

Глава 72. Наш Тупица!

-Что ты сделал?- Недоверчиво переспросила Морана. Она почувствовала приближение головной боли.

Потеря одного бета-снаряжения уже было достаточно плохо, теперь этот идиот пошел и потерял еще одно.

- Почему, во имя всех ублюдков, ты пошел и принял его вызов? У нас 6 человек, мы могли бы загнать его в угол и убить, пока он не сбросит его. Почему ты принял эту дуэльную?"

- Э-э... Он сказал, что у твоего моногля всего 10% шансов дропа. Так что нам пришлось бы его убивать как минимум раз 10 убить. Так что я предположил что лучше будет выиграть у него ее в дуэли - смущенно ответила Бонер.

"Ты... ууугх!- Морана хотела вырвать волосы у этого болвана, но он был лысым. - в твоих действиях и словах столько ошибок, что я даже не знаю, с чего начать. Во-первых, шанс выпадения составляет 40%(1). Во-вторых, статистика работает не так, и в-третьих, что ты имеешь ввиду когда говоришь что ты думал? С каких это пор "думать" входит в твои обязанности?"

- Э-э... - заикаясь, пробормотал Варвар, явно оскорбленный этим замечанием.

-А почему ты думал, что сможешь победить его?" Спросила Морана Варвара

"Он кажется таким слабым да и не настолько он хорошо. Ему просто повезло... я думаю." Ответил немного смущенно Варвар

- Ему не повезло, - вмешался Разбойник, прежде чем Морана успела еще раз ткнуть Бонера за то что он начал "думать". Ранее он и Онешот также участвовали в дуэли в качестве зрителей, поэтому они были свидетелями того, что произошло во время боя.

- Объясни, - попросила она.

"Если сравнивать статы, то он ненамного лучше, чем наш тупица." Игнорируя раздраженный взгляд Бонера, он продолжил: "Я бы сказал даже немного хуже, так же его невероятный минус в том что он очень хрупкий, ему достаточно пару тройку хороших ударов и он умрет. Но он очень точен и ловок в движениях. Из того, что я видел, он предсказывал каждый ход своего противника, а после принимал соответствующие контрмеры, так же он знал куда двигаться, когда уклонятся, когда кинуть дебаф. Он старался двигаться как можно меньше, причем он старался избегать сильных ударов, но иногда позволял себе принять слабые. Сначала я подумал, что его цель-сохранить выносливость, но потом понял, что это все его действия просто провоцировали его противника. И конечно же, позже было видно что это так и было наш, дебил все время позволял себя водить за нос.."

"Что ты только что сказал?- Крикнул Бонер, хлопнув по столу, напугав ближайших посетителей и вызвав раздраженный взгляд бармена.

- Сядь и помолчи ты уже достаточно сегодня натворил! Заорала Морана повысив голос: Повернувшись к Разбойнику, она спросила: Какие заклинания и снаряжение он использовал?"

"Ничего особенного. В основном основные вещи: Кинжал, палочка, арбалет. Он пожал плечами: "О, кстати у него есть уникальное заклинание которое превращает твердую землю в что-то типа болота."

- Я знаю это заклинание, - процедила Морана сквозь зубы.

"Так что же нам теперь делать?"

-Я не уверен, насколько он привязан к этому месту, сколько у него осталось заданий и достаточно ли они важны для него."

"Я что-нибудь придумаю. На данный момент, никаких дуэлей. Понял?- Сказала Морана и посмотрела на Бонера, который кивнул и продолжил: - Сааркас и Галаад следят за ним прямо сейчас."

"Ты должно быть шутишь!" Воскликнул разбойник, уже раздраженный он продолжил. -С таким же успехом можно было бы послать тебя! Эти двое абсолютно не умеют следить тем более с их то классами, ты понимаешь?"

- Вот черт!" Проворчал Варвар: "Спорим, он сейчас прыгает от радости!"

.....~

- Эх, везет же мне! Манко с отвращением посмотрел на предмет, который выиграл на дуэли.

[Перчатка Джаггернаута (уникальный)]

[- Тип: броня-предплечье (слева или справа)]

[- Требования: уровень 50 или ниже]

[- Эффекты-

+ Броня: Предплечья (10)

+ Защита От Урона: Рубящий (20%), Колющий (20%), Дробящий (30%)]

[- Пассивные Эффекты:]

+ Каждый раз, когда владелец убивает существо на 3 уровня выше или ниже своего уровня, получает "Благословение Джаггернаута"."]

