

Как обычно, я показался в мастерской в подвале.

Мастер сидел со сложным выражением на лице. Это выглядело так, будто он о чём-то размышлял.

Как обычно, Метальский стоял рядом с ним.

Именно тогда я заметил, что там был другой человек.

Глава Гильдии искателей приключений, Лугран.

Но что-то было не так.

Его тело светилось.

Он выглядел почти полупрозрачным.

Светящийся призрак?

Мстительный дух? Да что это такое?

Это была совершенно оторванная от реальности сцена.

У неё было некое божественное ощущение, почти.

—Ох! Ты вернулся.

—Хм, возможно я тороплю события, Кит, но мне нужно поговорить с тобой кое о чём.

Интересно, какое такое дело у этих двух великих человек может быть к кому-то вроде меня.

Сам того не осознавая, я начал напрягаться.

—Это будет только на некоторое время, но всплыло кое-что срочное. Мне придётся отправиться в довольно много мест.

—Что касается твоего ученичества... Оно было поручено мне.

—А?

Я не слушаю.

Я понятия не имею, о чём вы говорите.

—Ну, просто послушай некоторое время то, что хочет сказать этот дряхлый старикашка и всё будет в порядке.

—Опустим часть про дряхлого.

—Вероятно, тебе попытаются навязать какие-то запросы Гильдии искателей приключений, но если тебе это не понравится, то ты всегда можешь ударить его.

—Как будто я приму это так спокойно.

Казалось, что атмосфера стала намного более лёгкой, но присмотревшись, я могу сказать, что Мастер был по-прежнему довольно напряжённым.

Очень сильно, на самом деле.

—Как бы то ни было, ты можешь ожидать больших достижений. Я не смогу убедиться, так как это займёт много времени, но пока Лугран вполне подойдёт.

Вы получили титул «Временный ученик старого Призывателя»!

Какое странное сообщение.

Титул?

Я сосредоточил свой взгляд на этом слове, написанном в виртуальном окне.

Но ничего не произошло.

Я был бы рад получить хотя бы простое объяснение.

—Это не значит, что я не вернусь. Но меня определённо не будет здесь долгое время.

—Да, Мастер.

—Пока меня не будет, ты волен использовать дом и третий этаж башни, как пожелаешь. Тебе

не придётся переживать об уборке башни или защите помещений.

Я был уверен в том, что эти обязанности будут возложены на Метальскина.

Я определённо показал себя довольно ненадёжным.

—Ты уже можешь зарабатывать себе на жизнь самостоятельно, так что с этим у тебя проблем не будет. Хотя когда дело дойдёт до приёмов пищи тебе придётся самому что-то придумывать.

Ах, да, думаю, что просить заботиться о себе до такой степени это уже немного перебор.

Ну, позитивный аспект заключается в том, что поездка в Ремут или Легиас верхом на лошади не будет занимать столько же времени.

Если у меня возникнут проблемы, я всегда смогу изучить навык [Готовки].

Хотя мне бы хотелось избегать готовки как чумы.

Не то, чтобы у меня не было никакой уверенности в себе.

Просто я из того типа людей, которые могут сделать ужасным на вкус даже карри быстрого приготовления.

—Что ж, тогда решено, с этого момента ты будешь под моей опекой. С завтрашнего дня, появляйся в Гильдии искателей приключений, когда пожелаешь.

Сказав это, фигура главы гильдии исчезла.

Ну, я и так понял, что это было не его настоящее тело.

Довольно круто.

—Это сейчас его магия была?

—Он очень умелый волшебник Светлой магии. Он просто отправил своего светового клона.

—Ясно...

С магией света можно и такое сотворять, да...

Выглядит очень полезным.

—А теперь, давай что-нибудь съедим. Прости, что торопимся, но после того как мы поедим, мне придётся немедленно уйти. Надеюсь, ты не разрушишь этот дом.

После того как закончил есть, Мастер призвал Птицу Рух и улетел, высоко в небо.

Это было уже ночью.

На меня опустилось одинокое настроение.

Ну, Мастер силён, намного, намного сильнее меня.

У меня нет причин переживать за него.

Начиная с завтрашнего дня, я должен буду ходить туда-сюда между этим местом и Гильдией искателей приключений.

