Глава 19: Ночь в лесу

Манко получил еще четыре уровня, доведя его до уровня 15. Его мастерство владения арбалетом застряло на 20 уровне из-за ограничения, поэтому он только иногда использовал "калечащий выстрел", чтобы уменьшить количество угроз, с которыми ему приходилось иметь дело. Его заклинание Мана болт достигло 11 уровня, и был разблокирован дополнительный вариант.

После очередной стычки Манко сел на ветку и осмотрел свой скромный арсенал заклинаний.

"Мана Болт (Ур11)

- Тип: Активный. Ущерб. Время каста: мгновенный

- Стоимость маны: 15 (10 + 50% Темный Всплеск)

- Элемент: Нейтральный

- Урон: 9.6 (8 + 20% Магический Всплеск)

- Перезарядка: 0.42 с

—o—

Среди сообщества EoL Мана Болт повсеместно считался шуточным заклинанием. Доступный каждому заклинателю заклинаний, он был заведомо простым и скучным. Он наносил нейтральный урон, и его визуальный эффект - прозрачный, мерцающий снаряд - практически не изменился с уровня 1 до 100, за исключением болтов более высокого уровня, выглядящих немного больше.

Чтобы полностью убить этот навык прослыл слух что этот навык невероятно трудно прокачать до максимального уровня являясь навыком 1 уровня, теоретически он может быть максимизирован персонажем уровня 50 уровня, но по какой-то причине скорость улучшения навыка замедлилось после того как тот достиг 30 уровня.

Первый и единственный игрок, который поднял мана болт на максимальный уровень был 301 уровневый Черный Маг. Так как прокачка заклинаний типа мана болт проходила благодаря частым использованием то как говорили этому игроку пришлось постоянно в течении 3 лет использовать его, или если перевести на игровое время колоссальные 9000 часов игры.

Его геймплейные видео показали, что на уровне 100 каждый болт наносил 50 урона и а перезарядка 0,1 секунды, в результате чего ДПС составлял 500 без баффов. Несмотря на то,

что он выполнялся достойно, он не был особенно выдающимся, особенно учитывая объем проделанной работы.

Посвящение Черного Мага чему-то настолько душераздирающе скучному аплодировали около недели, а затем быстро забыли. Люди помнят только как крайне трудно было максить маны Болт. Некоторые игроки требовали что бы разработчики исправили это действие так как это было слишком сложно , но большинство просто не заботилось. В конце концов, заклинание никогда не было исправлено и стало стенографией для тяжелой работы с небольшим результатом.

Манко не слишком впечатлило это заклинание, но он нашел его адекватным на данный момент. То, на что он действительно нацелился, было навыком, который он откроется на уровне 20-том. Мана Болт разблокировал каждые 10 уровней один дополнительный навык или заклинание.

Он обратил внимание на первое заклинание, которое открыл Мана Болт.

"Мана Бласт

- Тип: Активный, Повреждения. Время каста: 2.5 х Мана Болт перезарядка (заряд)

- Стоимость Маны: переменная. Максимум 1.5 х маны Болт

- Элемент: Нейтральный

- Повреждения: Зависит от количества времени потраченное на зарядку Максимум 2.0 х урон Мана Болта

- Перезарядка: 0С

—.—

Чтобы использовать заклинание, ему нужно было бросить и держать его в руке. После определенной продолжительности (в зависимости от перезарядки Мана Болта) он будет полностью заряжен и может быть выпущен. Если он разрядит заклинание до того, как оно будет полностью заряжено, оно будет стоить меньше маны, а также нанесет меньше урона.

Взрыв был смешанным. С точки зрения повреждения в секунду, это казалось недостаточным по сравнению с Болтом. Но этот навык был достаточно хорошим против толпы. Кроме того, с точки зрения эффективности он превосходил Болт, стоил на 50% больше маны и наносил на 100% больше урона. Он не мог быть обновлен, и урон в секунду был масштабирован на основе Болта, поэтому его полезность была в конечном счете привязана к болту.

Манко проверил игровые часы. Время было 7:30 вечера, последние лучи солнца исчезали, наступала темнота.

"Время ложиться спать!- пробормотал он про себя.

Покинув деревню Миствуд, Манко решил переночевать в лесу. Он будет спать на одном из деревьев, а завтра на рассвете разведает пещеру растлителя и попытается противостоять ему. Он также жаждал попробовать заклинание связи разума.

Хотя он хотел собрать остальные туши животных, он решил не делать этого. Ночью по лесу бродили всякие опасные твари. В сочетании с плохой видимостью ночью, он подвергнет себя опасности, только если останется на открытом воздухе.

Вздохнув, он отошел от места убийства, которое теперь было покрыто более чем сотней туш животных. Медленно он вернул симуляцию на нормальный уровень. Поморщившись от смешанного запаха сотен мертвых тел, он направился к другому "спасательному дереву", которое было дальше всех.

Взобравшись на дерево и потянув за веревки, он пробрался наверх, пока не нашел удобное и хорошо спрятанное место.

С помощью веревок и кусков кожи он соорудил импровизированную упряжь, которую использовал, чтобы закрепиться. Затем он укрылся коричневым одеялом, чтобы согреться.

Манко всегда был очень осторожным . Когда последний луч солнца полностью исчез, лес был покрыт полной темнотой. Воздух был спокоен, если не считать звуков листьев, дующих на ветру.

Манко не двигался, позволяя пассивному камуфляжу вступить в силу. Он внимательно слушал и вскоре начал слышать звуки.

Звуки ночных существ.

