

[Данж «Ущелье Мернон»]

Горон откашлялся и с осторожностью спросил во второй раз:

— А ты точно живой?

Я немного растерялся от такого странного вопроса и оглядел всего себя.

«Очевидно же ведь».

Получается какая-то несуразица. Он же сам видел, как я прикончил ту корову.

«Но, если лисица действительно проводник мёртвых душ, тогда получается, что нет, это глупости какие-то».

Однако необычный цвет меха и таинственная атмосфера, окружавшая лисицу, наводили на определённые мысли.

«Получается я умер? Это многое бы объясняли, в особенности мою странную “фему”».

Я ущипнул себя за щеку, чтобы проверить, не сплю ли.

— Не знаю, что с тобой такое, парень, но если бы действительно ты отдал концы, то та корова бы тебя не заметила. Однако, что тогда Ихот нужно от тебя?

Кажется, всё проясняется. Нельзя утверждать однозначно, но похоже моя настоящая жизнь действительно оборвалась в том зловещем туннеле по вине Зигмунда. Потом мне пришлось возродиться снова и снова, поэтому, видимо, эта «императрица» мной так заинтересовалась.

«Подожди ка, но ведь первым эту лису вообще Пи увидел».

Скорее всего, этот бородач просто что-то напутал.

— Я не совсем понимаю, что ты имеешь ввиду, но мне пора идти. Смотри, держись подальше от этих извращенцев.

— Подожди, пожалуйста! Умоляю, выслушай меня!

«Ну что ещё?»

— Я расскажу тебе о том, что ты ищешь! Только сначала выполни мою просьбу.

Его слова заставили меня замереть. Однако дело было не в желание помочь ему.

— А ты знаешь, что я ищу?

— Я урд-оракул! Мелком взглянув на осколки будущего, мне под силу узнать, что ты ищешь!

— Оракул? Это типа провидец? Если можешь предсказывать будущее, то как же ты попал в такую пикантную ситуацию?

— О, оракулам не подвластно видеть своё собственное будущее.

Я посмотрел на Горона с нескрываемым выражением скепсиса. У меня уже давно вошло в привычку смотреть в глаза собеседнику, который, по моему мнению, лжёт. Хотя это и по сути

бессмысленно, но какое-то давление да оказывает. Из-за каменного тела Горона было сложно прочесть его эмоции, но в глазах его читалась уверенность.

— Вещь, — продолжил урд. — Ты ищешь одну вещь, не так ли?

«Я и словом не обмолвился о том, зачем сюда пришёл. Как он понял? Действительно что ли видит будущее? Нет, не особо верится. Слишком уж он абстрактно говорит. Вещью может быть что угодно. Так и я могу быть провидцем: “Если не будешь дышать, то умрёшь, а если будешь, то выживешь”. Вот и всё пророчество».

— Тебе не кажется, что вещь звучит как-то слишком обобщённо?

— Ты ищешь замочную скважину, в которую мог бы вставить свой ключ.

— Ты сказал ключ?!

— Да, бронзовый ключ.

«Бронзовый ключ. Один такой я получил, когда только пришёл в Эдинбург»,

Я тут же вытащил его из инвентаря.

Да, его предсказание относительно ключей оказались правдой, что добавило ему веры, но не доверия. Сама концепция будущего – штука весьма размытая, и его интерпретация могут отличаться в зависимости от человека. Сейчас я иду по следу «Наследия Эйрин», но это не обязательно может быть какой-то вещью.

[Квест последователя Эйрин]

Собрать всё наследие Эйрин

Награда: знания Эйрин

#

— Ты не обессудь, но я пока тебе не особо доверяю. Можно ли как-то проверить твои предсказания?

— К сожалению, мне не дано видеть цельную картину будущего, лишь его осколки.

— Ой, хватит мне мозги пудрить! — не выдержал я и направил на него арбалет.

— Эй, что ты делаешь? — испугался Горон и замахал руками.

— Так ты можешь сказать, что случится со мной дальше или нет?!

«Ему не удастся провести меня этой брехнёй!»