Я почувствовал, что провести немного времени за охотой будет хорошей идеей.

Отправимся в ночной лес.

Полоска моих ОМ не была заполнена полностью.

Но даже так, у меня достаточно для отзыва Дзангетсу и призыва Вольфа, да и потом ещё немного останется.

Излишек?

Нет, мои ОМ упали ниже половины.

Очевидно, что я стал сильнее, но, полагаю, говорить, что у меня есть излишек ОМ ещё слишком рано.

Снаружи было темно.

У Вольфа с Обсидиан с этим не возникнет никаких проблем, но со мной была другая история.

Я осветил своё окружение Магией света. Таким образом, я смогу хотя бы передвигаться.

А теперь, поохотимся.

В темноте леса, я осветил своё окружение заклинанием магии света [Вспышка].

Вольф и Обсидиан находились на расстоянии, исследуя окрестности.

В лесу были группы других игроков, хотя и не в таком же количестве, как днём.

Чтобы не вставать у других людей на пути, я зашёл глубже в лес.

Главными противниками здесь были, как обычно, Злые муравьи. Но я также видел несколько Проклятых деревьев.

Они были крепкими, но поскольку их движения были такими медлительными, они стали хорошей практикой для моего навыка [Броска].

Я действительно наслаждался, сражаясь с ними.

Хотя выпадавший с них Лопух был другой проблемой.

Насчёт Злых муравьёв.

Мне не нравилось тратить своё время на охоту на них, поэтому я опробовал несколько методов в надежде, что смогу получить мгновенное убийство.

Через эти эксперименты, я нашёл самый эффективный метод.

Сверни им шею.

Затем потяни.

Я попробовал несколько других способов по ломанию их шей, но все они были не так хороши.

Даже если я вкладывал в это всего себя, было множество моментов, когда я терпел неудачу.

Разумеется, что для того, чтобы свернуть их шеи, я должен буду подобраться к ним вплотную, так что я тоже начал накапливать некоторые повреждения.

Преимущественно для восстановления ОЗ я использовал зелья, но когда время между

использованиями становилось проблемой, я также применял и [Ветряное лечение].

Я нуждался в свете, поэтому было важно сохранять как можно больше ОМ.

Ну даже со светом, это по-прежнему лес ночью.

Я не могу быть беспечным.

Как только я разобрался со Злым муравьём, на меня тут же напала Летучая мышь охотник.

Я не заметил, что она была там.

Но прежде чем атака достигла меня, летучую мышь атаковала Обсидиан.

Когда дело дошло до полёта, летучая мышь была быстрее.

Она смогла повернуть нечто вроде контратаки.

Обсидиан повалила Летучую мышь на землю, где та была прикончена Вольфом.

Ваш призванный монстр «Обсидиан» получил новый уровень!

Пожалуйста, присвойте один балл желаемой характеристике.

О-о, ещё только первый день, а Обсидиан уже получила левел ап.

С повышением уровня показатель Интеллекта у Обсидиан повысился.

Я решил повысить её Сноровку.

Мне хотелось, чтобы её атаки в лесу чаще попадали в цель.

Призванный монстр. Обсидиан. Сова Ур. 1 → Ур. 2.

Характеристики:

Сноровка: 12 (↑ 1);

Ловкость: 16;

Интеллект: 20 (↑ 1);

Сила: 12;

Живучесть: 10;

Дух: 15.

Навыки:

[Клевок];

[Бесшумный полёт];

[Дальнозоркость];

[Ночное зрение];

[Засада];

[Почуять опасность].

Никаких новых навыков.

Ну, пока она постоянно растёт всё в порядке.

Я попытался зайти глубже в лес, но мест, где склон был слишком крутым для продолжения движения, становилось всё больше.

Я не мог продолжать, хотелось мне того или нет.

А ещё в этих склонах я часто находил по несколько отверстий.

После расследования, я выяснил, что они были входами в гнёзда Злых муравьёв.

На меня нападали довольно много раз.

Даже простое приближение к их гнёздам, заставит их позвать своих дружков и окружить вас.

Это было несколько раздражающе.

Я был сыт этим по горло и начал двигаться в обратном направлении.

На обратном пути я охотился на Злых муравьёв и Летучих мышей охотников.

Я шёл в хорошем темпе.

