

Винстон томно потянулся, лежа в своей удобной кровати. Его тело ощущало ад, Но это было странно удовлетворительно. Он не привык к физическому труду и был немного впечатлен тем, как приятно просыпаться больным, зная, что он сделал реальную работу, получив боль. Он задался вопросом, было ли это то, что чувствует настоящее "утро после", но без похмелья и неловкой светской беседы. Он чувствовал себя живым так, как не чувствовал уже давно.

Винстон громко рассмеялся, все еще глядя в потолок, а затем вытащил свое больное тело из постели. Он умирал с голоду. После обильного завтрака он решил закончить свою домашнюю работу, а затем сделать еще несколько исследований. Ему нужно было узнать, какую информацию он может найти о сельском хозяйстве в игре. Вскоре он сделал домашнюю работу и переключался между десятком вкладок браузера. Его глаза пробежались по данным, ища что-нибудь, что могло бы быть полезным для новоиспеченного фермера.

Он нашел много информации, но не совсем того, что искал. Он действительно нашел различную информацию о вещах на предметах, хотя это было интересно. Предметы в потустороннем мире имели десять рангов, основанных на их редкости и ценности: обычный, необычный, редкий, магический, настроенный, мощный, мистический, могущественный, уникальный и легендарный. Это были основные подразделения любого предмета в игре и были показателем того, сколько магической силы объект имел.

Чтобы добавить к этому, все имеющиеся и созданные предметы в игре также имели вторичный набор показателей, которые обозначали качество объекта. Это имело меньшее отношение к магическим свойствам предмета и вместо этого означало умение и заботу, с которыми он был создан. Этот рейтинг выглядел так: ужасный, плохой, низкокачественный, стандартный, высококачественный, превосходный, отличный, мастерский и совершенный.

Таким образом, мастер-кузнец, который использовал только обычное железо, чтобы сделать меч, вероятно, произведет обычный предмет высококачественного или превосходного качества. Меч не будет иметь магических свойств, так что не будет предоставлять ничего особенного для игрока, Однако он будет иметь эффекты, связанные с самим оружием, такими как повышенный урон или долговечность. Но если бы наоборот, кто-то дал полному новичку Сердце дракона и сказал ему сделать меч с ним, он мог бы произвести что-то, что имело бы высокую потенциальную магическую силу, но эта статистика и общий рейтинг будут сильно страдать из-за его низкого качества и плохого создания.

Система была сложной, и хотя многие исследования были сделаны игроками на пути объединения двух механик, мало что было конкретно обнаружено, но в неопределенных терминах предмет, который был хорошо обработан, казалось, лучше использовал ингредиенты, с которыми он был создан. Даже ингредиенты с низкого магического качества могут быть превращены в различные впечатляющие предметы с достаточным мастерством и заботой.

Другой интересной особенностью потустороннего мира было то, что с монстров не выпадали предметы. Винстон уже знал об этом, но не о том, что он берет производственный класс, было хорошо получить переподготовку.

Игрок никогда не получит меч, топор или кусок брони за убийство орка, даже если они напали на вас одним прямо перед тем, как вы его убили. Все предметы в игре должны были быть созданы игроками. Таким образом, игрок никогда не получит меч 1000 истин от убийства дракона или завершения квеста. Вместо этого из дракона получите кожу дракона, Сердце дракона, кости и т. д.... а также различные драгоценные камни и магические предметы. Они

должны быть отданы ремесленнику, объединены с другими ресурсами, такими как металл, дерево, камень, а затем превращены в оружие. Наградой за поиски обычно были опыт, репутация, деньги или навыки. Многие игроки не любили эту систему, но она делала ремесленные и производственные профессии очень ценными и не позволяла экономике забиваться тысячами ненужных мечей гоблинов, которые никто не покупал.

