

Глава 77. Пожиратель Разума!

- В игре есть десять уровней заклинаний, от 0 до 9. Они должны быть вставлены, в соответствующие слоты прежде, чем их можно будет использовать, - Произнес Ман Ли вспоминая базовые знания об игре, - у моего персонажа на уровне 25 есть только 10 слотов под заклинания. 5 слотов под 0 Уровень заклинаний, 3 слота под 1 Уровень, и 2 слота под 2 Уровень. У Морана уровень может быть ну максимум 23, так как же она смогла использовать заклинание 5 уровня и выше?

И так он должен был понять, как она могла все это делать и решить все тайны. Одним из вариантов было то что она обладала заклинаниями которые были выше ее уровня, скорее всего она смогла их получить благодаря моноклю но Ман Ли не был уверен в этом до конца. Далее было то что, он никак не мог понять почему ей удавалось использовать заклинания без ограничений. Он ломал голову, пытаясь разобраться в происходящем. Было ли это благодаря бета-снаряжению? Или из-за черта, характера, который она выбрала когда создавала персонажа?

Озадаченный, он шагнул к пустому слоту для и выбрал вариант создания нового персонажа.

Выбрав расу (человека) и класс (ведьму), он перешел на выбор фона и черт характера.

"Дерьмо. Так много вещей, которых я не помню... - в отчаянии он схватился за голову, пытаясь вспомнить все.

Многие из комбинаций между фоном и чертами создавали комбо, которые были мощными до такой степени, что нарушали баланс игры. По прошествии первых нескольких месяцев большинство из этих вариантов будут урезаны, но все равно в начале они давали хорошую фору. Ман Ли, естественно, не потрудился изучить большинство из этих забытых комбинаций.

"Подождите, кажется, я помню это..." он остановился на черте, которая называлась "Безумный Заклинатель".

Эта черта позволяла заклинателям произносить заклинания прямо из книги заклинаний без необходимости вставлять в какие-либо слоты. Эффект от этой черты можно было включать и выключать в начале дня. Преимущество было очевидным: пользователь мог произнести любое заклинание, которое знал. Однако было и немало недостатков. К примеру, если вы использовали заклинание, не вставленное в слот, то это заклинание имело повышенную затрату маны, а также эффект от этих заклинаний был намного слабее чем если бы они находились в слоте. Самым большим недостатком было то, что заклинатель не мог двигаться во время кастинга, что делало их зависимыми от товарищей по команде, которые должны были защитить их.

В начале игры эта черта была популярна среди некоторых игроков, поскольку она обходила ограничения слотов под заклинания. Однако по мере того, как средний уровень игрока рос, заклинатели получали доступ к большему количеству слотов заклинаний и врожденных

заклинаний из снаряжения, поэтому эта черта стала менее эффективна и заклинатели которые выбрали эту черту начали жалеть что выбрали ее, доходило до того что были люди которые создавали себе новых персонажей.

Более поздние обновления ослабили бы эту черту еще больше, в конечном итоге заставив ее и вовсе исчезнуть из ряда популярных черт. Постепенно заклинатели, которые выбирали эту черту были теми, кто в основном лишь наслаждался игрой, не участвуя в мировых событиях или сражениях.

Однако, сейчас он превратил заклинателей в смертоносные передвижные башни. Чем больше заклинаний у них было, тем опаснее они были.

Мань Ли выбрал сегмент воспроизведения, где Морана появилась на месте Онешота, и повторил его.

Ман Ли вернулся к проигрыванию. Появившись, она сразу же начала готовить заклинание, не двигаясь с места и даже не присев, чтобы стать более трудной мишенью. Ранее, во время засады вокруг фургона, она также отсутствовала что было странно.

"Она вообще не могла двигаться во время кастинга, поэтому ей пришлось прятаться, пока не появилась полная команда. Итак одна тайна решена!"

Он кивнул сам себе. "Так теперь нужно узнать как у нее появились заклинания 3-го, 4-го и 5-го уровня?"

Он вернулся к списку происхождения и черт характера и прочитал их один за другим. Наконец что-то привлекло его внимание.

[Предыстория: Поклонник Пожирателя разума]

[Вы преданный поклонник Реурок Кхима Пожирателя разума. В обмен на жертву они дают своим последователям возможность уничтожать разум своих врагов. Будьте осторожны, с каждым качеством и уровнем жертвы будет становиться все выше. Доступно только Ведьмам.]

- Пожиратель Разума, Пожиратель Разума. Где я это слышал? Черт побери... - Ман Ли остановил воспроизведение и внимательно посмотрел на внешность Мораны.

На первый взгляд, это была типичная бледноликая привлекательная модель женского пола. На ней было темно-зеленое платье, плотно облегавшее ее гибкую фигуру. У нее были платиновые светлые волосы, заплетенные в дреды, обрамлявшие ее лицо в форме сердца с поразительными бледно-голубыми глазами.

