

Глава 44: Ночная охота (часть 1/2)

Глубоко в лесу смерти, на высокой ветке дерева, которая была практически невидима с земли, Манко проснулся, чувствуя себя усталым и вялым.

Приняв к сведению что у его персонажа эффект голода и обезвоженные, он проверил журнал событий. Не было бонуса за хороший отдых, так как он неудобно спал на дереве. Два игровых дня прошли без происшествий. Очень мало животных прошло мимо, и никто не нашел его. Он получил один уровень мастерства в камуфляже, и все.

Был почти полдень. В лесу было тихо, за исключением редких отдаленных завываний или визгов невидимых существ. Несколько лучей солнечного света пробились сквозь густые листья и засияли на земле, облегчая мрачную атмосферу.

Урчание в животе напомнило ему о его состоянии. Он жевал какой-то паек и запивал его водой. Когда негативные эффекты исчезли, он опустился на землю.

Собрав сухие листья, веточки и дрова, он развел небольшой костер. Нарезав небольшими кусками мясо, которое было собрано вчера, насадил его на шампуры и поставил жариться над огнем. Вскоре воздух наполнился потрескиванием огня и шипением жареного мяса.

"Это определенно привлечет внимание", - подумал Манко, снимая шампур с огня.

Мясо было жестким. Пожав плечами, он пообедал, время от времени останавливаясь, чтобы разобраться с любопытными существами, привлеченными запахом. К тому времени, как он закончил есть, земля вокруг него была усеяна не менее чем дюжиной трупов.

После сбора трупов он начал серьезно готовиться к ночной охоте. Первой задачей было создание нескольких убежищ над высокими деревьями, как он делал раньше. Затем он перешел к созданию различных типов ловушек. Он не ожидал, что ловушки убьют что-нибудь, а только замедлят их, на случай, если ему понадобится сбежать. Между тем, два десятка факелов были также сделаны и привязаны к деревьям; ночью они зажгутся, чтобы улучшить видимость и безопасность.

Его задания часто прерывались стаями лесных хищников, которых он быстро убивал. Один за другим он разбирался с динго, волками и Пантерами добавлял их мясо в свой "шведский стол" для ночных существ.

Манко просмотрел список оружия. Его главное оружие: Пистолет, который также был причиной, того что он будет охотиться тут ночью. Дополненным оружием у него был новый тяжелый Белжорский арбалет и 500 болтов разных типов. Для близких контактов у него был старый тяжелый кинжал и недавно купленная стальная дубинка.

Его скудный арсенал заклинаний включал Мана-Болт, Мана-взрыв, который он мог стрелять либо вручную, либо (желательно) через Пистолет. Темная палочка с черепом дала ему доступ к теневому Болту, темной имплозии и болоту, пока он держал ее во время кастинга.

Завершали его арсенал различные флаконы, содержащие незначительные парализующие зелья, слабую коррозию, слабый яд и так далее.

-Ах, я чуть не забыл об этом!- Он хлопнул себя по лбу.

У него также был новый навык, который был разблокирован путем повышения уровня Мана болта до 20 под названием Мано-зрение. Благодаря его черте "в гармонии с природой", Мано-зрение было усовершенствовано до скрытого навыка, называемого астральным зрением.

"Астральное Зрение "!

Когда Манко активировал навык, окружающие пейзажи мгновенно покрылись слабым синим оттенком. Он огляделся и увидел слабое, похожее на дым вещество с разной плотностью, беспорядочно перемещающееся во все стороны. Это был поток маны.

Укрепив зрение, он увидел "поток", текущий в определенном направлении. Следуя за ней, он нашел ее назначение.

На земле был прозрачный круг, около 40 сантиметров в диаметре, светящиеся слабым голубым светом. По краям были сложные декоративные узоры.

Это была Лейлин(Луч Маны). Слабый Лейлин, если быть точным.

Лейлины были областями с концентрированной маной . Стоя над Лейлиной, у вас уменьшалось время восстановления умений и заклинаний, а так же увеличивалась сила заклинаний и регенерация маны. Это вступало в силу, когда заклинатель стоял в круге Лейлина, независимо от того, видел он его или нет.

Их появление было случайным и непредсказуемым. Они могли существовать в одном месте в течение нескольких дней, но также могли исчезнуть в считанные часы. Чем мощнее была Лейлин, тем меньше был ее размер. Самые мощные из них могут быть меньше кончика пальца, что делает практически невозможным случайно наткнуться на один.

