

Когда Винстон вошел в игру в воскресенье утром, он оказался в небольшом внутреннем дворике перед длинным приземистым зданием. Это было совсем не похоже на внутренний двор замка. Этот был полностью покрыт ухоженным булыжником, большой каретный сарай с несколькими стойлами, расположенными с одной стороны с другой, ведущей к открытым воротам, которые ведут на оживленную улицу. Винстон увидел рикшу Троллогистика, стоящую в одном из стойл с другими повозками и экипажами, выстроенными в аккуратный ряд.

Винстон воспользовался моментом, чтобы прислушаться к городской суете. Это было совсем не похоже на тишину замка. Здесь он мог слышать движение людей. Стук копыт по булыжнику, крики лоточников и торговцев. Он хотел бы просто провести день, исследуя город, но у него было мало времени. Он только вышел на улицу, как заметил сообщение, мигающее на его интерфейсе. У него было сообщение.

Винстон поднялся на ноги и двинулся вперед, оглядываясь по сторонам. Город, казалось, был в классическом европейском стиле, но в нем было немного особого стиля. В архитектуре был намек на какое-то другое влияние, но Винстон не мог точно определить, что именно. Это могло быть что-то, что ИИ, который управлял игрой, придумал. Несмотря на это, здания и цвета приветствовали его, когда он шел по улице. Место, где он вошел в систему, казалось, находилось в промышленном квартале. Здания выглядели в основном утилитарными, и он мог чувствовать запах навоза и животных от того, что он предположил, что скотный двор в нескольких зданиях.

Наконец он заметил почтовый ящик, когда добрался до угла. Он протянул лапу и коснулся ее. Его интерфейс запищал, и перед ним появился массаж.

Эй,

Я отнес все твоё зерно в аукционный дом под твоим именем, чтобы ты мог избавиться от него. Продай его как хочешь, но ты все равно должен мне 300 золотых и 5% от продажи. Я, вероятно, не буду работать до вечера, так что просто положите мое золото в банк и под моим именем. Не забудьте вернуться в мою рикшу, если тебя не будет рядом, я не смогу отвезти тебя обратно.

Троллогистик

Ну, это было прекрасно, но Винстон понятия не имел, где находится аукционный дом. Поэтому он выбрал направление к центру города и пошел пешком. Здания города становятся больше и более богато украшенными, когда он шел на запад к центру города. Начали появляться ларьки с овощами или вареным мясом, и вскоре воздух наполнился запахами угольного дыма, жареного мяса, грязи и конского навоза. Это было сильно, но не совсем неприятно. Наконец он нашел единственного городского стражника, и ему указали на большое деревянное здание с широким навесом и вывеской с золотыми чешуйками на ней. Винстон вошел внутрь. Привлекательная женщина средних лет сидела за столом возле двери. Остальная часть здания была занята занавесами. Он кивнул женщине за столом и направился к первому. Альков (углубление, ниша в комнате) был маленьким и содержал только сундук и удобную скамейку. Он сел на скамейку, и перед ним появился экран.

Аукционный Дом Верс

Регион: Бретенские Равнины

Игрок: Вин Миллс

Доступные предметы:

Пшеница

Обычная, Стандартная

Количество: 20 бу.

Винстон быстро переключил экраны аукциона на пшеницу. Было уже открыто несколько ордеров на покупку. Самый дорогой был за 80 золотых, но был только за 8 бу. Он быстро закрыл его, улыбаясь, так как 544 золота было внесено на его счет. комиссия на пятнадцать процентов не делала его счастливым, но это было то, с чем сталкивался каждый игрок. Следующая самая высокая цена была 60 золотых и 100 бу. Это заставило его нахмуриться. В столичных городах пшеница стоила в три раза дороже. 60 золотых было грабежом. Его возможности были ограничены на данный момент, поэтому он должен был сделать должное. Он продал еще 5 бу, положив в карман еще 255 золотых.

