

Глава 46 Переключение

Немного поэкспериментировав, Манко обнаружил, что для того, чтобы превратиться в одну слизь, кусок должен быть не меньше его кулака. Чуть меньше - и он просто растворится.

Вооружившись этим знанием (и своим кинжалом), он начал процесс демонтажа двух некротических слизняков.

У этих слизняков было всего несколько атак. Первое тело поглощение телом, а второй была спреем выпускаемым ими. Третья и наиболее часто используемая атака состояла в формировании нескольких конечностей из их тела и использовании их для удара с близкого расстояния.

Он заставил слизняков атаковать его своими "конечностями", отрубил эти конечности и разрезал их на куски размером с кулак. После того, как куски превратились в маленькие шламы, он убил их, выпустив либо мано болты, либо мано взрыв через свое оружие.

Слизь, будучи безмозглыми существами, лишь чередовались между несколькими атаками, которые Манко использовал без пощады.

Через пятнадцать минут слизняки были вдвое уменьшены, чем раньше, а счетчик для разблокировки второй вехи показывал: "... прогресс 4925/5000."

"Если я продолжу в том же духе, Я определенно открою вторую веху, просто убив этих двоих", - подумал он, выпивая зелье здоровья. Он использовал себя как приманку, чтобы заставить слизняков атаковать с близкого расстояния.

К счастью, в лесу не было дневных хищников. Это исключило осложнение которые могли возникнуть и позволило ему полностью сосредоточиться на двух слизняках.

Когда взрыв маны уничтожил последнюю пачку мелких некротических слизняков, появилось уведомление.

□Требование разблокировки Милстоун #2: 100% завершено□

□Достигнут первый этап □

□Вторая форма теперь может быть разблокирована. □

□Урон от оружия, дальность и прочность увеличатся. Кроме того, теперь можно выполнять больше атак □

□Разблокировать вторую форму?□

-Да,- ухмыльнулся он. Вот оно что! Теперь настало время...

□Внимание!!! Процесс разблокировки может длиться до 3 часов. □

□В течение этого периода оружие не может быть использовано. Продолжить?□

-О, ради всего святого! Ты издеваешься надо мной? Манко выругался вслух.

Он никогда не видел наследуемого оружия, нуждающегося в обратном отсчете, чтобы разблокировать вехи. Обычно, когда требование было выполнено, оно немедленно трансформировалось в следующую форму, без каких-либо проблем. Опять же, ничего в этом пистолете не соответствовало норме. Ему придется стиснуть зубы и смириться с этим.

Ворчливо он выбрал "отменить".- Похоже, ему придется сделать это в безопасной деревне.

Вздохнув, Манко отправился собирать урожай убитых существ. За ночь он убил не менее трехсот существ и дважды поднялся в уровне, достигнув 25-го уровня и что активировало первое ограничение быстрого поднятия уровня. Маны Болт был 26 уровня как и мастерство арбалета. Учитывая все обстоятельства, ночная охота удалась.

Ожидая, пока индикатор сбора урожая заполнится, Манко обновил свой список дел.

Его самая насущная проблема, а именно долговечность оружия, была почти решена. После того как он вернется в деревню Миствуд и откроет вторую форму, она будет увеличена. Влияние души на привязи означало, что он будет телепортироваться в место проживания Гвиндхэма, когда умрет. Хотя это все еще было огромным неудобством, но в случае смерти он бы не потерял свой пистолет как другие игроки в прошлой жизни Ман Ли.

Он обратился к следующему пункту своей проблемы: найти способ изменить привязанное к пистолету место. Деревня миствуд была хорошим, уединенным местом, но она не подходила для долгосрочного решения. Первая причина заключалась в том, что она находится в чрезвычайно удаленном месте а так же изолирована. Каждый раз, когда бы он не умирал, ему приходилось бы преодолевать огромное расстояние, чтобы забрать свой пистолет, что было бы значительной утечкой времени. Ему нужно было найти другое место, которое было более центральным и не доставляло неудобств путешествовать туда и обратно, оставаясь относительно незаметным.

Вторая причина заключалась в том, что эта деревня могла просуществовать недолго. Под влиянием темных сил в Хауфании Лес смерти в конце концов расширится наружу. Через несколько лет территория вокруг деревни Миствуд будет разрушена и захвачена природой. Он не был уверен, будет ли затронута точка возрождения, но он не хотел ждать и выяснять.

Независимо от причины, он должен был бы изменить привязанное место. Судя по всему, встреча с Тарафилом, королевой эльфов, в столице казалась следующим логическим шагом. Однако он не был уверен, согласится ли королева помочь ему, и готов ли он сделать все, что она попросит взамен. Он записал это задание на свою долгосрочную цель.

Следующей непосредственной целью было путешествие в город. Чтобы продолжить прокачку уровня, ему придется закончить квест продвижения, который мог быть выдан только в городах.

Другой его краткосрочной целью была подготовка к рождественскому турниру, который должен был состояться примерно через два месяца. Подготовка будет включать поднятие уровней и поиск хорошей экипировки. Самое сложное, достать пистолет, было уже позади, и он ожидал, что следующая часть будет относительно легче.

Его размышления были прерваны уведомлением о том, что последнее существо было собрано.

