

Сейчас я чертовски устал. Я не был уверен, насколько уже поздно, но солнце зашло много часов назад. Я медленно встал со стула и положил самые важные книги, которые нашел, в большой мешок для мусора. Мне пришлось направить черную ману в глаза, чтобы что-то увидеть.

Это была одна из тех ночей, когда тучи закрывали небо, и было почти темно. Не то, к чему привык городской ребенок вроде меня. Я имею в виду, что в большом городе всегда относительно светло, даже если просто свечение неба города отражается облаками.

Идеальное время для чего-то жуткого. И, конечно, именно тогда это и произошло.

Все началось с того, что я услышал шум. Какое-то царапанье. Это напомнило мне о крысах или гигантских тараканах. Отвратительный образ. Тараканов было достаточно легко убить, когда они маленькие, поэтому я надеялся, что вокруг нет гигантских тараканов. Кроме того, они отвратительны. Я имею в виду тараканов. Но они не так плохи, как пауки. У меня все еще были кошмары из моего опыта в пещере.

- Сосредоточься, Дэниел, - прошептал я себе.

Я медленно вытащил меч из ножен. Сколотый и искривленный, он все равно были лучшим оружием, чем бейсбольная бита или, не дай бог, клюшка для гольфа.

Шум приближался. И я снова понял, как тихо было на самом деле с тех пор, как перестали работать машины и электроника. Тишина заставила звуки казаться еще более громкими и угрожающими, чем они были на самом деле. Шум, который я слышал, был настолько жутким, насколько он был нерегулярным. В какой-то момент раздался скребущий звук, громкий и быстрый. Потом снова ничего. Смертельная тишина. Не хватало только зловещей музыки на заднем плане, и это была бы идеальная сцена фильма ужасов.

А потом я увидел их через окна. Целая армия животных, и все они странно двигались. Их было так много, что вся земля была покрыта ими. Олени двигаются рядом с собаками, белками и крысами. Кошки и кролики рядом с медведями. Почти как Крысолов из Хамелина, проходящий через город, только там не было настоящего дудочника, или, по крайней мере, я его не видел, и вместо крыс это были всевозможные животные. И двигались они довольно странно. Как будто у них была палка в заднице... но потом я подумал о зомби, с которыми мы столкнулись на Алгонкинской горе. Так что, возможно, это было нападение этой убер-тени на Лейк-Плэсид, и я оказался в середине гребаной армии вторжения. Отлично.

И судя по звукам, некоторые зомби-твари проникли в библиотеку. Прежде всего, мне нужно было избавиться от них. А потом, наверное, я просто спрячусь и буду надеяться на лучшее.

Я медленно двинулся туда, где в последний раз слышал звуки. Осторожно, чтобы не шуметь. Я не был уверен, на что ориентируются эти зомби-животные - на звуки, зрение или запах. Если это был запах, я ничего не мог сделать, они бы заметили меня за милю.

Когда я подошел к стойке регистрации, я увидел, что несколько зомби-крыс и белок спуют вокруг, поворачиваясь в мою сторону, как только я оказался в нескольких ярдах. И как один они бросились ко мне. Завизжав как маленькая девочка, я начал рубить мечом во всех направлениях, пытаюсь проткнуть их, рассечь их, раздавить. Все, что угодно, лишь бы не подпускать их ко мне. Потому что они выглядели отвратительно. Как будто немного разложившиеся. И если в кино это выглядит почти смешно, в реальной жизни все

отвратительно и страшно. К счастью, они были достаточно малы, чтобы мое оружие могло справиться с ними. Я не представлял себе, как мог бы сразиться мечом с зомби-медведем. Для этого мне нужен был огнемёт. Или базука.

Основная проблема заключалась не в том, чтобы убить маленьких зомби тварей, а в том, что их было трудно достать. Они были медленнее обычного животного, но все равно двигались довольно быстро. Спасительная благодать заключалась в том, что они шли прямо на меня, поэтому было довольно предсказуемо, где я должен их ударить.

Я уложил большинство из них, но пара сумела пройти и повисла на мне. И какими бы милыми не были белки, на самом деле они имеют довольно неприятные зубы. Обычно они просто не кусают людей, потому что знают, что это плохо для них кончится. Эти же белочки.... они не знали страха, и поэтому я заработал серьезные укусы вдоль ног до самой груди. На этот раз я пожалел, что не надел кожаную одежду. Она, по крайней мере, обеспечила бы хоть каплю защиты, по сравнению с шортами и футболкой, которые я носил.

Через несколько секунд, которые казались вечностью, мне наконец удалось избавиться от этих маленьких зомби. Но мои проблемы не закончились. Шум драки привлек внимание других зомби. Или, возможно, это был не шум, а какой-то тип разума улья, который сообщил о кончине некоторых из них. А может, они заметили мою живую ауру. Что бы это ни было, оно заставило несколько больших существ повернуть с улицы в сторону библиотеки. Пара средних собак, несколько кошек, и чертов медведь.