Последние 7 бу он выставил на 90 золотых с выкупом 120 золотых и установил продолжительность аукциона на 1 неделю. Это стоило ему 20 золотых, а его общее количество снизилось до 779 золотых. Теперь ему просто нужно было найти снаряжение. Это была основная часть ММО, и у него ничего не было.

Он поднял фильтры поиска и искал любой предмет, который давал какие-либо бонусы фермерам. Там не было ни одного. Не то чтобы это его удивило. Фермеры были редкостью, и поскольку в Потустороннем мире не было выпадения снаряжения, это означало, что игрок должен был делать снаряжение с бонусом фермерства. Это могло произойти случайно, но маловероятно, что он найдет что-то подобное в аукционном доме здесь, в ничейной стране.

Вера была его следующим лучшим навыком. Поэтому он переключился на бонусы к статусу веры или навыкам, основанным на вере. На этот раз он получил несколько предметов. Там было несколько колец с обычным прибавлением к вере, несколько символов веры для пары наиболее популярных богов и богинь.

- "Мантии-Нет. Шляпы.... На самом деле есть идея по поводу этого, так что нет. Посох."

Пробормотал Винстон, когда у него наконец появились приличные варианты.

[Белый Посох]

[Волшебный, Высококачественный, Посох]

[Посох, созданный из белой березы и увенчанный шаром благословенного белого мрамора этот

посох используется каналом сущность чистоты.]

[+10 Вера]

[+15 Мудрость]

[Эффект исцеления на основе веры увеличился на 20%]

[Стоимость исцеления на основе веры снизилась на 15%]

[Сделано: Мастерпосохов43]

Бонусы к статистике были довольно хороши, но бонусы к навыкам были совершенно бесполезны для него. Это также стоило семьсот Золотых, что было нормальной ценой за магический редкий предмет, но больше, чем он мог себе позволить. Особенно за посох, который так мало давал ему. Бонус веры даст ему больше очков веры, но ему действительно не было на что, их использовать. Большой меч с бонусами к выносливости и силе был бы более полезен, чем посох. Он продолжал поиски.

[Скрюченный Вишневый Посох]

[Редкий, Некачественный, Посох]

[Созданный из одной ветки вишневого дерева и подвергнутый экспериментальному процессу формирования этот посох был результатом. Хотя плохо сделанный он все же содержал мощную магию..]

[+3 Вера]

[+3 Выносливость]

[+3 восприятие]

[Продолжительность благословений увеличена на 10%]

[Сделано: Мастерпосохов43]

Ну, это было лучше, но это был явно неудачный продукт. Низкое качество и причудливая статистика, должно быть, были вызваны каким-то неудачным процессом при создании. Всего за 100 золотых, хотя это была кража даже для некачественного редкого посоха. Винстон с радостью купил его. Затем подобрал пару базовых колец на выносливость и силу еще за 70 золотых. Он не видел здесь больше ничего, что его интересовало, поэтому он завершил транзакции. Затем полез в коробку в маленькой нише и достал свои новые кольца, посох и золото. Улыбнувшись, он надел их и открыл лист персонажа.

[Имя: Вин Миллс Уровень 5]

[Раса: Йоншу класс: Гроув тендер]

[Статус Атрибутов]

[Сила: 20 Выносливость: 23 (+4)27 Хп: 37/37 Мана: 32/32]

[Телосложение: 19 Ловкость: 14 Стамина:39/39 Паника: 1/10]

[Восприятие: 22(+3)25 Интеллект: 19 Голод: 35/100 Жажда: 34/100]

[Мудрость 23(+2)25 Вера: 23 (+5)28 Очков веры: 48/48]

[Резонанс: 17]

[Гильдия: Семена Титул: 1]

[Слава: 5 Список Друзей: 0/0]

Он взглянул на нее и кивнул. Теперь все выглядело гораздо лучше. Единственной проблемой был его голод и жажда. Теперь, когда он думал об этом, он был голоден. Он вышел на улицу и направился вслед за своим носом к киоску, торгующему мясными пирогами. Он был так рад, что сможет съесть что-нибудь кроме тушеного мяса и хлеба. Стендом управлял пожилой мужчина, лицо которого стало кожистым от солнца и ветра. У него была прядь тонких белых волос, но его руки ловко пошевелились, когда он сделал корочки пирога и положил их в маленькую каменную печь, которую использовал.

