

Глава 63: Подземное логово Лича (часть 2)

-Галлад, что с тобой сегодня?! Морана закричала в седьмой раз с тех пор, как началась драка с боссом. Или, может быть, восьмой? Она уже сбилась со счета.

Только что Галаад использовал [среднее исцеление] на Варваре, которому нахватало всего несколько очков здоровья. После чего в Варвара попали огненный шар, огненная стрела и копье снижая его здоровье до 30%.

"Прости! Спокойно сказал Клирик, что только разозлило ее.

-Я займусь этим!" Сказала Шаманка. Она была готова призвать свой дух морской звезды и отправить его исцелять Варвара.

-Нет! Я сделаю это! Ведьма крикнула в ответ.

Морана использовала на Варваре заклинание называемое [зелье от легких ран] в тоже время сам Варвар выпил слабое исцеляющее зелье. Благодаря их усилиям они смогли вернуть ему выше 50% здоровья. Это помогло бы ему протянуть еще несколько секунд пока исцеляющие заклинания Клирика не восстановятся.

Их группа имела три исцеляющих заклинания и две регенеративные способности . В сочетании с разумным использованием зелий, этого должно было быть более чем достаточно, чтобы справиться с этим боссом. Они уже делали это раньше, когда игра была еще в закрытом Бета-Тестировании. На самом деле они все это проходили не мене 6-7 раз.

Обычно Галлад не совершали абсолютно ни одной ошибки даже когда они делали это впервые. Однако сегодня он был очень рассеянным. Он пропускал очень много моментов где надо было наложить баффы а так же забывал или кастовал не тот исцеляющий скилл. Его отсутствие концентрации сбивало ритм всей группы.

Скорее всего, его все еще мучал вопрос с Корделией.

-Корделия, эта сука! Подумала с горечью Морана.

-Морана, Берегись! Кто-то крикнул, испугав ее.

Удар!

Морана начала падать, после удара рыцаря-зомби. Он проскользнул воспользовавшись брешью в обороне Варвара и Клирика когда тех отвлекли другие рыцари.

Черт! Она так отвлеклась на внутренний монолог, что забыла позаботиться о себе.

Срипя зубами от боли, она откатилась, как раз в то время, когда по ней должен был попасть удар молота. Игнорируя боль, она использовала заклинание [Скольжение] образовав на полу между собой и зомби ледяной каток небольшого диаметра.

"Мммммммрруаар..."

Издав нечеловеческий стон, зомби начал приближаться к ней. Как только его нога ступила на скользкий слой льда, покрывающий пол, он тут же потерял равновесие и упал.

[Огненный шар!]

БАМ!

Заклинание взорвало голову зомби в метре от нее. Морана вздрогнула от силы взрыва огненного шара. После взрыва все внутренности разлетелись в разные стороны попадая на остальных членов группы.

"Фу!" Пожаловалась Шаманка.

-Сосредоточься, пожалуйста." Закричал в ее сторону Разбойник.

-Я знаю! Морана ответила сквозь стиснутые зубы и вернулась к управлению толпой зомби.

"Этот огненный шар я должна была использовать на группе рыцарей, которые появятся в том дальнем углу", - злобно подумала Ведьма. Поскольку у нее не было возможности вести ближний бой, ей пришлось прибегнуть к этому заклинанию. Если бы Варвар, Клирик или Шаман обернулись бы, чтобы спасти ее, это нарушило бы строй и стало бы намного хуже. Разбойник и Лучник были слишком далеко, чтобы помочь.

"Мы опустили его здоровье только на 15% и уже совершенно столько ошибок! Группа становилась все более и более нестабильной. Каждая ошибка лишь приближала к катастрофе. Она не могла придумать выход из этой ситуации.

-Может нам остановиться и совершить забег по новой ?

-Нет! Сказав это она ударила себя, напугав товарищей по команде.

"Слушайте все!" Закричала Ведьма.

-----~

'Оооо? Ну наконец-то начинается что-то интересное“ Из своего укрытия Манко заметил изменение в тактике группы.

Они немного отступили, используя сломанные колонны они смогли дать себе немного времени передохнуть. Теперь вместо того что бы атаковать босса они сосредоточились на сдерживании миньонов и поддержке друг друга.

Медленно, но неуклонно их полоса здоровья снова начала наполняться. Оранжевый, желтый, затем зеленый.

После того, как команда стабилизировалась, они ринулись в атаку. На этот раз они действовали более медленно, но уверенно.

Варвар и Клерик использовали одновременно свои массовые навыки что бы контролировать толпу нежити, в то время Ведьма добивала всех своими шаровыми молниями . Разбойник теперь меньше рисковал, чтобы облегчить бремя целителей. За Клериком теперь внимательно следила Ведьма и не позволяла ему уходить в раздумья совершая из-за этого ошибки. Это действительно сработало ведь Клерик стал совершать намного меньше ошибок.

Через несколько минут все миньоны были уничтожены.

Лич топнул ногой и зашипел, затем он ударил своим посохом об пол.

Зеленая круговая волна энергии разошлась от него, когда энергетическая волна касалась груды костей оставленных скелетами, кости начинали жутко светиться зеленым светом, как только это случалось все кости взлетали и начинали реконструироваться в скелета, вновь восставшие скелеты снова бросались в бой, эта последовательность событий продолжалась некоторое время пока группа не уничтожила почти всех миньонов.

Вскоре количество приспешников Лича опустилось до одного зомби-мечника, и группа снова обратила свое внимание на босса. В течении всего времени пока миньоны удерживали группу людей, Лич успел восстановить себе почти 50% процентов здоровья. Но так как теперь он остался только с одним приспешником его здоровье через некоторое время вновь вернулось на 10% благодаря координированной работы группы.