Урд, чей нос практически соприкасался с лезвием слегка торчащего из арбалета болта, аналогичного тому, что только что пробил череп огромной коровы, нервно сглотнул. Было ясно, что страх одержал над ним верх, не давая его телу даже возможности шевельнуться.

Неожиданно Горон закрыл глаза. Затем его лицо начали искажать одна гримаса за другой, словно все его переживания и страхи перешли стали явью в его сознании.

Несмотря на то, что в ущелье было довольно прохладно, по нему покатались капли пота. Было видно, в нём что-то меняется.

Вдруг он открыл глаза, но в них совсем не оказалось зрачков. Там была лишь белоснежная пустота. За ними открылся и рот, из которого полись какие-то нечеловеческие звуки, среди которых едва можно различить странный, почти демонический голос.

— Глупец! Как ты смеешь сомневаться в моём даре?! Более того, ты дерзнул направить на меня оружие?!

Его вид поверг меня в ужас. По спине побежали мурашки.

«Чёрт, что с ними такое!?»

Бам

Сам того не понимая, я непроизвольно прижал средний и безымянный палец к запястью, за чем последовал ожидаемый выстрел.

Клик

На этот раз механизм автозарядки не заклинил, а сработал, как следует.

— А, что случилось? Я жив? — очнулся Горон.

Его глаза уже вернулись в нормальное состояние, и выпучив их он смотрел на пролетевший в сантиметре от его виска болт, воткнувшийся в скалу за ним. Слой вязкого от грязи пота покрывал всё его лицо.

Я достал снаряд и осмотрел его.

«Наконечник сплющился. Кажется, его нельзя использовать повторно»,

Решив, что он больше мне не понадобится, я отшвырнул его в сторону.

[Система достижений разблокирована.]

[Получено достижение!]

<Новое место отдыха - Эдинбург!>

[Получено небольшое количество очков опыта.]

[Получен новый уровень!]

Кимпхиль мельком посмотрел на всплывшие сообщения и одним взмахом убрал их. За ними открывался прекрасный вид. Ему ни раз приходилось сниматься в различных фильмах и сериалах, но такое красивое место он видел впервые. Кажется, солнце светило здесь так же ярко, как на 19 этаже, но пейзаж кардинально отличался. В такой обстановке чувствовалось какое-то умиротворение.

— Вау, что?

— Это новая деревня?

Члены его гильдии и носильщики также раскрыли рты от удивления и попеременно среди них раздавались возгласы восторга. Кристально чистая вода в небольшой речушке радостно блестела под яркими солнечными лучами. Кое-где, там её русло сужалось и камни выступали на поверхность воды, образуя пороги, даже виднелась радуга.

— Круто! — внезапно воскликнул и сам Кимпхиль.

Обычно сдержанный на эмоции, он сделал это непроизвольно, не в силах в себе держать радость. Теперь нет необходимости тащиться по пустыне или сражаться с очередной партией монстров.

— Впервые вижу такое место. Значит всё-таки в игре тоже есть такие романтические виды. Так или иначе, это как раз то, что сейчас нам нужно.

— Согласна с вами, дядюшка Соннак!

— Но больше всего всё-таки радует тот факт, что здесь нет босса, как на 10-м уровне!

— И не поспоришь!

Исыл, словно маленькая школьница, воспринимала всё с невиданным восторгом. Кроме того, ей было в радость в чём-то согласиться с Соннаком, к которому она так привязалась за долгое время бесконечных походов.

Затем она обратилась к Кимпхилью:

— Мастер, можно вас на одно слово?

— Конечно.

Отведя его в сторонку, она продолжила, улыбаясь:

— Носильщики могут нас услышать, но, кажется, мы не первые из игроков дошли до 20-го этажа. Вы понимаете, что это значит?

— Да, конечно.

Однако на лице Кимпхилья не было видно такой же радости. Он понимал, что они здесь не первопроходцы и должен был сказать об этом остальным, но не хотел разрушать всеобщую атмосферу ликования.

Тем не менее, лидер «Нового рассвета» развернулся и громко крикнул:

— Слушайте все!

