

Глава 3

Проснулся я от сильной головной боли... Дааа, немало мы вчера выпили, странно, вроде я не собирался отмечать день рождения, и когда успел напиться? Открываю глаза и вижу небо. Кто спёр палатку? Какого... Хм... Детородного органа я делаю в ...лесу? А точно, я умер, Ардуин, скотина, нифига не объяснил. Напоил, дал минимум информации и выпнул. Надеюсь, не только у меня с утра голова болит, хехехе.

«Статус»

Имя: Серж

Раса: Человек

Возраст: 7 лет

Уровень: 1

Состояние: (похмелье)

Титулы: -нет-

Сила: 10

Ловкость: 15

Выносливость: 10

Интеллект: 100

Мудрость: 4

Удача: 6

Хп: 150

Мп: 1000

Ст: 100

Навыки:

Жираф (макс)

Пофигизм (макс)

Скрытность (5лвл)

Психическая сопротивляемость (9лвл)

Физическая сопротивляемость (6лвл)

Приручение (лвл 1)

Магия: огня, земли, воды, пространства (1лвл)

Ремесло (1 лвл)

Алхимия (1 лвл)

Бард (1лвл)

Достижения:

Споил бога - вы споили бога и не погибли (+5 к удаче)

Ух ты, 7 лет, а стати больше, чем у меня в 22 было... Земляне на самом деле такие слабые... Ну да в рот их чих-пых, время исследовать моё новое место жительства.

Что мы имеем? А имеем мы лес, недалеко слышен водоем. Так, раз это лес, к тому же лес иного мира, тут сто пудов есть хищники. Надо построить укрытие. Но как? Блин, я забыл попросить инструменты... Чертов алкоголик. Ладно, будем работать с тем, что имеем. Для начала сделаю пару ловушек, есть-то что-то надо! А как делать ловушки? Нда... Вот оно поколение 21 века. Даже ловушки делать не умею. О, точно! Волчьи ямы! А чем копать? Магия земли? А как ей пользоваться? Чертов алкоголик, ничего мне не рассказал. Ладно, я читал ранобэхи! Это вам не хухрымухры! Как там говорилось? Представить результат? Вытягиваю руку, представляю яму, ииии... Ничего не происходит. Может надо что-то сказать?

- Появись, яма!

Не получилось.

- Земля, Копайся!

Опять не то.

- Земля! Повелеваю тебе! Сотвори яму!

И опять пусто.

-----навык создан действием, «идиотское поведение» получено!-----

Вот это поворот! Навыки и так создавать можно? Крутотень. А что он даёт?

Идиотское поведение (1лвл) - 10% шанс ошеломить противника. А неплохо. Надо будет прокачать, а теперь возвращаемся к нашим баранам. Может, надо представить, как эта яма вырывается? Попробуем. Выставляем руку, закрываем глаза... Плюхплюхплюх.

Открываем глаза, видим ямку в метр глубиной. Хм, метра мало, надо два. Продолжаем-с.

Сделав таким образом 4 ямки 1х2 метра, пошёл собирать веточки, надо же их чем-то накрыть? Через 3 часа создание ловушек было закончено. И тут до меня дошло. Ну, сделал я ямки, а что будет, если еда решит сбежать? Кролики и на земле прыгали высоко, а тут вообще непонятно. Надо наставить шипов.

Так, открываем ловушки, засыпаем их обратно и уплотняем землю в шипы. Острые штуки получились. Закрываем ветками и листвой.

-----навык создан действием: «создание земляной ловушки» получено-----

Вах-вах-вах, теперь я могу делать ловушки за одно действие? Ну-ка попробуем! - Земляная ловушка.

Иии ничего не произошло. Попробуем по-другому

- Земляная ловушка, создать.

Опачки, получилось! Я гениален. Надо посмотреть, что за навык такой: Земляная ловушка - создание простейшей ловушки из земли, затрачивает 50 мп. Неплохо, я имею 1000 маны, то есть могу сделать 20 ловушек. Так, а маны у меня осталось 650. Хмм, значит, сделать ловушку поэтапно затрачивает примерно 70 маны. Учту на будущее.

Ловушки есть, время делать жилище. Отойдя метров на 600 от ловушек, я обнаружил небольшую скалу. Пожалуй, сойдёт. Начинаем вырезать прямоугольниками коридор.

Фух, устал как собака. Но теперь у меня есть место жительства. Ну как, место жительства? Коридор в метр длиной и комната 2х2 метра. Надо сделать вентиляцию и лечь спать. Блин, есть хочу... Но как же я устал.

Закрыв вход каменной плитой, и проделав в ней пару дырок, я провалился в сон, лёжа прямо на полу.

<http://tl.rulate.ru/book/2130/41370>