

— Дзинь!

Железный меч со звоном упал на каменный пол, и перед глазами всплыло окно интерфейса.

[Вы победили в дуэли!]

Схватка довольно быстро закончилась моей победой. Во время дуэли нельзя убить своего противника. Поединок заканчивается, когда здоровье одного из соперников опустится ниже 10%. Так как у Токсу была «фема» связанная со щитом, я предполагал, что во время боя он будет в основном его использовать.

Однако, к моему удивлению, этот здоровяк начал нелепо махать мечом во все стороны, видимо, всё ещё находясь не в себе из-за сказанных мною слов. Хотя щит, честно говоря, тоже не особо ему бы помог.

«Неужели я стал таким сильным», — подумал я, посмотрев на свой меч.

Ещё в то время, когда я был частью «Красных Сапсанов», Токсу был профессионалом на фоне других членов гильдии. Тем не менее, сейчас превосходство как в «феме», так и в уровне было на моей стороне. Поэтому у него с самого начала не было никаких шансов на победу.

— А-а-а-а!

«Однако вы посмотрите на это!»

Не в силах сдержать свой гнев, Токсу схватился за голову и, словно какой-то неудачник, опустил передо мной на колени, начав скрести зубами от собственной беспомощности.

«А мне ведь ни разу и “фему” не пришлось использовать».

По сути, он оказался слабее даже Серебряного Пэна.

— Кх!

Из-за чувства неоспоримого превосходства по всему телу побежали мурашки. Кожа сильно зачесалась, а в горле встал ком.

«А нужно ли мне сдерживать себя?»

Я громко и нахально ухмыльнулся. Увидев это, глаза Токсу налились кровью. Он схватил упавший меч, и бросился на меня в очередном порыве ненависти.

— Ах ты ж ублюдок, я не могу проиграть такому отбросу без «фемы»! Это какой-то обман!

— Пи!

Выпущенный Пи огонь остановил его безумную атаку и не позволил мне узнать, что же он ещё хотел сказать про меня.

«Ха-ха-ха!» — торжествовал я про себя.

Птица была отозвана мною с началом схватки. Видимо, она призвалась автоматически, когда почуяла угрозу хозяину. Хорошо сработано!

— Токсу-хён, у вас осталось чуть больше 10 процентов здоровья. Давайте вы сначала полечитесь, а потом полезете в драку – с тревогой сказал один из стоявших чуть поодаль и наблюдавших со стороны за нашим поединком школьников.

— Заткнись, — заревел их наставник в ответ.

Затем он развернулся и с размаху ударил его кулаком.

«Бам!»

— Кья! Чинсон! — закричала девушка.

Это был нокаут. Парень свалился на пол. Творился какой-то абсурд.

— Токсу, зачем ты это сделал? – в растерянности спросил я.

— Ты мухлевал, Чонсок Пак! Такой слабак без «фемы» не мог бы победить в схватке честным путём! Это ясно, как белый день, проклятый мошенник!

«То есть ты опорочил моё имя, а обманщик после этого я?»

— Мошенник? Какой к чёрту мошенник? Таким свинством занимаетесь лишь вы с Чихе! — слова сами лились одни за другими.

Я направил на него кончик меча и как можно более угрожающе произнёс:

— Говоришь, что я сжульничал в дуэли?

Мой разум был как никогда спокоен. Мне просто хотелось его хорошенько припугнуть.

— Тогда давай схлестнёмся так, без всякой дуэли!

Это означало, что, скорее всего, кто-то из нас умрёт. В отличие от схватки в этом поединке не будет ограничителя в виде 10 процентов здоровья. При этом, мы оба хорошо понимали, что смерть в «игре» означает и смерть в реальности.

На самом деле мне нельзя его убивать. В таком случае окно моего статуса, где указаны мои данные, станет красным. Это что-то вроде клейма злодея в этом мире. Хотя мне и так были до лампочки презрительные взгляды игроков вокруг, но я не желал становиться убийцей, ведь если встретишь такого в лабиринте, то можно прикончить его без всяких последствий. Поэтому, не было никаких причин опускаться до кровавой расправы.

Токсу всё ещё хранил молчание.

«Как же было бы хорошо, если бы ты вёл себя так с самого начала, а?»

Я посмотрел на того школьника, валявшегося на полу. Кажется, он был ещё в сознании и смотрел на меня.