Вольф и Обсидиан устроили некое соревнование по тому, кто сможет найти больше добычи.

У них была своя боевая мощь, но нахождение и направление меня к добыче было очень отрядным.

Из-за этого мне удалось поднять уровни некоторых из своих навыков.

[Одновременный захват], [Бросок], [Захват].

Ага.

Так уж я дрался, поэтому не могу жаловаться.

Я достиг цели этой своей ночной охоты.

Ну, в итоге я поохотился только в лесу.

Когда я вернулся в дом Мастера и отсортировал свой инвентарь, то действительно осознал, сколько всего притащил домой сегодня.

Я также заметил среди всего этого Шкуру Беспризорной лошади.

Думаю, я переработаю её во что-нибудь.

Возможно в какое-нибудь снаряжение для верховой езды, которое я одолжил у Мастера, но так и не вернул.

Я почувствовал, что работа над кожей Беспризорной лошади доставит много хлопот.

Я думал о многих вещах наивно.

Просто думать о вещах уже было весело.

Но я вошёл в игру давно и уже довольно поздно.

Я выйду из игры и подготовлюсь к завтрашнему дню.

Когда я вошёл в игру в обычное время, пришло сообщение.

Ваш друг отправил вам сообщение.

Оно было от Рэйны.

А она довольно прилежная, да?

Этим утром я буду в Легиасе! Я буду у прилавка Мио!

Отправиться в Легиас, чтобы получить свой новый жезл, а оттуда показаться в Ремуте.

Они находились в противоположных направлениях, но я ничего не мог поделать с этим.

Создав приблизительный план на сегодня, я призвал Дзангетсу и Хеликса.

Пойдём прямиком в Легиас.

Там что-нибудь съем.

Это было немного сложно, но я наконец нашёл лавку Мио.

Просто я не понял, что это было совместное заведение и, что оно в значительной степени было соединено с другим ларьком.

В её группе была ещё одна девушка, которую я никогда прежде не встречал.

Она выглядела занятой наполнением и готовкой.

Я окликнул Мио, но разговор закончился простым «Привет!».

Я ничего не мог поделаться, поэтому просто заказал сэндвич с зайчатинной и ел его, пока ждал, когда появится Рэйна.

—Эй! Я вернулась!

Рэйна в своём обычном стиле зашла за прилавок.

С ней также была Саки.

В сопровождении двух игроков мужского пола, которых я прежде не видел.

—О? Кит! Доброе утро! Хочешь взглянуть прямо сейчас?

—Было бы замечательно.

Я легонько кивнул другим игрокам в знак приветствия и посмотрел на жезл.

Я применил [Оценку] на нём и конечно же это был Жезл из древесины кауа.

Я взял его в руку, чтобы почувствовать вес.

Я перешёл в более открытое место и поразмахивал им вокруг себя.

У него приятное ощущение.

Намного лучше Жезла новичка, которым я пользовался.

—Отлично.

—Разумеется!

Стоимость материала оказалась неожиданно низкой, всего сто динсов.

Он был дешёвым и высокого качества. Для жалоб и места нет.

—Ох! Представьтесь!

Подстрекаемые Рэйной, другие игроки по очереди представились.

—Приветствую. Меня зовут Рик. Я Торговец.

—Моё имя Синохара. Я Плотник.

—Хай! Звать Юка. Я Повар, как и Мио.

—Очень приятно познакомиться с вами. Меня зовут Кит и я Призыватель.

Я заметил, как выражения на их лицах на секунду стали шокированными.

—Ах, извини. Я увидела ястреба и лошадь с зелёными маркерами и...Ну, теперь я понимаю.

—Не волнуйся.

Рик произвёл на меня довольно покладистое впечатление. У него также хорошее телосложение. С таким мечом, готов поспорить, что он боец авангарда.

У Синохары телосложение было немного поменьше, а на спине висели лук и колчан со стрелами. Многие Плотники делают луки, хах.

Юка, как и было ясно из имени, была одета как японская девушка-модель. Её тихое отношение действительно контрастировало с оным у Мио.

Наверное, они состоят в одной группе вместе с Саки, Рэйной и Мио.

Работают вместе, так как у всех ремесленные классы профессий. Это имело смысл.

