

Глава 36. А не люблю работать в группе, а вот монстры ещё как. Часть 1.

"Получен новый уровень"

"Навык "Стрельба из лука" повышен"

- Фух...

Пот бил ручьём по моим щекам. Обычные коровы были значительно ниже меня по уровню, поэтому особых проблем они не вызывали. Знай только вовремя уворачивайся от их острых рогов и ты в шоколаде. В какой-то степени после таких тренировок я стал ощущать себя матадором, что дразнил бычков своим красным полотном, а после убивал их ударом шпаги в голову. Опасно, но не с моим уровнем.

Вот только монстр под убийственным названием "Злость мёртвых коров" представлял реальную опасность. Зато я приноровился к арбалету и теперь моя стрельба происходила более плавно и быстрее, что значительно упрощало бой. Как ни посмотри, ценный опыт в сражении. Никогда не знаешь, когда может пригодиться.

Монстр двигался хаотично и за его движениями было трудно уследить. При этом его удары с разбега были настолько мощными, что выкорчёвывали деревья с корнем. Арбалет позволял мне держать монстра на расстоянии, давая время продумать наилучшую тактику следующего хода, а также давая возможность выжидания подходящего момента для атаки. При прохождении лабиринта в будущем это может сильно пригодиться.

Наконец после очередной атаки, прерванной моим болтом "Злость мёртвых коров" застыла на месте и, развернувшись, попыталась скрыться в лесу, откуда и появилась, но мой болт удачно вонзился в её правое копыто, а "Острый хищник" завершил начатую кару небесного повара.

"Надеюсь, больше оттуда никто не выйдет." - подумал я и посмотрел на небо.

За белоснежными облаками, медленно плывущими по нему, виднелось солнце, что словно человеческий глаз смотрело на меня. Складывалось ощущение, что это око Саурона хотело вновь меня изжарить, как на девятнадцатом этаже.

На поверхности ночь всегда сменялась днём и этот цикл казался незыблемым. Здесь же солнце никогда не всходит и не заходит. Оно всегда висит на небосклоне.

"Прямо земля вечного утра! Как же поэтично!" (Иероглифы, использующиеся для написания старого названия Кореи - Чосон, дословно означают "Утренняя свежесть")

- Ну что ж, объявляю сезон охоты временно закрытым! - сказал я вслух и приступил к разделке

туши монстра.

По сравнению с обычными коровами, его мясо мне показалось более жестким, но остальные игроки после волчатины вряд ли заметят разницу. В конце концов где ты питаешься плотью со вкусом рыбы, а где сочным, пусть и немного жёстким стейком?

"Ещё мне нужен его рог. Видимо, это ценный экземпляр, раз с его помощью так легко деревья валить можно. Может мне удастся и оружие из него какое-нибудь сделать?"

Из-за нехватки мест в инвентаре, я старался брать только мясо, ведь по условиям контракта с "Золотыми воротами" только оно мне и нужно.

Дзинь

Меч отскочил от рога с характерными лязганьем, после того, как я попытался его отрубить.

"Прочность вашего оружия слишком низкая"

"Может вернуться и починиться? Тогда мне придётся снова подниматься на поверхность..."

- А? - размышляя. я краем глаза заметил небольшую дыру посреди леса, уходящую куда-то вглубь.

"Это ещё что такое?"

Подойдя ближе, я узнал в ней лестницу, которая должна вести на следующий уровень

"Сегодня мне везёт"

Даже если не брать в расчёт Эдинбург, размер двадцатого этажа поражает воображение, но, тем не менее, мне посчастливилось среди всего этого необъятного пространства найти лестницу! Сегодня мне определённо улыбается удача!

"Может тогда спуститься? Хотя..."

Мне стало страшно любопытно, что же скрывает за собой двадцать первый уровень. До недавнего времени с каждым новым этажом монстры, как правило, оставались теми же, но их уровень повышался. Однако данное правило в полной мере работало только до десятого уровня, да и эти коровы двадцатого уровня слишком уж слабые.

Разогретое открытием 20 этажа любопытство не давало мне покоя.

