Это был ужасный опыт.

Не думаю, что кто-то будет винить меня за то, что я сыт по горло Одичавшими псами.

Я решил отправиться в Легиас и направился в лес. Честно говоря, в основном это было для того, чтобы сменить охотничьи угодья.

Направляясь на запад, я случайным образом охотился на Зайцерогов и Одичавших псов.

Теперь мне больше не придётся иметь дел с высшими формами Одичавших псов.

Я бы хотел избежать сражений с этими сильными монстрами.

В обмен на это на меня напал Степной ястреб.

Это была неожиданная атака, но Хеликс смог прервать её.

Премного благодарен.

Ходьба по дорожке в лесу была очень расслабляющей.

Возможно монстров вокруг было намного меньше из-за большого количества игроков.

Идя в обычном темпе и случайным образом охотясь на монстров, я прибыл в Легиас.

Я пришёл как раз к ужину.

Поищем лавку Мио.

Я привык к виду лавки Мио, но я увидел, что внутри неё появились три новых стенда, а сама она немного расширилась.

На новых стендах лежали всевозможные вещи на продажу. Вероятно, Фиона постаралась.

—О! Кит, давно не виделись.

—Да, добрый вечер. Рад видеть тебя.

Там были Фиона, Рик и Юка, но вот Рэйны и Саки нигде не было видно.

—Рэйна на охоте, а Саки в одолженной мастерской, работает над твоим заказом.

—Ясно, вот оно как?

—Ага! Мне о многом нужно рассказать тебе, но сначала давай поедим!

Сказав это, Мио протянула мне какую-то деревянную миску.

Опять?

Её готовка была вкусной, но мне было любопытно, что она хотела рассказать мне.

Еда: Суп из мяса с бедра Блица. Сытость: +20%. Ранг: B-. Редкость: 3. Вес: 1.

Суп приготовленный из сваренного на медленном огне мяса с бедра Блица.

На вкус немного похож на овощной суп, с примешанным вкусом красного мяса.

На самом деле он был очень вкусным.

Держу пари, что с хлебом его вкус будет ещё лучше.

—Эй, у тебя есть хлеб?

—Конечно!

С хлебом это действительно ощущалось как полноценный приём пищи, даже при том, что я собирался заказать кое-что другое.

Ну, это было нормально.

Но меня ждало другое блюдо.

Еда: Кинпира (1) из корня лопуха проклятого дерева. Сытость: +10%. Ранг: B-. Редкость: 2. Вес: +0.

Кинпира приготовленная из Лопуха проклятого дерева. Вкусы кунжута и даси (2) делают её очень острой.

Рекомендуется людям, которые хотят повысить своё потребление волокон.

Абсолютно обычное японское блюдо.

—У тебя сегодня есть что-то на продажу?

—Прости, Рик. В последнее время у меня было очень мало трофеев.

Я вынул немного мяса Дикого кроля, которое тут же было утащено Мио.

Она оставила все расчёты Рику.

Как хладнокровно.

—Дай-ка угадаю, это была охота на Одичавших псов? Я видел твой пост на форумах.

—Да.

—Отличная находка, это действительно было слепым пятном для всех нас. Так как в ста процентах случаев с Одичавших псов ничего не выпадает, мы ушли и недооценили их.

—Так случилось, что я получил задание на убийство исключительно Одичавших псов.

—Но твой пост действительно вызвал большие волнения в сообществе, знаешь ли. Ты должен был видеть, как ищущие Магические камни игроки наводнили равнины.

—Да, думаю, это так и ты прав, там почти не осталось Одичавших псов.

—Ну, этого следовало ожидать.

В этот момент кто-то ворвался в дверь.

Мне не представился шанс поговорить об Одичавшем псе Мутанте.

—Эй! Я вернулась!

—Йо! Рэйна!

Такая же яркая, как обычно.

Позади неё был Синохара с кривой улыбкой на лице.

Также там была ещё одна девушка-игрок. Я не узнал её лица.

В её руке было короткое копьё.

—Вперёд, представься.

—Ах, конечно. Я Ткачиха. Моё имя Лен-Лен.

—Меня зовут Кит. Я Призыватель.

Мы легонько поклонились друг другу.

Я вспомнил про Гильдию игроков, о которой мне ранее рассказывала Фиона.

Им в самом деле наплевать на то, какой у тебя класс до тех пор, пока он относится к ремесленным, да?

Ткачиха…Иными словами, мастерица по тканям.

—Саки ещё не пришла?

—Разве Саки не ушла и не спряталась в той мастерской, которую она одолжила? Ты, наверное, её сегодня не увидишь.

—Если это так, тогда, полагаю, что сегодня вечером мы пойдём на охоту без Саки.

—Я присматриваю за магазином.