Только несколько комбинаций классов, навыков и привилегий позволяли пользователям видеть поток маны и, как следствие, Лейлины. Одним из таких сочетаний был багровый класс магов Манко и черта "в гармонии с природой".

Встав на Лейлин он увидел что получил новый бафф.

"Лейлин (ранг С)" продолжительность: неизвестно

- Урон от заклинаний +30%

- Время перезарядки -30%

- МП реген +30%

Увеличение было, безусловно, полезно, но это будет иметь ограниченную пользу для него в бою, так как он должен был двигаться и не мог оставаться на одном месте, чтобы стрелять своими заклинаниями.

-Было бы здорово, если бы такой был на дереве!- Сказал Манко со смешком.

Тем не менее, он отметил место. Если бы был момент, когда он мог бы использовать импульс, и Лейлин оказался бы в пределах досягаемости, он бы использовал его. Блуждая, он обнаружил около полутора десятков слабых Лейлинов и отметил их местоположение.

После того, как он закончил подготовку, Манко поочередно бродил и искал существ, обыскивал окрестности в поисках ингредиентов, создавая различные зелья и предметы, чтобы увеличить свой уровень своих профессий, он дважды или трижды проверял все свои приготовления.

День шел медленно, но он не возражал. После нескольких последних суматошных дней он был рад немного расслабиться.

За час до наступления темноты, Ман Ли вышел из системы и позаботился о своих делах в реальности, а затем снова вошел в систему, ожидая долгой ночи.

Ночь беззвучно пробралась в лес. Когда последние лучи солнца погасли, лес покрылся густой пеленой темноты. Вся атмосфера изменилась.

После зажжения факелов Манко занял позицию на одной из низких ветвей и наблюдал за Землей. Главной достопримечательностью было несколько груд туш животных посреди охотничьего угодья. По нему были разбросаны куски мяса на площади около десяти тысяч квадратных метров. Несколько десятков ловушек были стратегически расставлены в этом районе. Успокаивая нервы, он смотрел и слушал.

Движения в его периферийном зрении предупредило его о приближающихся существах. В оранжевом свете факелов он мог различить несколько приближающихся фигур. Огибая освещенные факелами участки земли, они собирали куски мяса и шумно их пожирали. Когда они подошли ближе, он смог опознать их.

□ Чумная Гончая - Слабая □

□ Уровень: 24-Хп: ??? □

□ Эта дикая гончая несет в себе вечную болезнь, которая заразит всех жертв ее нападений. Даже самые прожорливые хищники игнорируют его из-за ужасного запаха и ядовитой плоти. Она процветает в условиях смерти и разложения. □

Когда три чумные Гончие приблизились, на ноздри Манко напал едкий запах. Их тонкие, волосы слиплись и покрылись засохшей грязью, кровью и гноем. В разных местах волосы отваливались, обнажая болезненную, кипящую кожу. Желтая жидкость вытекала из их глаз и ртов. Однако, их ни капельки не беспокоила их болезнь. Подойдя к трупам, все трое понюхали их, а затем с энтузиазмом принялись рвать на части.

Болезнь, вызванная нападениями Чумной собаки, не была опасной, но довольно раздражала. Для начала, статистика жертвы будет снижена как минимум на 10%. После этого жертва постепенно теряла ХП, требуя постоянного исцеления, чтобы не умереть. Выход из системы не поможет. Болезнь можно было вылечить с помощью специально изготовленного лекарства или пройти проверку Конституции тела в начале каждого дня.

Решив не вступать с этими существами в ближний бой, Манко прицелился из арбалета и одновременно активировал [фокусирующий выстрел], [прицельный выстрел] и [калечащий выстрел].

Твеенг!

Раздвоенный болт вонзился в заднюю ногу ближайшей собаки, из раны потекла черная кровь, смешанная с желтой жидкостью. Визжа от боли, тварь безуспешно пыталась выбить болт. Двое других либо не знали о нападении, либо просто не заботились и продолжали кормиться.

Переключившись на ружье, Манко выстрелил маном болтами в раненую собаку. Существо с искалеченной ногой закружилось по кругу, не в силах убежать. После еще нескольких выстрелов он зарядил мановый заряд и прикончил его.

Проверив описание Пистолета, он увидел небольшое, но важное изменение.

- ??? (Требование к разблокировке: убейте 5000 трупоедов. 4794/5000 прогресс).

Один готов. Двести шесть осталось!- Сказал он, наставляя арбалет на вторую собаку.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1364516>