Винстон продолжал читать и начал изучать конкретные культуры для выращивания. Пшеница была самой распространенной и могла быть выращена практически в любом месте. Она созревала в течение двенадцати часов и обычно производила около 12 бушелей на акр. Таким образом, он мог бы выполнить все задание примерно за день. Конечно, одному человеку потребуется три дня, чтобы собрать акр дичи, но он сможет вырастить ее за двадцать четыре часа. Кукуруза, с другой стороны, производила примерно в четыре раза больше зерна на акр, но это был 48-часовой цикл роста. Рис не был выбором, поскольку Замок Гримстоун находился в умеренной окружающей среде, которая была слишком сухой.

Там не было никаких конкретных фермерских советов, которые он мог бы найти. Это была одна из областей, где человек мог видеть, насколько серьезно игроки относились к игре. Информация и советы о том, как повысить свои боевые навыки, были довольно распространены, особенно на более низких уровнях и рангах навыков. Однако информация о навыках ремесел была гораздо более редкой. Во многих случаях собственническое ремесленное знание было тем, чем игроки зарабатывали на жизнь. Лучшие ремесленники держали свои методы в секрете, иногда даже от своих собственных гильдий. Винстон ненадолго задумался о том, чтобы поискать информацию о реальном сельском хозяйстве, но решил, что он может сделать это позже.

Винстон был взволнован, из-за входа в игру и посева своего первого посева. Он запрыгнул в свою машину около 10:00. Без школы он может играть, пока игра не выгонит его. Поскольку он все еще был несовершеннолетним, его игровое время было ограничено, но он планировал максимально использовать его. Он вернулся в игру и обнаружил, что в замке было раннее утро. Римми уже вернулся к работе, потя под лучами восходящего солнца. Внутриигровое время бежало с той же скоростью, что и в реальном мире, и, как и реальность, время суток менялось в зависимости от вашего местоположения в игре. Замок Гримстоун был на несколько часов раньше часового пояса Винстона в реальном мире. Так что в 10:00 его времени в игре было 7:00. Римми, должно быть, уже давно встал, потому что ему удалось сделать довольно много работы, пока Винстон спал и проводил исследования.

- "Черт возьми, ты сделал много работы.."

Сказал Винстон, подходя к гному, который в данный момент копал поле. Маленький парень сумел выкопать все довольно хорошо и должен быть готов начать посадку через несколько часов. Гном повернулся и посмотрел на него, слегка нахмурившись, когда капля пота скатилась по его узкому лицу.

- "Да, мы, взрослые, не можем дурачиться весь день в классе и притворяться, что мы что-то делаем".

Он сказал через костистое плечо, после он продолжил работать.

- "Значит, это твоя работа?"

Спросил Винстон. Многие люди действительно пытались заработать на жизнь в игре, но только немногие могли сделать хорошие деньги таким образом. Хотя, можно сделать некоторые деньги довольно легко, но обычно не достаточно, чтобы жить.

- "Да, пока что. Это то, что происходит, когда тебе нужно сделать никель в ручке не имея никаких реальных навыков работы. Конечно, эта сделка отстой, но я получил игру, по крайней мере, и шанс заработать немного денег. Таким образом, я могу самостоятельно работать и не беспокоиться о куче дерьмовых менеджеров, отказывающихся нанять меня на склады." Сказал парень. Винстон лишь слегка ошеломленно посмотрел на него, а гном фыркнул и продолжил:

- "Ты сейчас побежишь плакать к маме? Не хочу работать с мошенником, - с горечью сказал гном."

- "Дело совсем не в этом."

Сказал Винстон, защищаясь.

- "Просто удивительно, но мне, честно говоря, насрать. Конечно, если ты сумасшедший педофил или серийный насильник, это одно, но это не те преступления, за которые вы получаете пять лет. Люди делают вещи по самым разным причинам. Это может означать, что я не хочу одалживать тебе деньги, но это не значит, что ты плохой человек."

Винстон пожал плечами.

Гном некоторое время задумчиво смотрел на него, потом удовлетворенно кивнул.

- "Ты в порядке для странной кротовой штуки."

Сказал Гном, кивая.

