

После хорошего ночного отдыха Винстон встал рано утром в понедельник. Солнце еще даже не взошло в игре, когда он вошел в систему. Поднялся ветер и дул над выжженной травой и голой землей, которые теперь составляли половину двора. Место было разрушено, и слабый свет восходящего солнца делал его еще более очевидным. В высокой стене, на уровне груди были проделаны гигантские дыры. Маленький сарай с инструментами и семенами был разбит, а куски самого замка снесло ветром.

Римми явно был занят, и посреди двора стояла наполовину законченная башня. Винстон стоял и просто смотрел на все это, когда взошло солнце. Он полагал, что ему следует перекопать свои поля, но сначала он хотел получить некоторые другие вещи. Он открыл встроенный в игру веб-браузер и открыл его в прозрачном окне перед собой. Затем он впервые использовал свой аддон аукциониста, чтобы начать смотреть на рынки игры. Если он собирается стать настоящим игроком, а не просто рабочим, ему нужно больше информации.

Он начал перебирать цены, рассматривая и зерно, и продукты, и удивился. Цены на эти вещи были действительно смешными. Одна золотая за обычную репу? Он чуть не рассмеялся вслух. Он точно станет богатым.

Он просмотрел некоторые другие вещи, которые он мог купить. Здесь было холодно, и почва была довольно бедной. Он открыл окно веб-браузера и начал искать в google, какие растения растут в холодных сухих условиях. Свекла, вероятно, вырастет. Картофель был культурой холодной погоды. Капуста, брокколи, может быть, горох или что-то еще? Цены на зерно были смехотворно высоки прямо сейчас, но высококачественные овощи были там, где были настоящие деньги. Зерно было основным урожаем, но если он не получал какой-то ускоренный сбор урожая или посадку, был предел того, сколько он мог заработать.

Нет, если он хочет всерьез заниматься сельским хозяйством, ему нужно собирать более дорогой урожай. Шеф-повар заплатит смешные деньги за высококачественные фрукты и овощи для своих блюд. Шеф-повар мог сделать еду, которая давала огромные бонусы, за которые гильдии заплатили бы сотни или тысячи золота, но они требовали высококачественных ингредиентов. Такие вещи, как трюфели с огненной маной и золотые яблоки, могут стоить десятки золотых.

Мысль о яблоках открывала новые возможности. Яблоки, вероятно, будут расти в холодном климате, но он не был уверен, сколько влаги им нужно, может быть, груши или вишни? . Клюква росла в штате Мэн, но она нуждалась в воде, и это место было слишком сухим. Солнце уже выглядело из-за горизонта, когда он закончил свои поиски.

Он заглянул на форумы Другого Мира и искал курьера, готового доставить вещи из ближайшего аукционного дома. С деньгами и предметами для торговли он был в гораздо лучшем положении, чтобы добиться цели. Вероятно, это будет дорого, но он сможет найти кого-нибудь, кто придет сюда за достаточное количество золота.

Он открыл еще одно окно и вывел на экран торговые форумы. Торговые форумы другого мира были массовыми и хорошо организованными. Бретен-Плейнс был довольно отдаленным местом, и город с аукционным домом был более чем в двух днях езды на обычной лошади. У курьеров обычно были очень быстрые лошади, но заставить кого-то совершить специальную поездку сюда было бы действительно дорого, и у него не было так много денег.

Он начал возиться с фильтрами, пока не сузил все варианты до Верита, города, ближайшего к цитадели. В городе было всего четыре курьера. У одного был фургон, и он делал только оптовые заказы. Один не уезжал в течение четырех дней. Один только делал специальные

заказы и хотел 500 золотых авансом и 100 золотых через час после этого. Другой, по-видимому, был бедным человеком, который был готов вести переговоры. Винстон выбрал его и включил систему обмена сообщениями.

Троллогистик угрюмо сидел во дворе гильдии Вагонеров Верита. Раньше он был Норгилом Баттертонгом фехтовальщиком гномов 35 уровня, но когда ему исполнилось тридцать, он решил отложить свои приключения. Его девушка ушла от него к какому-то проклятому Орку, и он решил попробовать сделать что-то более полезное с его видеоиграми.

