

Боссы всегда имели доступ к большему количеству атак и заклинаний, чем игрок того же уровня. Тем не менее, им все же ограничивали количество слотов под заклинания. Поэтому каждый раз, когда участник входил в подземелье, создавался новый список заклинаний для боссов. Для некоторых боссов их заклинания выбирались случайным образом из пула доступных заклинаний, но для других выбор мог зависеть от ряда скрытых факторов.

В этот момент Манко понял, что целью группы было не убийство босса, а изучение его заклинания. Они, казалось, обладали бета-снаряжением, которое позволяло владельцу изучать заклинания у босса, поэтому ранее когда они бегали по коридорам они проделали определенный алгоритм действий что привело к тому что у босса появился нужный им навык.

Это объясняло ранние действия группы, такие как движение к двум тупикам, вход в комнату босса с помощью входа на первом уровне и затягивание боя, прежде чем окружить босса и атаковать его на расстоянии. Они пытались заставить босса использовать заклинание [Нектар Смерти] для того что бы Ведьма смогла изучить его. Они не боялись смерти в этом подземелье потому их целью было совсем не его прохождение а так же они знали что даже если они умрут, все их выпавшие вещи сможет поднять Ведьма.

В идеале она была бы последним выжившим и использовала бы плащ-невидимку (который, как подозревал Манко, был еще одним бета-снаряжением), чтобы избежать внимания босса. В конце концов босс перешел бы из "агрессивного" режима в режим "ожидания". В этот момент комната босса будет разблокирована, что позволит ей выбраться из подземелья.

И этот идеальный план сработал бы если бы не появился Манко который разрушил все их планы.

Он покинул свое укрытие и присел на подвесной балкон, который ранее занимали скелеты лучники.

Держа в руках палочку, он контролировал заклинание создав мини-болото, и видел как что-то медленно погружалось в пораженную область, которая превратилась в мини-болото. Он заметил Морану в тот момент, когда она исчезла, и точно знал, где она исчезла. Дело было за малым использовать заклинание на том месте где она исчезла, так он и сделал.

К несчастью для нее она все еще оставалась неподвижной думая что это какой то навык Босса или ловушка, она думала что ей надо было просто сидеть и ждать пока действие закончиться.

Лич был все еще в боевом режиме после убийства ее группы и бродил по области, пытаясь найти злоумышленника. Если она покажется, босс тут же набросится на нее.

Через несколько секунд Манко деактивировал заклинание, и земля начала твердеть. Потребуется немалая сила, чтобы вырваться наружу, на что, Ведьма вероятно не способна с ее

силой.

"Мне даже немного стыдно", - подумал Манко, заряжая арбалет болтом .

Высунув голову для выстрела, он выстрелил в то, что, как он догадался, было ее центром масс.

[Мощный Выстрел]!

Болт пронзил воздух и ударил в Ведьму которая пряталась под плащом. Тут же прозвучал мучительный крик, и маскировочный эффект плаща исчез.

-Вот ты где! Торжествующее шипение дало ему понять, что босс заметил исчезнувшего нарушителя. Манко лежал на балконе и не двигался.

"Кто это был? Кто это был? Сердитый голос донесся снизу.

Вопрос был прерван огненным шаром, пронесшимся над перилами балкона и ударившимся о стену перед Манко, осыпая его осколками камня и пепла. Морана, должно быть, выяснила его местоположение, основываясь на траектории арбалетного болта. Он проигнорировал ее и промолчал.

-Покажи себя! Ты подлый кусок дерьма! Орала Ведьма без остановки то задавая вопрос то выкрикивая возможные ругательства, пока крик боле от нападения Лича не прервал ее.

Манко прислушивался к звукам атак и проклятий внизу. Через минуту все было кончено и стало тихо.

'Хмм. Интересно, она успела выучить это заклинание?- лениво подумал он.

После нескольких минут патрулирования Лич развернулся и пошел в сторону своего трона. Звук его хриплого дыхания становился все тише и тише по мере отдаления. Затем Манко услышал громкий скрежет, это была массивная дверь которая открылась, давая ему знать, что босс вернулся в режим ожидания.