Теперь у меня были серьезные неприятности. Если бы это были просто собаки, я бы просто залез куда-нибудь и переждать. Но кошки и медведи - отличные альпинисты. Определенно лучшие, чем я. Так что же делать?

Я огляделся в поисках решения. Одним из вариантов было подняться на крышу. Несмотря на то, что медведи и кошки хорошо лазают по деревьям, им, вероятно, было бы трудно подняться по лестнице. Может быть, они могли залезть на дерево снаружи и забраться на крышу, но это займет достаточно времени. Но где же эта лестница? Была ли вообще такая лестница?

Я лихорадочно огляделся. Тем временем медведь направился к окнам библиотеки, набирая скорость. А медведи могут быть быстрыми, если захотят. Через несколько секунд он на полной скорости врезался в окно, разбив стекло на тысячи крошечных осколков, которые разлетелись по всему полу. Собаки и кошки роились вокруг медведя, несущегося на меня на большой скорости.

Придется отложить поиски лестницы. На это нет времени. Я поспешил в туалет, горячо надеясь, что там можно легко запереться. Он был всего в нескольких метрах, но кошки и собаки могут быть быстрыми. Зомби-кошки и собаки уступали по скорости обычным животным, но все же достаточно быстрыми, чтобы догнать меня, когда я был у двери туалета. Я схватил ручку и распахнула дверь, а одна собака и четыре кошки уже рвали меня на части. Я протиснулся внутрь и сумел просто повернуть дверь под таким углом, что, когда медведь на полном ходу врезался в нее, дверь захлопнулась, уничтожив одну из кошек, которая была зажата между дверью и рамой.

К тому времени я уже чувствовал ужасную боль от собаки и кошек, разрывающих мои ноги, и у меня было достаточно присутствия духа, чтобы повернуть замок, чтобы, по крайней мере, удержать медведя и остальных зомби-животных. А потом началась драка. Я рубил собак и кошек своим мечом, используя недавно приобретенный навык укрепления тела, чтобы

разорвать их на куски так быстро, как только мог. И, честно говоря, собака и четыре кошки не сравнятся с человеком с мечом, особенно если они не пытаются уклониться от оружия.

Но к тому времени, как я покончил с ними, ущерб уже был нанесен. Мои ноги были кровавым месивом, и я упал на колени, едва удерживая их вместе. Я вот-вот умру от кровоизлияния в женском туалете от чертовой кошачьей драки. Ну, там тоже была собака, но игра слов про кошки-мышки сделала ситуацию немного забавной.

Я чувствовал, как мое сознание угасает, и знал, что если я не сделаю что-то в ближайшее время, это станет концом для меня. Я вливал янтарную ману себе в ноги, но голова слишком кружилась, чтобы попытаться более продвинуть исцеление конкретными образами восстановленных кровеносных сосудов и тому подобного. Но я чувствовал, что этого будет недостаточно. Один из укусов или царапин, должно быть, зацепил главную артерию. В противном случае, это не должно было происходить так быстро. Моя янтарная мана уже была немного растрочена, потому что я восстановил это разорванное сухожилие бицепса и мой кровоточащий нос раньше, а также помогал себе на тренировке, и теперь я, возможно, заплачу за это.

В отчаянии я схватил красную ману в дополнение к янтарной и направил ее себе в ноги. Она брыкалась, как бык, угрожая разорвать меня изнутри. И янтарная мана внезапно стала неконтролируемой. Как будто я пытался сдвинуть магниты одного полюса вместе, только значительно хуже, потому что красная мана была слишком сильной.

У меня просто не было времени на это дерьмо.

- Пошла ты, мана! - Закричал я.

А потом я схватил серебряную ману, ничего не делающую, бесполезную, синергетическую, что бы это ни значило. Потому что единственное, что серебряная мана делала до сих пор, было то, что она каким-то образом "ладила" с другими типами маны. Чтобы быть справедливым, это позволило мне сформировать паровое лезвие. Но это было не так много для якобы супер-секретной и запретной серебряной маны.

В тот момент, когда серебряная мана влилась в мою ногу, она сразу же соединилась с янтарной и красной маной.

Три струны маны начали вращаться друг вокруг друга в танце контролируемой, гармоничной, но непропорционально мощной силы. Исцеляющее намерение проталкивало объединенную ману через мою ногу и одновременно сжигало, вероятно, прижигало и успокаивало самые тяжелые раны.

Пот капал с моего лба, дрожь и горячие вспышки, исходящие из моей ноги, ломали мое тело. Я подумал, что эта мана испортила всю мою систему. Но она может делать все, что захочет, в награду за спасение моей задницы. Пол и мои ноги были в кровавом беспорядке, но я мог сказать, что крови больше не прибавляется.

Время оценить ситуацию. Кровь? Есть. Близок к смерти? Есть. Голоден? Есть. Долбанные зомби стучат в дверь, чтобы съесть меня или разорвать на части? Есть. Имеются планы, как отсюда выбраться? Нет.

Но я был жив. Это должно что-то значить. Вообще-то, очень много.

