

## Глава 17: Подготовка

-----~

### □ Деревня Миствуд □

-----~

Когда мир материализовался вокруг него, Манко лежал на кровати в своей комнате на втором этаже таверны. Вчера он заплатил за комнату на целую неделю, и она стала его точкой возрождения.

Вкратце проверив свое оборудование, он обнаружил, что прочность каждой детали снижена на 2-3 пункта, ничего серьезного. Вскочив с кровати, он вышел из комнаты и бросился вниз.

Зайдя в магазин, Манко продал Арауну большую часть болтов, которых он украл у команды Расты, сохранив только 100 из каждого типа специальных болтов. Почти семь тысяч болтов ушли за - 25 дукатов.

Просматривая оружие, он спросил: "у вас есть щит, который не мешает использовать арбалет?"

Недоверчиво глядя на него, мастер ответил: "Никогда не слышал о таком. Единственный тип арбалетчиков, который использует щит, - это тип боя в массовых сражениях. И они пользуются большой щит, чтобы укрыться во время перезарядки."

-Хм, - буркнул Манко. Он хотел, чтобы что-то сдерживало существо, когда ему приходилось иметь дело в ближнем бою. На широких открытых пространствах он мог легко увернуться; в конце концов, у него была бдительность и рефлексy, отточенные десятилетием, играя за убийцу. Однако в лесу увернуться было бы сложнее, особенно когда он направился вглубь, где деревья были плотнее.

-Как насчет армургарда?- Если вы сражаетесь с животными, это не намного хуже щита."

Мастер указал на кожаный и металлический подлокотник. Она полностью покрывает предплечье и большую часть ниже него.

### □ Армургард □(всего) □□

Тип: Броня - Слот: Руки, Предплечье - Материал: Кожа, Сталь

Броня: левая рука (6) или правая рука (6)

Сопровствления: Кольщим (15%) Рубящим (15%) Дробящим (7%)

Описание: изготовлен из кожи, усиленной сталью, защита рук обеспечивает достойную защиту от колющих и рубящих атак, но несколько ограничивает мобильность. Можно носить на любой руке.

Вес: 1.0 кг

Долговечность: 40/40

—o—

-Выглядит хорошо! Манко кивнул. Он купил один и надел его на левую руку. Он попытался подвигаться и обнаружил, что его движения относительно беспрепятственны.

Затем он выбрал Кинжал, вес которого его устраивал. Достав флакон [слабого яда] и один из [слабого парализующего зелья], он применил их обоих на лезвие. Это еще больше улучшит его шансы во время ближнего боя. Закончив, он снова осмотрел Кинжал.

□Белжорский Тяжелый Кинжал □(Всего) □□

> Тип: Кинжал (одноручный)

> Требование: Сила 4

> Урон: 10-12

> Эффекты:

- Шанс отравить цель (длительность: 25 ударов)

- Возможность вызвать паралич цели (длительность: 25 ударов)

> Описание: популярное оружие среди сомнительных персонажей. Он был покрыт несколькими ядами, что делает пользователя еще более сомнительным.

> Вес: 0.95 кг

> Прочность: 37/40

Кивнув, Манко положил его в кожаные ножны и привязал к спине, чуть выше пояса.

-У вас здесь есть святая вода?"Спросил он Арауна "или в этой деревне есть где н и будь священник?"

-Насколько мне известно, нет, - ответил владелец магазина. - подождите! Ты думаешь отправиться дальше на запад, в разрушенную часть?"

Араун вздохнул: "Это твое дело, но это самоубийство! Даже мастер Гвиндхэм не вернуться неведимым. Я бы посоветовал тебе держаться подальше от этого, парень."

Выразив свою благодарность, Манко покинул магазин и посетил Гвиндхэма

Мастера лучника не было дома. Вместо этого, он стоял на одной из сторожевых башен с видом на Южные ворота. Взорвавшись на сторожевую башню, Манко увидел, что он смотрит в направлении туманного леса.

"Доброе утро, мастер Гвиндхэм", - сказал Манко, "я хотел бы выучить больше навыков арбалета."

-Хорошо,- сказал Учитель, -чему ты хочешь научиться?"

На 20-м уровне, были доступны два навыка Арбалета : "сокрушающий удар" и "калечащий выстрел".

Сокрушающий удар просто сбивал цель, с ног если у них не было достаточно высоких характеристик Силы и Конституции тела.

Калечащий выстрел вызывал определенный эффект в зависимости от пораженной части тела. Например, удар по руке приведет к тому, что на цель будет наложен такой эффект, как "онемевшая рука", "вывихнутая рука" или даже "сломанная рука", если у него слабая Конституция. Эффект статуса исчезнет через короткое время, но он все равно предоставит ему большую возможность либо атаковать, либо сбежать.

Оба были методами контроля толпы. Для Манко калечащий выстрел был определенно более универсальным и полезным. Он заплатил 5 дукатов за обучение.

Молча взяв деньги, Гвиндхэм отмахнулся и повернулся к лесу.

-Может быть, это правда, что он кого-то ждет? Манко задумался.

-Может быть, вы кого-нибудь ждете?"- спросил он выжидательно. Было бы неплохо, если бы в очереди был еще один квест.

"Не твое дело! Мастер коротко сказал и махнул рукой, чтобы отпустить его. Похоже, ему придется изменить свой подход.

"Э-э... я направляюсь глубже на Запад. Там растлитель которого я планирую убить. Ты знаешь здесь кого-нибудь со святой водой?"

Что то привлекло внимание Гвиндхэма.

-Я бы уговорил тебя оставить все как есть. Но я знаю, что ты не слушаешь. Так возьми это.-  
Со вздохом сказал старик.

Он полез в сумку и достал маленький пузырек, который передал Манко.