Глядя вниз с балкона, он увидел что-то сверкающее там, где упала Морана.

Манко медленно спустился ко входу и поднял предмет, затем покинул комнату босса, чтобы спокойно осмотреть его.

-Монокль? Стал рассматривать Манко.

[Имитирующий Монокль Мастера] (уникальный)

- Тип: аксессуар – Для Глаз

- Эффект: Осведомленность +8%

- Навык (активный): Имитация

+ Позволяет выучить любое заклинание или технику.

+ Необходимо стоять в пределах 25 метров от цели у которой вы хотите изучить заклинание или технику.

+ Базовый шанс на обучение: 80%. Эти показатели успеха будут меняться в зависимости от уровней двух сторон, атрибутов, сложности заклинаний и других факторов.

+ Заклинание или техника конденсируется в кристалл памяти.

+ Можно создать максимум 5 кристаллов. После этого предмет становится непригодным для использования.

Количество: 3/5

- Примечания:

+ 40% шанс упасть после смерти владельца.

+ Работает только на враждебных NPC

—.—

-Здорово!",- Прокомментировал Манко. -Жаль, что она уронила только один предмет!"

Одними из самых мощных и разрушительных заклинаниями во всей игре обладали боссы. Их было невозможно изучить или получить , кроме как с помощью таких элементов, как этот Монокль. Однако изучать их было довольно сложно, учитывая, что приходилось стоять довольно близко к боссу, что уже было достаточно рискованно. Кроме того, многие заклинания боссов могли мгновенно убивать толпы игроков а такие изучить будет еще сложнее тем более с такого расстояния. Даже на то что бы изучить у такого слабого босса как Лич требовалось, чтобы несколько человек действовали невероятно синхронно, ради того что бы один человек смог изучить его навык.

-Но почему именно это заклинание? Манко почесал голову. Хотя [Нектар Смерти] мощное заклинание оно станет бесполезным как только люди поднимут свой уровень на 50 и получат навык очищения высокого уровня...

- Ах, конечно. Турнир. Как я мог забыть. В тот момент большинство игроков будут все еще около 50 уровня, поэтому очень немногие будут обладать заклинанием очищения высокого уровня. Это дало бы им легкие победы, если бы она грамотно использовала это заклинание. Кроме того, она уже выучила еще два заклинания, используя этот монокль. Похоже она пыталась как можно скорее исчерпать лимит этой штуки потому что боялась потерять ее, что в принципе было обоснованным беспокойством учитывая то что сейчас произошло.

Оглянувшись в комнату босса, он увидел Лича, медленно восстанавливающего свое здоровье.

Он сделал несколько мысленных расчетов. К этому времени Ведьма уже должна была возродиться и перегруппироваться со своей группой. Интересно что они будут делать.

Они конечно могли ринуться в это подземелье но к сожалению они не смогут войти именно в эту копию подземелья так как время на вход уже давно истекло и теперь после их смерти это подземелье было привязано к Манко, конечно если бы он состоял в их группе было бы другое дело. Ну скорее всего они разобьют лагерь и будут ждать его возле входа в подземелье. Хотя им потребуется время что бы прийти сюда с города, ведь в прошлый раз они сделали это за полтора часа сейчас если они поторопятся они все равно не смогут слишком сильно сократить это время.

Или есть еще одна возможность а именно то что они будут ждать его возвращения в город.

Какой бы вариант они ни выбрали, у него был по крайней мере час, чтобы убить босса и забрать все награды здесь.

"Хорошо, моя очередь!" Манко оборудовал монокль. Как только он это сделал он увидел весь доступный арсенал заклинаний у босса.

Отрегулировав свое снаряжение, чтобы лучше сражаться с нежитью, включая обмен ампул с ядом на святую воду, Манко поднялся на балкон и медленно направился к трону в дальней части комнаты.

Лич сидел на троне, выглядя усталым. Его здоровье было все еще на 15% процентах и медленно ползло вверх. По-видимому, у него не было исцеляющих заклинаний, и ему приходилось полагаться на своих подчиненных для этого. Через небольшой промежуток времени он сможет восстановить ману достаточную для воскрешения этих существ.