- "Тебе нужна помощь, чтобы расчистить себе место?"

Спросил он. Винстон посмотрел на участок, который им удалось расчистить прошлой ночью. Гном забрал половину себе, а сегодня расширил эту часть. Винстон остался с площадью около двадцати квадратных ярдов без деревьев, кустов или камней. Винстон хотел четверть АКРА для себя. Сегодня утром он сделал математику и должен был перепахать всю землю, а также расширить ее еще на 15 ярдов в каждом направлении. .

- "Конечно, я считаю, что мне нужно около 15 ярдов в каждом направлении."

Сказал Винстон, начав косить сорняки и высокую траву своей косой. Сначала его движения были неловкими. Его пухлое тело крота стало трудно раскачиваться. Ему пришлось поработать над своим животом и привыкнуть к своим непропорциональным рукам и ногам, но через десять минут или около того он начал привыкать к этому.

(Сигнал)

(Сигнал)

[Вы Открыли Новый Навык]

[Двуручное Оружие]

[Текущий Ранг: Новичок I]

[Вы Открыли под-навык владения косой]

[Текущий Ранг: Новичок I]

Винстон приподнял бровь, но продолжал качаться. Он не знал, что у косы есть свой собственный навык. Навыки в потустороннем мире не работали, как у большинства ММО. не было деревьев талантов или меню начального выбора. Вместо этого вы просто разблокировали все, что использовали, по крайней мере, в начале. Полная система была немного сложнее, поскольку ряды навыков становились выше. Игра заставила выбрать меньшее количество навыков, чтобы сосредоточиться на конечном итоге.

Потребовалось около двух часов, чтобы расчистить участок, который Винстон мысленно обозначил как свое пшеничное поле. Следующая часть обработать почву. Это была одна из частей, которую он с нетерпением ждал. Сельское хозяйство было, по своей сути, тяжелой работой. Вот почему так мало игроков выполняли ее, даже с огромными ценами на зерно. Но у него было преимущество.

Мысленная команда активировала его расовую способность, и толстые черные когти вырвались из его пухлых, но ловких пальцев рук и ног. Когти были тяжелыми, плоскими с внутренней стороны и слегка изогнутыми, почти идеальными для рытья. Выбрав место, над которым он склонился, он начал копать. Сначала его поза была неловкой, пока он не перестал пытаться наклониться и вместо этого встал на четвереньки. Это сделало все намного проще. Его когти идеально подходили для рытья почвы, и его большие лопатообразные руки заставляли грязь быстро разрыхляться, даже когти на его ногах были неплохими инструментами, как только он научился их использовать. Вскоре он уже двигался почти со скоростью пешехода, вспахивая почву, и передвигаясь на четвереньках.

Он закончил вспахивать все поле примерно за час, что было намного быстрее, чем гном справлялся на своем поле с мотыгой и лопатой. К концу Винстон был грязным, измученным, и его коричневая шерсть была намылена, как у лошади. Грязь, которой он был покрыт, превратилась в грязь на его мехе, и он был покрыт толстым слоем.

- "Черт возьми, ты быстро копаешь."

Сказал гном, глядя на поле Винстона. Римми пытался возделать большую площадь, чем выбрал Винстон, и все еще работал. Он посмотрел на Йоншу с легким недоверием. Винстон не знал, что ему сказать. Он выбрал расу Кротов, конечно, он сможет хорошо копать.

- "Вот что я тебе скажу. Ты начнешь сажать пшеницу на моем поле, а я закончу копать твое. Просто обозначь границы, которые ты наметил, и я хочу посадить немного пшеницы. Гайды, которые я читал в интернете, говорят, что надо действительно вспахать землю, а затем посадить что-то, чтобы разблокировать первый уровень сельского хозяйства."

Сказал Винстон, предлагая гному сделку.