□ Благословенная вода Гквиндхэма □(уникальный)

> Тип: Потребляемое Вещество

> Эффекты:

- Наносить урон существам, зараженными растлителем.

> Описание: Благословенная вода принадлежит Гвиндхэму, Мастеру Лучников. Она может быть применен к оружию или использована на зараженных существах.

> Вес: 0.15 кг

—o—

Манко поблагодарил Гвиндхэма и покинул деревню.

.....~

□ Туманные Леса □

.....~

Манко активировал Темный Всплеск и проверил свой статус персонажа.

□ Информация О Персонаже □

□ Генерал □

> Имя: Манко Разрушитель Лиц

> Класс: Багровый Маг

Уровень: 10 (0.05%)

□ Осн. атрибуты □

> > > > Свободные поинты атрибута: 17

> Сила: 8

> Осведомленность: 15

> Координация: 12

> Интеллект: 40

> Сила воли: 23

> Конституция: 8

> Харизма: 11

□ Доп. атрибутами □

> ХП: 120/120

>> ХП реген: + 0.9/s (0.6/s + 50% сытый)

> СП: 89/140

>> СП реген: + 1.05/s (0.7/s + 50% сытый)

> МР: 315/315 (-200 зарезервировано для Темный Всплеск)

>> МП реген: + 7.725/s (5.15/s + 50% хорошо отдохнувший)

□ ==□ Черты □

> Шепот Животных

> В гармонии с природой

...

Манко был счастлив, что две черты "Шепот Животных" и "В гармонии с природой" уже приносят дивиденды. Он не был полностью уверен, кто из них заставил Кодаму приблизиться к нему (возможно, даже "выросший в цирке" фон, кто знает), но он был абсолютно уверен, что это была не просто глупая удача. Он был в нужном месте в нужное время, да, но он также выполнил некоторые скрытые условия, чтобы вызвать встречу и, следовательно, квест.

Вытирая ухмылку с лица, он сосредоточился на своей новой цели: заклинании маны.

"Мана Болт (Ур8) □

- Тип: Активный. Ущерб. Время броска: мгновенный

- Мана стоимость: 15 (10 + 50% Темный Всплеск)

- Элемент: Нейтральный

- Повреждения: 8.5 (7 + 20% Магический Всплеск)

- Перезарядка: 0.45 s

При активном Темного Всплеска у него было 315 МП для борьбы. Разделяя стоимость мп равная 15 мп за разовое использование Мана Болта он мог использовать его 21 раз. Принимая во внимание МП реген (в то время как он выпустил первые 21 болт, его Мана все время регенилась), то он сможет использовать около 26 болтов, прежде чем у него закончится мана.

После этого ему придется подождать около 2 секунд, чтобы запустить один болт, или отдохнуть около 40 секунд, чтобы полностью восстановить 315 МР.

"Стрельба в течение 10 секунд, затем отдых в течение 40 секунд. Это слишком неэффективно!- Он сокрушался. Время восстановления маны на один мана болт 0,45 секунды. Если он будет стрелять с максимальной скоростью, потребуется около 10 секунд, чтобы выстрелить 21 раз.

"Подожди! Черт возьми! О чем я только думал? Он упрекнул себя.

Растлитель не был существом которое будет стоять и ждать пока его убьют!. Если бы он боролся с хищником, он мог бы сделать всего несколько выстрелов, прежде чем тот приблизился бы к нему. Маловероятно, что он будет использовать Мана Болт достаточно часто, чтобы Мана закончилась. Даже если и так, у него уже было несколько зелий.

Приняв решение, Манко перестал возиться с цифрами и направился вглубь леса.

Возможно, благодаря благословию Священного оленя, лес вокруг него был намного живее. Земля, которая раньше была покрыта сухими листьями и мхом, теперь была усеяна маленькими побегами. Деревья казались зеленее, а животные-активнее. В своем пути он слышал щебет птиц и стук дятлов.

Манко продолжал охотиться на мелких животных: кроликов, белок. Иногда он находил змей или ящериц. Магический Мана-Болт работал хорошо, он не был в опасности, и у него никогда не заканчивалась Мана из-за большого количества времени между боями.

Через полчаса Манко добрался до того места, где встретил священного оленя. Болтамет сделанный командой Расты исчез, и все следы столкновения с ржавчиной исчезли. Различные лесные существа, такие как олени, бурундуки и птицы, собирались вокруг каменной чаши, карабкаясь, чтобы выпить воду, которая была благословлена священным оленем ранее. Чтобы быть почтительным к оленю, он решил не причинять вреда этим существам.

Подожди минутку!

Благословение?

"Черт! Манко закричал. Как он мог не подумать об этом?

Он бросился к камню, пиная и отталкивая существ с дороги. Они завизжали в знак протеста, явно оскорбленные незнакомцем, который лез без очереди.

Не обращая внимания на укусы, царапины и поклевки, он поднялся по ступенькам и заглянул в каменную чашу. Осталась только крошечная лужица воды, и ее быстро поглощала стая птиц.

-Пошли! Манко отмахнулся от птиц.

Он собрал остатки воды, которой хватило только на два маленьких флакона.

□ Флакон благословенной утренней росы □

> Тип: Потребляемое Вещество

> Эффекты:

- Наносить урон существам, зараженным растлением.

- Может вылечить легкие проклятия и болезни.

> Описание: утренняя роса, благословенная священным оленем туманного леса. Его можно употреблять, наносить на оружие или посыпать испорченных существ.

> Вес: 0.15 кг

—o—

"Черт возьми! Я знал, что что-то забыл!"

Покачав головой в сожалении, Манко спрыгнул с камня и продолжил путь на Запад, игнорируя взгляды презрения лесных животных.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1361504>