—А разве ты не была на дежурстве по магазину вчера, Мио? Сегодня ты идёшь на охоту. Оставь магазин Юке и Рику.

—У-у-у…

Похоже, Мио не привыкла к темноте.

Я уверен, что это было всё.

Или может быть, она боялась, что Злые муравьи соберутся вокруг неё.

Такая атака окажет влияние не только на твои ОЗ, но и на тебя самого, на базовом, инстинктивном уровне.

Мио развернулась и начала спорить с Юкой своим обычным тоном.

Хотел бы я, чтобы вы не спорили так громко.

Используйте вашу функцию шёпота, пожалуйста.

—Кстати, Фиона, ты знаешь, что такое титул?

Она сделала несколько удивлённое лицо.

Интересно, я только что спросил у неё что-то странное.

—Никогда о таком не слышала. Этого не было в бете.

—В самом деле?

Что ж, если мы оба не знали, то меньшее, что я мог сделать, это рассказать ей то малое, что знал сам.

Я рассказал ей о том, как сто шестидесятым Одичавшим псом по счёту, которого я одолел, оказался Одичавший пёс Мутант.

И как после этого я получил титул «Защитник домашнего скота».

На всякий случай я отослал ей снимки Одичавшего пса Вожака, Одичавшего пса Главаря и Одичавшего пса Мутанта.

—Это может быть чем-то, что срабатывает после того, как ты завершил определённую зону, главу или ещё что-то!

—Но Рэйна, я не думаю, что такой триггер существует на окраинах Ремута.

—Но это действительно прорыв, Фиона!

—Я не знаю триггер это или ещё что, но думаю, что метод получения титула станет интересными, нет хорошими новостями.

—Ты хочешь переехать в Ремут?

—На данный момент я недостаточно подготовлена…И теперь, когда все охотятся на Одичавших псов, я сомневаюсь, что мы сможем снова активировать триггер в ближайшее время…

Фиона сделала трудное лицо и начала пытаться уговорить Рэйну.

—На самом деле, я считаю, что сейчас для нас лучшее время для того, чтобы взять себе квестов самостоятельно.

—И почему ты так думаешь?

—Интуиция.

—У-у…

Рэйна и Мио также перестали спорить после этого.

В интуиции Фионы было что-то особенное?

—В любом случае, с тем насколько в последнее время стала популярна охота на Одичавших псов, не надейтесь, что мы сможем получить себе место. Я думаю, что сейчас лучше избегать их.

—Знаю…хотя, это немного расстраивает.

—Мы, как те, у кого ремесленные классы на самом деле не созданы для эффективной победы над монстрами.

Похоже, быть миротворцем в группе довольно тяжело.

Ты должен заниматься всей трудной работой по принятию решений и если что-то пойдёт не так, то это всё будет твоей виной.

Тип лидера. Я действительно восхищался этим.

—Что ж, отложим это на потом. Эй, Кит, насколько сильными они были?

—Прежде, чем ответишь на это, ты не написал ничего про Одичавшего пса Мутанта на форуме. Думаю, было бы хорошей идеей написать о нём пост.

Ах, теперь, когда ты упомянула об этом.

Я писал про Одичавших псов Вожака и Главаря, но не упоминал ничего про Одичавшего пса Мутанта.

Я вызвал форумы.

Но мой пост был погребён в обсуждении, в котором я опубликовал его и я не смог найти его.

Я просмотрел несколько других обсуждений, но ситуация была похожей.

Слишком быстро, не?

Я выбрал последнее соответствующее обсуждение и произвольно разместил пост там.

—Надеюсь, всё будет в порядке.

—Ага!

—Да, он определённо был сильным. Но, наверное, нечто, что ты можешь оставить Команде гидов.

—Так что ты собираешься делать отныне, Кит?

—А? Немного поохочусь, как только наступит ночь, наверное?

—Нет, я не об этом спрашивала, хотя ты, наверное, мог бы легко присоединиться к команде гидов. Это был довольно глупый вопрос.

Ах, так вот о чём она говорила.

Хм…Мне не очень интересно.

До тех пор, пока на следующий день меня будет ожидать ещё одно задание, я хотел бы

сохранять своё расписание свободным.

Вот почему я откажусь от вступления в команду гидов.

—Я не задумывался обо всём этом.

—Какая потеря!

Ну, оставим это в стороне, я просто хотел расслабиться.

В поисках ужина внутрь начали заходить игроки и НПС.

Дабы не мешать бизнесу, я встал, чтобы быстро уйти.

—Ну, передай привет Саки, пожалуйста.

—Я передам ей несколько слов поддержки для твоей брони.

Буду рассчитывать, что ты сделаешь это.

Я определённо с нетерпением ждал готовый продукт.

Окружающее меня пространство уже погрузилось во мрак.