- "Доброе утро, сэр."

Сказал Винстон, подходя к лавке.

- "Я возьму пирог, если вы не возражаете."

Мужчина кивнул и снял с подставки грубое деревянное покрытие, обнажив три пирога. Запах ударил Винстона, и его желудок громко заурчал. Мужчина усмехнулся.

-"Хех, звучит так, будто тебе он нужен"

Сказал он, когда вытащил один из пирогов и передал его Винстону. Винстон, в свою очередь, передал ему золотую монету. Пожилой мужчина сделал паузу. Это было намного больше, чем пирог стоил. Винстон отмахнулся от него, когда он попытался дать сдачу. Человек, казалось, растерялся на мгновение, прежде чем он кивнул, достал деревянную кружку и постучал по маленькой бочке, которая стояла на столе в стороне. Он наполнил кружку и передал ее. Это был сидр и очень хороший. Как только Винстон попробовал его, он был на небесах. Это было сладко и слегка приправлено чем-то вроде корицы, но с немного более дымным ароматом.

[Регенерация выносливости увеличена на 2/мин]

- "Это потрясающе."

Сказал Винстон, откусывая еще один кусок пирога и запивая его сидром.

- "Да, это мой собственный рецепт. Трудно получить яблоки для него, хотя. Секрет в том, чтобы добавить в него немного призрачной коры ивы. Дает ему этот дымный аромат."

Счастливым сказал он, складывая корочку на другом мясном пироге.

- "Я пытаюсь вырастить несколько яблок у себя дома. Мне придется попробовать ваш рецепт, если они выйдут хорошо."

Сказал Винстон, запихивая в рот еще один кусок пирога.

- "У тебя есть сад?"

- "Нет, только одно дерево. Я хочу проверить как оно растет. Я никогда раньше не выращивал фрукты. В основном выращивают зерно."

Объяснил Винстон, непринужденно беседуя со стариком.

- "Если это сработает, ты должен принести сидр на праздник урожая через месяц. Здесь, в городе, это очень важно. Люди из всех деревень приезжают в город, чтобы выпить и потанцевать. Это хорошее время, но у них есть куча различных соревнований для фермеров, чтобы посоревноваться. Выращивание тыквы, варка сидра, варка Эля, приготовление пирогов."

Старик продолжал говорить, пока мешал тесто. К его маленькой лавке начала выстраиваться очередь, и его руки двигались с Ловкой уверенностью опытного человека, когда он менял мясной пирог и сидр на монеты.

- "Эй, ты не знаешь, где здесь можно сделать соломенную шляпу?"

Спросил Винстон, доедая последний кусок пирога. Мужчина странно посмотрел на него.

- "Это можно сделать практически где угодно. Я полагаю, что если вы ищете что-то особенное, вы можете пойти к Лале. Она любит притворяться, что она модистка, дела модные женские шляпы, но это не то, чтобы здесь есть какие-нибудь модные дворяне или торговцы, чтобы разбогатеть. Попробуй заставить ее сделать простую соломенную шляпу, но это не так просто."
"

Ворчал Повар, когда он закончил свой последний пирог и огляделся вокруг для продажи.

Винстон вернул ему кружку, отряхнул руки, кивнул мужчине и пошел обратно по улице. С полным животом и сидровым баффом он чувствовал себя великолепно. Он начал насвистывать, направляясь в город. Он должен был найти себе шляпу.

Ему пришлось дважды спросить дорогу, прежде чем он нашел шляпный магазин, спрятанный в переулке рядом с волшебным магазином. Над дверью висела вывеска с надписью "шляпы Лалы", написанной на доске почерком с таким количеством дополнительных завитков и украшений, что ее было почти невозможно разобрать. Винстон вошел в дверь и сразу же почувствовал себя грязным и неуместным. Стеллажи из шелка и причудливых тканей покрывали выставочные столы, в то время как в углах комнаты стояли высококачественные шляпы, казалось бы, бесконечного разнообразия.

