

## Глава 35: Новичок

-Какая жалость! Манко покачал головой, любясь арбалетом. Это было довольно мощное и универсальное оружие для этого уровня. Он предпочел бы поддержать его еще немного, но ему нужно было усилить пистолет.

-Просто так ничего нельзя получить! Он положил арбалет на алтарь, и перед ним выскочила подсказка.

Активировать "Алтарь Союза"?

"Да."

Предупреждение: вы уверены что хотите принести в жертву, Арбалет Гвиндхэма для усиления "Коллектора.- Да/Нет?

Вздохнув, он снова выбрал "да". Алтарь испустил ослепительный свет, заставляя его закрыть глаза. Когда он открыл их снова, арбалет исчез, оставив в воздухе только пистолет.

Пистолет

> Тип: Дерринджер (одноручный)

> Урон: 20-21 (проникающий) + урон снарядом. Дальность: 30м + дальность снаряда.

> Боеприпасы: Магические Кристаллы. Емкость: 20

> Описание: я вижу, что вы усилили его. Ты сееерезноо ты уверен что это был твой самый лучший выбор? Потому что, знаешь, у тебя есть только один шанс. Наверное, надо было сказать тебе это до того, как ты его обновил. Ой! Ну, теперь вы знаете!

> Вес: 1.0 кг

> Долговечность: 1/1

> Эффекты:

- Больше Дакка: Емкость + 400%! (Требование к разблокировке: нанести смертельный удар по 1 боссу типа контроллера. завершенный)

- ??? (Требование к разблокировке: убейте 5000 трупоедов. Прогресс 4793/5000)

- Хрупкий: стойкость-1 при смерти владельца

- Непривязанный: 100% шанс упасть после смерти владельца

- Душа привязана: Upon быть др!pp#d, automat##ally ret\_n в расположение bound. (Текущее местоположение привязки: loc.cottage\_gwyndham, loc.village\_mist)

—.—

Привязанный эффект души был перенесен, и это было именно то, на что он надеялся. Хотя глюки дисплея были несколько тревожными. Это оружие определено не предназначалось для игры и, скорее всего, было просто ошибкой. Добавление новых обновлений на нем может ухудшить эту ошибку.

"Ну что пути назад нет я просто буду смотреть что произойдет в будущем,- вздохнул он, - Надеюсь, это просто ошибка дисплея." Несмотря на это, у него должен быть план на случай, если это оружие станет непригодным для использования.

Следующим шагом было повышение долговечности, и самым простым способом было бы достижение первой вехи. Для этого ему нужно было убить еще около 200 трупоедов, что также разблокировало бы второй эффект. Он записал несколько существ, которые могли бы соответствовать критериям и где их найти.

В этот момент, Ман Ли был уверен, что бонусный этап был поставлен именно в этом месте по какой-то причине. Враги здесь идеально соответствовали типу, необходимому для разблокировки следующей вехи, и там был удобно расположенный Алтарь Союза, чтобы усилить оружие.

Внимательно наблюдая за статусом, он обнаружил, что 30% урона арбалета (который был 34-38) было добавлено к пистолету. Жаль, что это не было 50%, но, по крайней мере, выбранный стат был уроном, а не диапазоном. Он не питал никаких надежд на то, что прочность будет перенесена. В конце концов, слияние брало только основные атрибуты элемента жертвоприношения. Для оружия это были урон и дальность (в случае оружия дальнего боя), для брони - рейтинг брони и сопротивление урону. Общие атрибуты, такие как прочность и вес, никогда не передавались.

Глядя на насмешливое описание, Манко мог только покачать головой. К счастью, он уже знал, что, когда он достигнет следующего рубежа, прочность пушки увеличится. Он был уверен, что его бывший владелец умер по крайней мере один раз и до сих пор не потерял его (говориться о том что если бы прочность была 1 и владелец умер то пистолет бы разрушился а так как этого не произошло вероятно что прочность можно поднять след. вехой). В противном случае, он бы мучился в течение нескольких дней, думая о том, что еще он мог бы выбрать для усиления.

Проверив пещеру, чтобы убедиться, что он ничего не пропустил, он поднялся на поверхность, отметив, что оба тела были обезображены, вероятно, потому, что Луг и Болт разграбили их. Он вышел из храма и увидел, что было еще темно.

Он вернулся на главную дорогу и направился на юго-запад. Ему потребовалось больше часа, чтобы добраться до деревни. В этот момент часы в игре показывали 7 утра.

Он снова провел инвентаризацию. Его набор брони был сильно поврежден во время бонусных этапов, поэтому он оставил его в кузнеце для ремонта и надел свою старую рваную одежду.

Решив выйти из системы и сделать перерыв, он пошел в таверну. Войдя, он увидел ту же группу игроков низкого уровня, сидящих за одним из столов. Девушка-шаманка была с ними и смотрела на стол. Как и вчера, они спорили друг с другом. Однако, прислушавшись, он понял, что они критикуют девушку.

...

-Как ты можешь быть такой глупой? Когда я сказал прекратить исцеление, прекрати! О чем еще тут думать?" Берсерк, который, казалось, был лидером группы, зарычал на девушку.

-Да, но они продолжали нападать на меня! Так что мне пришлось исцелиться!"

-Эти мотыльки напали на тебя, потому что ты сам себя исцеляя! Тупица! Боже! Хватит с меня разговоров!"

Повернувшись к остальным, он спросил: "Итак, что дальше?"