Римми выглядел счастливым, и Винстон вернулся к работе. Его тело протестовало, но он знал, что заслужил эту боль своей ленью. По крайней мере, он получит большую прибавку к силе и выносливости, если ему когда-нибудь удастся поднять уровень. Это было что-то еще, над чем ему нужно было поработать, но он должен был получить свой урожай в ближайшее время, если он собирался выполнить квоту на эту неделю.

Винстон направился к сараю, схватил пригоршню пшеницы и высыпал немного в траншею, которую сам же и сделал. После этого было просто засыпал семена .

(Сигнал)

(Сигнал)

[Вы Открыли Новый Навык!]

[Сельское хозяйство]

[Текущий Ранг: Новичок 1]

[Вы Открыли под-навык зерно]

[Текущий Ранг: Новичок I]

Винстон удовлетворенно улыбнулся. Началась его новая жизнь. Теперь он просто должен был превратиться в лучшего фермера, заработать кучу денег, может быть, набрать несколько девочек. Он оглядел свое поле с самодовольным удовлетворением человека, который только что сделал свой первый шаг на пути к успеху. Затем понял, что он был толстым кротом, который был покрыт грязью, глядя на небольшой сад. Его фантазия разбилась вдребезги, и он открыл меню, чтобы отвлечься информацией.

[Сельское хозяйство]

[Этот навык разблокирован, когда персонаж обрабатывает и сажает зерно, фрукты, овощи, травы или любые другие растения или грибы. Этот навык улучшает качество и урожайность любой культуры, посаженной игроком. Это также увеличивает скорость роста сельскохозяйственных культур, качество почвы, обрабатываемой игроком, и многие другие связанные с этим бонусы.

Этот навык получит мастерство, поскольку игрок сажает и собирает урожай.

[Текущий Ранг Навыка: Новичок I]

[Бонус Урожайности: 2%]

[Бонус Качества Урожая: 1,2% +15,0% (16,2%)]

[Зерновые под-навык]

[Текущий Ранг Навыка: Новичок I]

[Бонус Урожайность Зерновых Культур: 3%]

[Бонус Качества Зерновых Культур: 1,5%]

У Винстона и Римми ушел еще час на то, чтобы все закончить. Винстон едва мог поднять руки, когда он закончил и заполз в сарай, чтобы рухнуть , прежде чем выйти из системы. Otherworld

не был похож на другие игры. Ваш персонаж не выходил из игры, когда вы выходили из системы, если вы не были в безопасной зоне, такой как город. Замок Гримстоун не был безопасной зоной, и как монстры, так и другие игроки могут совершать набеги и нападать, если они думали, что им это сойдет с рук. Тело Винстона будет лежать в сарае спящим, пока он не войдет в систему.

Винстон был в ужасном состоянии, когда вернулся в свое тело. Он еще не полностью восстановился после вчерашней тренировки и теперь чувствовал себя совершенно ужасно. Бег на четвереньках в игре требовала мышц, которые обычно не привыкли, и он был абсолютно истощен. Он заковылял на лапшеобразных ногах в душ и смыл пот. Игра действительно была тренировкой.

Винстон сделал небольшой перерыв, чтобы немного расслабиться и перекусить. Затем он вернулся в игру, чтобы обработать больше полей. На самом деле Винстону это было и не нужно, поля, на котором он сейчас работал, должно было хватить, чтобы закрыть свою недельную квоту, но если он хотел зарабатывать деньги или просто дать себе передышку, ему нужно было больше. Кроме того, это улучшило бы его навыки и помогло бы поднять его атрибуты. Так что Винстон и Римми провели остаток дня, расчищая огромный двор замка и копая поля.

Винстон был почти без сознания от усталости, когда он закончил расширять свое поле. Он лежал на земле, вдыхая воздух, как выброшенная на берег рыба, когда Терион наконец вышел проверить их. Его доспехи блестели под ранним полуденным солнцем, легкий ветерок трепал его черные волосы, ветер был холодным и с намеком на дождь. Винстон был рад, что его поля уже готовы.

- "Похоже, вы, ребята, неплохо поработали."

Сказал Терион, критически осматривая поля.