Стук в дверь продолжался, и я был сильно раздражен этим. По крайней мере, туалеты в этих библиотеках построены прочно. Защита от торнадо и всего такого. Так что мне не грозила непосредственная опасность быть захваченным зомби. Но я также не хотел застрять тут надолго.

Однако сейчас разумнее всего было сначала найти янтарную ману. Бросаться навстречу опасности, едва пережив последний бой, было в лучшем случае глупо.

Поэтому я сел и принялся медитировать, используя технику быстрой регенерации маны, которую я понял в подземелье. По крайней мере, медведь за пределами туалета стучал ритмично. Каждые пару секунд, почти как метроном. Одно преимущество борьбы с зомби - они были довольно предсказуемы и последовательны в своей бессмысленности и, похоже, не имели никаких проблем с выносливостью.

Несколько часов спустя я накопил достаточное количество янтарной маны и решил, что пришло время посмотреть, смогу ли я что-нибудь сделать с этим медведем снаружи. Предположительно, это был всего лишь черный медведь, потому что именно таких можно было встретить в Адирондаках. Конечно, это может быть мутировавший вариант, но до сих пор все остальные животные выглядели нормально, насколько нормальными могут выглядеть зомби.

Главной проблемой был зомби-статус медведя. Если бы у меня был топор, я бы еще мог с ним побороться, но разрубить медведя только мечом казалось невозможным. Это означало, что я должен был либо каким-то образом достать топор, либо сжечь зомби дотла. Последняя мысль мне понравилась, но я не был уверен, насколько это реально с тем, что имеется в моем распоряжении. Да, у меня была красная мана, но пламя, которое я смог создать до сих пор, без особых экспериментов, было в основном обычным пламенем. Горячим, но не настолько, чтобы испепелить разъяренного медведя, до того как он разорвет меня на части.

Прежде чем принять решение о каких-либо действиях, я подумал, что пришло время взглянуть на мою текущую статистику.

Имя

Дэниел Холландер

Ранг

Инициирован 5

Сила

10

Интуитивное мышление

14

Мана

Свободная

Текущая

Потенциальная

Ловкость

13

Сложные рассуждения

19

Серебряная

27

12

15

Скорость

11

Знание

15

Черная

80

10

10

Гибкость

10

Восприятие

13

Пурпурная

9

0

0

Выносливость

12

Пространственное восприятие

21

Янтарная

0

6

10

Стойкость

11

Сила воли

20

Зеленая

80

0

0

Красная

59

46

50

Серая

10

0

0

Доступные очки характеристик: 18

Заклинания

Самоисцеление

6-й уровень

Паровое лезвие

4-й уровень

Малая Аура Тени

2-й уровень

Сенсорное облако

1-й уровень

Аура Поглощения Света

5-й уровень

Аура Тепла

1-й уровень

Пылающие руки

1-й уровень

Огненное обновление

- + 1-й уровень

Мышечная сила

- + 1-й уровень

Доступные очки заклинаний: 19

Навыки

Ментальная изоляция

2-й уровень

Ментальная стойкость

6-й уровень

Многозадачность

6-й уровень

Видение Маны

3-й уровень

Дубинка

1-й уровень

Внешние манипуляции маной

11-й уровень

Внутренние манипуляции маной

10-й уровень

Длинный меч

11-й уровень

Взлом замков

1-й уровень

Секира

1-й уровень

Рукопашный бой

1-й уровень

Скрытность

1-й уровень

Доступные очки навыков: 4

Солидный прирост физической статистики и даже увеличение моих знаний, вероятно, отражает мое более глубокое понимание маны и ее применения. Зомби-существа, которых я убил, добавили пурпурной маны, которая была почти бесполезна. Если Чад был прав в отношении коэффициента конверсии, в лучшем случае, около 1:10, то это было ничтожным дополнением в 3 очка в типе маны, который я мог использовать.

Я также получил два новых заклинания. Первое, Огненное обновление, вероятно, было новым исцеляющим заклинанием, которое я только что разработал. Довольно узкое исцеляющее заклинание, полезное только для ситуаций, связанных с сильным кровотечением. Но оно пригодились бы, когда я бродил по подземельям, размахивая мечом.

Другое заклинание, Мышечная сила, по-видимому, было укреплением на основе маны, над которым я работал большую часть вечера и ночи. Глядя на предоставленное системой имя Мышечная сила, меня поразило, что в нем говорилось о силе, а не, например, о повышении маны. Означает ли это, что можно усилить и другие качества? Стоит поиграть с этим в будущем.

Наиболее значительный прогресс был достигнут в области внутренних манипуляций с маной, я заметил прирост целых четырех дополнительных пунктов. Это было очень отрадное развитие событий, так как я чувствовал, что мне это нужно, чтобы получить новый уровень как можно быстрее. Это улучшило бы мои внутренне ориентированные заклинания, такие как Самоисцеление и Мышечная сила. Два довольно полезных или даже необходимых заклинания в моем все еще ограниченном репертуаре.

<http://tl.rulate.ru/book/21402/465895>