-Я повторюсь! Это пустая трата времени!" Ответил игрок типа вора.

"Да, это место просто дерьмо!"

"Так куда мы направимся?"

"Восточный Порт Вены.- Ответил вор.

-Серьезно? Это место переполнено!"

-Все равно лучше, чем здесь! Больше людей, больше возможностей. Хуже того, в худшем случае, я просто заберу мусор, который никому не нужен!"

"Ха! В твоем сне! Для этого уже есть куча дерьмовых тем на форуме. Получить никому

ненужный хлам не так просто. Никто ничего не отдает бесплатно!"

"Все. Я воспользуюсь своим шансом. Меня тошнит от этого места!"

-Значит, все еще Восточный Порт Вены?"

"Ага!"

-Я тоже ухожу!"

-И я !"

...

Один за другим, группа превратилась в ленты света и исчезли, оставив Шаманку одну за столом. Она посмотрела на свободные места, вздохнула и встала. Увидев Манко, она устало улыбнулась.

"Привет!- сказала она, - Ты тоже игрок, верно?"

-Да,- кивнул он. -что это все значит? Он сел за стол и жестом предложил ей сесть.

"Ах, ну, я присоединилась к ним, чтобы поднять уровни. Закончилось не очень хорошо."

"Что случилось?"

-Мы вошли в пещеру и сразились с насекомыми. Это действительно странно. Эти мотыльки просто направились ко мне и напали. Всякий раз, когда я исцелял кого-то, мотыльки нападали и на этого человека. Это действительно испортило наше построение. После того, как четверо из нас были убиты, мы решили пойти в лес. Большинство животных избегали нас, а те, кто не избегал, были очень жесткими и опасными. Мы попробовали еще раз, но случилось то же самое."

-Полагаю, вы сражались с пещерными мотыльками?"

-Совершенно верно."

-Да, именно так я и думал. Эти вещи притягиваются к свету. Твой тотем сиял очень ярко, так что, конечно, они тянулись к тебе. Когда ты исцеляла других людей, световые эффекты также отмечали их как цели. А насчет животных в лесу, большая часть животных стараются избегать больших групп. Если ваша партия выглядит слишком угрожающе, они не нападут на вас."

"О! Я этого не знала!- Она сказала смущенно: - О, мне так жаль! Я забыла представиться. Я Корделия,- сказала она, протягивая руку.

-Я Манко,- он пожал ей руку, -так что ты будешь делать дальше?"

-Я не уверена,- сказала она, выдергивая сухой лист из волос, -я что-нибудь придумаю. Возможно, крафт и кое-какие странные дела."

-Хорошая мысль,- кивнул он, -вот что я тебе скажу...."

Открыв торговое окно, он дал ей запасные материалы, захламляющие его инвентарь: веревки, нити, когти, зубы, куски шкур и кожи.

-Прими сделку,- сказал он ей. -Сделай что-нибудь из этого. Ты что? Только 3 уровня...? Ну я думаю ты , еще сможешь получить некоторый Опыт от простых рецептов. Обработываемая кожа, ожерелья, браслеты и так далее. Оборудуйте все, что сможете, а остальное продай за деньги. Какое оружие у тебя есть?"

"Э. У меня есть только мой посох. Она ответила, держа в руках короткий деревянный посох с вырезанным на нем символом совы.

-Ты знаешь, как им пользоваться?"

-ЭМ... нет, не совсем."

-У тебя есть любимое оружие?"

-Э-Э... Нет. Я играла как целитель в большинстве других игр. Я пыталась играть за Лучника, но мне это не понравилось."

"Когда у тебя будет достаточно денег, купи лук. И нож или дубинку для ближнего боя,- с удивленным взглядом он продолжил: -бой в этой игре неизбежен. Даже будучи целителем в партии, ты все равно должна держать себя в бою. Теперь ты совсем одна. Если ты только исцеляешься, то кто убивает монстров?"

Она поняла, что он не будет ей помогать повышать уровни. Тем не менее, она твердо кивнула. "Я поняла. Значит, лук с ножом."

"В течение первых десяти уровней или около того, повышай свою силу, координацию и осознанность. Нет, не так! Твой класс - водяной Шаман, верно? Таким образом, за каждый уровень, ты получаешь 1Инт, 1 Волю и 1 Осознание. Сосредоточься на силе, поддерживай координацию примерно на 80% от твоей силы или больше, и все будет хорошо . Если ты

действительно плохо уклоняешься, увеличь Конституцию, чтобы быть более живучей . Но лучше научись уклоняться в ручную . Лучше не полагайся на свое исцеление полностью."

Корделия кивнула, сосредоточенно нахмутив брови.

-Ты обучилась всем профессиям в этой деревне ?" Спросил он, постукивая по столу.

"Э. Нет. Я торопилась повысить уровень, поэтому ни с кем не разговаривала,- ответила она, покраснев, -я увидела этих парней и сразу же присоединилась к ним!"

-Вот как...- кивнул Манко. Он поделился с ней местами расположения тренеров для изучения профессий. Затем он объяснил, что нужно быть самодостаточной, и как крафт, особенно зелье, был важен для всех, особенно для сольных игроков.

"Видишь эту доску? Пойди проверь. Найди что-нибудь, что ты сможешь сделать сама. Если ты ничего не найдешь сегодня, попробуй завтра."

"О, да. Это доска квестов, верно?"

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1364509>