- "Большинство игроков проводят свои первые несколько дней скуля, а затем либо откупаются или в конечном итоге играют почти нон-стоп в течение последних нескольких дней, чтобы закрыть первую квоту. На самом деле я очень впечатлен."

Некоторое время он смотрел на поля с отсутствующим выражением лица, затем кивнул.

- "В любом случае. Поскольку у вас, ребята, нет никакого доступа в магазин или к основным услугам, так как мы перенесли вас из места для новичков, у нас есть некоторые вещи, чтобы дать вам. "

Сказал он, вытаскивая два смятых на вид мешка. Он бросил по одному Винстону и Римми. Винстон взял свой и осмотрел его.

[Ранец для урожая]

[Обычный, Высококачественный]

[Мешок, сделанный с осторожностью, специально предназначенный для хранения большого количества культур, трав, овощей, фруктов, семян и инструментов. Мешок был сделан из обычной коровьей кожи и застегнут железом от старой мотыги.]

[Класс: Ранец]

[Слот: Ранец]

[Прочность: 120/135]

[Эффект: вмещает 30 фунтов некорневого материала. Держит 150 фунтов. культур и семян]

[Создатель: Мирик Пелтман]

Это была довольно хороший ранец. Ранцы были дорогими, а специализированные-еще дороже. Это был действительно хороший подарок, вероятно, двести или триста золотых. Винстон был удивлен. Во время их предыдущей встречи с Терионом, казалось, ему наплевать.

- "Это тоже ваше "

Сказал он, вытаскивая из ранца несколько глиняных кувшинов и буханки хлеба.

- "Мы действительно не дали вам ничего, когда вы начали, и так как у вас нет способа заработать деньги. Это было самое малое, что мы могли сделать."

Сказал он, когда Римми и Винстон взяли еду и бросили ее в свои новые Ранцы. Винстон взял одну буханку и тут же съел ее. Его счетчик еды был около 10 из 100 после двух дней без еды, и он получал некоторые дебаффы. Он жевал, а Терион продолжал говорить.

- "Это хорошая новость. Теперь о плохих новостях. Кажется, Малиновые что-то вынюхивают. Теперь, честно говоря, я не могу себе представить, что они могли бы здесь делать. Ближайший город находится почти в двух днях езды. Пешком это займет в два раза больше времени. Тем не менее, мы слышали несколько отчетов, и несколько членов гильдий умерли от ПК, поэтому можно предположить, что их единственная реальная цель-вызвать проблемы для нас. "

Продолжал он.

"Малиновые Солнца" или "Багровые Солнца" были еще одной известной Гильдией Америки. Они и Мечи Соломона бились из-за босса, когда игра только вышла. Теперь, много лет спустя, оба поднялись на вершину рейтинга, но их враждебность никогда не остывала. Хотя они не были активными участниками войны, каждый использовал любую возможность, чтобы убивать, преследовать, разрушать и вообще раздражать другого, когда это было возможно.

- "Так что я хочу, чтобы вы, ребята, были начеку. Я сомневаюсь, что они попытаются украсть ваш урожай, но они будут очень рады сжечь его. У нас есть охрана, но рейд может доставить вам много неприятностей. Если это произойдет, мы закроем ваш недельный квест. Ладно получайте удовольствие от сбора урожая."

Сказал он, прежде чем повернуться и направиться обратно в замок.

- "Черт побери!.. "

Пробормотал Римми, когда Терион ушел.

- "Я должен провести здесь весь чертов день, копая землю, это уже дерьмово. Но теперь мне нужно еще и думать о политике. Это за дерьмовый цирк."

Винстон поднял бровь, глядя на своего маленького спутника. Конечно, это отстой, но это было честно . Окончание недельой квоты сэкономит Винстону кучу времени. На этом этапе более важным было приобретение навыков.

- "Это не так уж и важно. Мы теряем один урожай и получаем целую неделю отпуска. Это отличный выигрыш времени."

Сказал Винстон, ничего не понимая.

