«Побег от смерти».

Это палка с двумя концами. С одной стороны, навык делает тебя невообразимо сильным, но взамен довольно-таки сильно ослабляет твоё тело. После изучения данного навыка охота пошла, как по маслу. Главное было научиться им пользоваться.

Я всегда налетал на монстра, изучал его движения, после чего начинал атаку, но выживал в ней только благодаря перезагрузке. Самое важное в такой тактике - определить момент, когда нужно сделать свой ход. После получения и изучения нового навыка, делать это стало на порядок легче.

-A!

— Аргх!

Девятый уровень подземного лабиринта. Крики боя смешались, звуки и скрежет раздражал.

[Хищница Арахне]

Уровень: 18

Это гигантский паук, обитающий на 9-м этаже. Уже его имя похоже на крик ужаса.

Кажется, я умер уже где-то раз пять, сражаясь с ней, хотя разница в уровнях не слишком велика. Арахнея - это никто по сравнению с Зигмундом. За исключением необходимости постоянно лицезреть её безобразный вид, всё шло нормально.

— Гхи!

После моего удара ей в брюхо она издала ужасный визг и начала наносить удары своими шестью лапами во все стороны, сковывая мои движения. Это было ужасное зрелище. Однако всё это мне было уже хорошо знакомо.

Ловко уклоняясь от ударов, я все время атаковывал Арахнею, как только появлялась возможность. Каждый раз, когда мой меч пробивал хитин паука, оттуда шла синяя кровь. Запах стоял соответствующий. Мой лёгкий утренний завтрак в виде вяленой говядины просился наружу.

— Давай, Пи!

— Пи!

После моего крика, птица расправила крылья. Из них вырвался огонь, начавший медленно поглощать тело Арахне.

— Вот это моя птичка! Молодец!

Огонь Пи стал заметно сильнее. Видимо это из-за того, что его уровень вплотную приблизился к десятому.

Тем временем Арахне начала отчаянно метаться во все стороны, пытаясь сбить огонь.

«Отлично! Скоро ей конец!»

Я попытался отдышаться, пока у меня было время. Вроде отделался парой царапин. Пора применить мой любимый навык.

Из моего тела пошёл тусклый красный дым. Это говорит о том, что «Побег от смерти» в действии. Как и любой другой скилл, я должен был активировать его ещё до начала боя, но навык не совсем обычный. Более того, он скорее подходит для тех, кто желает поскорее умереть. После его применения тело становится словно стеклянным. Поэтому даже я использую его только при добивании противника.

Я крепко сжал меч. Холод его металлического стержня передался к кончикам моих пальцев. Из-за навыка, мои чувства стали необычайно обострены. Ощущение, будто я стал единым целым с оружием.

«Теперь нужно сконцентрироваться».

Все мои мысли были направлены на паука. Мне нужно, чтобы появились те самые серые нити в виде дорожки, как и при первом его использовании. С тех самых пор их так и не удалось увидеть вновь. В Корее есть поговорка: «Когда ты во сне стал бабочкой, возможно, это бабочке снится, что она стала тобой». Казалось, что границы реального и нереального размыты. Тело переполняло какое-то необъяснимое чувство смятения и силы.

Однако несмотря на все мои усилия, нити так и не появились.

«Почему? В чём разница с прошлым разом?»

Пока я думал об этом, Арахне уже сумела немного затушить огонь и шла на меня, быстро перебирая своими ногами и издавая страшные звуки.

— Гхи-гхи-гхи!

Я задержал дыхание и напрягся.

— Хоп!

Меч легко опустился на одну из её лап, уже почти настигшую меня. Одним махом перерубил ее пополам.

«Получился очень аккуратный срез», — подумал я, глядя на отлетающие в стороны половины.

Это всё сила «Побега от смерти».

«Хорошо, пришло время закончить эти танцы!»

Сделав шаг в сторону, я стал обходить паука слева, пока он был занят своей конечностью.

— Гхи! Гхи-гхи-гхи!

«Эй, слишком громко, скотина».

Кажется, Арахне издает звуки громче всех знакомых мне монстров.

В этот момент произошло что-то неожиданное. Она резко повернулась и уставилась всеми своими глазами на меня. Прямо передо мной было её жвало. Оттуда вылетело что-то белое. Через мгновение ко мне прилипло что-то, похожее на тесто.

[Вы пойманы в паутину!]

«Чёрт, кто бы мог подумать, что у паука есть паутина? Идиот!»

Между тем вся нижняя часть моего тела уже не двигалась. Однако верхняя была по-прежнему свободна.

«Ну давай, подходи!»

Но, словно чувствуя и понимая мои мысли, паук медлил.

«Если он нападёт, нужно лишь ещё раз замахнуться мечом. Ну давай! Какой твой следующий ход?»

Архна лишь смотрела на меня и слегка подрагивала из-за отрубленной лапы. Неожиданно, она взяла её и начала убегать.

— Э?

Сказать, что я был ошеломлён, ничего не сказать. Это какой-то бред. Ничего подобного про неё не говорили. Что это за абсурд, убегающий монстр? Однако именно такая глупость и происходила на самом деле. Я видел такое впервые.