Они ползали, преследовали, скользили и метались. Они рычали и кричали. В полной темноте было легко быть подавленным таким количеством зловещих звуков, издаваемых невидимыми существами, но Манко был невозмутим. Он был с ней знаком.

Тем не менее, он все еще чувствовал себя немного неловко, когда услышал, как существа визжат от восторга, по-видимому, когда они видели трупы испорченных животных. С большой силой они бросились к пиру, и вскоре раздались разрывающие и разрывающие звуки, а также хрюканье удовольствия и рычание, недовольства.

Дважды проверив, хорошо ли он спрятан, Манко открыл меню и выбрал опцию выхода.

---- ВЫХОД ----

- - - - Пожалуйста, подождите, пока устройство полностью выключится ----

-.~

Когда Ман Ли потянулся, он посмотрел на цифровые часы, которые показывали 1:05 вечера. Когда он вышел из системы, время в игре было 7.50 вечера. Ночное время суток составляло восемь часов, а это означало, что ему нужно будет войти через четыре часа, чтобы воспользоваться дневным светом в игре.

"Хорошо, что мне теперь делать?"

В течение следующих 20 часов (или 40 часов в игре) он будет находиться под баффом, который увеличивает прирост опыта, поэтому было заманчиво продолжать поднятие уровня. Тем не менее, Ман Ли знал что Игра нон-стоп только немного поможет в краткосрочной перспективе, а в долгосрочной перспективе обойдется ему дорого. Он усвоил этот урок очень давно. Он решил, что ему нужно будет выяснить расписание, чтобы сохранить себя здоровым.

Неохотно он начал убирать свою квартиру. Он застрянет здесь в обозримом будущем, поэтому было бы неплохо сделать его менее похожим на свинарник и потенциальную опасность для здоровья.

Открыв крошечное окошко для циркуляции воздуха, он схватил несколько больших мешков и начал набивать их вещами, которые, как он знал, ему не понадобятся. Книги старых предметов, которые ему лень было выбрасывать, сломанная электроника, старая одежда, колоды карт, игровые коробки, дешевые фигурки и прочие безделушки. Открыв холодильник, он вычистил всю просроченную или гнилую пищу и вытер ее.

Он начал пылесосить комнату, уборка была быстрой, так как место было крошечным. Затем он вымыл посуду и поставил ее обратно на полку.

Часы показывали 1:41 вечера. "Черт! Прошло всего 35 минут?"он ворчал. "О, точно! Я постираю белье!"

Собрав пропитанные потом матрасы и одеяла, он отнес их в общую прачечную многоквартирного дома и засунул в пустую стиральную машину-сушилку. Это будет сделано примерно через час. Вернувшись в свою комнату, он вытащил чистый матрас и одеяло и положил их на кровать.

Затем Ман Ли заказал продукты из супермаркета внизу, чтобы их доставили в его апартаменты. Поскольку он не был шеф-поваром-гурманом, он намеренно выбрал легкую в приготовлении пищу, такую как яйца и листовые овощи, которые можно было варить. Он также

заказал рис и бобы и округлил покупки с соевым соусом и некоторыми бананами. Это был не самый здоровый способ поесть, но это было все равно лучше, чем лапша быстрого приготовления, будучи дешевле, чем есть в продовольственных киосках.

Когда принесли продукты, он приготовил ужин из риса и бобов на пару с вареными яйцами и овощами, обмакнутыми в соевый соус. Он избегал смотреть новости и сосредоточился на еде. После еды он помылся, принял душ и забрал белье из прачечной.

Было уже 3:55, остался час до утра в игре. Поставив будильник на час, он лег поспать.

-.~

 Лес Смерти

-.~

Открыв глаза, Манко был рад обнаружить, что все его конечности целы.

Взглянув на уведомления, мелькающие на краю его зрения, он открыл их.

 Мастерство улучшено: камуфляж. ► 7 Уровень

 Мастерство улучшено: камуфляж. ► 8 Уровень

…

 Мастерство улучшено: камуфляж. ► Уровень 17

(Легкое ограничение. Скорость выравнивания снижена на 98%)

За одну ночь, вероятно, сотни существ прошли под ним, не подозревая о его присутствии. Поскольку он лежал неподвижно на ветке, густой листьями, и покрывал себя, игра считала его "камуфляжем" и соответственно присуждала очки мастерства.

Убрав одеяло и расстегнув упряжь, Манко спустился на землю и направился к вчерашнему месту поднятия уровня.

Все сто туш так или иначе были съедены. У некоторых просто отсутствовали мягкие части, такие как животы или бедра, и голова была цела. Другие были разорваны на части, о чем свидетельствовали оставленные груды костей. Другие, казалось, были съедены изнутри, остался только скелет, покрытый кожей.

Пожав плечами с безразличием, Манко прошелся среди отвратительно выглядящих трупов и начал проверять их на предмет добычи.

Те, что были съедены изнутри, оставили удивительно неповрежденные шкуры, что было приятным подарком. С других дропнулось зубы, сухожилия и кусочки мяса. Изредка были некоторые человеческие предметы, такие как кольца, серьги, браслеты и даже кошельки с монетами.

Место было странно тихим, хищники больше не приближались.

-Может быть, потому, что трупы их отпугнули?"

Существа, вероятно, узнали, что это место опасно. По-видимому, они не всегда были порочными и суицидальными, как он думал.

-Ну, это все упрощает! Посмеиваясь, Манко открыл карту и стал искать пещеру Растлителя.

http://tl.rulate.ru/book/21102/1361508