- "Все это прекрасно и хорошо для тебя, выходной день для воинов, но это моя работа. Я не могу терять это время."

Пожаловался Римми. Винстон пожав плечами, попрощался с гномом и вышел из системы. Его урожай не будет готов почти до полуночи, и не было никакой причины тратить свое игровое время.

Он заканчивал свою домашнюю работу со вчерашнего дня, когда его мама вернулась домой. Винстон поморщился, увидев выражение ее лица. Она не выглядела счастливой. С минуту она смотрела на него, приподняв бровь, потом сняла туфли и убрала сумочку с большей драматичностью, чем обычно.

- "Итак, мистер Андерсон позвонил мне сегодня на работу. Это был настоящий сюрприз. Я имею в виду, я не могла представить, что мой сын был бы отстранен за драку, в которой, сломал нос. Потом не сказал мне об этом, так как он прятался в своей комнате всю ночь."

Спокойно сказала она, устремив на него свой взгляд.

Он потерял все еще забинтованный нос и улыбнулся.

- "Он напал на меня первым, честно. Там были свидетели и камера видеонаблюдения."

На самом деле он не знал, есть ли там камера, но, говорить, это было безопасно. Большинство мест теперь кишели ими по причинам безопасности.

- "Да, он упоминал об этом. Он также сказал, что ты дрался из-за девушки. В это мне довольно трудно поверить. Ты никогда так не интересовался девушками."

Она продолжила, и Винстон бросил на нее сердитый взгляд. Она рассмеялась.

- Я не это имела в виду. Я уверена, что ты интересуешься девушками. Ты просто не из тех, кто ввязывается в драку из-за этого. В конце концов. "

- "Это было не в ней, а из-за нее самой. Именно она пришла ко мне с предложением получить систему, чтобы она смогла заработать очки в своей гильдии, полагая, что я расту для нее и сделаю все, что она захочет. Что я, честно говоря, и сделал."

Признался он .

- "К счастью, мне тоже это было нужно. Во всяком случае, парень, который начал драку, думал, что он может сделать себе имя, избив меня вроде социального восхождения."

Винстон объяснил. Потом быстро рассказал, как сломал нос, и что помнил о короткой схватке.

Его мама сидела на диване и слушала его рассказ. Она покачала головой с легким отвращением на лице.

- "Тьфу, я не скучаю по школьной драме. Все глупые позерства и ложь. Хотя, деловой мир не сильно отличается"

Сказала она.

В дверь постучали, и Винстон встал, чтобы открыть ее. Триш стояла по другую сторону двери в своей обычной толстовке и джинсах, выглядя немного неловко, но все же симпатичнее из-за этого. Эта мысль заставила его нахмуриться, но он придержал язык, пока она говорила.

- "Эй, Винн, что случилось? Они прислали мне твое домашнее задание, чтобы ты мог наверстать упущенное."

Она сказала, передавая несколько бумаг. Винстон улыбнулся ей и жестом пригласил войти.

- "Спасибо, Триш, не хочешь зайти?"

Спросил он ее. Триш выглядела немного неуверенной на мгновение, прежде чем кивнуть и направиться внутрь. Она села в кресло напротив мамы Винстона и кивнула ей.

- "Здравствуйте, Миссис Стивенсон. Я просто принесла домашнее задание Винстона. Просто чтобы вы знали, что это не его вина. Я видела все, и на него напали совершенно неспровоцированно."

- "Хотя ему нужно научиться постоять за себя."

Триш сказала, улыбаясь Винстону. Винстон нахмурился на нее, хотя она была права. Он действительно не был бойцом. Надеюсь, Otherworld изменит это для него. Это было одной из целей игры. Навыки передаются в обе стороны. Мастер боевых искусств сможет очень быстро получить свои навыки в игре. В то время как кто-то, кто повышал свое мастерство в игре, в конечном итоге повышал его в реальном мире.