Он удалил своего персонажа и решил заняться бизнесом. Все началось нормально. У него был план, и его идея о дешевом и быстром скакуне окупилась. Он довольно рано открыл класс водителя фургона и получил свою установку за удивительно короткое время. Хорошие времена длились недолго.

Проблема была в том, что у него не было работы. Его лошадь и фургон были хороши только на коротких расстояниях, а не для долгих путешествий по нескольким зонам. Что ему было нужно, так это возить дорогостоящие предметы и взимать плату за свою скорость. Проблема заключалась в том, что он был новичком в этом деле, и никто не доверял ему перевозить такой груз. Его единственным реальным вариантом было выполнять квесты для NPC, но те почти ничего не платили. Он решил часть этой проблемы, отправившись в один из самых отдаленных районов игры. Бретен-Плейнс было мало игроков, поэтому игра увеличила награды от задани NPC, чтобы привлечь больше людей в этот район. Это действительно не сработало, но это позволило ему продолжать обналичивать БОНУСНЫЕ деньги и опыт.

Проблема была в том, что здесь просто не было много возможностей для бизнеса игроков. Его уши уловили звук шагов на улице, и он вздохнул. Не помогло и то, что эти задницы тоже болтались здесь. Трое мужчин прошли мимо ворот во двор гильдии.

"Сегодня Оооо, никакого дела снова я вижу? Неудивительно, что твоя женщина бросила тебя. Толлогистик в ярости стиснул зубы. Это было его наказание за то, что он напился в игре. Ему нужно было научиться держать свой чертов рот на замке. Два эля, и он начал рассказывать этим идиотам историю своей жизни, плача в свое пиво.

- "Черт возьми Фризи."

Сказал он мускулистому бойцу. Боец помолчал, потом поднял руки, словно защищаясь.

- "Оооо ... Нееееет, маленький гномик хочет, чтобы я отвернулся ... Что мне делать?"

Он сказал высоким фальцетным голосом, который был полон презрения. Движение выглядело нелепо с его большим телом и шрамом на лице.

- "Просто уйди уже."

Боец сказал гному нормальным голосом.

- "Здесь нет ничего для тебя, и вид твоего лица вокруг города все время бесит"

- "Почему бы тебе не уйти? От твоего лица Меня тошнит."

Он огрызнулся на более крупного игрока.

- "Ну, если ты так себя чувствуешь, то почему бы тебе не положить свои деньги туда, где у тебя маленький человечек?" Фризи усмехнулся.

- "Скажу тебе кое что."

Сказал он, пыхтя грудью, когда он подошел.

- "Если ты сможешь заработать тысячу золотых в этом месяце. С твоей дурацкой тележкой. Я заплачу тебе еще 500 золотых и уйду. Если ты не сможешь, я уверен, что ты не сможешь. заплати мне 500 золотых, и ты уберешь свою тупую задницу гнома из моего города. "

Сказал он.

[Вам Бросили Вызов!]

[Игрок Фризипоп бросил вам вызов!]

[Игра сочла это достойным вызовом и будет обеспечивать соблюдение правил ставки.]

[Цель: заработать 1000 золотых в 1 месяц только с перевозкой сборов]

[Если вы выиграете: получите + 500 золота от игрока Фризипоп. Фризипоп должен покинуть Верит. Известность увеличится на 10. +2000 XP]

[Если вы проиграете: заплатите + 500 золотых игроку Фризипоп. И будете должны покинуть Верит. Известность снизится на 10]

[Если вы откажетесь от вызова: Слава уменьшится на 15]

Троллогист даже не заметил всплывающего окна, как его тело наполнилось яростью. С него было достаточно этого уroda.

- "Хорошо мудака! Надеюсь, подъемный мост не ударит тебя по заднице на выезде из города!"

Прорычал он.

[Вызов Принят!]

Час спустя Троллогистик лежал, прислонившись головой к столу в орочьей таверне. Ему хотелось напиться, но он знал, что ему нужно сохранить все золото, которое он мог. Он вот-вот потеряет все свои деньги. Он был идиотом. Этот мускулистый идиот заставил его принять вызов. -15 слава едва ли имела для него значение. Он мог бы повисить ее, просто выполняя задания NPC, но 500 золотых. Он даже думать об этом не мог. Большинство заданий NPC, которые он делал, платили одну или две золотые за задание.