Хозяйка стояла за большим деревянным прилавком, и Винстон остановился, увидев ее. На ней было красивое красное платье, но оно казалось странным на ее довольно выпуклой фигуре. Впервые в жизни он увидел Толстого эльфа. Она явно была полной эльфийкой и даже обладала их неземной красотой. Ее лицо выражало высокомерное презрение других эльфов, но ее округлый живот и большая мясистая грудь противоречили его мысленному образу эльфийской

женщины. Эльфы всегда казались Винстону слишком красивыми, как их изображали в играх и СМИ. Они всегда были слишком гибкими, слишком красивыми, их совершенство пугало. Несовершенства этой женщины, казалось, делали ее более реальной. Она ни в коем случае не была красивой, но она была чем-то. Это был довольно странный общий эффект, и Винстон чувствовал, что это был довольно странный NPC.

Винстон подошел к стойке, и эльфийка остановилась, заметив его. Она подняла идеально выщипанную бровь.

- "Прошло много поколений с тех пор, как даже эльфы видели одного из Юнитальских Шунеанифелей."

Винстон только моргнул. Она закатила свои лесные зеленые глаза.

- "Это по-эльфийски значит "тот,кто странствует". Истинное имя вашей расы было потеряно во времени, но другие расы сократили эльфийское до Йоншу, или они просто называют вас странствующим народом. Тем не менее, это не объясняет, что такой как ты делает в моем скромном магазине. "

Она сказала.

- "Ну, мне нужно, чтобы кто-нибудь сделал мне шляпу."

Просто сказал Винстон.

-Я слышал, что вы лучшая в городе, хотя также слышал, что вас может не заинтересовать просьба. Видишь ли, мне нужно, чтобы кто-то сделал мне соломенную шляпу."

Ее круглое лицо покраснело от гнева.

- Соломенное! Вы хотите, чтобы Латеринал Ландедин, величайшая модистка в мире, сделала вам соломенную шляпу!?"

Ее и без того большое тело, казалось, раздулось, и Винстон сделал шаг назад от разъяренной эльфийки.

- "Ну, это наполненная божественной силой солома."

Сказал Винстон, поднимая руки в наполовину умиротворяющей, наполовину оборонительной манере.

- "Моя богиня благословила эту солому, и я хочу почтить ее, сделав из нее шляпу."

Винстон солгал.

- "Я понимаю, что такие вещи были бы ниже твоего достоинства, но я хотел лучшего и пришел сюда."

Это была явная лесть, и эльф видел ее насквозь, но она все равно разрядила ситуацию.

Эльф нахмурился, глядя на крота, но больше не кричал, поэтому Винстон вытащил немного соломы, которую он собрал из божественного зерна.

[Божественная солома]

[Необычный, Стандартного Качества, Крафт - Реагент]

Побочный продукт, собранный из Божественного зерна эта солома наполнена сущностью богини Руны.]

Эльф наклонился вперед и, слегка поморщившись, осмотрел солону.

- "Ну, это не ужасный компонент, но если ты действительно хочешь, чтобы я сделала тебе шляпу, это будет стоить тебе денег. "

Винстон улыбнулся и вытащил свой гигантский мешок с золотом.

- "Пятьсот."

Гордо сказала она.

- "Пятьсот! Я мог бы купить дом за такую сумму." Крикнул Винстон.

- "Тогда иди и купи дом. Ты попросил шляпу, и вот сколько это будет стоить ."

Сказала она.

- "Я создам шляпу, чтобы заставить королей плакать"

Винстон был уверен, что ему не нужна шляпа, чтобы заставить их рыдать. В основном это было только стартовое снаряжение. Даже если она сделает что-нибудь мастерское, это все равно будет редкостью.

- "Триста, или я заплачу за это фермерской жене."

Возразил Винстон.

- "Четыреста, или ты можешь забрать свою задницу из моего магазина."

Она сказала, поднимая ее нос в верх.