Некоторое время после этого, Юка и Мио были заняты обслуживанием покупателей и готовкой.

Я убил немного времени, разговаривая с остальной четвёркой.

Разговор почти полностью состоял из новых охотничьих локаций, которые они нашли здесь.

Но все они были запечатаны где-то по пути, поэтому они не могли пройти дальше.

Может быть, заранее должно запускаться какое-то событие? Форумы сильно сосредоточены на этом фронте.

Довольно сложная проблема, да?

Пока я получал только что приготовленную еду от Мио, я посвятил себя роли слушателя.

Мы разговаривали и о проблеме нехватки зелий.

И об увеличении количества групп с кем-то, кто способен использовать лечащую магию.

И как возникшее увеличение поездок и экскурсий стало причиной того, что спрос на зелья поднялся ещё выше.

Много прискорбных новостей.

—Я запускаю здесь временную точку связи с Гильдией искателей приключений! Хотя и только для продажи поддержанного снаряжения и покупки зелий!

С этим действительно ничего не поделать.

Игрокам должно быть тоже непросто приходится из-за необходимости возвращаться в Ремут для простого пополнения зелий.

—А-ах, создание шлема займёт ещё немного времени, хорошо? Процесс дубления требует времени.

—Не переживай, я могу подождать.

Ах, да, она упоминала, что хочет купить вещи у других игроков.

—Эй, у меня есть кое-какие вещи, которые ты можешь продать, я думаю.

—Покажи!

Рэйна была полна энтузиазма.

Из мешка для предметов я достал несколько предметов, которые подумывал продать.

Жала Злых муравьёв, Клыки Летучих мышей охотников...Вещи, которые можно использовать в качестве наконечников для стрел, а также крылья Диких фазанов и Степных ястребов для оперения стрел.

Я вынул кожи Диких Кролей, Полосатых енотов и наконец шкуру Беспризорной лошади. Я сложил мясо Дикого кроля и мясо с бедра Блица в одну кучу, а Проклятый лопух в другую.

Я также достал Оболочки Злых муравьёв.

Я не так уж и мало охотился и потому у меня появилось немало вещей.

—Д-довольно большое количество, да?

—Ого, кусок кожи такого размера любого ремесленника в восторг приведёт.

—Перед этим, я хотела бы поговорить с тобой об этом пищевом ингредиенте, который никогда прежде не встречала...

—Погодите, погодите секунду. Я пытаюсь кое-что подсчитать.

Внезапно она стала довольно поспешной.

Меня игнорируют в пользу куска кожи.

Наконец, Саки завела разговор.

—Итак, что ты собираешься делать с этим?

—Я бы хотел, чтобы шкуру переделали во что-нибудь. Ботинки или может сандалии.

—Думаю, из этого можно сделать ботинки, но она выглядит маловатой для сандалий.

—Тогда ботинки.

—Окей, на самом деле я думаю, что если ты собираешься сделать из неё ботинки, то у тебя останется ещё немного. Я думаю, что из шкур Диких кролей смогу сделать что-то для твоей талии. Что касается шкур Полосатых енотов, сомневаюсь, что их можно использовать для брони.

—Тогда, пожалуйста, сделай это. А шкуры Полосатого енота я продам.

—А что насчёт остального?

—Пищевые ингредиенты я продам Мио, но и всё остальное хотел бы продать.

Саки принялась снимать мои мерки, нащёптывая что-то себе под нос. Это было несколько щекотно.

У меня в самом деле много добра, ха.

По всем определениям я, несомненно, игрок-одиночка, но поскольку у меня есть мои призывные монстры, я могу охотиться с высокой эффективностью.

Они находят, преследуют и в значительной степени охотятся на дичь за меня.

Мои призванные монстры действительно внесли куда больший вклад, чем я.

Из-за этого мешок для предметов, который я одалживал, оказался быстро заполнен.

На самом деле до сих пор он был практически переполнен.

Было бы здорово, если бы я мог продать часть вещей и сделать всё полегче.

—Ло-лопух? И какое-то загадочное мясо.

С пустыми руками, Мио подсматривала за нами.

Мио подняла немного мяса с бедра Блица обеими руками и исчезла в задней части своей лавки.

Эй, это воровство, знаешь ли.

Она выложила некоторые куски на стальную плиту и начала жарить их.

