голову и посмотрел на меня.

Он был темным эльфом, его коже имела глубокий оттенок синего. Волосы голубого цвета были завязаны в хвостик, но в отличие от меня, его длинные уши были открыты, лицо его было зрелым, хотя его почти закрытые глаза придавали ему чувство вялости. На нем была простая кожаная рубашка и брюки.

“Добрый день!” Некоторое время спустя он удивился, он говорил как уставший человек. “Мне действительно очень жаль. Я не заметил, что ты приехал!” Сказал он слегка извиняющимся голосом и криво улыбнулся.

“Нет проблем, я только что приехал сюда”.

“Неужели это так? Я вижу, я вижу...”, - сказал он, кивая самому себе. “Меня зовут Ильвен, скромный рудокоп. Итак, чем я могу помочь тебе, молодой голем?”

Как-то неловко. Почему-то я был уверен, что муж Изольды был гномом, но теперь меня встречает темный эльф ... О, хорошо.

“Приветствую, Ильвен, меня зовут Гондорр, странник”. Я представился и слегка склонил голову, что, казалось, понравилось эльфу. “Я слышал от Изольды, что вы можете обучить меня добыче полезных ископаемых”. От моих слов его глаза слегка расширились, но вскоре кивнул.

“Конечно, конечно. Я могу научить тебя, но... боюсь, что ты обманешь и не заплатишь мне серебром?” Его голос приобрел слегка извиняющийся тон. “Я должен убедиться, что я заработаю какие-то деньги, я так же, как и другие люди вхожу в торговлю, понимаешь?” Справедливо. Я кивнул, я не был взволнован, затем быстро открыл инвентарь и взял пять серебряных монет, которые я передал ему. Он кивнул, довольный деньгами, а затем поманил меня подойти ближе. Он мягко положил руку мне на голову, и появилось окно.

Ильвен, шахтер, научил тебя навыку: добыча руды

Навык: добыча полезных ископаемых [1уровень]

[0%]

Позволяет находить и добывать руду.

Пассивный

После этого он взял горное оборудование, которое стояло возле соседней стены, и дал его мне.

“Вот, теперь ты полноценный шахтер!” Сказал он с некоторой гордостью. Но потом снова посмотрел на меня, и на его лице появилась легкая морщинка. “Но разве ваше оборудование не слишком обветшало? Я бы рекомендовал тебе поднимать свой уровень, прежде чем идти добывать. Просто чтобы быть в безопасности”.

“Ох, не нужно беспокоиться, я уже на 4 уровне!” - сказал я с улыбкой, но эльф, казалось, был потрясен.

“Ты получил четвертый уровень с этим оборудованием? Почему тебе переодеться во что-нибудь получше?” - спросил он.

“Ну, я на самом деле тренировал скиннинг у старика...” вдруг я почувствовал странную жажду крови, которая настигла меня, заставляя меня замереть на месте. Я снова посмотрел в сторону

дома кожевенника и громко сглотнул. Откуда, черт возьми, он знает? "... Что... Уоллес научил меня обрабатывать шкуры диких собак... я не очень хорошо разобрался в снаряжении ... Вообще-то, я был на пути к рыжим рысям..."

"Ты охотился на диких собак? В этом?" По каким-то причинам, Ильвен был все шокирован, он выглядел немного задумчивым. "Ты хотел бы поужинать со мной сегодня вечером?" сказал он через некоторое время, удивив меня. "Есть нечто, что не дает мне покоя, и я хотел бы попросить помощи у тебя..."

Хм... мне только кажется, или пахнет новым квестом?

<http://tl.rulate.ru/book/2146/159521>