Он все равно поднял голову, чтобы заказать выпивку, когда его коммуникатор зажужжал с входящим текстовым сообщением. Он нахмурился, но согласился.

Вин Миллс:

- "Эй, чувак, сколько будет стоить доставка к замку Гримстоун?"

Разум троллогистика резко остановился, но он нервно постучал по клавиатуре дрожащими руками. Это была настоящая работа? Был ли он спасен? Он попытался успокоить дыхание, но оно было тяжелым, таким тяжелым. Он глубоко вздохнул и ответил:

Троллогистик:

- "где это?"

Вин Миллс:

Бретенские Равнины... Восточной стороны..... Там есть дорога.... Я думаю, что она идет в эту сторону от деревни Хейдена.

Он лихорадочно открыл карту из Вики и начал ее перелистывать. Наконец он нашел то, что искал, и измерил расстояние. Это было неплохое расстояние, немного дальше, чем он предпочел бы при обычных обстоятельствах, но кто он такой, черт возьми, чтобы спорить. Не то чтобы он был избалован выбором.

Троллогистик:

- "Хммм, это около 14 часов пути на ол Бетси. 300 золотых.

Вин Миллс: у меня есть около 125, с тысячью предметами. Мы можем договориться?

Он поморщился. Ему нужны были монеты, а не предметы. И все же он мог просто продать их. Хотя на рынке был беспорядок, он все еще должен был быть в состоянии переместить приличное снаряжение. Он решил сыграть скромницу.

Троллогистик:

Хммммм, это не очень обнадеживает.

Вин Миллс:

- "В Общем. Я буду в этом районе некоторое время. Работайте со мной, и у меня будет много товаров для вас, на перевозку. Я отдам тебе все свое золото и все предметы. Они все уровня 40+ и вы должны получить хорошие деньги за них. Мне просто нужна дюжина яблок, несколько груш, картофель, семена свеклы, семена капусты и серебряная жаровня."

Троллогистик нахмурился. Что это был за список? Тем не менее, единственное, что ему было нужно больше, чем работа, - это работа с потенциалом для большего количества заработка. Он решил немного подыграть с юмором .

Троллогистик:..... Хочешь принести девственницу в жертву Садовому демону?

Вин Миллс:

- "Вроде ... Я фермер, только начинающий, работаю в одной из гильдий кормильцев мечей. У меня будет много продуктов для вас, чтобы перевозить. Кроме того, несмотря на все это, вы все

равно понимаете, что это 800 примерно золотых ?"

Это было интересно, фермер и один, работающий на мечи. Он пошатнулся от возбуждения. Это был его шанс. Если он сыграет честно с этим парнем, то может действительно поднять свою компанию с нуля.

Троллогистик:

- "хорошо, но это слишком много. Давайте сделаем 500 за всю поездку."

Вин Миллс:

- "Согласен :)"

Винстон закрыл сообщения и снова уставился во двор. Было еще рано, и ему предстояло сделать много работы. Он посмотрел вниз на клочок земли, где раньше было его поле. Ему нужно было что-то попробовать. Навыки прокачки в Другом мире могут быть сделаны простым шлифованием, но это займет целые месяцы, прежде чем он попадет в ряды Учеников, если все, что он делает, будет обрабатывать его поля. Чтобы быстро повысить навыки, которые вы получили нужно, пробовать новые вещи, экспериментировать. Ему удалось довести свои навыки ведения сельского хозяйства до четвертого уровня чрезвычайно быстро, но достижение ранга начинающего заняло бы, по крайней мере, еще пять или шесть дней, если он не придумал каких-то новых идей.

-А что делают некоторые фермеры?..- Спросил он себя, расхаживая по комнате. Ирригация? Это было бы трудно. В конце концов, если он планирует расширить свой выбор урожая, ему придется разобраться, хотя он и не знал, откуда возьмет столько воды. Винстон огляделся в поисках вдохновения, пока его взгляд не остановился на конюшне рядом с замком. Одна сторона была довольно сильно обуглена от огненной бури, но они все еще стояли, и все животные внутри выжили. Винстон поморщился, но подошел и взял ведро, которое Римми использовала для песка.

- "Что это за запах?"

Спросил Римми, когда он вошел в игру два часа спустя. Мех Винстона был намылен, когда он подтащил еще одно тяжелое ведро и вывалил его на землю с мокрым шлепком. Он взял ближайшую лопату и принялся обрабатывать ею землю.