□Сбор урожая "гигантский волк-паук" завершен. Товары, добавлены в инвентарь□

□Средний паучий шелк x 1□

□Рванный паучий шелк x 1□

□Клыки паука x 2□

□Мясо паука x 5□

□Яйца паука x 3□

□Средний паучий яд (флакон) x1 □

□Слабый яд паука (флакон) x2□

□Разбавленный пищеварительный фермент (флакон) x2□

-Здорово!- Сказал он, любуясь длинным списком .

Ему потребовалось больше часа, чтобы очистить площадь от трупов животных. Приобретенные части были более разнообразными и мощными: волшебные клыки и когти, яд и яд различных типов, редкие и прочные и чешуйки и шкуры и т. д. Как и раньше, помимо частей тела, он нашел так же предметы: мелкие инструменты, украшения и личные вещи. Одним из них было деревянное кольцо, дающее +50 маны и +5% маны регена, которое он надел на палец.

Еще раз просмотрев местность, он пошел обратно в деревню Миствуд.

Возвращение прошло без происшествий, и ему не грозила реальная опасность. Однако, Манко не мог позволить себе расслабиться. Имея что-то, что могло ускользнуть в любой момент, он всегда чувствовал себя в напряжении. Каждый раз, когда он слышал странный звук или что-то мелькало в его периферийном зрении он напрягался.

После двух долгих часов он стоял перед стенами деревни Миствуд.

-Давненько такого не испытывал,- сказал он со смешком.

Открыв свой инвентарь, он выделил коллекционера и выбрал вариант, чтобы разблокировать его вторую форму. Прочитав предупреждение еще раз и подтвердив свой выбор, он был встречен индикатором прогресса.

> Оставшееся время: 02:59:51

> Текущая задача: добавление скрытых повесток дня

> Следующая задача: настройка кривых колокола

Покачав головой на бессмысленные сообщения, Манко направился к таверне. Он намеревался выйти из системы сейчас и вернуться через три часа.

-Давай посмотрим... Убраться, сходить за продуктами,- Ман Ли пробежался по своему списку дел: -тогда приготовить обед и ужин... его мысли прервались, когда он увидел кого-то, стоящего у входа в таверну.

Это была Корделия.

В течение двух дней, которые они не встречались, она, по-видимому, неплохо справлялась сама. Ее уровень был теперь 12, что было довольно хорошо для новичка играющего Соло. Она сбросила цветастую рубашку и длинное платье и теперь была одета в кожаные доспехи, хотя и сохранила пернатый головной убор. У нее был нож в ножнах на бедре и лук, прикрепленный за спиной .

"Эй!- сказала она, когда увидела, что он приближается.

"Хм! он кивнул: "неплохо!"

-Да, благодарю тебя! За помощь мне..."Сказала она, кусая губы. В конце концов она выдохнула,

посмотрела ему в глаза и сказала: "мне неприятно просить тебя об этом, но..... не могли бы вы поехать со мной в соседнее село?"

-Какой именно?"

-Оно называется Брокен-Хилл. вот координаты", - когда она договорила, она послала ему координаты деревни, которые интегрировались на его карту.

Посмотрев на карту, он увидел, что это место находится примерно в двадцати километрах к югу от деревни Миствуд. Тем не менее, часть пути проходила через густые леса или коварные болота, что делало путешествие сложным для новичка. Кстати говоря, какое ей до этого дело?

На вопросительный взгляд Корделии объяснила: "я пытаюсь найти своих друзей. Они дали мне координаты деревни Миствуд. Когда я здесь появилась, я никого не увидела..."

"...Я связалась с ними и они сказали, что я ввела неверные координаты. Я могу поклясться, что ввела именно те, что они мне дали. Потом мне сказали, что они в другой деревне к югу отсюда. Они сказали, что заняты поисками, поэтому придут и заберут меня позже. Или я могу прийти к ним..."

"...Так вот чем я занимался в первые дни. Я попытался поднять уровни и найти пати, которая отправится в Брокен-Хилл..."

-Подожди,- прервал Манко, -сколько дней прошло с тех пор, как ты здесь?"

"Э... около четырех дней?"

"Какой квест они выполняют так долго? Почему они еще не приехали за тобой?"

-Они мне ничего не сказали!" и вчера они сказали мне, что получили важное задание по времени, поэтому у них не было времени, чтобы приехать за мной, и что я должна пойти к ним!"

"...Я привыкла к туманным лесам, но я не смогу справиться с толпами зверей в лесу на юге. До того как меня убили мне оставалось проехать всего два километра... Она сделала вывод и с надеждой посмотрела на него.

Он хотел сказать " нет " и позволить ей самой во всем разобраться. Тем не менее, его инстинкты сказали ему, что в этой истории было что-то интересное. Похоже, друзья Корделии специально выбрали Брокен-Хилл. Кроме того, они, похоже, очень хорошо справляются с кучей новых игроков и она им не особо нужна поэтому они ее игнорируют продолжая лгать ей. Цепные квесты для нескольких пользователей прямо в стартовой деревне? чушь собачья!

-Я хотел спросить тебя об этом, но..... почему они решили появиться в Брокен-хилле? Без обид, но и Брокен-Хилл или Миствуд вряд ли подходят для начинающих."

-Новички? Она озадаченно посмотрела на него. Я никогда не говорила тебе, не так ли? Мы играли в игру во время бета-тестирования.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1371646>