

Сгоревший дотла Дин свалился на землю.

В отличие от стражей Начальной деревни, его НР был довольно высоким, из-за чего он горел в течении целых 10 минут прежде чем умереть.

Репутация изменена на 0 единиц.

— Видимо, потому что мы находимся в анархичном городе, за убийство NPC ничего не дают.

Мин Чоль говорил и действовал совершенно безэмоционально, но вот Оазис была в панике.

— Но он же предложил скрытое звание! Разве не за этим мы сюда пришли? Зачем же опять убивать! Убийца NPC!

— Подожди немного. Твоему хозяину не доставляет удовольствия постоянно убивать NPC. У всего есть свои причины.

Оазис даже не пришлось спрашивать, какая на этот раз была причина для убийства. Потому что за телом Дина образовался черный портал.

Из открывшегося портала вышел рыцарь, полностью одетый в черные доспехи.

Проводник, опустив взгляд на мертвого бродягу, удовлетворенно улыбнулся.

— Хе-хе, неужели, Дина убили. А вы чертовски опасные ребята. — мужчина, попеременно смотря то на Мин Чоля, то на Оазис, кивнул головой. — Как же я долго ждал кого-то настолько ужасного как вы!

— А мне... обидно... Я ничего плохого не сделала. — дола о себе знать Оазис, но на нее никто не обратил и малейшего внимания.

— Я отведу вас в наш Храм. Следуйте за мной. Мы подберем для вас задание, опираясь на ваши темные желания.

Перед их взглядом появилось очередное системное уведомление.

Квест на повышение «Победа дьявола»!

>Вы осмелились убить Теневого демона... Мы ждали именно такую мрачную душу как ваша!

>Станьте Черным рыцарем, подчинив себе Теневых демонов.

— Награда: получите звание «Черный рыцарь».

— Я искал именно Черного рыцаря. — Мин Чоль пожал плечами. — На самом деле, много кто доходил до Теневого демона, но на нем все и останавливались. Совершив еще одно убийство, они могли получить звание Черного рыцаря...

— А кто бы смог?! — громко спросила Оазис. — Чтобы получить это звание игроку пришлось бы понизить свою репутацию, находясь в Начальной деревне, затем найти квест от NPC, а после этого убить его?

— Верно.

— Да кто вообще на такое способен?! Ответ один — никто!

— Ты что, не знаешь серию «Темная душа»? Почему-то в ней нашлась уйма извращенцев, убивающих NPC!

— Это же древняя игра! Они должны быть ярыми фанатами, чтобы помнить это! Так или иначе, Вы загнули с требованиями для получения Черного рыцаря.

Мин Чоль, приняв квест, горько улыбнулся.

— Ну, мы специально сделали это звание сложнонаходимым.

— Что?

— Предполагалось, что игрок, который сможет получить это звание будет отбитым до мозга костей.

Название квеста, а именно, «Победа дьявола», имела причины так называться.

Это самое могущественное из званий, которые только мог предложить Черный рыцарь, добраться до которой было совсем непросто.

Мин Чоль, как сценарист, надеялся на то, что это звание получит самый преданный и наблюдательный фанат игры, готовый, опираясь на предыдущие серии игры творить зло.

— Не важно. Я это звание придумал, я его и получил. Стоит ли мне прикинуться отморожком?

— А разве Вы не отморожок...?

На лбу Оазис появились капельки пота, стоило ей заметить злобно смеющегося хозяина.

Она думала, что Мин Чоль является самой настоящей офисной крысой, но оказалось, что он самый настоящий задрот.

Узнав новую сторону хозяина ей было одновременно и интересно, и страшно. Больше, конечно, второе.

— Так, пойдём-ка, Оазис. Мы должны поскорее повиситься и начать настоящую игру.

Мин Чоль последовал за Проводником в портал.

Девушка, совсем того не желая, отправилась в след за своим хозяином.

Портал вел в просторный подземный коридор, присоединенный к Черному храму.

