

## Глава 20: Пещера Скорби

После нескольких мгновений поисков Манко увидел, как возле полого бревна дремлет огненный геккон. От носа до кончика хвоста существо было вдвое длиннее его предплечья. Он был покрыт чешуей цвета древесной коры, со светящимися красными пятнами на спине. Геккон жевал насекомых, которых только что поджарил.

"Эй, приятель! Он крикнул, стараясь изо всех сил казаться безобидным: "мне немного нужна твоя помощь. Ты не возражаешь?"

Пока он говорил, он медленно приближался к нему. Его протянутая правая рука несла горсть сушеных орехов и грибов, некоторые из любимых лакомств геккона. Рептилия повернулась к нему и фыркнула, выдувая горячий воздух.

Через несколько мгновений он подошел к нему и принял подношения. С облегчением вздохнув, Манко подхватил его на руки и отнес к пещере Растлителя.

Пещера находилась на склоне небольшого, бесплодного серого холма, совершенно не уместная на фоне местного леса. Из своего укрытия в сотне метров Манко не мог ничего разглядеть за черным как смоль отверстием.

Открыв меню, он проверил заклинание связи разума.

"Связь Разума" (Ур 1)

- Тип: Устойчивый, Контроль. Время каста: 5 секунд

- Стоимость Маны: 15 для активации + 150 для поддержания

- Описание:

+ Возьмите под свой контроль не-разумное существо. Заклинатель может видеть и слышать глазами и ушами существа.

+ Существо может противостоять заклинанию и разорвать связь если тому не хватает сил для поддержания . Одна проверка каждые 1,5 минуты.

- Уровень 1:

+ Макс продолжительность: 300 сек

+ Максимальный диапазон: 200 метров

+ Максимальное количество существ: 1

—0—

Заклинание казалось намного слабее, чем то, что использовала Кодама. Что было понятно, учитывая, что крошечное существо было рождено от незначительного божества, и что оно охотно позволяло ему контролировать его.

"Ладно, приятель. Вот, держи!" Манко сказал Огненному геккону и использовал заклинание связи разума. Существо извивалось в его руках, когда появилось уведомление.

□ Ошибка связи разума. Существо сопротивляется заклинанию. □

-Черт побери! Он попытался еще раз.

□ Ссылка разума удалась. □

"Да!"

Манко осторожно поставил геккона на землю. После этого, он закрыл глаза.

Видение геккона было... странным, мягко говоря. Его два глаза были на двух сторонах головы и могли двигаться в двух разных направлениях, что немного дезориентировало Манко. Через минуту его тошнило, как будто у него была морская болезнь.

Не в силах больше терпеть, он отключил заклинание, чтобы отдохнуть, а затем попытался снова. В конце концов, он ухватился за причудливое видение ящерицы и приказал ей приблизиться к пещере.

Чувствуя странное ощущение, он сосредоточился на устье пещеры впереди.

Пятьдесят метров...

Двадцать метров...

На пути не было ни деревьев, ни кустарников. Земля была покрыта кусками костей и кусками кожи. Ящерица прошла мимо нескольких грудных клеток. Затем появилось много черепов, некоторые частично раздавлены, другие с дырками в них.

В конце концов, он достиг пещеры и направился внутрь.

Через несколько секунд глаза геккона привыкли к темноте, и зрение стало зеленым. Манко начал осматривать окрестности.

Крайняя часть пещеры была узкой и тесной. Пол был неровным, усеян рыхлыми камнями и останками животных.

Он приказал геккону направиться глубже. Через несколько десятков метров узкая тропинка открылась в просторную зону. Земля здесь была на удивление ровной, словно от человеческих рук. В центре площади, он увидел дом.

Там стоял небольшой домик, точнее, коттедж, казалось бы, сделанный из бамбука и сухих пальмовых листьев. Прямо снаружи был большой плоский камень, выступающий в качестве стола, и стул, сделанный из пня дерева.

Наблюдая за странным расположением, Манко почувствовал дежавю. И тут его осенило. Это было похоже на место Гвиндхэма, как видно снаружи. Простой бамбуковый коттедж со столом и стулом перед входом.

Затем что-то двинулось изнутри коттеджа. Черная тень появилась из двери и полетела прямо на геккона. Не в силах среагировать, Манко наблюдал, как одна из конечностей тени ударила геккона, и тот врезался в стену пещеры. Прежде чем связь разума была нарушена, он мельком увидел тень, быстро пробирающуюся ко входу в пещеру.

"Дерьмо. Он нашел меня! Он понял."

Потом над его головой зашелестели листья. Волосы на его шее встали дыбом, когда подул ветерок. В его ухе прозвучал голос.

-Боже мой... что у нас здесь?"

Прежде чем Манко успел обернуться, мощная сила схватила его за туловище. Он обнаружил, что его прижали к земле, а затем потащили к пещере. Повернув голову, он увидел фигуру, без усилий тянущую его. Он выглядел так, будто был сделан из черного дыма, но был довольно прочным. Внутри он мог различить слегка гуманоидную фигуру.