Достав из-за пояса пузырек с алхимическим огнем он встряхнул его подготавливая к использованию. Затем он встал и посмотрел на Босса.

[Имитация] Тихо произнес он

В то же время он бросил флакон. Флакон полетел достаточно быстро и разбился между костлявых ног Лича, сразу же огонь начал распространяться вокруг него цепляясь за его трон и мантию.

"РААААААААГХХХхАААА!"

Издав болезненный вой, Лич исчез в облаке дыма. Он телепортировался со своего трона.

□Успех!□ □Прогресс имитации: 0% - > 51.5%!□

Проигнорировав сообщение, Манко осмотрел комнату в поисках босса.

Свист!

Вонючий порыв ветра подул на него сзади.

"Черт!"

Недолго думая, он нырнул головой вниз через перила балкона. За его спиной послышалось шипение разъедающего дерева и камня.

Тук!

-35!

Он приземлился на спину и вскочил на ноги. Падение забрало некоторое здоровье, но ничего не вывихнуло ему.

Повернувшись к боссу, который теперь находился на балконе он медленно начал отступать попутно отстреливаясь заклинаниями 0 уровня .

"Мана Болт"!

"Огненный Болт"!

"Теневой Болт"!

Один снаряд за другим разрывали перила балкона. Завывая от боли, босс уклонился, чтобы избежать его атак.

"Эй хватит прятаться!" Не имея возможности на четкий выстрел, Манко бросил огненный шар приблизительное местоположение Лича.

Огненный сгусток разорвался прямо над боссом, ненадолго поджег его и вызвал еще одно сердитое шипение.

"Хорошо, делай как знаешь!" Манко вскочил на обломок столба, чтобы иметь лучшую линию огня против Лича: "Эй, вот ты где!"

"Взрыв Маны"!

Снаряд попал Личу прямо в голову и взорвался.

С леденящим кровь криком Лич спрыгнул с балкона. Свирепо глядя на Манко своими огненными глазами, он бросился прямо на него.

"Хехе ты наконец стал серьезным!"- Сказал Манко, вынимая из ножен кинжалы, облитые святой водой.

За несколько секунд до столкновения он присел и ушел влево, избегая мощного удара Лича. Затем он отскочил назад и вонзил кинжал прям в грудную клетку Лича.

"Бронебойный Удар"! Выкрикнул Манко

- 73!

-15!

- 14!

...

Пока святая вода неуклонно атаковала тело нежити, Манко выпустил свою комбинацию.

Первоначальный удар временно снизил сопротивление урону противника. Далее последовал шквал ударов. Куски гнилой плоти начали отлетать от тела Лича.

Лич выл и пытался защититься рукой и время от времени наносил ответные удары, правда безрезультатно.

Все это время Манко уделял пристальное внимание его горящим красным глазам. В частности,

он ждал, пока они засветятся зеленым.

-Сейчас ! Манко увернулся вправо как раз вовремя что бы избежать попадания в него [Нектара Смерти].

"Проникающий Удар " ! Сразу после этого он нанес свой удар.

-156!

- 16!

-17!

- 16!

...

Он нанес удар снизу вверх попав Личу в шею тем самым почти оторвал ее. Нежить попятилась, удерживая голову на месте.

Спрятав один из кинжалов, Манко достал второй пузырек с алхимическим огнем и приготовился бросить его.

"Имитация" !

Пуф!

Узнав ранее о действии флакона, босс тут же телепортировался. Именно на это Манко и надеялся.

□Успех!□

□Прогресс Имитации: 51.5% -> 100%!□

[Выучено заклинание: Пространственное перемещение I]

Ну и ладно! Усмехнулся Манко. Шанс освоить заклинание сильно зависело от типа и уровня изучаемого заклинания. Если заклинание было высокого уровня, то оно требовало больше попыток что было видно ранее, когда Ведьма пыталась изучить то заклинание. Так же заклинания которые использовались для нападения, еще больше усложняли задачу, ведь на них требовалось еще больше времени, чем на вспомогательные заклинания благодаря чему Манко и смог изучить так быстро это заклинание.

-“Ну а теперь пора заканчивать этот бой” Сказал Манко доставая свой Пистолет.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1377074>