Все повернулись в его сторону. Дюжина человек смотрела на своего предводителя.

— Как вы уже поняли, на 20 этаже нет босса, но это не повод расслабляться. Кто знает, что ещё нас здесь может поджидать. Поэтому не теряйте бдительности. Мы и так уже потеряли множество наших товарищей, и я не хочу, чтобы это вошло в привычку!

Последовала небольшая пауза. Кимпхиль предполагал на этом закончить, но увидев растущее беспокойство на лицах слушателей, был вынужден продолжить дальше:

— Несмотря на это, мы добрались до 20 этажа. Это повод для гордости и доказательство нашей силы, упорства и веры в будущее. Но мы должны двигаться дальше, не теряя надежду на половине пути.

— Правильно! Мастер прав! Мансе!

— Если все игроки соберутся вместе, то все 100 этажей нам нипочём!

Многие из членов его гильдии, поддержали Кимпхилья, но из носильщиков так и сочился скепсис. Он видел всё это, и понимал их сомнения, но всё же был благодарен провидению, что им удалось добраться хотя бы до сюда.

[Личный квест ущелья Мернон.]

Освободите родину урдов от оккупации коровьих захватчиков.

*Способ прохождения на ваш выбор: вы можете вступить с ними в переговоры или же заставить их уйти силой.

Награда: пророчество предсказателя.

Самая большая проблема командных игр – это политика. С виду все вежливые, добрые и готовы всегда прийти на помощь, но когда наступает критический момент, то выше по рангу первыми дают дёру и умывают руки, сбрасывая с себя маску приличия. Всё как на современной политической арене. Поэтому мне никогда особо не нравился мультиплеер.

По правде говоря, к одиночным играм я тоже не питаю особо интереса, но там хотя бы только ты несёшь ответственность за свои ошибки, и не можешь переложить вину на кого-то ещё, и сейчас был тот самый момент.

[«Кольцо, вызывающее ненависть от одного лишь взгляда» снижает показатель «Контроля гнева» у всех монстров в округе.]

[На «Корову-провидца» и «Корову-солдата» накладывается эффект «Гневная болезнь».]

— М-му-у-у!

«Этот монстр выскочил откуда ни возьмись, когда на мне было это гребаное кольцо. Это ошибка, моя ошибка»,

[Корова-разведчик]

Уровень: 27

Возможно, я мог бы с ними переговорить, но теперь уже поздно.

«Ладно, ошибка - мать успеха. В следующий раз буду более осторожен».

— Раз!

— Му-у.

[Вы получили новый уровень.]

С очередной коровой покончено. Наконец-то мне встретился разведчик. Похоже, тут ведутся полномасштабные военные действия. По квесту, я могу вступить с ними в переговоры, но на самом деле мне без разницы. Если что, могу их просто перебить. К тому же, мне пока не встречались говорящие на игровом языке коровы, их я не понимаю. Так что, скорее всего, придётся прибегнуть к силовому варианту.

«Вот знал бы я об этом раньше, в качестве иностранного в школе выбрал бы коровий язык. Ещё один мой просчёт».

— Фух, что-то душно.

Я подошёл к краю обрыва. Высота была приличной, если упаду, то точно превращусь в лепёшку. Нужно быть осторожным, ведь у скал нет уровня и их невозможно победить.

Неожиданно мне на глаза попала группа коров, стоявшая чуть ниже в ущелье. Их там было около двадцати, и выглядели они сильнее тех, что встречались мне ранее. Особенно грозно смотрелся бык в маске с длинной палкой. С такого расстояния невозможно рассмотреть его уровень.

«Эх ладно, пока оставляю его. Время всё равно не ограничено, глядишь, скоро сюда придут остальные игроки и придумают какую-нибудь тактику».

Паджик

«Что это был за звук?»

Я обернулся и ничего не увидел, кроме трупа только что убитого мной разведчика.

Паджик

— А?

К моему удивлению, звук шёл напрямиком от бездыханного тела.

<http://tl.rulate.ru/book/21449/570825>