Это практически как найти гробницу какого-нибудь фараона. Да, там вероятней всего будет полно ловушек, но с другой стороны, наверняка и есть что-то сокровенное.

"Думаю, всё же стоит идти дальше. Хоть стрельбу из арбалета попрактикую..."

Я медленно стал спускаться по лестнице. Хоть мне уже не раз приходилось бывать в таких переходах, каждый раз казался особенным и не похожим на другие. Сегодня меня переполняло волнение и предвкушение от предстоящего зрелища.

Было бы прекрасно, если там окажутся похожие на коров животные, с которых можно будет обирать мясо или что-то другое. Полезное, конечно. В то же время у меня стоял ком в горле из-за опасений, что там могут оказаться высокоуровневые монстры.

Кое-как справившись со всей этой палитрой эмоций, я наконец сделал последний шаг и спустился. Передо мной открылся до боли привычный пейзаж - голые стены и потолок широкой пещеры, какой она была на первых десяти этажах. Разве что она теперь она выглядела чуточку аккуратней.

- Му-у-у-у!

На моём лице появилась улыбка.

- Знакомый звук!

Без сомнения, это была корова, хотя для меня она давно стала золотым теленком.

"Деньги денюжки мои"

Я пошёл на звук и за очередным поворотом, но обнаружил там не совсем то, что ожидал.

"Корова-солдат"

"Уровень: 23"

"Корова-провидец"

"Уровень: 25"

- Му-у-у-у!

Хоть эти монстры и были похожи на тех, что мне встречались на двадцатом этаже, но в отличие от них эти уверенно стояли на двух ногах!

Четверо, двое из них солдаты. Остальные провидцы. И похоже, этот квартет меня заметил, и начал приближаться ко мне. Вид у них был не самый дружелюбный.

"Похоже, здесь мне скучать не придётся..."

П.Р - Да здравствует Дьябло!

"Вы убили монстра по имени "Злость мёртвых коров"!"

"Теперь коровы-воины будут злы на вас весь день!"

"Получено достижение"

"Хватай корову, веди её в загон и режь!"

"Получено небольшое количество очков опыта"

"Не хорошо... Очень не хорошо..."

- Му-у-у-у!

Один из монстров уже вплотную приблизился ко мне с топором на голо.

"У тебя же и так есть рога! Зачем тебе ещё топор, животное?"

"Навык "Величие хищника" активирован!"

"Эффект навыка нейтрализован "Кровавым единением"!"

"Эффект навыка нейтрализован "Кровным братством"!"

- Что?

Это был первый раз со времён Зигмунда, когда этот навык не действовал.

"Хотя нет, на девятнадцатом уровне с этими червями была та же ситуация."

Звук стучащих о каменный пол копыт

- Му-у-у!!!

Я выстрелил по ногам бегущей на меня корове-солдату. Болт со свистом рассёк воздух и попал прямо в цель. Монстр, мыча ещё громче от боли, упал и покатился по каменному полу.

Однако ничего ещё не было кончено. Ещё одна корова-солдат всё также неумолимо надвигалась на меня.

"Так, стоп! Почему она только одна. Их же четверо было! Куда делись остальные?" С ответом на этот вопрос пришлось повременить, так как, очевидно, проблемы нужно решать по мере их поступления. Эти рога с лёгкостью пробивали крепкую древесину, так что порвать мою грудную клетку им не составит большого труда.

"Урон следующего выстрела повышается на 50% (Один раз за бой)"

"Навык "Побег от смерти" активирован!"

"Сила атаки увеличена!"

"Чувства обострены!"

"Получаемый урон увеличен!"

Очень опасно использовать "Побег от смерти" в самом начале боя, но игра стоит свеч.

"Целься в голову, целься в голову, целься в голову..."

Сейчас самое главное - это концентрация.

"Навык "Чувство хищника" активирован!"

"Вы начали следовать по Пути!"

Кровь прилила к голове. Мир вокруг меня замедлился. В голову монстра, аккуратно промеж рогов вела серая нить.