- Эй, стой! Не убегай! мне оставалось лишь кричать удаляющейся Арахне в спину.
- Куда ты, сволочь? У меня же на тебя квест!

Тем временем мой монстр для квеста убегал, и не думал останавливаться.

Через некоторое время паутина понемногу растворилась и Арахне уже успела скрыться.

Я выпил зелья и побежал по её следам. Хорошо, что из-за нанесённой мною раны следы хорошо отпечатались на полу лабиринта.

«Вот и попалась!»

Вскоре мне удалось обнаружить Арахне, затаившуюся в одном из боковых проходов. Я всё ещё не до конца понимал, что только что произошло, но были дела поважнее.

— Гхи! — словно человек, объятый ужасом, прошипела она.

Завидев меня, она вновь пустилась наутёк. Я побежал за ней.

- Эй, подожди!
- «Этот монстр, кажется, чего-то боится».

Паук быстро перебирал лапки, он даже и не думал о продолжении битвы.

— Ну постой! Не беги так!

Неожиданно Арахне вняла моим просьбам и вправду остановилась, но лишь затем, чтобы повернуться в мою сторону и начать плеваться паутиной, пытаясь меня задержать.

«Да что же это творится такое?»

Я попытался увернуться на бегу, но снаряд из паутины оказался быстрее меня, и в итоге попал прямо в цель. Моё тело оказалось паутиной по пояс.

— Чёрт!

Тем временем паучиха удалялась всё дальше.

«Это уже второй раз!», — с иронией пронеслось у меня в голове.

Однако сейчас она даже и не пыталась хоть как-то сопротивляться, начала убегать, лишь завидев моё лицо.

— Ха-ха-ха! — меня такая ситуация рассмешила.

Если я не убью Арахне, то не смогу выполнить задание. Уровень прогресса секретного квеста повышается лишь после победы над монстрами с именами, как это было с Серебряным Пэном. Ради этого я и пошёл за ней охотиться, и тут такая нелепая ситуация.

\*\*\*

Глава 6. Секретный квест убегает / Часть 2

— Этот сумасшедший монстр когда-нибудь перестанет убегать? — бубнил я себе под нос, пытаясь выпутаться из паутины.

Мой взгляд вот уже в пятый раз был устремлён на спину удаляющейся паучихи. Усталость от казавшейся бесконечной погони валила меня с ног.

— Пи!

Моя ручная птица взлетела и села мне на плечо. Похоже она почувствовала исходящее от меня раздражение и стала тереться о моё лицо, пытаясь хоть как-то меня успокоить. Получалось у неё это довольно-таки хорошо, гнев начал потихоньку спадать.

«Ну и что делать дальше? Продолжать преследование?» — задал сам себе вопрос, ответа на который не было.

— A, точно!

Открыв инвентарь, я проверил его содержимое. Там было всё, что может пригодиться в подземном лабиринте. Оставалось только три флакона зелья. Раньше их было больше, но пока я гонялся за Арахне, пришлось довольно часто их использовать, поскольку по дороге приходилось убивать гоблинов.

— Неугомонный паук!

Я и так недолюбливал насекомых, но теперь просто возненавидел их.

- «Хотя у пауков отдельный класс среди членистоногих. Так, и о чём я только думаю?!»
- Надо бы сходить к Пханги, наконец ко мне пришла здравая мысль.

Конечно, можно было б и продолжить охоту, но тогда придётся умереть пару раз, а этого мне

ну не очень-то и хотелось.

Даже если у меня будет возможность вернуться после смерти, целебное зелье - очень важная вещь при охоте, а у меня его почти нет. Кроме того, лимит на возрождения может в какой-то момент закончиться. Ведь мне не до конца известна механика «игры».

- Да, моя «фема» всё ещё остаётся для меня загадкой.
- «Что если на каждое сражение даётся определённое количество перезагрузок. В таком случае сколько их? Может тридцать? Во время битвы с Зигмундом я погиб примерно 26 раз. Значит можно умереть как минимум 20 раз?»
- Можно умереть.

Кажется, из-за своей «фемы» я перестаю беречь свою жизнь, отношусь к ней как к вещи, квесту, да и сама смерть стала для меня какой-то рутиной. Какая же это страшная мысль.

— Ладно, пора идти.

Мне наконец удалось освободиться от паутины, и я направился к Пханги.

8 этаж, 7 этаж, 6 этаж.

Я уже выучил расположения всех лестниц, так что небольшое путешествие прошло быстро. Вот и подъём на пятый этаж.

- «Почему нельзя было поставить торговые автоматы на каждом этаже? Мне уже надоело каждый раз тащиться на пятый!»
- Быстрей, бери его! послышались крики людей, когда я дошел до середины лестницы.

«Они близко».

Я совершенно не горел желанием с ними сталкиваться, но что поделать, останавливаться на полпути мне не хотелось.

Около лестницы была группа игроков, которые тут же заметили меня.

— Тем не менее... А?

