

Преподав урок "Свинокоту" на девятнадцатом этаже, я начал спускаться по лестнице на двадцатый этаж, а сам в это время размышлял об одном.

"Вот почему нельзя было сразу показать мне этот путь? Чрезмерная алчность никогда ни к чему хорошему не приводила, а тем более не приведет!"

"Однако если смотреть на животы политиков "моего мира," кажется это правило их вовсе и не касается"

"Наверное иронично, ведь и аристократы средневековья были такими же"

"Однако сколько бы денег ты не имел, всё всегда идёт к одному концу - смерти"

"Впрочем, эти самые деньги и сводят к могиле"

Ведя спор в своей голове и приводя "аргументы," в конце туннеля моему взору предстал слабый свет.

- Что? Это...

"Система достижений разблокирована"

"Получено достижение"

"Новое место отдыха - Эдинбург!"

"Получено небольшое количество очков опыта"

"Получено достижение"

"Первопроходец"

(Вы первый из игроков достигли Эдинбурга)

"Получен бронзовый ключ"

Несмотря на всё эти сообщения, первое, что мне бросилось в глаза - это небольшой городок,

удобно расположившийся на берегу вялотекущей реки. Его словно вырвали из какого-то кино жанра фэнтези или сериала в средневековой стилистике.

"Уж не знаю, так ли выглядели города в старину, но чёрт возьми..."

Меня охватило неоднозначное чувство, будто-бы я нахожусь на какой-то съёмочной площадке.

Тем не менее, беспокойство окружение не доставляло. В голове же у меня всё проносилось так, словно бы это бесплатная туристическая поездка в Северную Европу, хотя, говоря по правде, мне ни разу в жизни не доводилось быть за границей. Более того, я и на самолёте никогда не летал.

"Добро пожаловать в Эдинбург, зону отдыха на двадцатом этаже!"

- Зона отдыха? - наконец обратил я внимание на всплывающие сообщение.

"Похоже, это безопасное место, но меч пока, на всякий случай, убирать не буду..."

"Благо знаю на личном опыте о предосторожности..."

Однако, вокруг не то что монстров, вообще ничего живого не было видно.

Отчего-то мне показалось, что я попал на заброшенное кладбище, куда брезговали ходить даже могильные черви...

Успокоившись и вновь вложив меч в ножны, я вошёл в город.

Внутри оказался портал, ведущий на поверхность, который частенько приходилось видеть в переходах между этажами.

Вы запомнили это место!

Сообщение вылезло, как только я коснулся рукой кристалла, встроенного в основание портал.

"Очень удобно всё-таки. Теперь пройтись что-ли?"

"Хм... Стоило бы наверное"

Я был взволнован из-за странной атмосферы, царившей в Эдинбурге. Хотя здесь никого и не было, он явно выглядел живее, чем те нагромождения бетонных зданий наверху. Возникало ощущение, что кто-то присматривает за этим местом.

Впрочем, то что оно возникало, мне явно не приходилось по вкусу. Не хватало ещё, чтобы город оказался пристанью призраков...

После небольшой прогулки стало ясно, что река разделяет городок на две части, протекая прямо по его центру. Там-то на довольно большой открытой площадке, напоминавшей главную площадь, мне и встретился старый знакомый.

- П-пханги, ты ли это?

"Приветствую!"

Его жёсткая спина долгое время служила мне единственной опорой в жизни, а твёрдый металлический стал единственной жилеткой, в которую я мог поплакаться. Да, теперь у меня есть Пи, но старина Пханги навсегда зарезервировал себе место в моём измученном невзгодами сердце.

"Приветствую!"

Одолеваемый чувствами, которые невозможно было сдержать, я тут же прильнул к автомату и нежно его обнял. Тогда ко мне неожиданно пришло осознание, что это тот самый Пханги с пятого этажа, который был мне единственным другом и братом в этом мире невзгод, проклятий и неудач. Да, их форма и цвет ничем не отличались, но всё равно от него веяло каким-то холодом. Пханги, которого я знал, был определённо теплее и мягче.

"Ну да, было бы странно увидеть здесь торговый автомат с пятого этажа..."

Чтобы окончательно убедиться в этом, я решил что-нибудь у него купить.

Оранжевая газировка, прозрачная газировка, чёрная газировка и так далее. В его ассортименте в основном были только напитки.

Как-то обидно стало...

"Пим-пим-пим!"

"Вот, он разговаривает по-другому..."

Я взял чёрную газировку за сто линков и тут же её выпил. По вкусу она напоминала Кока-Колу. Ту самую, которая осталась там, за куполом.

"Кто знает, удастся ли мне попробовать её ещё хоть раз..."

"Хотя так-то по составу та ещё дрянь..."

Тем не менее, приступ ностальгии не испортил мне настроение, а, скорее, наоборот, улучшил его, ведь всё ближе и ближе приближаюсь к выходу.

Помнится, раньше мне приходилось подрабатывать в небольшом круглосуточном магазинчике и часто пить Кока-Колу, но она никогда не была такой же вкусной, как сейчас.

Поставив небольшой стаканчик на Пханги, я огляделся по сторонам. Всё это было похоже на наземную инфраструктуру возле лабиринта. Даже гостиница есть. Самый непрезентабельный номер в такой стоил сотню линков за ночь.... Также, как и стакан газировки...

"Интересно, это Кока-Кола дорогая или ночлег так дешево стоит..."

"Если же второе, то должно быть там кровать из сена... Причём явно без одной стены"

Обычно в гостинице также кормили, но еда там была такой себе. Те яства, которые мне довелось пробовать в забегаловке, где работает Ынха, на порядок лучше. Или даже три.

Я слабо улыбнулся и продолжил свой путь по дорогам Эдинбурга.

Пока мне не встречался ни один игрок.

"Получено достижение"

"Первопроходец"

(Вы первый из игроков достигли Эдинбурга)

"Получен бронзовый ключ"

Судя по этому сообщению, здесь никого и не должно быть.

"Однако, что за бронзовый ключ?"

"Бронзовый ключ"

"Другое"

"Это ключ. Он открывает какую-то дверь."

Это было самое исчерпывающее описание, что я когда-либо видел.

- М-м-м, и где это дверь? Хрен его знает...

"Иногда мне кажется, что фортуна удача и правда девушка. Она словно бы желает, чтобы ты понял, что она хочет. А вот догадаться, что она хочет, практически невозможно, особенно с её сменой настроения..."

Так или иначе, сейчас это не так важно. В этом городе есть и гостиница, и еда, но нет самого главного. Глядя на текущие воды реки, я усмехнулся и подумал.

"Кузницы-то нет..."

У входа в лабиринт была кузница. Да, в ней нельзя сделать предмет высокого класса, но хотя бы можно такой починить, что мне как раз и было нужно.

Проведя ещё некоторое время в бессмысленных поисках, в этом уже не было сомнения.

- С ума сойти, здесь нет кузницы! Да что за идиотизм...

<http://tl.rulate.ru/book/21449/506585>