Однако, кажется, она слишком далеко. Мне не успеть нанести удар первым.

"Не будь эгоистом!" - подумал и вытянул руку с арбалетом навстречу несущемуся на меня быку с топором, зажмурив правый глаз для лучшего прицеливания.

Хрясь!

- Му-у...

"Великолепный выстрел!"

"Навык "Стрельба из лука" получил новый уровень!"

Я сам был удивлён своему таланту стрелка. От выстрел голова коровы-солдата взорвалась, словно арбуз, и обдала меня всего горячей красной кровью. Мне едва удалось увернуться от огромной туши, которая и не думала после этого останавливаться.

"Итак, дальше..." Там, откуда я бежал, засиял какой-то странный свет.

"Только не говорите мне, что..."

Теперь мне стало понятно, почему на меня бежали только двое.

"Молния"

"Запуск"

Хоть использовать магию мне и не надо, как работают заклинания я прекрасно знаю. Тем временем, корова-провидец рисовала в воздухе своим посохом какие-то знаки.

Я знал, что этот день когда-нибудь придёт. Мне впервые пришлось столкнуться с монстрами, владеющими магией.

Звук искрящегося электричества

Блеснув, два разряда полетели в мою сторону. Я почувствовал, как у меня встали волосы от напряжения.

- Молчать!

"Все магические заклинания в радиусе тридцати метров потеряли свою силу"

Молнии испарились прямо в нескольких сантиметрах от моих глаз. Мне повезло, и повезло очень сильно. Так как мне до этого не приходилось иметь дело с монстрами-магами, о способности "Спокойствия Эйрин" я вспомнил не сразу.

- Му-у-у!

Корова-солдат, которой я выстрелил в ногу, успела за этого время подняться и теперь вновь, пыхтя и кряхтя от боли, бежала на меня. Однако из-за раны её движения стали более медленными и неуклюжими.

Однако расстояние между нами стремительно сокращалось. Десять метров, семь, пять...

"Чёрт, даже раненый, он слишком быстрый..."

Три метра!

Я быстро вынул "Острого хищника" из ножен, надеясь хоть не много смягчить удар.

Один метр!

- Му-у-у!

*Бам!"

"Прочность вашего оружия слишком низкая"

"Из-за сильного удара "Острый хищник" ломается!"

"Вот это уже проблема!"

Два рога вместе с торчащим между ними осколком меча вонзились в моё тело.

"Зря я тогда не поднялся на поверхность. Надо было всё-таки сходить в кузницу..."

"Навык "Мазохизм" повышен!"

"Сохранение загружено"

- Гхы! А-а-а!

Я вернулся, а вместе со мной и привычная тошнота в сочетании со страшной головной болью. Текущее место отката - возле окончания спуска с лестницы. За моей спиной дорога наверх...

Тяжело и размеренно дыша я несколько минут успокаивал сердцебиение. Когда наконец в глазах перестало плыть, я достал "Острого хищника" и, убедившись, что с ним всё в порядке, вернул его в ножны.

"Прочность вашего оружия слишком низкая"

"Да знаю я! Хорошо, хоть цел!" Так или иначе, нужно как можно быстрее сходить в кузницу. Похоже, разница между двадцатым и двадцать первым уровнем серьёзней, чем я предполагал.

"Два мага и два воина. Идеальная комбинация для группы игроков, но чтобы монстры - это что-то новенькое!"

Очень сложно противостоять их командной работе. Пока войны ближнего боя выигрывают время, отвлекая своё внимание на себя, маги позади кастуют заклинание.

- И что же с этим делать? Мне было очень обидно, что в этот раз я ничего не могу сделать. Поэтому, собрав сопли в кулак и наплевав на гордость, я поднялся и вернулся через портал на поверхность.

"Вы исчерпали лимит пользования порталами на сегодня!"

Голова всё ещё болела. Возвращаться по лестницам так глубоко не было никакого желания.

"Сегодня переночую в гостинице, а завтра с новыми силами займусь подготовкой собственного дома.."

<http://tl.rulate.ru/book/21449/532705>