## Глава 22. Небольшая суматоха. 2.0 / Часть 2

- Это место далеко от центра, вот и ходят тут всякие отморозки... они меня конкретно взбесили. Не будь тут девушки, я вполне мог сотворить нечто ужасное и непоправимое.
- Xm...

Без света нет тени. В любом обществе есть тёмная и светлая сторона. Я и многие другие игроки решили приложить все силы ради скорейшего прохождения "игры", но есть и те, кто посвоему приспособился к новому миру. Грабители, мафиози, бандиты, они все начали жить новой жизнью, так как заполучили способности, с помощью которых можно легко запугивать слабых. Прошло около 10 месяцев с начала апокалипсиса. Это довольно-таки долгий срок. Однако власть и политики до сих пор не предпринято никаких попыток обеспечить безопасность и порядок мирных граждан. Есть лишь какое-то слабое подобие власти в виде гильдий. Но даже там не всё так просто. Нет определённых и четких правил, которые хоть както ограничили-бы свободу игроков.

"Интересно, что об этом думает Кимпхиль и его "Новый рассвет"?"

Мой язык сам по себе цыкнул.

- Спасибо, всё было очень вкусно.
- Пожалуйста, приходите ещё!

Я развернулся спиной ко вновь кланяющейся Ынха и вышел из кафе. Только сейчас мне в глаза бросилось его название - "Братец волк"... Прям подходящее название для этого места. Ахахахах...

\*\*\*

Чуть отдохнув, я бросил взгляд на чёрный купол, окружающий пространство "игры". Сквозь него не может проходить нормально солнечный свет. Тем не менее, находясь внутри, всегда можно различить день и ночь. Мне не понятно, по какому принципу он работает, да и вообще, остаются очень много вопросов на которых никто не знает ответа. То же самое касается и причин, почему я под ним оказался. Хоть кто-нибудь это вообще знает?

Почти год здесь всё оставалось по-прежнему, но теперь всё изменилось. Игрокам наконец удалось пробиться через 10 этаж. Это событие должно определённо дать новый стимул каждому из наших. Естественно, это не касается новоприбывших и тех, кто просто зарабатывает на лабиринте, а не проходит его... Жаль что не все хотят помочь другим, а лишь думают о собственном благополучии...

"Кристалл закулис"

"Награда за секретный квест"

"Позволяет владельцу зайти за сцену, в магазин кота в сапогах"

"Эх, давненько я им не пользовался..."

Чтобы добраться до 20 этажа, мне необходимо самое лучшее снаряжение, вроде "Спокойствия Эйрин". К тому же у меня теперь есть две кошачьи монеты. Значит у меня будет две попытки... Наверное... Надеюсь" Вообще у кошки продаются прекрасные вещи, но многое зависит от удачи. Например, в прошлый раз, будь на моем месте кто-то другой, то погиб бы сразу.

"Кристалл закулис успешно использован!"

Пространство начало расширяется, что обычно бывает во время моих смертей. Через секунду окружение изменилось, и я оказался в магазине за сценой, которой какой-то великолепный дизайнер умудрился сделать внутри древесного ствола, что сказать, стильнинько. Это место, где всегда пахнет природной свежестью. Тем не менее, всё здесь может испариться в мгновение ока. Если меня спросят, хочу ли жить в подобном месте, то я тут же откажусь. Хоть мне к смерти не привыкать, но зря проблем на свою голову явно не ищу.

- Ня? Как и в прошлый раз из-под стола в виде пня вылез кот в сапогах. О, мой первый клиент пришёл во второй раз-ня! Я так рад-ня. Чем могу помочь-ня?
- "Интересно, открылась ли этот магазин и система достижений другим игрокам? Судя по всему, нет, иначе блохастый уже рассказал бы мне об этом. Ну раз так, надо пользоваться всеми доступными выгодами."
- С чем пожаловал-ня? Не-неужели чтобы со мной повидаться-ня? Я, конечно, роковая особа, но так просто сердце не отдам-ня! Знаешь сколько ухажёров хотят меня-ня?
- "С ума сошёл? Ты вообще какого пола? Ладно, поживём-увидим. Тьфу о чем я вообще думаю?!"
- Я пришёл за предметами. взяв себя под контроль, ответил я.
- Ня? Ну ладно-ня... как то разочарованно ответил котяра. Это даже странно.

Он полез под стол и вновь вытащил оттуда коробку.

- Слушай, котейка, а случайно не знаешь Эйрин?
- Эйрин? Это кто-ня?
- А, ладно, не бери в голову. не стоило ожидать от кошки многого.
- "Странно, но в той книге точно говорилось про его магазин."
- У меня здесь не часто бывают гости, так что я бы запомнил-ня.
- "Тогда почему ты её не знаешь?"

Вид коробки всколыхнул не самые приятные воспоминания. Один раз она уже меня успешна убила и может повторить это вновь без особых проблем.

Я осторожно просунул руку внутрь. Кончики пальцев нащупали кучку разных бумажек.

"Какую же из них выбрать? Если уж и будет что-то плохое, то пускай настолько сильное, чтобы сразу же меня убило... О чём я только думаю? Совсем с ума сошёл..."

Наконец я решился достать одну из бумажек. Начав раскрывать, она постепенно стала окрашиваться в чёрный цвет.

"Что? Опять Белюнос, да как такое вообще возможно?!"

- Ня? Ня!

Кот начал странно себя вести. Он смотрел на меня испуганными глазами.

- Эх, мой первый клиент-ня... Что-то тебе совсем не везёт-ня... - сказав это кот в сапогах исчез под столом

"Что, чёрт возьми, происходит?"

Я посмотрел на листок, уже полностью ставший чёрным.

"Что?"

Он начал шевелиться! Более того, от него начали отходить какие отростки, которые всё больше и больше стали напоминать тентакли.

- A-a-a, сука!

Я попытался отбросить его в бок. Однако щупальца уже намертво уцепились за мою руку.

Хрясь!

- A-a-a!

"Похоже, это захрустела кость. Что-то похожее было при моей первой встречи с Гелионом. Да какого черта мне всегда попадаются такие адские монстры?!"

Свободной рукой я быстро достал "Острого хищника" и начал бить им по тентаклям. Но мои попытки оказались четными.

"Разница в уровнях слишком большая"

"Сила атаки снижена"

"Что это блин за хрень? У меня 30 уровень!"

Тем временем щупальца уже схватили меня за горло и начали его сжимать с чудовищной силой.

- Kxa...кxa...
- Ты выбрал худший вариант-ня... Тебе просто не повезло-ня...

"Ублюдок, то же самое ты говорил и про Белюноса!"

Небо начало желтеть, а затем мои веки закрылись.

"Сохранение загружено"

"Чёрт, опять умер. Вот это я понимаю - муки выбора..."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/21449/472126