В воздух поднялся приятный аромат.

Вскоре, Мио взяла поджаренные куски и положила их себе в рот. Она скорчила лицо.

Похоже, у неё проблема.

Она засунула другой кусок в маленький кусок хлеба и протянула его мне.

Ты просишь меня съесть это?

Наслаждаясь запахом, я положил его в рот.

Вкус был...нормальным.

Всё было нормально, но у него была несколько странная консистенция.

Оно казалось не очень жирным.

Оно обладало вкусом красного мяса, но его было всё ещё недостаточно.

—Над этим ещё нужно поработать.

Сказав это, она начала обсуждение с Юкой.

Эй, ты нужна НПС-покупателю.

—Рик, как продвигаются расчёты?

—Хорошо, я закончил. Но это действительно нечто иное.

—Довольно близко к тому количеству, которое мы можем получить с охоты, ага.

Я получил 18100 монет динсов от Рика.

Никаких претензий к доходу.

—Вы занимаетесь бизнесом и продвигаетесь вместе? Как товарищи по ремесленным классам?

—Да, именно! Мы числимся в Игровой гильдии как «Изготовители». Они не спрашивают о твоём конкретном классе.

—Эй, похоже, мы оба получили свои удобные участки для формирования пати и охоты.

—Двое из нас присматривают за магазином, а остальные четверо охотятся или создают. Вот то, что у нас происходит.

—Фиона придёт завтра.

—Вот как...

—Я беру инициативу по производству стрел и получаю с этого хорошую прибыль! Сейчас мы являемся довольно большой частью по предложению стрел!

Временами Рэйна может быть довольно хвастливой, хех.

—Знаешь, Рэйна, я бы хотел помогать в охоте.

—Ага! Для меня это тоже было бы здорово! Я стабильно получаю гораздо больше наконечников для стрел и перьевых материалов от других игроков!

—Заходи каждый раз, когда у тебя будет что-то на продажу, Кит!

Ну, ничего не оставалось сделать, кроме как кивнуть.

В конце концов, это была взаимовыгодная вещь.

Количество НПС и других игроков ищущих завтрак начало возрастать.

Я покинул место, чтобы никому не помешать.

Интересно, о чём всегда бормотала Мио.

О Лопухе или о приготовлении еды.

Я не смог разобрать ничего кроме этого.

Главный герой Кит.

Раса: Человек (мужчина) Ур. 4.

Класс: Призыватель Ур. 3.

Оставшиеся бонусные очки: 11.

Древо навыков:

[Владение посохом Ур. 3];

[Удар Ур. 2];

[Пинок Ур. 2];

[Одновременный захват Ур. 3] (Уровень повышен!);

[Бросок Ур. 2] (Уровень повышен!);

[Уклонение Ур. 2];

[Блок Ур. 2];

Магия призыва Ур. 4;

Магия света Ур. 2;

Магия ветра Ур. 3;

Магия земли Ур. 2;

Магия воды Ур. 2;

Аптечное дело Ур. 2;

[Алхимия Ур 3];

[Стеклоделие Ур. 1];

[Взаимодействие Ур. 4];

[Оценка Ур. 3];

[Анализ Ур. 3];

[Сопротивление холоду Ур. 2];

[Захват Ур. 3] (Уровень повышен!);

[Искусство верховой езды Ур. 2];

[Точная манипуляция Ур.2];

[Прыжок Ур. 1].

[Сопротивление жару Ур. 1].

Экипировка:

Жезл из древесины кауа;

Нагрудник из серии Зайцерог+;

Наруч из кожи Снежной обезьяны;

Простая тканевая обувь;

Рюкзак;

Мешок для предметов х2.

Предметы:

Нож новичка.

Титул:

Временный ученик старого Призывателя.

Призванные монстры:

Вольф. Волк Ур.3 (Спит).

Дзангетсу. Лошадь Ур. 2;

Хеликс. Ястреб Ур. 2;

Обсидиан. Сова Ур. 1 (Спит) (Уровень повышен!).

Характеристики:

Сноровка: 12 (↑ 1);

Ловкость: 16;

Интеллект: 20 (↑ 1);

Сила: 12;

Живучесть: 10;

Дух: 15.

<http://tl.rulate.ru/book/21219/1190586>