

Глава 4: Перемещение

Капитан Варфоломей снова заговорил: "Это те расы, с которыми нам довелось взаимодействовать. Есть шанс, что их больше. Ещё одна тема, которую я должен обсудить, - это то, о чём, я уверен, все вы слышали слухи, - разъем автоматического интерфейса обучения, короче говоря, ALIC. Одна из его функций позволяет понимать любой язык аборигенов Агарты в режиме реального времени. Самое главное, он соединяет вас с Архаичной Системой. Наличие Архаичной Системы, это основное отличие Агарты от Земли. Это также главная причина, по которой туземцы так легко одолевают людей.

Для доступа к Архаичной Системе вам нужен камень происхождения. Камни происхождения можно найти разбросанными по всей Агарте и в большинстве населённых пунктов, как людей, так и коренных народов. Когда туземные расы убивают живое существо, они поглощают то, что мы называем сущностью этого существа, используя естественные законы своей вселенной. Затем, при прикосновении к камню происхождения, Архаичная Система автоматически увеличивает их силы, используя эту сущность.

По неизвестным причинам, когда люди убивают кого-то, они не могут поглотить сущность естественным путём. ALIC поглотит и сохранит её для вас. Этот интерфейс автоматически синхронизируется с сущностью любого живого существа в тот момент, когда вы его убиваете. Если смерть произошла через некоторое время, после смертельного удара, последний человек, нанёсший урон существу, получит всю его сущность. Но также есть предел расстояния. Вы не можете быть дальше, чем в километре от существа, когда оно умирает, или ALIC не может синхронизироваться с сущностью существа, и та просто рассеется."

"После накопления сущности вы можете соединиться с камнем происхождения, положив на него руку, так вы получите доступ к архаичной системе. Однако она не сможет автоматически улучшить вас, как это происходит с другими расами. Архаичной системе нужны указания от ALIC, какие именно аспекты вашего тела увеличить. Для вашего удобства этот процесс был введён в формате, который легко понять. Этот формат близко имитирует видеоигры."

"Для начала, у вас есть уровни, и когда у вас будет достаточно сущности, вы сможете подняться до нового уровня, что позволит распределить 2 очка характеристик, усиливая ваши параметры. Параметры человеческого тела определяются несколькими категориями: Сила, Телосложение, Сила Воли и Ловкость. В отличие от видеоигр, у каждого человека не одинаковые стартовые параметры. Для справки, элитный солдат будет иметь около 10 в каждой категории. К сожалению, в тот момент, когда вы перейдёте в другой мир, уже ничего нельзя будет сделать. Характеристики не улучшаются с помощью тренировок, потому что в Агарте ваше тело зависит от сущности из-за универсальных законов. Как только вы пройдёте через портал, никакое количество упражнений не увеличит вашу статистику."

Я не мог не вздохнуть. Из моей прошлой жизни я знал, что мои стартовые характеристики поставят меня в значительное невыгодное положение с самого начала.

"Идём дальше, навыки можно получать и развивать, но они будут зависеть от сущности, которую вы собираете. Например, феи чрезвычайно искусны в связанных с ветром

способностях, поэтому, если вы убьёте фею и поглотите сущность, вы можете получить шанс заработать способность, связанную с ветром. Тем не менее, активация навыка также требует сущности, так как она включает в себя реструктуризацию человеческого тела. Некоторые из этих способностей могут даже изменить свой внешний вид. Выбирайте с умом."

Он сделал паузу... затем продолжил: "Прежде чем установить ALIC и отправить вас через портал в Агарту, я хочу подчеркнуть важность стратегического развития ваших способностей и силы. Единственное, на что вы действительно можете положиться в Агарте - это вы сами. Удачи!"

Этот объём информации был большим для тех, кто присутствовал на процессе. Майк ошеломлённо сидел рядом со мной. Уже зная эту информацию, и больше того, что они ещё не обнаружили, у меня не было проблем, и я просто ждал, когда Майк выйдет из ступора.

"Ты готов идти, братан?"