Проводник быстрым шагом шел по длинному коридору, украшенному бронзовыми статуями животных, а следом за ним шел и Мин Чоль.

За окном лил дождь с периодичными раскатами грома. По телу Оазис пробежали мурашки и она, следуя за Мин Чолем, оглядывалась по сторонам.

— Ох... Почему вы создали такое страшное место...?

— А, по-твоему, в подземном храме должны расти цветочки и летать бабочки? А?

Когда они дошли до широкого холла, Проводник остановился.

— Мы на месте.

Обернувшись, Проводник широко расставил руки, указывая на масштабы храма.

— Прежде чем наделить вас званием Черного рыцаря, хочу задать несколько вопросов.

Теперь, совершив серию убийств и пройдя квест, оставалось лишь ответить на вопросы Черного рыцаря.

Достаточно было во всем с ним соглашаться.

Мин Чоль, повернувшись к девушке отрицательно помотал головой.

— Эй, а ты не соглашайся. Для тебя есть другое звание.

Глаза Оазис округлились.

— Ну и что это? Вы в одиночку собираетесь занять хорошее звание?

— Эй, мы собираемся и дальше играть в пати из двух человек. Если у нас будут одинаковые звания, то нарушится баланс. Мы подберем для тебя другое отличное звание.

— Ооо...

Проводник, будто актер в театре, подняв руки, наигранно спросил:

— Ворон является единственным и абсолютным повелителем душ. Вы согласны?

— Не-нет...

Услышав ответ девушки в его голосе появился гнев.

— Да как ты смеешь?! Ты не имеешь на это прав! Исчезни с глаз моих!

— Ай...

Квест был удачно провален и девушка, чуть ли не рыдая, отошла в угол.

Раздраженный Рыцарь перевел свой взгляд на Мин Чоля.

— А ты согласен?

— Разумеется. Ворон является единственным и абсолютным повелителем душ.

— Ооо, хорошо говоришь!

Вместе со звуком уведомления за спиной Рыцаря появилось сердечко.

Любовь Черного рыцаря повышена на 5!

Парня вовсе не интересовало повышение уровня заинтересованности в нем NPC, но раз уж так сложилось — совсем неплохо.

— Готовы ли Вы самоотверженно служить великому Ворону?

— Разумеется.

— Готовы ли стать Черным рыцарем и стереть с лица Земли всех последователей Света?

— Это то, о чем я всегда мечтал.

На каждый последующий вопрос Мин Чоль отвечал положительно. Проводник удовлетворенно улыбнулся и кивнул головой.

— Вы достойны похвалы. Как Вас зовут?

— Рабо. — Мин Чоль назвал согласно пользовательским данным.

Проводник кивнул головой.

— Рабо, последний вопрос. Готовы ли отдать душу и тело великому Ворону?

Перед глазами Мин Чоля появилось системное уведомление.

Согласившись, Вы получите звание Черного рыцаря. Вы согласны?

Парень без малейших сомнений кивнул головой.

— С радостью.

Сразу после его ответа заиграли поздравительные фанфары и перед его глазами начали одно за одним возникать оповещения.

Вы приобретаете звание Черного рыцаря!

— Вы установили дружеские отношения с Проводником. Уровень: 1

— МР стерта. НР восстановлена.

— Вам доступны скилы Черного рыцаря, развивающиеся с повышением уровня персонажа.

— Доступен стат «Дьявол». Уровень: 1

> Уровень стага «Дьявол» растет с ухудшением Вышей репутации. От уровня зависят скилы персонажа. Прославьтесь своими злодеяниями!

*Предупреждение: если Вы попадетесь охране, репутация обнулится.

Мин Чоль открыл журнал и кивнул.

Проще говоря, чем больше плохих поступков совершает Черный рыцарь, тем сильнее становится.

Чем ниже падает репутация, тем сильнее становится Игрок, но, тем самым привлекает внимание «охотников за золотом».

Если тебя поймают — конец.

При встрече с охранниками репутация обнуляется, а бонусные очки улетучиваются.