Ранние лучи солнца падали на его дымчатую кожу, заставляя ее части вспыхивать пламенем и отслаиваться. Темная фигура не обращала на него внимания и продолжала бежать к входу в пещеру.

"Мана Болт"! "Мана Болт"!"

Попытки Манко освободиться были тщетны, так как тень легко избегала двух болтов маны. Быстро соображая, он нацелил следующие несколько выстрелов на кривую конечность, обвивающуюся вокруг его туловища.

"Мана Болт"!

-3

\*Удар!

-43

На этот раз тварь отреагировала яростно. После того, как в конечность попал мановый болт, он поднял его и ударил по земле. Воздух покинул его тело, как большой кусок его здоровья был сбрит простой атакой.

□ Вы вошли в мини-подземелье: Пещера Скорби. □

□ Вы были первым, кто вошел в это место. □

□ ХП усилен + 100% □

□ Пункт скорость падения + 50% □

□ Вы получили звание "Пионер I" □

Тварь потащила его в пещеру, мимо узкой тропинки. Манко хмыкнул, когда небольшие камни врезались в его тело.

-1! -2! -1!

Благодаря его броне, повреждения от каждого пореза были незначительными. Тем не менее, несколько десятков из них в конечном итоге сложатся и поглотят его скудное здоровье.

К счастью, когда они добрались до просторного внутреннего пространства, тень отпустила его. Схватив большой валун, словно сделанный из папье-маше, он преградил путь. Похоже, он намеревался задержать его здесь на некоторое время.

Манко быстро поднялся на ноги, все его тело кричало в знак протеста. Схватив с пояса пузырек с зельем здоровья, он выпил его и почувствовал, что боль утихает.

-Как грубо! Вот так шнырять по чьему-то дому!" Повернувшись к нему, тень заговорила. Его нечеловеческий голос визжал, как ногти на доске, заставляя его вздрогнуть.

Растлитель был не намного выше Манко. Присмотревшись, он смог подтвердить, что это была гуманоидная фигура, скрытая тeneвым веществом, которое постоянно перемещалось, полностью скрывая его черты.

"Э-э, ты позволишь мне уйти, если я скажу, что мне жаль? Он ответил, пытаясь тянуть время. Обычно разумный босс-монстр начинает немного монолог, давая ему некоторое время, чтобы спланировать свои действия.

"А-ха-ха! Как мило! Мне это нравится!" - извинения не помогут, - продолжил голос. Что ты там делаешь?"

"Я просто охотился", - используя помощь в разговоре, Манко попытался остановиться, наблюдая за окружающим.

Стены и потолки были усеяны светящимися камнями, освещающими все место, за что он был благодарен, так как ему не придется сражаться в темноте.

За исключением коттеджа, стола и стула, пещера была почти бесплодной. Здесь не было ни травы, ни грибов, ни даже мха. Ни одно живое существо не может долго существовать рядом с растлителем.

"Охота, да?" тень засмеялась, ее смех звучал, как будто дюжина мужчин кашляла через забитые мокротой глотки, "эта корова послала тебя сюда, не так ли? Я чувствую его магию, которую ты используешь! Я чувствую его запах на тебе!..."

Пока тень оскорбляла священную леса, он обдумывал свои варианты.

Об побеге, вероятно, не могло быть и речи. Тень уже заблокировала выход этим валуном. Он был недостаточно силен, чтобы сдвинуть его, и у него не было возможности уничтожить его. Он мог бы заставить тень случайно разбить валун своими заклинаниями или атаками в ближнем бою, но он не рассчитывал на это.

Другим вариантом была борьба, за которую он был гораздо более благосклонен. Раз от побега мало проку. В городе не было ничего, что могло бы значительно повысить его шансы справиться с этим растлителем. То что он с ним сейчас было как можно лучше. Остальное зависело от его мастерства.

Смерть тоже не была для него большой проблемой. Он был 15-го уровня, и предметы не упадут до 20-го уровня. Он может умереть один раз, вернуться в город, починить поврежденное снаряжение и попробовать снова. Это может быть утомительно, но не невозможно...

## "Привязывание Души □

Синий шар вылетел из растлителя и ударил Манко. Он взорвался на несколько световых частиц и исчез, оставив тонкую прозрачную синюю линию, соединяющую его тело где-то внутри хижины. Затем синяя линия медленно исчезла.

Заклинание не причинило никакого вреда, но лицо Манко побледнело. Открыв экран состояния, он подтвердил свое беспокойство, глядя на новый эффект состояния.

"Привязанная душа" - продолжительность: 23ч59м

- После смерти, цель возродится в привязанном месте

- Заклинание истечет, если заклинатель мертв, или если цель умерла 10 раз либо через 24 часа.

"Черт возьми! Он стиснул зубы.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1361509>