

"Привет, Валериан".

"Да, брат?" Он ответил улыбкой, когда мы уходили со двора.

"Есть ли в этой деревне камень происхождения?"

Он повернулся ко мне: "Это так. Я слышал, что люди нашли способ получить доступ к Архаичной Системе. Хотя на самом деле я в это не верил.... Я предполагаю, что ты хочешь пройти и продвигаться после уничтожения Грутсланга?"

"Если это не доставит вам чрезмерных неудобств. Мне нужно стать сильнее перед нашим путешествием, есть те, кого мне всё ещё нужно защитить и найти." - торжественно сказал я.

"Это не проблема. Как получается, что люди могут получить доступ к Архаичной системе? Насколько я понимаю, вы все родом из места, сильно отличающегося от здешнего." - Сказал он, ведя меня через деревню.

Я не видел ничего плохого в том, чтобы сказать ему: "Наше правительство разработало технологию под названием АЛИК, которая позволяет нам впитывать сущность вещей, которые мы убиваем, и соединяться с камнем происхождения, чтобы получить доступ к Архаичной системе. Я точно не знаю, как это работает, нам никогда не сообщали этих подробностей."

"Ахх, похоже, мы недооценили людей, в то время как вам не хватает грубой силы, у вас большой интеллект." Он вздохнул.

"Это правда. Там, на земле, люди правили всей планетой благодаря нашему интеллекту. Однако именно так мы её и уничтожили."

Валериан в шоке повернулся ко мне: "Ваша планета уничтожена?"

Похоже, я сказал что-то, чего не должен был говорить. В моей временной шкале всё туземцы в конце концов узнали об истории человечества и узнали, что мы разрушили нашу предыдущую планету.

"Ну, не совсем уничтожено, скорее, мы израсходовали всё ресурсы, которые могла предоставить планета. На земле у нас нет чего-то вроде Геодезической дендрарии, которая обеспечивает планету жизненной силой и ресурсами."

Он заметно успокоился: "О'кей. В этом есть смысл. Я боялся, что ваша раса уничтожила своё мировое древо."

"Нет, ничего подобного. Наши миры действуют по-разному. Наш мир работает по конкретным правилам физики и науки. Ваш, похоже, функционирует на основе какой-то преобразуемой сущности. Это нечто за пределами нашего понимания."

"Я понимаю.... Что ж, вот наш камень происхождения."

Я был так поглощён нашим разговором, что не заметил, как мы прибыли в место нашего назначения. Передо мной было сооружение, состоящее из больших белых каменных блоков, которые были подогнаны друг к другу. Там было четыре входа через большие арки с камнем происхождения, расположенным посередине. Лестница, ведущая к каждому входу, со ступенями, которые были немного больше, чем ступени, к которым я привык. Очевидно, что он был создан специально для Г'ет, которые могут вырасти значительно выше людей.

Не все камни происхождения расположены в таких сооружениях, как это. Некоторые даже находятся посреди дикой природы, покрытые травой и мхом, что делает их похожими на обычные камни. Однако у всех историй происхождения есть три общие черты. Синий кристалл, который встроен сверху, тот факт, что они полностью неразрушимы и что их нельзя перемещать. Кто-то из моей прошлой жизни пытался копать под одним из них, но понял, что камень уходит глубоко в землю. Как бы далеко он ни копал, он так и не добрался до конца.

"Спасибо, что привёл меня сюда, Валериан".

"Нет проблем, брат."

Я подошёл к первоначальному камню, поднимаясь по большим ступеням сооружения. Воспоминания затопили мой разум из моей прошлой жизни. Так много раз я стоял перед этими камнями, чтобы стать более могущественным. Так много раз я усердно тренировался только для того, чтобы стать немного сильнее. Так много раз я жертвовал своей кровью, потом и слезами только для того, чтобы цепляться за надежду, что смогу подняться над теми, кто толкал меня вниз.

Я сделал глубокий вдох. На этот раз всё будет по-другому. На этот раз меня будет не остановить, и у тех, кто раньше смотрел на меня свысока, не будет другого выбора, кроме как дрожать передо мной.

Я положил руку на голубой кристалл.

Имя: Трой Уильямс

Уровень: 1 (0/100)

Сущность: 22008

Количество очков статистики: 0

## СТАТИСТИКА

Сила: 7

Телосложение: 9

Сила воли: 7

Ловкость: 8

## НАВЫКИ

Аура Короля Змей: (Деактивирована) (0/20000)

Вы победили высшее существо вида Грутсланг и поглотили его сущность. Теперь вы можете использовать эссенцию для развития его уникальной способности. Эта способность позволяет вам властвовать над всеми меньшими видами змей и может вызывать эффект страха у врага. Эффект тем сильнее, чем больше ваша сила воли превышает вашу цель. Значительная разница может вызвать паралич.