["Благословение Джаггернаута:" За каждое убийство +1 Силы, +0.75 Телосл. Стаки будут расти до тех пор пока значение Силы или Телосложения не достигнут 250% от своих базовых значений. Сбрасывается на рассвете.]

[+ Если владелец перчаток будет убит, Сила -40% и Телосл.-20% в течение 12 часов (1 игровой день).]

[+ Каждый раз, когда предмет меняет руку, требование уровня убитых существ увеличивается на 1]

[- Примечания:

+ 30% шанс упасть после смерти владельца.]

—.—

Для игроков ближнего боя, которые не ценили точность движений и атак, эта вещь была находкой. Способность поддерживать силу и конституцию на 250% от своих основных характеристик, была довольно привлекательной. Это особенно полезно было бы в массовых сражениях.

Однако сила влияла на движение и скорость атаки. Для Манко, предпочитавшего точный контроль над своими движениями, колебание скорости было нежелательным фактором.

- Было бы неплохо, если бы они позволили мне поменяться с ними вещами, - усмехнулся он про себя.

Чуть раньше он заметил, что шаман и клирик следуют за ним. Пару странных поворотов, несколько зданий с несколькими выходами и один обмен одеждой позже, позволил ему стряхнуть их.

Затем Манко пошел в направлении магазина зелий Нины. Еще раз оглянувшись, чтобы убедиться, что за ним не следят, он подошел к тяжелой железной двери.

- Странно, я мог бы поклясться, что раньше дверь была деревянная."

Пожав плечами, он приоткрыл дверь и сказал: Доставка ягод!"

Через полминуты знакомый голос крикнул в ответ: Подожди секунду!"

Серия глухих ударов, щелчков и жужжания дали ему понять, что ловушки деактивированы.

"Ладно, заходи! Тот же голос позвал его.

Манко шагнул в дверь.

В мягком белом свете драгоценного камня он увидел, что передняя часть магазина была в полном беспорядке. Большинство деревянных стоек, стеллажей и полок были опрокинуты, а некоторые полностью сломаны. Отображаемые ингредиенты были пролиты хаотично по полу.

Из задней комнаты появилась Нина, на вид трезвая.

"Эй, ты вернулся! Сколько ягод ты получил? - Сказала она, подходя к нему, ловко ориентируясь в кают-компании, нисколько не беспокоясь о беспорядке вокруг.

"Восемь сотен. Этого будет достаточно?"

-Совершенно верно! Более чем достаточно! - радостно воскликнула алхимик, затем она на цыпочках подошла и протянула ему руку, в которую он вложил мешочек с ягодами.

[Предметы изъяты из инвентаря: Ягоды лозы душиителя x 800]

[Задание Обновлено: Горе Алхимика]

"Что случилось? Похоже на то, что здесь только что прошел шторм, - сказал он, оглядывая магазин.

"Это все Фаркуад. Его головорезы вышибли дверь и попытались пробраться в заднюю комнату, - сказала Нина, найдя два нетронутых деревянных табурета и отряхнув их поставил напротив друг друга. Она села на одну из них и указала Манко на другую. - Конечно," пытался " - это ключевое слово, - сказала она пренебрежительно, и он заметил дюжину больших засохших пятен крови на полу.

- Тебе помочь с этим?- Спросил он.

- Нет, пока я варю. Они не смогут попасть сюда, - она достала фляжку, но передумала и убрала ее. - Я закончу с элем примерно через день. Тогда мне придется перевезти все 9 бочонков к

алтарю к востоку от Брокен-Хилла. Держу пари, этот засранец попытается сделать что-то."

- Ох нет только не, эскортная миссия, - простонал про себя Манко. - я сделаю все возможное, чтобы доставить вас туда в целости и сохранности."

- Ба! Не беспокойся обо мне, - она нетерпеливо махнула рукой, - я сама справлюсь. О чем ты действительно должен беспокоиться так это о тех бочках!"

"Конечно, конечно! Кивнул Манко.

"Ладно теперь я пойду все подготовлю для варки эля. Когда будешь готов, скажи мне, и я встречу тебя у восточных ворот с моим фургоном."

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1377114>