

Глава 61: Преследование

В своей комнате на втором этаже таверны Манко сидел, скрестив ноги, на своей маленькой кровати, а книга заклинаний левитировала перед ним.

Проверяя свой список заклинаний, он решил, что должен сделать свою сборку более агрессивной.

Он удалил три не атакующих заклинания, заменил их огненным шаром, ледяным осколком и исцеляющим заклинанием, затем он снова проверил свой окончательный список заклинаний.

Уровень-0: (5/5) "Мана Болт", "Огненный Болт", "Осколок Льда", "Умственная Связь", "Затемняющий Туман"

Уровень-1: (3/3) "Мана Блест", "Огненный Шар", "Малое Исцеление"

Уровень-2: (2/2) "Щит Маны", "Безмолвие"

Выйдя из гостиницы, он направился в квартал ремесленников. Остановившись у кожевника, он продал свой старый пояс и купил новый с 8 слотами для зелий.

ЭС использовала взвешенную и сеточную систему инвентаризации.

За исключением нескольких исключений, все элементы занимали 1 слот независимо от фактических форм и размеров. Расходные материалы, такие как зелья, занимали всего 1 слот независимо от их количества. Каждый игрок начинал с 10 слотами инвентаря, которые можно улучшить с помощью перков или расширить, оснастив пояс или рюкзак. Поскольку в ЭС было ошеломляющее количество предметов что игрокам было комфортно играть размер инвентаря можно было сделать достаточно большим.

Но конечно были и ограничения к примеру , от количества силы и телосложения(конституции) зависило сколько вещей за раз мог с собой носить игрок. Кроме того в некоторых рюкзаках были чары которые облегчали вес предметов содержащихся в них.

Вне боя доступ к инвентарю был мгновенным. Однако, когда персонаж был "в бою", применялся таймер. Для того что бы игра была сбалансирована, чем выше уровень игрока, тем больше времени это занимало. Например, в середине боя, если бы Манко захотел получить целебное зелье из своего инвентаря, ему пришлось бы ждать 25 секунд.

Конечно эту проблему могли решить некоторые вещи с быстрыми слотами, так же были и аксессуары которые имели "слоты" для хранения расходников, вот некоторый список таких вещей: ремни, сумки, одежда с внешними карманами и т.д.

Доступ к этим быстрым " слотам" всегда был мгновенным, но недостатком было то, что их

количество часто было ограничено, и предметы в них не складывались.

У Нины он купил несколько флаконов зелья здоровья и маны (которые восстанавливали больше, чем сок ежевики и черники) и вставил их в новый пояс. Поразмыслив немного, он в конце концов остановился на 2 зельях здоровья, 2 зельях маны, 2 алхимических огненных пробирках, 1-ой с ядом и 1-ом паралитическом зелье.

Он перезарядил арбалетные болты и снова применил яд и паралитическое зелье на кинжалы.

По мере приближения времени входа группы он начал ощущать давление.

Прошло много времени с тех пор, как он так себя чувствовал. Ощущение охоты на кого-то столь же опасного, как и он сам, и способного убить его даже в его лучшей форме.

Объективно говоря, его характер был не намного лучше чем у них. Его снаряжение было в основном заурядным. За исключением некоторых способностей и то которые работали только с близкого расстояния, использование пушки в этот момент было еще глупее, ведь прямое использование заклинания наносило намного больше урона. Несмотря на то, что он был на пару уровней выше, он сохранял очки атрибутов до момента пока не пройдет пробуждение своего класса.

Его количество НР было ужасным, всего нескольких попаданий было достаточно, чтобы убить его. По сравнению с его целями, он не был ни самым сильным, ни самым быстрым, ни самым прочным.

Единственное его преимущество было в том что он был на 25 уровне, благодаря чему у него было 10 слотов под заклинания а так же его опыт и мастерство, накопленные за десять лет в игре. Его противники были ниже в уровнях и поэтому у них было намного меньше слотов для заклинаний и навыков. Однако у них было три заклинателя, что дало им в общей сложности не менее 18-20 заклинаний.

Махн ли проверил и перепроверил свои приготовления, затем вышел из системы на два часа, чтобы попытаться расслабиться.

Несколько часов спустя Манко проснулся в таверне, все еще не в силах избавиться от нервозности.

Чтобы успокоить нервы и скоротать время, он вернулся в казарму, чтобы попрактиковаться в новых приемах рукопашного боя и в стрельбе по мишеням на манекенах.

После нескольких сотен выстрелов из пистолета он подтвердил свою догадку что выстрел всех заклинаний после каждой 15 атаки (которую он назвал способностью "Шквал Огня") изначально был скрытым навыком пистолета а не ружья в которое он эволюционировал. В

качестве проверки он произвел 13 выстрелов из пистолета потом еще один выстрел, и следующий должен был быть шквал из пяти заклинаний: огненный Болт, огненный шар, ледяной осколок, Мана-болт и Мана-Взрыв.

-Это сумасшествие. Почему я это делаю?" Подумал Манко, ожидая, когда его Мана восстановится.

Он мог легко избежать всего этого, закончить все квесты и покинуть город. Тем не менее, он решил бросить вызов этой группе бета-тестеров.

Самой очевидной причиной было то, что он хотел то, что у них было. Однако, когда он снова начал готовиться, он понял истинные причины. Ему хотелось бросить вызов самому себе, довести себя до предела и доказать себе, что он может преуспеть в этом деле. Прежде всего, он хотел бросить вызов своему старому, иррациональному страху перед "бета-тестерами", который преследовал его в первые годы его жизни игры ЭС.