Винстон покачал головой и забрал свою пшеницу с прилавка, прежде чем направиться к двери. 400 может быть приличная цена за редкий предмет, но просто необычный? Это был чертов обман. Он не так уж сильно нуждался в своей шляпе.

Он сделал всего несколько шагов, когда эльф зарычал.

- "Триста пятьдесят или продолжай идти."

Винстон помолчал и вздохнул. Это все еще был грабеж, но он хотел свою божественную соломенную шляпу. Соломенная шляпа была идеальным фермерским предметом.

Он хмуро посмотрел на эльфа, но передал ему монеты и солону, прежде чем снова уйти. У него

все еще были дела, которые он должен был сделать.

- "Приходи вечером за своей шляпой."

Крикнул ему вслед эльф.

[Бартер под-навык повысил уровень!]

Фламмагнет ходил по улицам Верита, радостно тестируя свой новый посох. Хотя он потерял железную пластину, когда наткнулся на серебряный меч. Его гильдия была вполне довольна рейдом других мудрецов. Они даже заменили его посох на лучший, чем он раньше. Все остальное его снаряжение, которое он должен был выкупить, было не так хорошо, как раньше. Он заменит все это в конце концов. Это была хорошая часть о Другом мире. Даже если вы просто потратили годы на добычу. В конце концов вы сможете свергнуть всю гору одним ударом.

Он остановился у ларька, где старик торговал мясом, и счастливо обменял оставшиеся у него монетки на еду. Он услышал шаги позади себя, и его друг-убийца протянул старику еще несколько монет, и вскоре они оба наслаждались едой. Некоторое время они ели молча, прежде чем убийца заговорил.

- "Так в чем же план, босс?"

Спросил он с полным ртом хрустящей корочки пирога.

- "Пока его нет. Начальство было довольно небольшим рейдом, но они хотят, чтобы мы не высывались в течение недели или около того. Наши шпионы в мечях говорят, что они перенесут свои товары через две недели. Мы собираемся напасть на караван, и они не хотят, чтобы мы спугнули их до этого."

- "Эта работа. Квесты здесь солидные, и нам не нужно иметь дело со всей этой ерундовой политикой вокруг ратуши."

Сказал убийца, с хрустом вгрызаясь в мясной пирог. Это был тощий юноша, который, по мнению Фламмагнета, еще не закончил среднюю школу, хотя для мага это не имело значения. Он был хорошим союзником и надежным бойцом.

Фламмагнет как раз собирался ответить, когда увидел человека-крота с посохом, идущего по улице в нескольких футах от него. Фламмагнет моргнул, это был... это был один из нубов, которые работали на мечи. Этот ублюдок обошелся ему почти в двести долларов.

Он не был настолько незрелым, чтобы не понимать, что вся ситуация была его виной. В игре были довольно слабые правила PvP, если вы сражались с людьми на своем собственном уровне, но вам быстро станет плохо, если вы были намного сильнее, чем тот, с кем вы сражались. Ваше имя станет красным, вы не сможете поехать в город, у вас будет больше шансов сбросить свое снаряжение на день или около того. Это, однако, было только с людьми на вашем собственном уровне. Нападение на игрока низкого уровня не принесет вам ничего, и штрафы будут гораздо

более суровыми.

Даже если бы это была его вина, он не был выше мелкой мести. Это была просто игра, и ребенок не потерял бы уровень. Если вы не можете убить какого-то случайного идиота, потому что он разозлил вас, то это может быть ужасно.

Фламмагнет смотрел, пока крот не завернул за угол, затем доел свой мясной пирог и направился к воротам. Это было бы весело.

Земля со свистом пронеслась мимо, когда Винстон сел на заднее сиденье рикши Троллогистика. Он весь день бродил по городу и вернулся к эльфу на закате за своей новой шляпой. Он не нашел многого из того, что искал, но он нашел магазин кормов, готовый продать ему 30 фунтов костной муки для его свеклы. Это стоило ему еще 10 золотых.