Я уставился на уведомление, появившееся передо мной. Я несколько раз моргнул, чтобы

убедиться, что это не сон. Это реально!

"Чёрт возьми, Да!"

Я не мог удержаться от крика!

Первое повышение квалификации, и я получил шанс заработать удивительную новую способность! Аура Короля Змей выглядела чрезвычайно полезной, и я уже мог представить множество различных сценариев, в которых её можно было бы использовать. Поскольку эта способность была умственной, она не должна была влиять на мою внешность.

Ещё одним сюрпризом является моя стартовая статистика, которая значительно выше, чем в моей предыдущей жизни. В моей прошлой жизни моим самым высоким показателем была сила воли на уровне 7, но все остальные были на уровне 5, почему я мог только предположить, что это было из-за моего слабого телосложения и отсутствия интереса к спорту.

Что вызвало это изменение? Я подумал о том, что произошло.

Это должно было быть лечение древесным соком Геоденизиса, это единственное, что могло повлиять на физическую форму моего тела. Такие удивительные вещи, неудивительно, что Г'ет хотел бы сохранить это в секрете.

Теперь я стоял перед выбором. Использовать всю мою сущность, чтобы повысить уровень, или использовать сущность, чтобы разблокировать Ауру Короля Змей, а остальное использовать для повышения уровня. Увеличение физической формы от повышения уровня было бы огромным, однако Аура Короля Змей значительно увеличила бы мои боевые способности. Не говоря уже о том, что в будущем мне придётся сэкономить 20000, чтобы получить его. В то время как я всё ещё могу быстро повысить уровень, используя то, что осталось, и мои знания об Агарте.

Я вложил 20000 эссенций в Ауру Змеиного короля. Уведомление изменилось.

Аура Короля Змей: (Активна)

Эта способность позволяет вам доминировать над всеми меньшими видами змей и может на короткое время вызвать эффект страха у врага, если его сила воли ниже вашей, даже парализуя их на мгновение, если она значительно ниже. Чтобы использовать эту способность, сосредоточьтесь свой разум на властных мыслях и направьте их на своего врага.

Сначала я проверил своё лицо, затем тело, чтобы увидеть, произошли ли какие-либо изменения, и, к счастью, в моей внешности ничего не изменилось. Затем я попробовал использовать свои способности. К сожалению, без цели это, казалось, ничего не делало, хотя я не мог быть уверен. В отличие от видеоигры, где вы можете мгновенно использовать способность, когда вы получаете навыки от Архаичной системы, вы должны научиться контролировать их и правильно использовать самостоятельно. Может быть, я просто неправильно его использую.

Наконец, у меня всё ещё оставалась 2008 эссенций, и я могу использовать её для повышения уровня. Я начал вливать эссенцию в свой уровень.

Уровень 1: (100/100)

Уровень 2: (200/200)

Уровень 3: (450/450)

Уровень 4: (750/750)

Уровень 5: (0/1100)

В конце концов, я достиг 5-го уровня. Я набрал 8 очков характеристик, и у меня осталось 508 эссенций. Причина, по которой я не поместил всю оставшуюся эссенцию на 6-й уровень, заключается в совете, который дал мне старик в таверне в прошлой жизни. Он сказал: "Никогда не сбрасывайте сущность на свой уровень, если вы не можете повысить уровень. Вы никогда не знаете, есть ли у вас шанс в следующий раз, когда вы придёте к исходному камню, получить новый навык, а иногда навыки важнее, чем повышение уровня". Так что держаться за оставшуюся сущность вошло в привычку.

Теперь пришло время распределить очки характеристик. Я решил распределить большую часть на силу воли, а затем на ловкость. Это потому, что Аура Короля Змей может заставить врага замереть в страхе, и в этот момент, если я нанесу быстрый удар, я смогу убить их немедленно. На данный момент сила воли и ловкость - мои самые важные характеристики. Однако нельзя упускать из виду силу и телосложение. Телосложение было значительно усилено геодезическим древесным соком, поэтому я не думал, что оно нуждается в увеличении, однако сила могла бы использовать другое очко.

Имя: Трой Уильямс

Уровень: 5 (0/1100)

Сущность: 408

Количество очков статистики: 0

#### СТАТИСТИКА

Сила: 7 + 1

Телосложение: 9

Сила воли: 7 + 5

Ловкость : 8 + 2

#### НАВЫКИ

Аура Короля Змей: (Активна)

Прохладное чувство пронзило мою руку и проникло в моё тело. Я чувствовал, как мои мышцы напрягаются, а затем расширяются. Мой разум посвежел, а суставы расслабились. Вы никогда не устанете от этого чувства, от ощущения того, что становитесь всё более могущественным. Это опьяняет.

<http://tl.rulate.ru/book/21444/1797452>