Я отозвал Дзангетсу и Хеликса, сменив их на Вольфа с Обсидиан.

Процесс отнял у меня половину моих ОМ, но я ничего не мог с этим поделать. Если подумать об этом с точки зрения боевой мощи, которую я получил, то это того стоило.

Интересно, куда мне пойти поохотиться.

Из жилища Мастера я решил направиться на север, в лес.

Туда, где обычно можно встретить большое количество Проклятых деревьев.

Конечно же, я использовал заклинание Магии света [Вспышку], но также я применил и заклинание Магии земли [Лозоходство].

У меня было такое чувство, что условия для сбора обсидиановых камней были лучшими ночью,

нежели днём.

Ну честно говоря, мне просто так казалось.

Я также собирал любую Лечтраву, на которую натыкался.

Разумеется, я охотился на Злых муравьёв.

Сворачивание и растягивание их шей было довольно простым занятием.

Но если ты провалишься хоть раз, то тебя по-быстрому окружат.

Нельзя становиться невнимательным.

Я заметил, что в ту ночь было много летучих мышей.

Благодаря Обсидиан они не были проблемой, но просто знание того, что на тебя могут напасть в любой момент очень напрягало.

Но порой мне было весело.

Всякий раз, когда я сталкивался с Проклятыми деревьями.

Они были крепкими противниками, но при этом они были идеальными врагами для испытания новых боевых методов.

В последнее время я испытывал несколько новых бросков. Сегодня же я начну с ударов и пинков.

Я старался сделать победу над ними максимально интересной.

Но атаки не были такими же эффективными.

Тонкие корни и ветви, из которых состояло их тело могли очень хорошо поглощать удары.

Эти корни и ветви ломаются от силы приложения о землю, но, похоже, удары и пинки не возымеют того же эффекта.

Я придумаю новые способы и опробую их.

Опробую? Ах, дал маху, я забыл, что охотился.

Из своих экспериментов я узнал несколько вещей о Проклятых деревьях.

Одолеть Проклятое дерево можно намного быстрее, если использовать атаки, которые включают в себя растягивание или срезание корней, из которых было сделано его тело.

Они были довольно устойчивы к магии.

[Ветряной резак] и [Водяная игла] не оказывали особого воздействия.

Держу пари, что огненные атаки будут эффективны на такого рода монстрах.

Однажды, я видел, как игрок сжёг Проклятое дерево в этом лесу.

Это также был очень показательный способ победы над ним.

Но не то, что мне нравилось. Мне больше нравился рукопашный бой.

Я настолько сосредоточился на борьбе, что в итоге проигнорировал Вольфа и Обсидиан.

Упс.

Я пришёл в себя и продолжил охотиться.

Продолжил охотиться на Злых муравьёв и Летучих мышей охотников.

Вольф и Обсидиан, сталкиваясь с муравьями, выглядели так, будто давали выход своему гневу.

Простите.

Простите, что не позволил вам немного поиграть.

Сегодня я останусь с вами до тех пор, пока не стемнеет, чтобы загладить свою вину перед вами.

Когда день сменился ночью, произошло нечто, чего я никогда прежде не видел.

Нечто, чего я с нетерпением ждал долгое время.

Призванный монстр. Вольф. Волк Ур. 3 →Ур. 4.

Характеристики:

Сноровка: 10 (↑ 1);

Ловкость: 25;

Интеллект: 12;

Сила: 12 (↑ 1);

Живучесть: 16;

Дух: 10.

Навыки:

[Укус];

[Рывок];

[Угроза];

[Послушание];

[Почуять опасность].

Я продолжал охотиться даже, когда время перевалило за полночь. Именно тогда я и заметил кое-что странное.

Это не было изменением в монстрах.

Но, казалось, будто их уровни возросли.

Они чувствовались по-странному сильнее.

Они были Злыми муравьями пятого уровня. Я был потрясён, когда обнаружил это.

Так как их уровни повысились, убивать их тоже становилось всё труднее.

Особенно, когда они звали своих дружков, которые оказывались третьего и четвёртого уровней. Это была идеальная картина для описания слова раздражающий.

Казалось, что чем глубже в ночь заходить, тем опаснее будут становиться монстры.

Я охотился, бродя вокруг и сам того не осознав, пришёл обратно к дому Мастера.

Я не должен увлекаться. Остановлюсь на этом и вернусь домой.

Я не пользовался постелью на втором этаже всего лишь день, но это всё равно ощущалось странно ностальгически.

Я отозвал Вольфа и Обсидиан, и вышел из игры.

Сегодня я тоже вошёл в игру рано.

На самом деле, с того момента, как я разлогинился не прошло и четырёх часов.

Я был наркоманом, как ни крути.

Ну, не то, чтобы я совершал какую-то ошибку.