- "Ужасный звериный навоз "

Сказал Винстон, выкапывая землю и смешивая ее с отвратительно пахнущим дерьмом из конюшен замка. Он никогда не думал, что этот процесс будет таким сложным, но ему нужно было действительно погрузить материал в почву, чтобы он смешался. Он взял десять ведер и даже не успел сделать половину своего поля.

Римми покачал головой, возвращаясь к укладке кирпича, и они работали в дружеском молчании, пока Винстон не устал настолько, что его выносливость обнулилась, а персонаж буквально потерял сознание. Он проснулся через десять минут, уткнувшись лицом в кучу кошмарного навоза. Он вытер грязь со своего лица и поднял свои нелепые руки достаточно высоко, чтобы вызвать поток воды, чтобы помыть лицо.

[Сельское хозяйство Уровень навыка повышен!]

[Текущий Ранг: Новичок V ранга]

[Бонус Урожайности: 10%

[Бонус Качества Урожая: 7,5% +15,0% (22,5%)]

[Зерновые под-навык повысил уровень!]

[Зерновые под-навык]

[Зерновые под-навык: Новичок V ранга]

[Бонус Урожайность Зерновых Культур: 15%]

[Бонус Качества Зерновых Культур: 12,5%]

[Ваш навык ведения сельского хозяйства достиг предела навыков. Поскольку вы еще не достигли 10-го уровня, у вас нет доступа к полной системе навыков, вам разрешено повысить один навык за пределы ранга новичка. Вы хотите заранее потратить свой основной навык?]

[Да / Нет]

Винстон вздохнул, пытаясь вытереть грязь со своего меха, когда услышал смех Римми. Винстон зарычал и нажал " да " на своем всплывающем окне. Зеленый свет осветил все вокруг него, когда его фермерское мастерство достигло следующего уровня.

[Ваше Фермерское Мастерство Достигло Ранга Начинающий! Новая Способность Разблокирована!]

[Смысл Почвы]

[Использующий способен чувствовать общее качество, уровень pH и любые особые характеристики почвы. Держа семя, пользователь может определить, подходит ли почва, на которой он стоит, для его выращивания.]

[Ранг: Н / Д]

[Активация: Пассивный]

[[Ваш Зерновой Под-Навык Достиг Ранга Начинающего! Новая Способность Разблокирована!]

[Сердечные-Зерна]

[Зерно, выращенное пользователем, восстанавливает на 25% больше очков голода.]

[Ранг: Н / Д]

[Активация: Пассивный]

[Текущий Ранг: Начинаящий Ранг I]

[Зерновые под-навык: Начинаящий Ранг I]

[Бонус Урожайности: 13%

Бонус Качества Урожая: 9.5 + 15 (24.5%)]

[Зерновые под-навык]

[Бонус Урожайность Зерновых Культур: 19%

Бонус Качества Зерновых Культур: 15,5%]

[Вы Открыли Скрытый Класс: Фермер]

[Разблокирован, достигнув начального ранга в сельском хозяйстве]

[Производственный класс, основанный на выращивании и уборке зерновых, фруктов и овощей. Они способны повышать продуктивность земли, а также кормить массы с полей золотыми зернами.]

Винстон начал тереть подбородок, прежде чем понял, насколько грязными были его руки, и остановился. Его достижения на этот раз были довольно хорошими. Умение от сельского хозяйства было бы полезно, хотя и не впечатляющим. Умение от зерновых было также хорошим, но не разрушающим землю. Класс, вероятно, будет иметь лучший навык, но он колебался, принимая его.

Как только у вас появлялся класс, его невозможно было изменить. У вас исчезло место для маневра с продвижением в классе, и как только вы начинали идти по этому пути, вы останавливались на нем. Винстон хотел стать фермером, но он еще не был уверен в том, что будет учиться на фермера. Там, вероятно, были более мощные сельскохозяйственные классы, но он понятия не имел, как их получить, и он сомневался, что в Вики тоже есть информация. Люди с секретными производственными классами не были тем типом, который делится.