Судя по тому, что он слышал, они здесь не задержатся. Если он хотел напасть на них, то должен сделать это либо сейчас или никогда.

У меня есть опыт и навыки. Этого должно быть достаточно- пробормотал он, подбадривая себя.

Практикуясь на манекенах, Манко услышал звук оповещения .

Сосредоточившись на этом оповещении, он узнал, что по крайней мере один игрок вошел в зону действия заклинания [Наблюдения] которое он поставил ранее.

Он переоделся в рваную гражданскую одежду и передал Корделии сообщение.

-Ты слышишь меня?]

Нет ответ.....

[Если нет, тогда хорошо. Твои "друзья" уже здесь. Возможно, ты не хотела бы с ними столкнуться сейчас!]

Закрыв чат он сказал себе- Ну что ж давайте посмотрим что из себя представляют эти бета-тестеры.

Он надел свою рваную гражданскую одежду и вышел из барака.

Сразу же он заметил, что группа прогуливается к рынку. Вся группа была здесь: ведьма, варвар, клирик, разбойник, шаман и рейнджер.

На рынке они разделились, каждый направился к ларьку по своему выбору, чтобы запастись припасами. Когда они делали покупки, они кричали друг другу, не потрудившись понизить голос.

-Эй, шаман! Не забудьте купить дополнительный бальзам от насекомых!- Манко услышал голос Варвара.

-Знаешь, у меня есть имя! Ах да тебе нужны дополнительные тампоны?" Девушка-шаманка ответила дразня его.

"Пошла ты! Взревел он.

"Спасибо, но нет!"

-Довольно, вы оба!-Ведьма закончила их разговор.

...

Проходя от стола к столу, Манко наблюдал за группой, следя за тем, чтобы он не выделялся. Все шестеро совершенно не обращали внимания на его присутствие и неторопливо выбирали свой товар. Похоже, они готовились к долгой поездке.

Примерно через десять минут они собрались и просмотрели список покупок, споря о выборе друг друга. Двое из них побежали обратно на рынок, предположительно, чтобы купить недостающие вещи. В конце концов, они сделали покупки и направились к южным воротам.

.....~

За воротами, они прошли километр, прежде чем достигли леса.

Без прикрытия Манко не мог подобраться к группе так близко, как ему хотелось бы. Он должен был держаться сзади и идти рядом с фермерами, идущими на поля, чтобы избежать обнаружения.

После того, как группа вошла в лес, он подождал несколько минут, прежде чем отделиться от группы фермеров .

С его навыками слежения было легко следить за группой. Ему потребовалось несколько минут, чтобы догнать их.

Осматривая местность, он заметил несколько животных. Поразмыслив, он выбрал воробья,

который чистил себя на соседней ветке дерева.

[Умственная Связь]

На это раз ему это удалось это с первого раза, и теперь он управлял маленькой птичкой.

Закрыв глаза, он сосредоточился на своих ощущениях. Лес ожил с гораздо большей ясностью вокруг него. Взгромоздившись на ветку дерева, он увидел маленьких червей, ползающих под скалой более чем в 10 метрах от него. Из окружающего шума, который обычно звучал как неразборчивая смесь звуков, он мог выделить отчетливые и тонкие источники либо шелеста листьев, либо движения животных, либо других звуков птиц. Только обоняние несколько притупилось.

Манко обнаружил, что ему не нужно оставаться на одном месте и давать пошаговые указания существу, находящемуся под его контролем. Ему нужно было только попросить его выполнить простые задачи, и он автоматически выполнит необходимые движения для выполнения задачи.

Оглядевшись с высоты птичьего полета, Манко заметил группу. Он приказал птице подлететь к ветке в нескольких метрах позади них и ждать. Тем временем сам он открыл глаза и последовал за птицей.

Через некоторое время он сформировал определенный ритм, в котором мог одновременно двигаться и командовать Воробьем. Ему повезло, так как группа начала набирать темп.

Вскоре контроль воробья стал почти идеальным, и он смог сосредоточиться на их разговоре. К сожалению, они не говорили ничего примечательного, просто бессмысленные реальные вещи, такие как слухи о знаменитостях, их отношениях и знакомствах. Ведьма, Клирик и Разбойник были относительно тихими, в то время как остальные трое непрерывно болтали и останавливались только тогда, когда сталкивались с некоторыми хищниками.

Спустя час группа вышла за пределы района, который он исследовал ранее. Земля заметно стала более бесплодной, деревья - все менее и менее густыми, а животные - более редкими.

В конце концов они достигли небольшой поляны, на середине которой стоял гигантский дуб с тяжелыми подпорными корнями. Используя размер группы в качестве эталона, Манко оценил ствол, по крайней мере, в 15 метров в диаметре, и был около 50 метров в высоту.

Большая часть дерева была покрыта зелено-желтой "сетью", сделанной из стеблей другого растения, похожего на виноградную лозу. Само дерево, казалось, умирало. Оно было почти без листьев, и его серая кора откалывалась большими кусками.

Наступив на большие корни, группа достигла основания ствола. Варвар раздвинул виноградные лозы, словно занавес, открыв большую впадину в стволе. Один за другим группа

вошла в лощину.

"Вход в подземелье. Интересно! После того как варвар вошел в дупло, Манко отпустил Воробья, покинул свое укрытие и подошел к дубу.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1373361>