Глава 46: Класс Шаманов

Процесс уборки плотоядного растения был таким же, как и у других живых существ. Нужно было только прикоснуться к нему. Единственными инструментами, необходимыми для душителя лиан, были нож и пустые флаконы.

"Просто подожди там, пока я соберу эти конечности", - сказал Манко Корделии.

-Все в порядке, я могу помочь,- она подошла к одной из лиан, лежащих поперек дорожки, но ее колени дрогнули, и она упала на землю.

-Посиди еще немного, и все пройдет,- сказал он ей.

Не обращая внимания на едкий запах горящих лиан, смешанный со сладким и кислым запахом их сока, он собрал отрубленные конечности в кучу.

Через несколько мгновений, Корделия села рядом с ним.

-С тобой все в порядке?" Спросил он девушку.

-Раньше у меня было легкое головокружение, но сейчас я в порядке. Странно. Раньше я никогда не уставала. Как такое возможно?"

-Это нормально. Ты только что вызвала трех духов подряд. Это просто способ игры сказать тебе, что вашей конституции и силы воли немного не хватает для этого..."

Он перестал разговаривать и бросил разграбленные фрагменты в другую кучу.

-Этот дух медведя довольно силен. Где ты его достала?"

-Круто, Да? Она усмехнулась и показала ему ожерелье со стилизованной медвежьей головой. - На днях мимо деревни прошел караван. Там была одна цыганка. Она дала мне в обмен на кучу материалов. Глазные яблоки Тритона и слизь дьявольской улитки, ты можешь в это поверить? Фу! Заставила меня часами пытаться поймать этих тварей!"

"Хаха. Я бы сказал, что это того стоит, но ты это уже и так поняла, да?"

"Да. Мне нравится! Это действительно мощный дух. Жаль, что длится всего пять минут. Я использовала его только один раз, когда сражалась с крысами. Я убила сотню из них в течение пяти минут, а потом они захлестнули меня,- вздрогнула она, вспоминая неприятные воспоминания.

"Продолжительность будет увеличиваться с твоей статистикой и мастерством. Так у тебя уже есть три души?"

"Да. Морская звезда и Чайка, которые я получила как часть моего стартового снаряжения. Этот бурый медведь мой третий."

"МММ. Тебе нужно больше духов. А так же поднять статистику своих параметров, снаряжение, оружие и т. д. Шаманы - один из самых разносторонних классов, но и один из самых требовательных. Ты ведь знаешь это, правда?"

-Ну, не совсем,- застенчиво улыбнулась она.

-Я так и знал,- вздохнул Манко. -теперь слушай…."

Ожидая, когда индикатор прогресса сбора урожая заполнится, Манко рассказал почти все что нужно было знать Корделии про Шаманов.

Эпоха свободы имела несколько магических систем для разных типов заклинателей. В случае шаманов они не изучали отдельные заклинания, а вместо этого получали способности, вызывая духов.

Низшие духи предоставили небольшие бонусы, ограниченные возможности, такие как увеличение регенерации или парение. Духи среднего уровня, такие как ее бурый медведь, могли принимать полу-телесную форму, чтобы покрыть Шаманов, улучшая мобильность, защиту или нападение. Духи более высокого уровня могут обеспечить лучшее повышение стат и доступ к более мощным способностям. Со временем духи будут расти, развиваться и приобретать новые способности.

Духи, или души, освобождались после смерти живых существ, будь то наземные, воздушные, водные. В редких случаях существовали духи старых, могущественных человеческих NPC.

Оставшись в одиночестве, души быстро рассеивались. Для того чтобы их можно было поддерживать и вызывать, они должны были содержаться внутри стабильного судна. Иногда процесс происходил естественным образом, но большую часть времени души должны были быть захвачены и связаны с помощью специально подготовленных ингредиентов и ритуалов. Ожерелье и головной убор Корделии были образцами сосудов, содержащих дух.

С правильными типами духов шаман может выполнять различные роли в битве. В зависимости какого они духа вызовут , они могут быть кем угодно от атакующего, защитника, убийцы, целителя.

Несмотря на очевидные преимущества, шаманы также имели множество ограничений.

За исключением мастерства оружия, способности шамана почти полностью зависели от духов, к которым они имели доступ. Для получения могущественных духов требовалось время, самоотверженность, удача или, в противном случае, деньги.

