

## Глава 26. Особый лабиринт 2.0 / Часть 2

"Перекрёсток трёх путей"

"Дорог три, но правильная из них только одна."

"Когда-то дворяне и короли создавали такие места с целью спрятать и сберечь свои сокровища"

"Однако увы, шло время, из-за которого вся проделанная работа потеряла какой-либо смысл"

"Пятна крови на полу ясно давали понять, к чему мог привести неправильный выбор маршрута маршрута"

Как и говорила Кюнь-Кюнь, этот уровень имеет свои особенности.

\*Шорох"

Позади меня послышался странный шум. Когда же я обернулся, то обнаружил, что ступеньки, по которым мне пришлось спускаться, стали медленно задвигаться в стену.

- Эй, подожди! Куда пошли!

"Что за дела?"

Я принялся быстро бежать по ней вверх, надеясь успеть, но последняя ступенька прямо под потолком задвинулась за мгновение до того, как мне удалось поставить на неё ногу. К сожалению, не имея своей опоры, моя туша мигом полетела вниз.

\*Бам\*

Удар о крепкий пол из булыжника оказался довольно болезненным, что, впрочем, и неудивительно.

"Чёрт, как же больно! Ну хоть позвоночник не сломал, и на том спасибо"

Когда я посмотрел вверх, от лестницы уже не осталось и следа, словно бы её там никогда и не существовало. Выход исчез, а вместе с ним оставался только один маршрут, что вёл вперед.

Я вновь рефлекторно посмотрел на надписи таким образом, словно бы пытался разгадать тамошнюю загадку.

- Дороги три, но правильная лишь одна...

Смысл до предела ясен - нужно угадать верный путь. Это подземелье было построено богачами, аристократами и дворянами, которые из-за своей жадности и тщеславия даже после смерти ни в какую не желали расставаться со своим сокровищем. Всё таки нельзя смотреть без слёз, куда может привести людские желания.

"Однако со временем смысл в них исчез"

"Пятна крови на полу ясно дают понять, к чему может привести выбор неправильного маршрута"

"Это самая важная часть, ведь их на самом деле нет! Однако откуда-то они должны были взяться, и видимо именно я стал донором крови! Должно быть предполагалось, что смерть первого игрока укажет остальным на неверный путь, тем самым облегчив задачу."

Мне ничего не оставалось, кроме как усмехнуться, ибо обратной дороги было уже не видеть.

"Если бы не "фемы", то у меня бы была одна попытка."

Потрогав стены каждого прохода, каждый фрагмент, я убедился, что они везде одинаково холодные, а также в том факте, что к ним уже долгое время не прикасалась рука живого человека. Да и запах тоже отовсюду исходил один и тот же. Неприятный аромат сырой затхлости - главный признак подземелья.

"Похоже, всё придётся испытывать на собственной шкуре."

Мне вновь захотелось залезть в большую голову дизайнера, который создавал это чёртово подземелье.

"Надо же такое придумать: первопроходец должен пожертвовать собой, дабы проложить дорогу остальным. Странные у него должны быть увлечения. Наверное. Нет, он точно был больным, но что поделаешь..."

"Навык "Побег от смерти" активирован!"

"Сила атаки увеличена!"

"Чувства обострены!"

"Получаемый урон увеличен!"

- Итак, поехали!

"Без смерти тут не обойтись. Самое ужасное в том, что она обычно сопровождается ужасными страданиями, но кому как не мне привыкать к безвозмездной боли?"

"Так, главное спокойствие. Судя по коридор, в таком проходе должны быть ловушки, убивающие стрелами. Если идти медленно, шаг за шагом, то есть шанс их избежать. Ну а если нет, да ещё и стрела окажется с долгодействующим ядом... Придётся здесь надолго задержаться."

Я осторожно передвинул левую ногу в крайнюю левую сторону. Уходящая вглубь него тьма не просто нагоняла страх, но заставляла подкашиваться ноги и инстинктивно закрывать веки глаз. Это было даже чем-то больше, чем просто ужасающей тьмой и тишиной.

Внезапно, во мраке тьмы послышался странный металлический звук, похожий на пришедшие в действие шестерни. От того, что ничего не было видно, становилось лишь страшнее.

"Что с Пи? Он же может не возродиться!" - в ужасе подумал я, но потом вспомнил, что отменил призыв при спуске.

\*Грохот\*

"Что это? Стрелы? Или может стены движутся? Давай стены! Ну пожалуйста, пусть будут стены. Это будет идеальная смерть! Почти безболезненная!"

Вновь раздался гул загадочного механизма, как вдруг в проходе вспыхнули факелы. От такого поворота я немного растерялся и начал беспорядочно вертеть головой во все стороны, в надежде увидеть ловушку и по возможности избежать её.

"Получено достижение"

"Один из трёх"

"Награда: 5 кошачьих монет"

"Что? серьёзно? Мне удалось пройти?!"

Не веря своему счастью, я с опаской сделал ещё шаг вперёд и огляделся. Ничего не произошло. Видимо всё таки удача повернулась ко мне лицом.

"Похоже на правду... Если так, то это просто чудо какое-то! Вещь довольно редкая в моей "игровой" жизни!"

Подумав об этом, я не смог сдержать улыбки.

"Может на самом деле все три дороги - правильный вариант? Или мне просто повезло? Может этим механическим звуком меня хотели отпугнуть и заставить пойти другой дорогой? Что же, получился бы хитрый ход, но теперь кому какая разница? Главное успех!"

Однако теперь следующие за мной игроки не будут знать верной дороги.

"Может пометить? Всё-таки моё сердце бездонно, как Тихий океан. Впрочем, этим же все и пользуются."

Я достал меч и хотел было начертить на полу, что это безопасный проход, как неожиданно в голову пришла дельная мысль:

"А стоит ли? Пускай помучаются. Сейчас мне повезло, да, но в худшем случае мне бы пришлось умереть здесь по меньшей мере два раза! Вместо того, чтобы вручить рыбу, я дам удочку. Да, потребуется жизнь игрока, но, возможно, это хоть чему-то научит незадачливого человека. С другой стороны, может настать момент, как на десятом уровне, когда мне понадобится помощь других игроков. Тогда было бы неплохо разделить эту ношу ещё с кем-то... Хотя, возможно во мне сейчас говорит скрытое желание кому-то понравиться, да и не факт, что дальше не удастся пройти одному, тем более с моей то "фемой"!"

Сомнения одолевали меня, буквально пожирали разум.

"Так или иначе... мне должно быть плевать!"

Я зашагал дальше вглубь лабиринта.

<http://tl.rulate.ru/book/21449/482588>