«Теперь-то ты понял? Хотя, конечно, выходить из гильдии или нет, это уж вам самим решать».

— Пи!

Услышав писк моего питомца, мне кое-что вспомнилось.

«Точно! Я же пришёл на 5 этаж, чтобы закупиться зельями!»

Из-за встречи с Токсу это совсем вылетело из моей головы.

«Как же мне победить Арахне?»

Размышляя об этом, я повернулся к «Красным Сапсанам» спиной и зашагал бодрым шагом к торговому автомату.

\*\*\*

— Пханги! Хён вернулся!

<Приветствую!>

«А он по-прежнему немногословен!»

После победы над Токсу у меня было хорошее настроение. Поэтому я играючи провёл рукой по твёрдому корпусу машины и слегка похлопал, будто это был барабан. Область на 5-м этаже, где находится автомат не самая безлюдная, но вокруг Пханги, как обычно, никого не было. Нормальным игрокам, если им и надо потренироваться, вполне хватает магазинов наверху.

— Извини, в последнее время из-за Пи я стал реже заходить. Тебе, наверно, здесь одиноко.

<Приветствую!>

«Наверно, просто не признается, что скучно. Всё-таки не стоит забывать, что кроме Пи есть ещё и Пханги. Всё-таки, у меня родилась какая-то нездоровая привязанность к этому железному парню, умеющему лишь повторять пару фраз».

Я совершил уже ставший привычным обряд: нажал на кнопку «Купить» и посмотрел на ассортимент товаров.

<Торговый аппарат. 5 уровень>

Зелье низшего класса – 50 линков

Точильный камень – 10 линков

Бинт – 5 линков

Спрей от прилипания – 100 линков

«Итак, для начала возьмём десяток зелий».

<Подтвердить покупку?>

— Ага.

Когда я купил Пи, пришлось выложить за него 5.000 линков. Однако, мне уже удалось заработать часть потраченной суммы. Правда, для этого пришлось периодически умирать в сражениях. Но я ни капельки не жалею об покупке.

Отдав за зелья 500 линков, у меня ещё осталось около 2.000.

«Ну что ж, пока ещё есть на что жить», — подумал я и вновь посмотрел на товары, которые предлагал Пханги.

— Точильных камней у меня хватает, зелья и бинты нужны обязательно, а что насчёт «Спрея от прилипания»?

Я положил на него взгляд уже давно, но до сих пор так и не понял, почему он продаётся в торговом автомате. Более того, одна штука стоит 100 линков, самая высокая цена Пханги.

— «Предотвращает прилипание». Где вообще может быть полезен этот спрей.

«Не может быть!»

На меня нашло просветление: Арахне. Эта гадина только и делает, что убегает и стреляет паутиной, хотя никто раньше такого поведения среди монстров не замечал. Честно говоря, если бы не Секретный квест, мне бы и мысль не пришла на неё охотиться.

«Похоже, этот спрей может помочь мне справиться с паутиной. Иначе, зачем он тогда ещё нужен? Купить тогда, что ли?»

После недолгих раздумий я нажал на его иконку в каталоге. 100 линков – это не очень дорого, но я старался накопить как можно больше, собрать, так сказать, начальный капитал.

<Подтвердить покупку?>

— Ладно, давай уж!

После подтверждения покупки из моего инвентаря исчезли 100 линков и вместо них появился спрей. Это был небольшой баллончик, отдававший серебряным блеском.

«Ну всё, уже ничего не поделать. Надо будет разок испробовать».

— Пшик! Пшик! — раздался звук, напомнивший мне спрей от комаров.

«И что, никакого эффекта?»

Я ещё раз попрыскал его на себя.

[Вы использовали спрей от прилипания!]

«Что-то как-то не очень понятно».

— Пи!

Пи с видом недоумевающего цыплёнка, наклонил голову на бок.

— Пи, ты что-то понял?

— Пи? Пи?

— Да, такой вот глупый человек.

«Наверно, он тоже ничего не понял, но его удивление выглядело мило».

— Пшик!

Я брызнул спреем на Пи.

— Пи! Пи! Пи! — громко запищал он.

«Кажется, он разозлился».

Так или иначе спрей с виду никак не подействовал и на птицу.

«Может есть какой-то особый способ? Мне известен лишь только стандартный».