Они также должны были бы улучшить свою статистику и мастерство что бы в полной мере использовать заимствованные полномочия. Наличие достаточной силы воли и харизмы было минимальным требованием, чтобы подчинить духов своим капризам. В противном случае дух может отказаться подчиниться или, в крайних случаях, одолеть заклинателя и освободиться.

Захват духа - утомительный процесс. Задействованные инструменты не будут работать идеально в 100% случаев. После захвата дух будет существовать лишь несколько недель во временных контейнерах.

Привязать души к предмету снаряжения было достаточно легко, но когда оборудование устарело, перед владельцем встал вопрос, заменить ли его полностью или перенести дух на другой сосуд. Передача духа была дорогостоящим и рискованным процессом. Зачастую было дешевле и менее трудоемко просто заменить снаряжение и привязать к нему новых духов. Только очень редкие и могущественные духи могли оправдать то, что они держались за кусок снаряжения, который уже давно перерос.

-Это самое основное. Тебе нужно еще много чего поэкспериментировать и понять", - заключил Манко закончив лекцию.

-Вот как! Это очень много работы!- Корделия высунула язык.

-А почему ты выбрала именно этот класс?"

"Я хочу класс исцеления, но класс священников и жрецов просто выглядели очень странно для меня. Поэтому я выбрала этот класс по наитию. Этот выглядел действительно круто."

-Но ведь это не класс исцеления ты в курсе?"

-Да, я уже догадалась об этом. Но мне он понравился. Не знаю, как потом, но сейчас мне очень весело. Изучение новых способностей с новыми духами звучит потрясающе!"

"Да, но вам действительно нужно следить за тем, как вы распределяете свою статистику. Какой у тебя сейчас уровень?"

"Шестнадцать. Эти лозы дали довольно хороший опыт."

"У вас все еще есть свободные очки атрибутов?"

"Да, я не ставила никаких очков с 11-го уровня."

"Я предлагаю вам сохранить как можно больше атрибутных очков. Потратьте их, когда вы достигнете 25 уровня , и постарайтесь иметь 15-20 очков к тому времени. Чем больше, тем лучше."

"Что происходит на 25 уровне?"

"У вас будет цепочка пробуждающих квестов. Ты ведь знаешь об этом, правда? он посмотрел на Корделию, которая кивнула: "для многих классов пробуждение откроет новый основной атрибут. Имея запасные очки, для вложения у тебя будет огромный импульс в развитии."

"Ясно. Когда я играла в бета-версию, я получила новый стат только на уровне 50."

"Сейчас он настроен на 25. Потому что прокачка персонажа стала намного сложнее, чем во время бета-тестирования..."

Душитель винограда (зрелый) сбор урожая завершен. Товары, добавленные в инвентарь

Волокно x 5

Ягоды x 12

Сок x 4 (пробирки)

Саженцы x 3

"Фух! Когда был собран последний кусок душителя, Манко встал и потянулся.

-Что теперь?- Спросила Корделия, закончив свою часть работы.

-Волокна и сок можно использовать для крафта. Саженцы можно использовать для выращивания новых лоз..."

"Фу! Зачем мне выращивать эти штуки?"

-Чтобы защитить свою собственность? Или устроить ловушку людям? Эти вещи имеют много применений!"

-Нет! Я не хочу к ним приближаться!"

-Я возьму их, если они тебе не нужны."

"Конечно вот…"

Они открыли торговую ширму, и Корделия перевела все саженцы Манко.

-А как насчет этих ягод?"

"Их можно использовать для приготовления нескольких видов напитков. А пока раздавите некоторые из них и смешайте с соком."

"И…?"

-Намажь им свою одежду. Другие лозы оставят вас в покое", - объяснил он и продемонстрировал в то же время.

"А как насчет животных?"

-Вы видели здесь кого-нибудь? Лозы убивают почти всех их!"

Корделия выглядела настороженно, но последовала его примеру.

Через минуту они снова были на тропинке. До конца пути больше не было встреч. Через некоторое время они прошли еще один предупреждающий знак для душителей лозы, предназначенный для людей, путешествующих в противоположном направлении.

В конце концов, светящаяся дорога закончилась, и влажная, грязная земля постепенно уступила место набитой грязи, означая, что они покинули Вздыхающее болото.

http://tl.rulate.ru/book/21102/1371656