У него было так много проблем, что он должен был понять, как их решить. Большинство из них вращалось вокруг того факта, что это место было дерьмом. Он был уверен, что его урожайность была бы по крайней мере на 15-20% выше, если бы он был в более плодородной зоне. Но это была лишь самая простая из его проблем. Он уже сбил верхний ордер на покупку в зоне и снизил цену пшеницы на 25% с одной еженедельной продажи. Это было уже по цене почти на 50% ниже, чем в самых густонаселенных городах. Рынки здесь никак не могли его поддержать.

Осталось 3 основных варианта. Ему либо нужно было найти торговца, желающего приехать сюда, чтобы купить его. Найти способ самостоятельно переместить товар на лучший рынок или поработать с гильдией. Гильдия мешала ему. Это была единственная причина, по которой они «наняли» его. Им нужно было получить зерно по цене ниже рыночной. Они могут заплатить ему 25% от того, какую цену дает столица, что составит около 40 золотых за бушель. Это было все же ниже, чем у аукционного дома, но он не продержится больше нескольких недель, если бы он продолжал сбрасывать все свое зерно на рынок.

Это было просто обычное зерно. Как только его овощи будут готовы, ему будет все сложнее избавиться от них. Если ему удастся получить действительно ценные или редкие вещи, он никогда не сможет их продать.

Может быть, лучше просто бросить овощи на данный момент. Вместо этого он может накапливать столько зерна, сколько мог, пока у него не будет достаточно для выполнения еженедельных заданий каждую неделю в течение трех месяцев. Тогда он может просто уйти на более зеленые пастбища, как в прямом, так и в переносном смысле.

Ему понадобится всего 275 бушелей. Он, вероятно, мог бы получить их за месяц, если бы просто остался в замке и занимался сельским хозяйством. Это был самый пессимистичный и логичный выбор. Он также был совершенно уверен, что это был неправильный выбор. Единственная причина, по которой он так быстро улучшил свое хозяйство, заключалась в том, что он не просто оттачивал навык. Здесь было много фермерских заданий, и он был уверен, что получит некоторые награды, если выдержит это. Цепочка Орковых заданий, на которую он больше всего надеялся, но опыт из небольших одиночных квестов все еще был хорош.

Его глаза скользнули по хафлингу рядом с ним. Может быть, Тролль знает кого-то?

- "Эй, у тебя нет никаких связей с конвоем через портал, не так ли?"

Спросил Винстон. Троллогистик повернул голову и недоверчиво посмотрел на него.

- "У меня? Я всего лишь маленький возчик . Портальные торговцы-большие шишки. Эти ребята зарабатывают тысячи долларов в реале за каждую поездку. У тебя должно быть много капитала или много богатых друзей, чтобы возвращаться в этих кругах."

Сказал Троллогистик .

- "В этом нет никакого смысла. Конечно, это дорого, чтобы поп-портал, но это не так дорого. Конечно, 10 000 золотых-это много, но вы можете распространить это на всю группу. О том, чтобы потратить 500 или 1000 золотых на человека, не может быть и речи."

Сказал Винстон.

- "Это всего лишь материальные затраты, и теперь они приближается к 15 000, так как у всех это вызывает головокружение из-за расширения. Это просто базовая линия. Вы все еще должны заплатить волшебнику, а руны портала довольно непонятны, так что их сборка в основном чушь для всех. Но создатели порталов. Они тоже получают свой фунт мяса ".

халфлинг объяснил.

- "Разве это не должно облегчить проникновение на нижний уровень? Можно было бы подумать, что они будут пытаться отложить расходы. Получение кучки торговцев низкого происхождения, чтобы раскошелиться на 1000 золотых за место, было бы хорошим способом компенсировать накладные расходы поездки."

Возразил Винстон.

- "Что же, если ты сможешь их найти, я буду более чем счастлив отправиться с вами."

Мрачно пробормотал троллогистик.

- "Я надеялся, что ты найдешь их для меня. Мне еще нужно закрыть квоту и закончить домашнюю работу."