Это заставило его снова посмотреть на внутренний двор и весь смешанный навоз, который он копал. Он знал, что его не нужно было закапывать. Обычно вам нужно оставить его на несколько недель / месяцев, чтобы он распался на почву, иначе он будет слишком концентрированным. Винстон подумал, что он подождет десять или двенадцать часов, пока не появится Троллогистик с его новыми семенами. Этого должно хватить на время ожидания логики видеоигры. Он сжег всю свою ману призывая воду, чтобы умыться, а затем вышел из системы.

Винстон проводит день, выполняя домашние задания, занимаясь серфингом на рынках Другого мира и пытаясь удержать его ноги и плечи в тесноте. Он взял день, чтобы расслабиться и насладиться его прогулами. Когда его мама пришла домой в 4:30, он сидел на диване и смотрел новости Другого мира.

"Рынки Другого мира все еще растут, поскольку все основные гильдии скупают все товары и реагенты, которые они могут получить в свои руки. Продукты питания, зелья, свитки и другие

расходные материалы выросли почти на 500 процентов с момента объявления о расширении. С металлами, лесами и камнем почти также.

Это положило начало золотому веку для многих ремесленников и производителей, в то время как гильдии вынуждены открывать свои кошельки, чтобы покупать товары, а также отбиваться от других гильдий, желающих получить контроль над территориальными ресурсами.

Здесь у нас есть видео битвы между двумя мелкими гильдиями над гранитным карьером, расположенным в насыщенной маной области. Предположительно, он производит специальный камень, используемый для оборонительных сооружений высокого уровня. "

Экран сдвинулся и показал напряженную битву между примерно сотней игроков. Винстон пил Мт.Дью ел попкорн, наблюдая, как игроки убивают друг друга. Он был рад, что ему не приходится иметь дело с такими вещами. Сельское хозяйство было тяжелой работой, но расслабляющей.

- "Ты сегодня что-нибудь сделал? "

Рявкнула его мама, входя в дверь.

- "Тебя выгнали из школы, а ты тут бездельничаешь. "

- "Сделал домашнее задание, заработал около двухсот долларов.... Потратил большую его часть . Теперь я расслабляюсь. "

Сказал Винстон, кладя в рот еще попкорна. Его мать фыркнула и направилась в спальню, чтобы переодеться.

- Будь сегодня за ужином.- Сказала она, прежде чем закрыть дверь.

Винстон наслаждался свободным вечером на работе и перед ужином сыграл несколько партий в Лоту с Джейсоном, Брэдом и Ругером. Он вернулся в Другой мир только около десяти, и первое, что он сделал, это отправил сообщение своему доставщику.

Троллогистик:

- "Слава богу, почти есть. Минут через тридцать, я думаю. Встретимся у ворот. "

Винстон:

- " У меня будут деньги, у вас продукт. "

Троллогистика:

- " я привожу вам садовые семена, а не кокаин. "

Винстон:

- "Есть ли семена кокаина? "

Троллогистик: Я думаю, что вы можете вырастить лунный сахар. Хотя, это контрабанда в большинстве городов.

Винстон:

Хорошо, я встречу с тобой.

Винстон начал вспахивать свое поле, прежде чем отправиться к воротам крепости. Он как раз вовремя, когда гигантский тролль, тянущий халфлинга в рикше, несся по дороге. Тролль бежал с невероятной скоростью, а телега оставляла за собой облако пыли.

Винстон расхохотался, когда тролль остановился перед замком, а халфлинг выскочил и стал рыться в рикше, пока не нашел холщовый мешок. Халфлинг передал его Винстону, который был всего на шесть дюймов выше халфлинга.

Винстон высыпал свое золото и другие вещи на землю. Они издали несколько твердых звенящих звуков, когда приземлились в кучу. Халфлинг некоторое время перебирал их, потом кивнул. Передав мешок, который он держал в руках, Винстону, он запихнул снаряжение и золото в свой собственный мешок.

- "Так почему же тролль?"

Наконец спросил Винстон. Полурослик улыбнулся, подняв на него глаза, очевидно, надеясь на Винстона, чтобы задать вопрос.

- "Я играл в эту игру довольно долго, занимаясь приключениями, но после этого в течение нескольких лет я решил перепрофилироваться и начать бизнес. Я начал с телеги и кабана, но потом нашел какую-то интересную теорию о троллях и решил попробовать что-то.