"А? О, да. Я просто не знал, что в Агарте могут быть другие расы и что люди не находятся на вершине пищевой цепи. Феи - это звучит пугающе," - сказал Майк с небольшим беспокойством на лице.

"Что ты ожидал найти в другой вселенной?" - Я сварливо ответил.

"Не знаю, но я хотя бы думал, что всё будет похоже на нашу?"

"Она не будет похожа. В любом случае, у нас нет выбора."

"Это правда. Моё копьё заберёт их жизни, если они посмеют напасть!" - сказал Майк, возвращая себе былую браваду.

"Помни, что твоя собственная безопасность важнее. Не нужно рисковать"

Майк посмотрел на меня слегка обиженно. "Я понял. Я понял. Перестань волноваться, мама."

"Отлично. - Я усмехнулся, - давай поднимемся туда и пойдём."

"Да, я готов."

Мы с Майком, одними из первых в группе оправились от шокирующей информации, поэтому встали и пошли к передней части портала. С нашего места в очереди мы видели, как людям вживляют ALIC. Ох, это так больно. Я до сих пор помню жгучую боль в затылке, которую почувствовал, когда получил эту штуку в прошлой жизни. Когда мы подошли ближе, я увидел, что Майк нервничает. Я усмехнулся, зная, что он не большой поклонник каких-либо операций.

"Становишься брезгливым?" - Я толкнул его локтем.

"Придурок! Ты же знаешь, я не люблю иглы."

Я просто рассмеялся в ответ, когда мы подошли ближе.

Наконец, мы оказались впереди, и парень в белом халате попросил Майка наклониться вперёд. Очень быстро он воткнул иглу ему в затылок.

"Аааа! Без предупреждения?!?!"

"Я считаю, что так работает быстрее." - Ответил парень в белом халате с полной уверенностью.

"Следующий."

Я подошёл подготовленный. Наклонившись, я почувствовал удар в затылок, и жгучая боль распространилась по голове. Ну, по крайней мере, она не длилась слишком долго, но всё равно это было чертовски больно. Мы продолжили путь к portalу. По правде говоря, вы не почувствуете ALIC, если не поглощаете сущность или не подключаетесь к архаичной системе через камень происхождения. Единственное различие, которое я чувствовал в тот момент, была боль в затылке.

Подойдя ближе к portalу, мы увидели людей, проходящих сквозь тёмную жидкость и исчезающих за ней.

Наконец, настала очередь Майка. Он стоял передо мной, привязав к спине копьё с водой и едой в спортивной сумке на плече. Копьё было почти такого же роста, как и он. Он повернулся ко мне, прежде чем пройти, и сказал: "Я найду тебя, когда мы достигнем другой стороны."

"Нет, я найду тебя первым."

В прошлый раз мы говорили то же самое. Я очень надеюсь, что ничего не изменится, и мы скоро увидимся вновь.

Посмеиваясь, он сделал большие шаги к portalу и был поглощён тёмной жидкостью.

Я глубоко вздохнул и сказал себе: "Понеслась."

Когда я приблизился к portalу, тяга стала сильнее, пока в конце концов не поглотила меня беспорядочным мраком.

Вы когда-нибудь представляли себе, каково это - пройти через одну из тех старых сушильных машин, которые у людей были столетия назад? Вот что чувствуешь, когда просыпаешься после того, как прошёл через портал в Агарту. Ощущения, будто тебя всю ночь избивали молотком. Путешествие через разрыв в пространстве и времени в другое измерение не является увлекательным путешествием, даже если вы были готовы к нему. Тем не менее, те, кто способен проснуться, - счастливчики, некоторые несчастные люди умирают, прежде чем их сознание возвращается к ним.

Прежде чем открыть глаза, я помолился, надеясь, что меня отправят в другое место, отличное от прошлого раза. Открыв глаза, я увидел над собой тёмную пещеру. Было так темно, что едва можно было видеть то, что выглядело, как туннель, проходящий через потолок. Чувство дежавю ударило меня. Почему? Почему именно это место?

Снова эта абсолютно заброшенная богом адская дыра.

<http://tl.rulate.ru/book/21444/445140>