

Глава 12. Магазин за сценой. 2.0

"И как мне нужно отвечать этому не пойми откуда появившемуся чуду?"

- Покупатель, покупатель! Добро пожаловать-ня!

Не успел я что-то сказать, как кот схватил меня за руку и начал быстро трясти её вверх-вниз.

- Приятно познакомится-ня

Он смотрел на меня умными глазами. В них я видел своё блестящее отражение.

"Надо попытаться спросить его, что это за место..."

Однако кот меня опередил.

- Для начала у меня для тебя есть подарок-ня!

- Подарок?

- Конечно-ня!

Кот залез под стол и вытащил оттуда ветку с листьями. Она была несколько необычной формы и более походила на рыбью кость.

- Что это?

- Не знаешь-ня? Это же холиновое дерево с 11 этажа-ня. Приложи его к ране, и оно снимет боль, а если съесть его листья, то ... хи-хи-хи... сразу улучшается настроение-ня!

"Безумие, это же наркотик!"

Кот оторвал один лист и начал его жевать. Вдруг он упал плашмя и, лёжа, начал тереть лицо лапами. Затем, мяукая, кот повернулся на живот и, подняв задницу, начал махать ей из стороны в сторону.

"Так он уже и зависим от них?!"

Через некоторое время он снова поднялся.

- Это мой подарок тебе как первому покупателю-ня!

- Ты то и дело меня так называешь. Что это за место? Какой-то магазин?

- Ага-ня! Причём не просто магазин, а магазин за сценой-ня! Я же его хозяин - кот в сапогах-ня! Выбирайте, не спешите-ня. Вот мой ассортимент-ня! - сказал он и протянул мне прейскурант.

Он также, как и всё в этом месте, был сделан из дерева.

"Разве не проще просто использовать механику "игры"? Всё-таки это какое-то особое место..."

"Товар по рекомендации кота в сапогах. 1 монета"

- Эх... - Вздохнул я из-за искреннего непонимания. - Это какая-то лотерея?

- Не совсем-ня. Ты мне даёшь блестяшку, а тебя случайный предмет-ня. Плохим, хорошим или очень хорошим он будет, решит жребий-ня!

- Это и называется лотерея... А что за монеты?

- Ты и монеты не знаешь, что такое? Это же блестящий золотой кругляшок-ня. Правда не знаешь-ня?

- Да...

В раздумьях кот опустил голову. Через пару секунд он подпрыгнул, словно у него появилась какая-то идея.

- Что ж поделаться-ня. Ты мой первый клиент, так что открою тебе-ня!

Кот махнул рукой и перед глазами появилось сообщение?

"Открыто достижение"

"Достижение связано с вашей "фемой", "идуший по пути""

"Тут и система достижений имеется? И это ещё мы и 10% игры не прошли. Сколько же ещё мне предстоит узнать? Однако этот кот... Если он по мановению руки активировать интерфейс, то зачем использует преysкурant из дерева? Кроме того, что значит "связано с "фемой"? Не понятно."

- Достижения похожи на квесты-ня! Открываешь их, и получаешь кучу монет-ня! Потом ты даёшь их мне и выигрываешь хорошую вещь-ня!

"Ясно. Пока в остальной "игре" в ходу линки, здесь используется особая валюта."

Понимающе кивнув, я направился к тому, что показалось мне выходом.

- Подожди, подожди! Почему ничего не покупаешь-ня! Тебе как мужчине должно крупно везти-ня!

- Извините, но у меня сейчас нет ни одной монеты.

- Тогда давай первый товар отдам бесплатно-ня! Я кот, который знает, как вести дела-ня! Мне нужны постоянные клиенты!

- Правда? Спасибо большое!

- Да не за что-ня!

Кот в сапогах вновь залез под стол-пенёк и вытащил оттуда маленькую коробочку. Она была похоже на ту, с помощью которой устраивают лотереи подарков в торговых центрах при совершении покупки на определённую сумму. В мои школьные годы, я частенько участвовал в таких розыгрышах.

- Ну давай, выбирай-ня!

- А, да...

Покрутив рукой, я опустил её в отверстие в верхней части коробки. Там оказался ворох бумажек.

"Блин, словно в детство вернулся. Даже какой-то азарт появился!". Наблюдая за мной, зрачки глаз кота расширились.

- Осторожней-ня! Некоторые из билетиков содержат проклятья-ня!

- Что, что ты говоришь?

"Проклятья? Ты почему ты мне раньше этого не сказал, блохастый? Ладно, надо просто вытащить руку, ничего не выбирая, и впредь быть внимательнее..."

Однако моя попытка осуществить задуманное окончилась неудачей. Рука не выходила обратно несмотря на все усилия, что я прикладывал.

- Раз уж засунул, то обязательно должен выбрать-ня! Давай быстрее-ня! Если долго её будешь так держать, тоже будешь проклят-ня!

- Ааа, сука...

Нащупав какую-то бумажку в правом верхнем угле коробки я тут же её вытащил.

- Покажи, покажи, что там-ня!

Кот смотрел через моё плечо в нетерпении. Он однозначно не был похож на дикого кота, но доверять ему всё равно особо не стоит.