- "До тех пор, пока вы не улучшите свой навык укротителя, вы не сможете иметь троля. Это не так сложно, так как тролли действительно глупы и просто хотят быть накормленными. Вы улучшаете их немного и сбрасываете все их характеристики в телосложение. Тогда вы покупаете эти маленькие зелья скорости. Они довольно ужасны для реальных игроков, так как они только увеличивают скорость бега примерно на 15%, но расходуют кучу хп. / сек. Дело в том, что стек зелий умножается. Поэтому, если вы кормите кого-то, скажите... 10 из них. Вы получаете около 400% бонус-скорости передвижения при стоимости урона в 1000 хп. / сек. Даже танки самого высокого уровня продержатся всего секунду или две с таким большим количеством потерей НР. Однако это считается уроном от яда, и у троллей есть 90% врожденного сопротивления яду. Объедините это с их огромной регенерацией НР, и вы сможете дать им скорость движения наравне с некоторыми из верховых наездников в игре за небольшую долю от стоимости и требуемых навыков. Отсюда и родилась транспортная компания Троль Логистик."

Халфлинг объяснял и сиял. Он, очевидно, ожидал, что Винстон будет поражен его умом, и Винстон должен был признать, что он вроде как был.

- "Очень милый."

Усмехнулся Винстон.

- "Как быстро ты сможешь заставить его двигаться."

- "Последний тролль получил 14 Горшков в один раз. Я думал, что он пробежит около 80 миль и

час, но он наступил на острый камень и просто взорвался. Было чертовски обидно, зря потратили недели тренировок. Я не даю Бетси больше 10."

Сказал он, шлепая тролля по ноге, когда тот проходил мимо и снова забрался в рикшу.

- Найди меня, если тебе понадобится еще одна доставка.-

Сказал полурослик, забираясь в рикшу, и тролль помчался вперед.

Винстон посмотрел вниз на все семена, которые у него были, и поплелся обратно в замок. Ему нужно было сделать еще кое-что, прежде чем он сможет вернуться к работе. Он вернулся на свое поле и встал перед маленькой башней, которую Римми, наконец, закончил, прежде чем вытащить большую серебряную жаровню, которую гном купил для него. Ему нужно было найти камень, чтобы встать на него, прежде чем он сможет подняться достаточно высоко, чтобы поставить жаровню на башню. Он спустился со своей скалы и удовлетворенно посмотрел на башню. Это было сделано довольно хорошо, просто, но лучше, чем простой придорожный храм, который использовался в некоторых местах в игре. У Римми все выглядело почти так, как представлял себе Винстон.

Теперь ему просто нужна была речь посвящения. В конце концов, слова были важны, и посвящение святыни требовало чего-то глубокого или, по крайней мере, эпического звучания. Винстон прочистил горло, затем широко раскинул руки и воззвал к небесам и своей новой богине.

- "О, Руна, отвергнутый хранитель падшего народа. Я посвящаю тебе этот храм. Пусть твой свет снова засияет в смертных сердцах. Пусть твои уши еще раз услышат молитвы твоих последователей. Пусть твои благословения еще раз обогатят землю и ее людей. Пусть ваше пламя будет гореть вечно, и пусть всегда будут стоять стены верующих".

Последовала ослепительная вспышка ослепительного золотого света, а затем гром, такой громкий, что Винстон был уверен, что один этот звук едва не убил его. Он упал на спину, когда его зрение наполнилось еще большим количеством сообщений. Он действительно устал от всех всплывающих окон. Он задался вопросом, Может ли он отключить некоторые из них.

[Бонг!]

[Божественный мандат был выполнен!]

[Вы завершили храм Руны]

[Уровень Завершения: Выше Среднего]

[Получение награды]

[Ранг навыка Руны повышен до новичка IV]

[Свет имеет пассивную ауру в 500 футов: уменьшает время созревания урожая на 10%. Увеличивает HP всех стен и укреплений на 10%.

Вы получили 1000 Хр

Вы получили Божественное умение: очистить землю]

[Вы Приобрели Божественный Навык]

[Очистить Землю]

[Используйте Божественную Силу, чтобы подготовить землю для посадки]

[Ранг: Новичок I]

[Продолжительность: Н / Д]

[Перезарядка: Н / Д]

[Стоимость: 10 Очков веры на 200 футов в ^2]

[Эффект: очищает деревья, камни, кусты и другие препятствия с участка земли, чтобы подготовить его к посадке. Выравнивает землю и заполняет дыры. В отличие от большинства магических изменений эти изменения являются постоянными. Может использоваться только на земле, принадлежащей игроку или его гильдии.]