Среди них были те самые школьники, которых мне довелось увидеть в прошлый раз, недалеко от кузницы. Они тогда собирались отправиться в подземелье.

То, что я заметил потом, прервало мою мысль и заставило нахмуриться. На их плечах была эмблема в виде белой птицы на красном фоне. Это был знак гильдии, которую я не мог не ненавидеть.

— Красные Сапсаны, — тихо произнес я сквозь зубы.

Глаза тех троих выдавали крайнее изнеможение. На лице также читалось страстное желание хоть немного отдохнуть. Неужели «Красные Сапсаны» начали набирать даже детей, как обычно, сваливая на новичков тонну работы?

— O! А кто это у нас тут? Не тот ли этот самый обнаглевший щенок без «фемы»?

«Без "фемы"», — эхом прозвучало в моей голове.

Я уже хорошо усвоил, что значат эти слова. Однако гораздо сильнее меня разозлил голос, который их произнёс. Я повернулся, чтобы посмотреть в глаза этому нахальному ублюдку.

Мой слух меня не обманул. Как только в полумраке подземелья мне удалось рассмотреть лицо, что-то вроде раскалённой лавы пробежало от моего сердца прямиком в голову. Это был один из тех двоих, что сбежали и бросили меня на растерзание монстру. Мне никогда не забыть его имя.

- Токсу! чуть ли не прошипел я.
- А? Разве ты не должен называть меня Токсу-хен? Трус без «фемы», который сбежал и бросил свою гильдию.
- «Бежал и бросил? И как только из твоей вонючей пасти могут вообще выходить такие слова, мерзавец?»

Чувствуя переполняющую меня ненависть, Пи проявил смекалку и зарылся поглубже в мои волосы. Всё-таки он умнее обычного домашнего питомца.

— Хёном тебя собаки подзаборные называют, и уж кто-кто, а ты-то разбираешься в побегах. Так что пожри лучше дерьма, сукин ты сын!

Его лицо покраснело от гнева.

— Что? Что ты там вякнул, ублюдок?

Хотя это и был мой заклятый враг, мне удавалось оставаться на удивление спокойным. Я повернулся к троице, которых он сюда привёл. Они смотрели на меня удивлёнными, но всё такими же измождёнными лицами. Также, как и мне когда-то, вам предстоит потрошить труп за трупом в поисках полезных предметов для гильдии. Как же всё-таки отвратительны «Красные Сапсаны».

Посмотрев на них, я мог сказать лишь одну фразу:

— То же дерьмо, да?

Когда-то я тоже был частью этого сборища отбросов, но это было давно и вряд ли мне удастся понять, что в голове у этих людей. Однако стоит попытаться им кое-что сказать.

- Если вы покинете гильдию, то ничем хорошим это не кончится, но оставаться там означает согласие стать их рабом, делать всю грязную работу.
- «Откуда во мне столько пафоса и уверенности? Просто я был на их месте».

Те трое, услышав мои слова, посмотрели на меня странным взглядом, словно ожидая продолжения.

- Просто избавьтесь от всего этого, не награждайте себя лишними заботами. Что в составе «Красных Сапсанов», что без них, всё одинаково. Вас же трое! На вашем месте я бы давнымдавно ушёл бы от этих мерзавцев.
- Как ты смеешь тявкать, трус.

«Будь у тебя совесть, мог бы хотя бы извиниться для начала, ну да ладно».

Пройдя мимо Токсу, я направился к торговому аппарату.

— Шавка без «фемы»!

Это всё, что он мог мне сказать. Его даже было немного жалко. Но всё же, кто бы что ни говорил, я не чувствовал никакой вины перед ним.

— А, точно! Похоже ты больше не в паре с Чихе.

После упоминания её имени, его лицо сморщилось, словно кислый лимон.

«Неужели? У Чихе очень хорошая "фема". Похоже, эта лиса воспользовалась Токсу, чтобы пробиться выше в иерархии. Это было мне известно очень давно. Всё-таки не зря она запомнилась мне той ещё сукой».

— Думал, если она один раз с тобой переспала, то навсегда останется твоей? — спросил его я, улыбнувшись.

В ответ на это он вынул свой меч из ножен. Звук от этого отразился от стен и разнёсся эхом вглубь лабиринта.

— Ах ты сучий ублюдок без «фемы»!

[Игрок Токсу Чхве вызывает вас на дуэль!]

Одновременно с этим окном между нами появился флаг. Когда один игрок сражается с другим - это называется PvP, но в этой «игре» предпочитают слово «схватка».

— Ты что тут такое мелишь, щенок! Не выспался что ли? Если сонный, ну и молчи себе в тряпочку. Прекращай говорить вещи, раздражающие других людей, молокосос поганый!

«Он что, совсем дурак? Как правило, схватки проводятся в безопасном месте. Что его так разгневало, что он потерял рассудок и решил устроить дуэль посреди лабиринта?»

Однако я лишь посмеялся, услышав ругань в свой адрес.

«Не выспался? Я? О чём ты вообще?»

— Так значит ты хочешь помериться силами?

[Вызов принят!]

http://tl.rulate.ru/book/21449/448854