Я медленно открыл сложенную четыре раза бумажку и прочитал, что там написано.

"Все живущие её бояться, но лишь в ней они равны" - посланник Белюнос."

Буквы начали светиться кроваво-красным оттенком.

- Ужас-ня, похоже, ты выбрал самый худший вариант-ня!

- Что?

Внезапно я ощутил холодное прикосновение к своему горлу. Чрез мгновение оно исчезло и вновь появилось в задней части шеи.

"Что происходит?"

Всё закружилось кувырком. Разобрать что-то было сложно. Глаза успели на секунду поймать образ огромной косы и полы чёрного одеяния. На самом деле всё это было мне знакомо...

"Сохранение загружено"

- А-а-а!

- Ты чего это, ни с того ни с сего-ня?

Я оглянулся вокруг. Огромная коса и чёрные одеяние исчезли. Благодаря "феме" мне удалось вернуться на, но по всему телу по-прежнему бегали мурашки. Кот смотрел на меня удивлёнными глазами, держа коробку.

"Всё-таки это дело крайне опасное. Однако теперь я знаю, как это работает и даже стало как-то любопытно."

Мне удалось победить Зигмунда, но, похоже, в этой коробке есть что-то гораздо более ужаснее него. Но, как говорил кот, там есть хорошие и даже очень хорошие предметы!

- Давай, быстрее выбирай-ня! Суй руку-ня!

- Да-да, сейчас.

Опустив её туда, я только и думал о том, что нужно избегать бумажку в правом верхнем углу. Поэтому взял её с левого нижнего. Не успел кот залезть мне на плечо, как я быстро раскрыл бумажку и прочитал ей содержимое.

""Всем тихо." - мудрец Эйрин."

На этот раз буквы светились золотым.

"Что это? Кто такой Эйрин?"

- О, мой дорогой покупатель, тебе попался самый лучший приз-ня!

Затем кот начал пороть какую-то горячку, и вдруг от коробки и бумажки в моей руке пошёл дым. Полностью исчезнув в нём на её месте обнаружилось украшенное изумрудом ожерелье. Я тут же совершил обыденный ритуал и проверил его характеристики.

"Спокойствие Эйрин"

"Ожерелье"

"Легендарный предмет"

(В нём ощущается необычайная сила)

"Повышение сопротивляемости магическому урону на 20%"

"Повышение магического мастерства на 20%"

"Ещё не распознанная способность"

"Молчать! (активное)"

("Молчать!": при крике "Молчать!" прерывается действие всех магических заклинаний в радиусе 30 метров)

"Легендарка?"

Мои глаза округлились. Предметы в игре делятся на несколько рангов. Однако считалось, что они не могут быть выше редких.

"Однако это легендарный предмет... Легендарка! Так, а что ещё за навык "Молчать!""
Аннулирование всех заклинаний в радиусе 30 метров - потрясающая технология! Видимо, у меня не будет проблем при встрече с монстрами, кастующими магию. Говорят, что босс на 10 уровне то и дело вешает на себя баф, но это не точно. Ну что, попробуем?"

Надев ожерелье, я уже собирался использовать новоприобретённый скилл.

- Здесь нельзя использовать этот навык-ня. В противном случае...

- Молчать!

"Что? Нельзя использовать?"

"Всё вокруг вас погрузилось в тишину"

"Все магические заклинания в радиусе 30 метров потеряли свою силу"

Дерево начало меняться.

- Что происходит?

- Говорил же, не используй-ня! Эта комната создана с помощью магии, и поэтому она сейчас исчезнет-ня!

Неожиданно мы с котом оказались в крошечной темноте и начали куда-то падать.

- Что ж ты будешь делать-ня! Ладно, прощаю тебя как моего первого покупателя-ня. Не волнуйся, я обо всём позабочусь-ня! - как-то умудрялся говорить в полёте хвостатый. - Ты перенесёшься в изначальный мир, и впредь, прошу, не используй этот навык здесь-ня!

Его лапа начала источать тусклое белое сияние. Оно было похоже на солнечный свет и одновременно отличалось от него. Что-то в нём напомнило мне какую-то краску, начавшую растекаться по окружающей нас бездне.

- Ты заходи, если что-ня!

После этих слов краска заполнила весь видимый горизонт, и я оказался в привычном тоннеле лабиринта.

- Что за...

Я тут же проверил инвентарь. "Кристалл начала" лежал в той же ячейке, и, кажется, на нём не было счётчика на лимит использования. Всё это было очень сильно напоминало сон. Однако висящее на моей шее ожерелье было вполне реальным.

"Квест последователя Эйрин"

"Собрать всё наследие Эйрин"

"Награда: знания Эйрин"

"Вы можете узнать, где скрыто наследие"

Глядя на возникшее окно интерфейса, я тихо смеялся над своей беспомощностью по отношению к "игре".

"Я только что завершил секретный квест! Сколько это будет продолжаться?! Как долго этот гребанный мир будет подсовывать новые квесты?!"

<http://tl.rulate.ru/book/21449/456069>