[Вы Открыли Расовый Скрытый Класс: Гроув тендер]

[Разблокирован, достигнув начального ранга в сельском хозяйстве, завершив Божественный мандат и став членом расы Йоншу.]

[Великое подземное царство расы Йоншу было одной из самых больших и процветающих цивилизаций Древнего мира. Большие рощи были созданы и выращены в их пещерах, используя массивные кристаллы, чтобы преломить солнечный свет вниз от поверхности. Эти рощи были невероятными подвигами техники и искусства, обеспечивая как пищу, так и рекреационное пространство для отдыхающих людей. Большие рощи находились под наблюдением торговцев рощами. Каста фермеров-жрецов, которые славились своим мастерством в выращивании растений и своим благочестием к богам Йоншу.]

Винстон с трудом поднялся на ноги и улыбнулся, глядя на пылающую жаровню. Римми пристально смотрел на него со своего поля, но Винстон не обращал на него внимания. Поначалу он не возражал против Римми, но Гном был просто озлоблен. Не то чтобы он не получал бонус за святилище.

Этот новый класс был именно тем, что ему нужно. Мощный класс, основанный на сельском хозяйстве, и расовый класс тоже влияет. Классы с расовыми ограничениями обычно были на ступень выше обычных классов, и тот, который требовал завершения Божественного мандата, должен был быть действительно превосходным классом. Винстон не колебался.

- "Выбираю класс, Гроув тендер, "

сказал он вслух.

[Предупреждение этот выбор является постоянным и не может быть изменен]

[Классы, основанные на производстве, значительно изменяют основной геймплей Другого

мира.]

[Вы хотите продолжить?]

Винстон нажал кнопку "Да".

[Предупреждение этот выбор является постоянным и не может быть изменен]

[Пятьсот Двадцать Два Класса Остаются Закрытыми. Вы хотите продолжить?]

Винстон закатил глаза и снова щелкнул "да".

[Вы выбрали класс Гроув тендер!]

[Бонусные атрибуты]

[+1 бонус, к выносливости за повышение уровня]

[+1 бонус, к мудрости за повышение уровня]

[+1 бонус, к вере за повышение уровня]

[Использование навыка сельское хозяйство увеличивает очки Веры пользователя. Текущее увеличение на 10%]

[Бонусные Навыки]

[Сельское хозяйство теперь является основным навыком(если же уже выбран навык он будет возвращен]

[Навык Веры теперь является основным умением (Текущий: Руна) (Если уже выбран навык он будет возвращен]

[Увеличение опыта навыков ведения сельского хозяйства увеличивается на 25%]

[Опыт Меняется]

[Пользователь больше не получает опыт от убийства монстров]

[Пользователь теперь получает опыт от сбора урожая сельскохозяйственных культур]

[Способности]

[Удобрять Землю (Активный)]

[Бросает благословение на Землю, увеличивая урожайность]

[Ранг: Новичок I]

[Продолжительность: Три Дня]

[Перезарядка: Семь Дней]

[Стоимость: 10 Очков веры на 1000 футов в ^2]

[Эффект: увеличивает урожай в области на 15%, когда активен]

[Ограничение: только одно благословение может быть активным одновременно.]

Винстон перечитал все свои бонусы, затем проверил статистику персонажа.

[Имя: Вин Миллс Уровень 3]

[Раса: Йоншу Класс: Гроув тендер]

[Состояние Атрибутов]

[Сила: 13 Выносливость: 14 Хп.: 24/24 Мана: 20/20]

[Телосложение: 14 Ловкость: 10 Стамина: 17/17 Паника: 2/10]

[Восприятие: 16 Интеллект: 14 Голод: 54/100 Жажда: 23/100]

[Мудрость 14(+2) 16 Вера: 13 (+2)15 Сила веры:16/16]

[Резонанс: 12]

[Гильдия: Семена Титул: 1]

[Слава: 0 Список Друзей: 0/0]

<http://tl.rulate.ru/book/21446/606913>