Однако более тщательный осмотр показал иное. Ее лицо, хотя и выглядело неплохо, было испорчено отсутствием цвета. Оно было так же бледно как у трупа. Ее голубые глаза с

темными кругами под ними были налиты кровью, придавая им слегка затравленный и безумный вид.

"Что это...?- Он заметил выступ у нее на груди, прямо над грудиной. Обычно это было бы довольно заметно, учитывая глубокий вырез на платье. Тем не менее, она надела шарф, который почти полностью закрывал обнаженную кожу.

"Что ты пытаешься скрыть?"

Ман Ли передвинул повтор вперед и назад, пытаясь разглядеть странный объект.

В конце концов, в том месте, где она наклонилась вперед, чтобы выплюнуть [нектар смерти], шарф сдвинулся.

Остановив запись, он осмотрел объект. Это был кроваво-красный кристалл, частично встроенный в грудь. Кожа вокруг части была разорвана и окровавлена. В этот момент кристалл светился, и внутри него что-то кружилось.

- Где я это видел?- Сказал он вслух, открывая список полученных предметов Манко он быстро нашел нужный ему предмет а именно кристалл памяти с заклинанием "Кукольный Контроль", который он получил на ферме. Кристалл памяти был меньше и выглядел более утонченным, в то время как кристалл на Моране был больше и имел более грубый вид. Однако их общие очертания были идентичны.

Он вспомнил, как много лет назад смотрел короткий игровой клип. Это была ранняя версия игры. Игрок утверждал, что сжал " NPC в форму кристалла, который он затем использовал для заклинаний, которые его класс персонажей не должен был знать. Видео в основном рассматривалось как мистификация или ошибка, которую нельзя было повторить. Ман Ли посмотрел его только ради забавы, и поэтому сейчас он не мог вспомнить всех подробностей, но что-то в ней ему запомнилось.

Потом что-то щелкнуло у него в голове.

Отказ группы завершить задание [Присутствие Ведьмы].

Нашествие насекомых вокруг хижины ведьмы у озера.

Их реакция, когда они поняли, куда он направляется.

"Он направляется к озеру!"

- Не дайте ему туда попасть!"

"Это определенно имеет какое-то отношение к тому заданию! - Сказал Манко с мрачной улыбкой. У него все еще не было всех частей этой головоломки, но теперь он нашел хоть какую-то зацепку.

Он закончил воспроизведение и выбрал Манко затем вошел в игру.

~~~~~

Когда Манко проснулся в таверне, было уже темно. Он слышал приглушенные звуки людей, шумно пьющих и кричащих внизу.

Спускаясь по лестнице, он достал [маскировочный костюм] из своего инвентаря. Перезарядка предмета закончилась, что означало, что он может вновь им воспользоваться. На этот раз он выбрал другого пьяницу, валявшегося в углу.

Прикоснувшись костюмом к лежащему без сознания мужчине, он подождал несколько секунд. Затем раздался тихий звук, и костюм слегка задрожал, давая ему понять, что он закончил копировать внешность человека. Вернувшись в комнату, он надел костюм. Из зеркала на него смотрела идеальная копия пьяного мужчины внизу. Выбрав подходящие заклинания, Манко вышел из таверны.

Морана, наложившая заклятие [Метку Ведьмы], смогла обнаружить его, только когда он вышел за пределы поселения. Эта маскировка могла обмануть [Метку Ведьмы] по крайней мере пока он не зайдет в область которая находится под заклинанием [Наблюдения].

Манко подумал было вернуться в деревню Миствуд за пистолетом, но тут же отбросил эту мысль. Группа могла легко преследовать его или устроить засаду, когда он вернется в Брокен-Хилл. Кроме того, пистолет все равно не поможет во время боя.

Другим вариантом было просто убежать после получения пистолета вместо того, чтобы вернуться сюда и противостоять им. Итак подведя итог он потерял одну единицу прочности в пистолете, но получил два бета-снаряжения, новые заклинания и приличную добычу. С таким успехом можно было уйти, ведь он был только выигрыше ....

-Но разве так будет интересно? Он покачал головой. Кроме того, имея зуб на игрока с мощными способностями, такими как у группы Мораны, они определенно не оставят его в покое так просто. В его интересах разобраться с ними прямо сейчас.

Прогуливаясь по кварталу ремесленников, он пополнял свои запасы для очередной поездки в лес. Все это время он продолжал высматривать заклинание [Наблюдение], но не нашел. Это скорее всего означает что группа Мораны была офлайн. Они понятия не имели, что он может видеть заклинание с помощью [Тайного Видения], поэтому не было причин для них не использовать [Наблюдения]. Но у из-за того что у них и так было много дел а так же своя жизнь, они не могли проводить каждый час, разбивая лагерь в городе, чтобы убить его.

"Хорошо. Это вроде было на севере."

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1377125>