Я рассортировал результаты своей охоты прошлой ночью по двум мешкам для предметов. После чего запихнул их в свой рюкзак.

Все мои бутылки с зельями по-прежнему были полными. Я не использовал их прошлой ночью, так как знал лечащую магию.

Возможно настало время проблеме нехватки зелий почувствовать некоторое облегчение.

Сейчас игроков, которые могут применять лечащую магию должно быть много.

Если уж кто-то вроде меня смог, то сможет кто угодно.

Как обычно, я призвал Дзангетсу с Хеликсом и направился в Ремут.

На границе между равнинами и лесом стояла сторожевая башня. Едя на равнины, я бросил на

неё косой взгляд.

Некоторые пати всё ещё продолжали охотиться.

Они выглядели немного странно.

Может ли быть так, что они охотились всю ночь напролёт?

Может ли быть?

Не.

На своём пути в Ремут я убивал всех Зайцерогов и Одичавших псов, которые нападали на меня и время от времени подбирал с земли обсидиановые камни.

Вид, расцвеченный восходящим солнцем, был великолепен. Ощущение ветерка на моём лице было потрясающим.

Когда я прикончил очередного Зайцерога, пришло сообщение.

Повышен Расовый Уровень! Пожалуйста, присвойте один балл желаемой характеристике.

В виртуальном окошке передо мной отобразились мои характеристики.

Я решил, какой стат буду повышать уже давным-давно. Я выбрал Интеллект.

Базовые характеристики:

Сноровка: 15;

Ловкость: 15;

Интеллект: 19 (↑ 1);

Сила: 13

Живучесть: 15;

Дух: 19.

Да.

Прекрасно. Очень хорошо.

Они были всего лишь цифрами на экране, но я всё равно ощущал своеобразную красоту, которую они излучали.

В следующий раз я подниму до двадцати либо свой Интеллект, либо Дух.

Были добавлены два бонусных очка. Сейчас у вас имеется двадцать бонусных очков.

Я накопил довольно много бонусных очков.

Глядя на эти числа, мне захотелось изучить новый навык.

Что-нибудь связанное с оружием.

Я не стану изучать Магические навыки. У меня их и так уже довольно много.

Думать о том, какой новый навык я должен получить было действительно весело.

Ну, я не обязан делать это сейчас. Я изучу новые навыки, когда они мне понадобятся.

Хотя я и так это делал.

Главный герой Кит.

Раса: Человек (мужчина) Ур. 5 (Уровень повышен!).

Класс: Призыватель Ур. 3.

Оставшиеся бонусные очки: 20.

Древо навыков:

[Владение посохом Ур. 3];

[Удар Ур. 2];

[Пинок Ур. 2];

[Одновременный захват Ур. 3];

[Бросок Ур. 2];

[Уклонение Ур. 2];

[Блок Ур. 2];

Магия призыва Ур. 4;

Магия света Ур. 2;

Магия ветра Ур. 3;

Магия земли Ур. 2;

Магия воды Ур. 3;

Аптечное дело Ур. 2;

[Алхимия Ур 3];

[Стеклоделие Ур. 2];

[Взаимодействие Ур. 4];

[Оценка Ур. 4];

[Анализ Ур. 4];

[Сопротивление холоду Ур. 2];

[Захват Ур. 3];

[Искусство верховой езды Ур. 3];

[Точная манипуляция Ур.3];

[Прыжок Ур. 1].

[Сопротивление жару Ур. 2].

Экипировка:

Жезл из древесины kaya;

Нагрудник из серии Зайцерог+;

Наруч из кожи Снежной обезьяны;

Простая тканевая обувь;

Рюкзак;

Мешок для предметов x2.

Предметы:

Нож новичка.

Титул:

Временный ученик старого Призывателя;

Защитник домашнего скота.

Базовые характеристики:

Сноровка: 15;

Ловкость: 15;

Интеллект: 19 (↑ 1);

Сила: 13

Живучесть: 15;

Дух: 19.

Призванные монстры:

Вольф. Волк Ур. 4 (Уровень повышен!)

Характеристики:

Сноровка: 10 (↑ 1);

Ловкость: 25;

Интеллект: 12;

Сила: 12 (↑ 1);

Живучесть: 16;

Дух: 10.

Навыки:

[Укус];

[Рывок];

[Угроза];

[Послушание];

[Почуять опасность].

Дзангетсу. Лошадь Ур. 3;

Хеликс. Ястреб Ур. 2;

Обсидиан. Сова Ур. 2.

Кинпира – японская традиционная горячая закуска. Классическая кинпира готовится из моркови и корней лопуха;

Даси – традиционный японский бульон, служащий основой для многих блюд японской кухни, супов, соусов.

http://tl.rulate.ru/book/21219/1190589