Без преувеличений можно сказать, что такой игрок станет слабее новичка.

Сколько ужасных дел нужно совершить и как поддерживать дьявольский уровень — два вопроса, встающих перед игроками, получившими звание Черного рыцаря.

«Я пойду до конца».

Если бы он являлся обычным игроком, то, вероятно, его бы устроило то, что он уже имеет, но поскольку Мин Чоль собственноручно создал это звание, у него имелся план.

План, продолжить портить свою репутацию и становиться сильнее!

В этот момент Проводник что-то протянул парню.

— Поздравляем с началом служению Черному храму. Вот небольшой подарок.

Это был меч, больше напоминающий колючее растение.

Причин отказываться от предлагаемого шмота не было. Приняв меч, он изучил по нему информацию.

Меч Черного рыцаря

Класс: Обычный

Уровень: 10

Ограничения в использовании: нет

Оборона: 15/15

Урон: 30-40 (стат «Дьявол» +5)

Действительно «небольшой» подарок. В этом мече не было абсолютно ничего полезного.

Но, как говорится: «дареному коню в зубы не смотрят». Для начала можно использовать и его.

Ми Чоль с благодарностью принял меч и закрепил его на поясе.

Проводник поднял руку и указал в сторону.

— Ступай и служи Храму, восхваляя его имя!

Проводник открыла перед Мин Чолем портал. Портал, который вел обратно в Нижний город.

— Эм...

Только вот Мин Чоль не торопился заходить внутрь. Вместо этого он схватил правой рукой рукоятку меча и поднял его в воздух, а левой достал из инвентаря факел.

Молча стоявшая у него за спиной Оазис стала серьезной.

— Эм... Хозяин?

— Да?

— Нет, ведь?

Стоило девушке увидеть факел, как её рефлекторно начинало трясти.

Мин Чоль мило улыбнулся AI.

— А почему нет, Оазис?

— Чт-что?

— Каждый NPC запрограммирован на ответную атаку, если на него нападает игрок.

Если NPC умирает, то пропадает из игры на 24 часа.

Если учесть, что NPC из Начальной деревни являются исключением, запрограммированными сразу же оживать, то все остальные персонажи восстанавливаются только по истечении суток.

А также, было бы затруднительно, если бы NPC легко умирали и именно поэтому большинство из них имеют высокий уровень и наделены искусственным интеллектом.

Вот почему было очень много случаев, когда игроки пытались убить NPC ради развлечения, но в итоге сами отправлялись на тот свет.

— Но есть два исключения.

— Исключения? — переспросила Оазис, чувствуя, как тело начинает пробирать дрожь.

— Во-первых, NPC не атакует, если игрок является новичком. Во-вторых, если игрок и NPC находятся в дружеских отношениях. Разумеется, при таком убийстве дружеские очки обнуляются...

Мин Чоль, мило улыбнувшись, перевел взгляд на Проводника.

— И ты только посмотри: наш Проводник принадлежит к Черному храму, как и я, получив звание Черного рыцаря! Уровень дружбы 1~

Оазис молчала.

— Проводник, знаешь, что теперь с тобой произойдет~?

Разумеется, не знаящий ответа на этот вопрос Проводник, продолжал повторять последнюю сказанную им фразу.

— Ты выглядишь так, будто имеешь при себе много хорошего шмота. Думаю, он тебе и не особо-то нужен.

Мин Чоль, высунув язык, обязал губы.

Выглядел он сейчас довольно злобно.

— Проводник, прости, но ради нашего Храма... ты должен умереть.

Оазис приоткрыла рот.

Если целью Проводника и Черного храма являлось найти ужасного человека, то, кажется, они её достигли.

Но они об этом не узнают...

Мин Чоль бросил факел в Проводника и, замахнувшись мечом, начал бить тело NPC.

Раздался звук разрезающейся плоти.

Не в состоянии наблюдать за происходящим, Оазис закрыла глаза...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/21354/452088>