"У него осталось только 10% здоровья. Приготовиться! Закричала Ведьма.

-Хорошо!" Ответили все в группе. По уже отработанным движениям ранее они разошлись и заняли свои позиции, получилось так что они образовали круг с Личем в центре.. Варвар достал арбалет и выпустил болт, который попал боссу в грудь.

'Хмм. Интересно... Манко выпрямился. Что бы они не собирались делать дальше он не хотел упустить ни малейшей детали.

-Сейчас,- пробормотала Морана. Вытащив арбалетный болт, Лич уставился на Бонера. Затем он поднял скипетр, который испускал зловещее темно-зеленое свечение.

"Давай! она пробормотала и активировала специальную способность монокля на левом глазу.

[Имитация]!

Через монобль был выделен силуэт босса. Она стояла неподвижно, держа в центре своего зрения Лича.

Из кристалла на скипетре босса брызнула темно-зеленая, дурно пахнущая жидкость. Атака попала Бонери прямо в грудь.

"Фу! Варвар проворчал: "Ужасная вонь! Затем его ворчание переросло в крики, когда жидкость проела его доспехи и плоть.

Это был [Нектар Смерти], одно из самых мощных заклинаний Лича, которое он высвобождает при минимальном здоровье. Жидкость игнорировала броню цели, снижала ее характеристики и медленно снижала ее здоровье.

Было невозможно удалить это заклинание если у вас не было навыка очищения 4 уровня. Для игроков 30 уровня и ниже, это заклинание было по существу смертным приговором. Использование зелий или исцеляющих заклинаний только отсрочило бы неизбежное.

Хуже того, через несколько минут игроки, убитые [нектаром смерти], воскреснут, чтобы стать зомбированной версией самих себя. Хотя атрибуты будут ниже чем у игроков, но все равно такая нежить была все еще намного сильнее, чем обычные зомби под командованием Лича низкого уровня.

[Успех!]

[Имитация прогресс: 65% -> 78.5%!]

"Ну и ладно!- Пробормотала Морана. Еще два таких раза, и она будет владеть этим заклинанием!

"Галлад Саракаса! Поддерживайте его здоровье! Приказала она. Клирик и Шаманка сразу подчинились, посылая исцеляющие заклинания на Бонера, пытаясь удержать его здоровье выше среднего. Варвар тем временем катался по полу, крича от боли.

"Бонер, перестань ныть!"

-Почему бы тебе не попробовать? Черт, это как быть сваренным заживо!- Кричал он между вдохами.

Игнорируя этот крик, Морана обратила свое внимание на некроманта. Разбойник и Лучник посылали атаки в него, провоцируя его на использование [Нектара смерти].

-Еще два...- Морана сжала кулак, наблюдая за движением босса.

Он снова поднял скипетр, который начал светиться зеленым и....

... исчез в хаотичном облаке дыма.

-Что?"

"Галлад! Осторожно !"

Она повернулась к Галладу как раз вовремя, чтобы увидеть, что босс материализовался рядом с ним и выстрелил ему в лицо брызгами [Нектара смерти]. Он упал на землю без единого крика и был мгновенно убит. Было видно что с Клирика выпал какой-то предмет.

"Какого черта?" Закричал кто-то в шоке. Галлад не нападал на босса, поэтому внезапное нападение было совершенно неожиданным.

[Успех!]

[Имитация прогресс: 78.5% -> 91.5%!]

"Черт!"

Все быстро развалилось. Группа не была готова к тому что их главного целителя выведут так быстро из строя.

Бонер, который был уже полумертвыми от предыдущей атаки [нектаром смерти], не продержавшись долго тоже умер рядом с Клириком.

Лич снова поднял посох и ударил его об пол, вновь оживляя скелетов. Две дюжины скелетов выглядели очень потрепанными, но все еще смертельно опасными против группы авантюристов, которая теперь состояла из четырех человек.

-Вы трое! Отвлеките их! Морана крикнула остальным трем товарищам по команде. В то время как они набросились на босса, она бросилась к труп Галлада и подняла упавший предмет, магическое кольцо. После чего они придумали план как не потерять свое бета-снаряжение.

Лучник был только 15-го уровня, так что после смерти с него ничего не выпадет. Бета-снаряжение Шаманки было в ее личном сундуке в городе так что за нее тоже не стоит беспокоиться, что касается снаряжения разбойника он передал его ей и теперь оно было у нее как и ее собственное, что бы избежать потери снаряжения они договорились таким образом что пока все оставшиеся будут отвлекать босса она должна будет покинуть опасную зону и дожидаться открытия двери.

Договорившись, Морана побежала обратно к двойной двери, которой они пользовались. К двери которая закрылась, когда они пробудили босса". И теперь ее можно было открыть, только когда босс будет убит или переключился обратно в режим ожидания."

Еще немного и оставшиеся 3 члена ее группы умрут но они не пытались бежать зная что это бесполезно и что так они только все сделают хуже ведь тогда есть возможность что умрет и Ведьма.

Что касается Ведьмы, при условии, что она не будет двигаться, говорить или использовать какие-либо предметы, после того как босс их убьет он не сможет ее обнаружить. Затем босс вернется в режим ожидания, и дверь откроется. Она сможет покинуть это подземелье, избитая, но невредимая.

-В следующий раз! Я обязательно выучу это заклинание в следующий раз! Подумала она.

Затем земля под ней необъяснимо стала мягкой, и она медленно начала тонуть.