

Глава 8

А оборванка превратилась в весьма миловидную девушку. Третий размер груди. Хммм, неплохо для 14 лет. Правда, во всё остальном - кожа да кости... Так, стоп, стоп, стоп! Мне 7 лет, о чём я думаю? Надо решить, что с ней делать - это раз. Что делать мне - это два. Время кушать - это три. Начнём с третьего пункта, ибо думать нужно на полный желудок!

Какое же это счастье - иметь нормальный нож! Хотя он изогнут и не приспособлен для разделки тушек. Но всё же лучше, чем кусок заточенного камня. Процесс свежевания пошёл быстрее. Дровишки прогорели, а я уже разделал кабана и двух кроликов! И как мне столько зажарить сразу? Придётся отдать свининку на растерзание моим зверушкам... Эх, что-то я их разбаловал.

Пожарив крольчатинки, я взглянул на Милу. Бегенс - предатель! Развалился у неё на коленях и мурлычет, сволоочь. Ещё одна проблема, о чём мне с ней говорить? Может, дать клинок и отправить восвояси? Нет! Меч мне и самому нужен... Отправить с ней Петра? Тогда нафига я её спасал? Время распределить обязанности.

- Эй, женщина. Слушать сюда. Я тебя не просто так спасал, с завтрашнего дня будешь отрабатывать. Запомни - встаю я через 2 часа после рассвета. К этому времени еда должна быть готова! Ясно?

- Эээм... Да, сэр. Я всё поняла... Я отработаю... - С каким-то странным лицом произнесла Мила.

Ну, хоть голос не дрожит, уже достижение. Хотя, можно её понять. Два дня убежать от бандитов, встретить мальчишку на медведе, а потом очнуться в пасти того самого мишутки... Но и меня тоже понять можно! Я тут охочусь, пусть и при помощи ловушек, но охочусь же? Готовлю, прибираюсь. А она что? Должна лежать кверху брюшком и ждать удобного момента, чтобы залезть ко мне на шею? Ну уж нет! Ничего в этом мире не бывает просто так. За всё нужно платить. А теперь - дела, дела, дела. Нужно сшить этой человечешке одеялко и создать ещё одну комнату.

Кстати, давно я свой статус не смотрел:

«Статус»

Имя: Серж

Раса: Человек

Возраст: 7 лет

Уровень: 1

Состояние: нормальное

Титулы: Хитрый охотник

Сила: 45

Ловкость: 72 (+2)

Выносливость: 60

Интеллект: 142

Мудрость: 54 (+2)

Удача: 6

Хп: 622

Мп: 1420

Ст: 600

Навыки: жираф (макс)

Пофигизм (макс)

Скрытность (5лвл)

Психическая сопротивляемость (9лвл)

Физическая сопротивляемость (6лвл)

Приручение (4лвл)

Магия огня (4лвл)

Земли (5лвл)

Воды (2лвл)

Пространства (4лвл)

Ремесло (4лвл)

Алхимия (1лвл)

Бард (1лвл)

Следопыт (3лвл)

Лесничий (4лвл)

Достижения: Спойл бога - вы споили бога и не погибли +5 к удаче.

А неплохо я подрос, сойду, наверное, за среднестатистического авантюриста. А точно! Мила же авантюристка! Завтра надо будет расспросить её, что да как. Кстати, что за титул такой и что за плюсы?

Титул: Хитрый охотник - вы умело используете в охоте не только грубую силу, но и зачатки разума! +2 к ловкости и мудрости.

Нда...Тот, кто придумал систему - точно тролль. Зато всё понятно, этого не отнять.

Итак пузо набили, время творить! А что творить?.. Хмм, надо подумать.

Задача 1 - расспросить Милу об авантюристах. Задача 2 - собрать манатки. Задача 3 - свалить в город. А-то сижу тут три месяца, словно отшельник какой-то. Но месяцок ещё тут поживу... Не хочу я в город, но НАДО. Мне ещё светлых богов палкой бить.

- Хэй Мила, подь сюды, дела решать будем.

- Да? Что мне делать? Собрать хворост? Развести костёр? Почесать Бегенса?.. Вычесать Петра? Вот только Бона к себе не подпускает... А так всё могу...

- Ух ты, какая покладистая девочка! Но нет, ты не угадала. Расскажи мне о ближайшем городе, и что за люди такие, авантюристы?

- Эээ, ближайший город – Виркол. Город 3 ранга, населением в 3000 человек. Что бы ещё сказать о городке? Да это не город, а, скорее, большая деревня. Все друг друга знают и помогают по мере надобности. В силу своего территориального положения, в Вирколе собираются, в основном, авантюристы В С и D рангов, так как рядом Срединный лес. А насчёт авантюристов, так слово само за себя говорит. Сильные и безбашенные рубаки, умелые маги, талантливые воры. Основной род занятий - разграбление руин, истребление монстров да сбор ингредиентов. Также Авантюристы или, как их иногда называют, приключенцы, разделяются по рангам: А В С D и F. Сильнейшие - А ранга, а начинающие - F. Есть ещё ранг S, но за последние 100 лет его ещё никто не достиг...

- Всё как я и ожидал. Теперь последний вопрос. Объясни мне ценность валюты и я спать.

- В мире 4 валюты: платиновая монета, золотая, серебряная и бронзовая. 1 платиновая = 100золотым, 1 золотая = 100 серебрушек, а 1 серебрушка = 100 медных. В хорошей гостинице с ванной и едой можно неделю жить на 1з. Эм, сэр Серж, а откуда вы?

- Завтра, завтра, не сегодня. И вообще, не откладывай дела на завтра, если можно их сделать послезавтра. Как-нибудь потом поговорим обо мне. А теперь я спать! И помни. Я встаю через 2 часа после рассвета!