- "Я в этом не сомневаюсь. Мой сын не из тех, кто участвует в кулачных боях. Это больше в стиле Джоша, сделать несколько ударов, а затем купить парню выпить. Винстон, наоборот, держит обиду."

Сказала она с улыбкой, которая казалась почти гордостью. Что было очень странно. Он не мог вспомнить ни одного случая, когда бы его мама вела себя особенно гордо.

- "Ну, мне лучше вернуться домой."

Сказала Триш, вставая со стула.

- "Мама будет гадать, куда я убежала. Ты ведь вернешься в школу в понедельник?"

Спросила она, направляясь к двери.

- "Нет, меня отстранили на пять дней. Не вернусь до пятницы."

Винстон пожал плечами.

- "Не то чтобы я очень переживал из-за этого. Я могу сделать домашнюю работу без особых

проблем. "

Винстон встал и подошел к ней.

- "Еще раз спасибо, Триш. Я найду тебя в другом мире, если я когда-нибудь выберусь из этой дурацкой крепости, в которой застрял."

- "Это ведь в Лунари, верно? Я нахожусь на Красных Песках, так что мы на противоположных концах света."

Сказала она, пожимая плечами.

- " Может быть, я телепортируюсь рядом с тобой, если у меня будет немного времени. Ругер и Джейсон сказали, что все, что вы делаете, это просто занимаетесь сельским хозяйством, может будет весело посмотреть, как ты будешь рабом на некоторое время. В любом случае, мне пора идти. Увидимся в понедельник."

Сказала она и направилась к двери.

- "Эта девушка по уши влюблена в тебя."

Мама Винстона вздохнула, когда дверь закрылась.

- "Мне почти больно смотреть на вас двоих. Она не знает, что делать, а ты просто ничего не замечаешь."

Винстон нахмурился. Почему все твердят ему, что он нравится Триш? Ну, он был уверен, что он нравится Триш, они были друзьями, но он не думал, что Триш любит его. Триш была просто Триш. Конечно, у нее были большие ... активы, но она была Триш. Он никогда не думал о ней в таком ключе и не был уверен, что хочет начинать. В любом случае, у него было слишком много дел.

Вытерпев немного криков отца за ужином, Винстон прокрался обратно в свою комнату. Он сыграл несколько игр в Лоту с Джейсоном, Брэдом и Ругером, прежде чем они вышли из системы, чтобы сделать домашнюю работу, а Винстон вернулся в Otherworld. Он закончил сажать около 10: 30 утра, так что его пшеница должна быть почти готова к сбору урожая.

Солнце уже садилось над замком Гримстоун, когда Винстон проснулся на земле в сарае. Римми наконец-то вышел, и Винстон остался один, оглядывая мрачное каменное строение. Зеленые ростки кукурузы проталкивались через поле Римми, в то время как золотые стебли пшеницы колыхались на легком ветру у Винстона. Винстон самодовольно кивнул на пшеницу. Теперь это была его жизнь, и он воспользуется ею по максимуму.

К счастью для Винстона Сбор в этой игре использует логику видеоигр, а не реальные методы. Обычно ему приходилось жать, сушить, молотить и просеивать пшеницу. Однако это была игра, поэтому все, что ему действительно требовалось, это собрать пшеницу, а затем засунуть все это в свой рюкзак. Там она соберется , и он сможет вытащить только зерно, чтобы сдать его в задание.

Сам сбор урожая был довольно разочаровывающим, даже с его первым урожаем и всем остальным. Там действительно не было много. Размахивайте косой, шагайте вперед,

повторяйте до тошноты. Винстон срезал стебли у самой земли и просто позволил всему лежать. На это у него ушло около сорока минут. Тогда все, что оставалось, это забрать все. Винстон наполнял свою сумку, пока она не наполнялась, а затем просто высыпал все, что не было семенами пшеницы, обратно на землю. Как только его мешок был полон семян, он вернулся в сарай, чтобы сбросить их в сосуд, отмеченный Терионом. Еще час, и он, наконец, справился со всем полем.