\*\*\*

[Вы использовали спрей от прилипания!]

Я распылил его сразу, как только пришёл на 9 уровень. Паутинные снаряды Арахне быстрые, словно пули. Поэтому воспользоваться им во время погони не будет возможности. К тому же в названии написано от «прилипания», а не «против паутины гигантского, мать его, паука», так что лучше подстраховаться.

Проходящие мимо меня группы, увидев это, начали громко переговариваться:

— Чем это он себя обрызгал?

— Может духи?

— А что вообще игрок-одиночка делает на девятом этаже? Помереть хочет?

— Однако птица на его плече уж очень милая.

«Чёрт, и почему именно сегодня здесь так много народу? Девятый этаж невероятно огромен и здесь, вообще-то, сложно с кем-то встретиться. Видимо, мне просто не везёт как всегда».

Игроки, с которыми я столкнулся в ходе поисков Арахне, то и дело спрашивали:

— Это что, духи? Можешь и на нас побрызгать?

— Пшик!

— Что это за штука?

— Пшик!

— Ай, осторожно!

«Видимо, я попал ему в глаза».

Так мне приходилось обрызгивать каждого. Наконец, в одном из коридоров Пи начал пищать:

— Пи! Пи-пи-пи!

— О, что-то нашёл?

Безусловно, способности моего питомца – одни из лучших. В данном случае он задействовал

особый навык, который получил на 10 уровне – «След старого врага». Он позволяет находить любого монстра, с которым один раз уже дрался. Благодаря ему, мне не пришлось бессмысленно блуждать по бесконечным проходам.

— Пи! Пи!

Птица наклонила голову. Судя по всему, она взяла след.

«Хорошо, теперь понятно, куда идти».

Пи полетел вперёд, указывая путь. Через какое-то время я увидел до боли знакомую спину.

— Ага, вижу.

Я не стал подходить слишком близко, предпочел пока выждать и последить, как паучиха медленно перебирает своими неуклюжими, нагоняющими страх лапами, медленно двигаясь по коридору. Хотя мой наблюдательный пункт и располагался на приличном расстоянии от Арахне, от одного её мерзкого вида меня тянуло плевать. Однако это всё же всего лишь один монстр с именем.

<Хищница Арахне>

Уровень: 19

«У неё поднялся уровень? Про такое мне не приходилось слышать. Не слишком ли много необычных вещей произошло с монстрами в последнее время? Ну да ладно, сейчас нет на это времени. К тому же, уровень лишь на один больше. Так что ничего страшного».

Я стал медленно подбираться к ней поближе.

Неожиданно, она развернулась ко мне, видимо, услышав мои шаги. Все восемь глаз чудовища рыскали в полутьме в поисках противника. Однако, как только они меня заметили, самый большой из них моргнул и задрожал.

— Гхи!

«Этот жуткий крик я уже от тебя слышал. Кажется, она собирается снова бежать».

— Слушай, давай хоть немного подеремся, ты же монстр с именем, а?

Тем не менее, кажется, она меня не услышала. Из её жвал полетела паутина. Она была настолько быстрой, что я даже подумать не успел об уклонении. В итоге белая паутина вновь оказалась на моём теле. Однако сейчас она не прилипла ко мне намертво, как в прошлый раз, а лишь медленно сползла и в итоге с глухим звуком плюхнулась на пол подземелья.

[«Спрей от прилипания» рассеял эффект паутины!]

В этот момент время, как будто остановилось. И я, и Арахне стояли неподвижно. Все восемь глаз уставились на меня и непрерывно моргали.

«Ладно я растерялся, но с тобой то что не так?»

На моём лице сама собой появилась улыбка.

[Навык «Побег от смерти» активирован!]

Из моего тела пошёл тусклый алый дым. Паучиха наконец справилась с замешательством и начала медленно пятиться назад.

— Ты хоть знаешь сколько я из-за тебя страдал?

Похоже, Арахне всё ещё не верила своим глазам и выплюнула паутину ещё раз.

«Ты ожидаешь, что что-то изменится?»

Как только паутина снова упала на пол, я продолжил свою речь:

— На этот раз тебе не уйти!

— Гхи! Гхи-гхи-гхи, - ответила она мне, развернулась, и начала бежать так быстро, как только могла.

Мы же с Пи бросились за ней следом.

<http://tl.rulate.ru/book/21449/450560>