Сказал Винстон. Честно говоря, у него не было времени присматривать за рынками, следить за тем, чтобы его урожай ротировался, открывать новые участки и пытаться придумать новые способы улучшить свое фермерское мастерство. Даже если бы он хотел отказаться от сна, ему не было восемнадцати, и он мог играть только столько часов в день.

- "Даже если ты найдешь кого-то, кто согласится арендовать тебе место, что тогда? Тебе было бы лучше просто продать им и заставить их заниматься проблемами логистики. Иначе вы потратите кучу денег"

Объяснил Троль.

Винстон не мог спорить. Ну, он все еще начинающий. Он будет усердно работать, но пока он действительно не испортит здешние рынки, нет причин для одержимости. Самое важное-это повысить уровень своего фермерского мастерства. Фермер уровня ученика мог более чем пробыть после того, как его хозяева снимут поводок. Сейчас ему просто нужно было держать голову опущенной.

Должно быть, это была шутка вселенной, потому что не успел он подумать об этом, как с обочины дороги вылетел огненный шар и взорвался прямо рядом с их тележкой. Тролле запаниковал, и вся повозка покатила в зад и вперед по узкой грязной тропинке, которая переходила по дороге на Бретенских равнинах .

Винстон резко обернулся и увидел, что на обочине дороги стоят два малиновых, с прошлой недели. Один из них поднял волшебный посох, и Винстон запаниковал, когда в воздухе образовался огненный шар. Винстон почти не сомневался, что этот человек найдет свою цель. У него не было много вариантов, но он больше был не на втором уровне.

Его руки, казалось, двигались в замедленном темпе, когда он потянулся к своему рюкзаку и схватил свой новый посох. Вера и магия работали на совершенно разных принципах в Другом мире. Магия была связана с воображением, с созданием невероятного из обыденного, с использованием сил природы для исполнения своих желаний. Вера, с другой стороны, была о воле. Она была гораздо менее гибкой, чем магия, но более абсолютной.

То, что было верно как для магии, так и для Веры, заключалось в том, что новые способности могли быть созданы. Игра дала вам способности для улучшения вашего класса, а также повышения уровня квалификации, но вы могли просто сделать их. Это были тяжелые, но отчаянные времена, требовавшие отчаянных мер. С Руной в качестве его богини исцеление, вероятно, будет вне ее власти, но защита? Это может быть выполнимо. Нет, это выполнимо, ругал он себя. Вера была о вере. Он не мог просто думать, что это сработает. Он должен был знать, что это сработает.

- " О Руна! Защити вашего покорного слугу! -

Воскликнул Винстон, поднимая посох. Серебряный свет вспыхнул в его глазах и посохе, когда огненный шар полетел к ним от волшебника. - Щит Веры!"

Винстон плакал, и его вера стала очевидной. В воздухе перед ним появился большой серебристый полупрозрачный щит.

Он был похож на воздушный змей-щит десяти футов в поперечнике со сторожевой башней с пылающим серебряным светом в центре. Винстон не пытался полностью заблокировать огненный шар. Вера была все лучше и лучше, но здравый смысл подсказывал, что 30 или 35 уровней силы было слишком много, чтобы преодолеть одним умением. Щит находился под углом, когда он ударил огненным шаром, но он выполнил свою работу.

Огненный шар слегка отклонился и вместо того, чтобы врезаться в рикшу, упал на дорогу в трех футах от нее. Повозка чуть не опрокинулась, когда на них обрушилась взрывная волна, и огонь пробежал по одному колесу и вверх-по одной стороне повозки, но они все еще двигались. Троллогистик закричали от ужаса но затем они прошли мимо и отошли от двух игроков так быстро, как только могли .

[Вы узнали новый навык!]

[щит веры]

[Создает щит чистой веры, чтобы защитить заклинателя]

[Ранг: новичок II]

[Продолжительность: 30 Секунд]

[Перезарядка: 5 минут]

[Стоимость: 30 Очков Веры]

[Эффект: создает щит веры перед пользователем]

[Навык умение Руны повышен!]

[Ранг: Новичок V]

<http://tl.rulate.ru/book/21446/608399>