(Сигнал)

[Квест Обновлен!]

[Еда для Гильдии]

[Вы должны доставить 25 бушелей кукурузы, пшеницы или риса в магазины гильдии в Grimstone Keep в течение 7 дней.]

[Оставшееся Время: 142: 33]

[Прогресс: 3.2 / 25 буш]

[Рекомендуемый Уровень: Н / Д]

[Сложность: Н/Д]

[Награды: Н/Д]

Винстон подтвердил и убрал всплывшее окно. Это было начало, хотя с такой скоростью ему потребовалось бы еще восемь циклов, чтобы решить задачу. Тогда ему нужно будет на самом деле попытаться заработать немного денег и получить какое-то снаряжение. Повышение его фермерского мастерства было только одной вещью, в которой нуждался его персонаж. Ему нужно было обеспечить транспорт, если он действительно хотел заниматься сельским хозяйством полный рабочий день. Тогда, может быть, получить какое-то удобрение или что-то еще? Может быть, он мог бы попытаться пропитать поле магическими кристаллами или что-то в этом роде? Было бы чем заняться. Это была фэнтези игра в конце концов..

Винстон уставился на всю оставшуюся солому и шлак. Солома была полезна для выращивания животных, но они не ели ее нормально. Винстон не был уверен, имеет ли она какую-либо реальную ценность или использование в этом мире. Он предположил, что мог бы попытаться сплести из него что-то, или он мог бы просто закопать ее в поле. Это в какой-то степени приведет к повторному удобрению поля. С другой стороны, он не знал, будет ли оно гнить, или как долго это займет. Игра может просто удалить все это, вместе с сорняками.

Пожав плечами, Винстон принялся перепахивать свой маленький садик, одновременно закапывая оставшиеся соломенные стебли. Казалось, они растворились когда он это сделал. Не так, как обычно в Otherworld, когда исчезало с черным паром, как это делали враги, когда они умирали или когда предмет был уничтожен. Они просто растаяли в грязи, как какая-то странная картина дали. Винстон воспринял это как хороший знак и вскоре закончил свои вторые перепахивание. Потом еще семена, и, наконец, его второй посев начал расти. Было уже далеко за полночь, когда он закончил, и у него все болело.

(Сигнал)

[Уровень сельскохозяйственного навыка повышен!]

[Текущий ранг: Новичок II ранга]

[Бонус Урожайности: 4%

Бонус Качества Урожая: 2,5% +15,0% (17,6%)]

[Зерновые под-навык повысил уровень!]

[Зерновые под-навык]

[Зерновые под-навык: Новичок II ранга]

[Бонус Урожайность Зерновых Культур: 4.5%

Бонус Качества Зерновых Культур: 6.0%]

(ВУРП!)

[Вы играете уже более восьми из последних двенадцати часов. Поскольку вы несовершеннолетний, вы должны выйти сейчас или столкнетесь с штрафами на вход.]

Винстон вздохнул, услышав сообщение. Несовершеннолетние были урезаны в этой игре. Не могли спать с официантками, не могли выпить.

Это была одна из вещей, которые Нексус был вынужден добавить в игру после запуска. У всех несовершеннолетних игроков были ограничения на их игровое время. Они могли играть только несколько часов в день в течение недели, но по выходным они могли поиграть по дольше. Вы можете игнорировать подсказки на некоторое время, но тогда игра приостановит вашу учетную запись в зависимости от того, как долго вы не выходили. Играя двенадцать часов подряд, вы, как правило, зарабатываете день без игрового времени. Восемь часов подряд обойдутся Винстону примерно в 12 часов в будний день.

Но это было прекрасно. К тому времени его пшеница будет готова, и он доделает домашнюю работу. Винстон вздохнул и вышел из системы на ночь. Он был физически и морально истощен. Он был уверен, что проспит не меньше десяти часов.

Уважаемые читатели, с следующей главы игра "Otherworld" будет переименована, как "Другой мир".

<http://tl.rulate.ru/book/21446/604956>