

Глава 14: "Здравствуй, дорогой."

В магазине Манко проверил список и поставил галочки на выполненные задания. Он переставил оставшиеся задачи и добавил некоторые детали.

Неделя 1:

- * Получить уровень(мин. Ур 12).
- * Апнуть "Мана болт" (мин. Ур 20)
- * Подготовиться к квесту "Рука помощи" с командой Руст.
- * Получить пистолет (!!!)
- * Торговые навыки
- * [x] получить новую броню
- * [x] Тренировка с арбалетом
- * [x] Купить арбалет

Он был на верном пути к завершению первой недели. Он планировал потратить по крайней мере 3 дня, чтобы наскрести достаточно дукатов, чтобы купить важные части, такие как броня, и использовать мастерство обработки кожи, чтобы сделать остальное. Он не ожидал, что будет одарен полным комплектом. Тем не менее, он не мог позволить себе расслабляться.

Первые несколько месяцев были очень важным этапом. Каждый день или даже час должен быть эффективно потрачен. Вчера, несмотря на то, что он добился большого прогресса, он также запутался с Брендой и не использовал свое время вечером, чтобы тренировать свои профессии. В долгосрочной перспективе это такое сработает.

Открыв экран крафта, он прокрутил список рецептов алхимии.

▢==▢ Рецепты ▢

▢==▢ Алхимия ▢

- Сок брусники: базовый набор алхимии + красные ягоды (x3)+ вода(x1) + флакон(x1)

- Черничный сок: базовый алхимический набор + синий гриб(x1) + синие ягоды (x3)+ вода(x1) + флакон(x1)
- Слабый яд: базовая Алхимия сет + поганки(X1) + красные ягоды(X2) + вода(X1) + флакон(X1)
- Легкое парализующее зелье: ...

Он выбрал рецепты для сока брусники и сока голубики, небольшого зелья здоровья и небольшого зелья маны, соответственно. Позволив крафту действовать автоматически, он направился к южным воротам.

На опушке леса Манко начал упражняться с арбалетом. Увеличив свою силу с 5 до 8, его оружие стало намного легче.

Следуя движениям, которым научил его Араун, он запер тетиву и вставил болт. Прозрачная синяя линия появилась перед арбалетом и расширилась вперед. Это было похоже на лазерный прицел, за исключением того, что он изогнулся к Земле через несколько десятков метров. Ман Ли понял, что это была прицельная передача, которая облегчала стрельбу за счет усиления мастерства. Он открыл настройки игры и отключить опцию. Синяя линия исчезла.

Он прицелился в пень и нажал на курок. С мягким "щелчком" струна опустилась, и болт рванулся вперед, отскакивая от пня. Не отрывая глаз от мишени, Манко перезарядил и попытался снова, приспосабливаясь к траектории. После нескольких выстрелов ему удалось попасть в центр пня и "почувствовать" прицел. Раньше он редко пользовался арбалетом всего несколько раз. Он предпочитал рукопашный и личный стиль боя. На этот раз у него не было выбора, кроме как привыкнуть.

Довольный своим прогрессом, он углубился в лес.

Возможно, благодаря вчерашней работе по уничтожению хищников, Туманный лес сегодня казался намного оживленнее. Манко слышал стрекотание маленьких существ со всех сторон.

Не желая терять больше времени, он начал охотиться на мелких животных. Он использовал свои чувства и навыки слежения, чтобы найти кроликов, бурундуков и спящих белок.

Потребовалось всего одно хорошее попадание арбалета, чтобы убить каждого зверя, и как только он освоил арбалет, Манко начал убивать быстрее, а его мастерство быстро улучшалось.

Он также испробовал несколько техник арбалета, которые у него были.

Эффект быстрой перезарядки был едва заметен. Его руки магически не двигались быстрее при перезарядке. Вместо этого тетива стала легче, и ее можно было легко оттянуть назад, он мог немного небрежно вставить болт, и он все равно защелкнется. Короче говоря, это делало

перезарядку более быстрой и менее рутинной, позволяя ему уделять больше внимания окружающему.

Сфокусированный выстрел обеспечил 40% урона одному выстрелу ценой 10 выносливости. Это также помогло его цели, стабилизируя руки, пока не был нажат спусковой крючок.

Прицельный выстрел был более прямым (буквально). При стоимости 10 выносливости он улучшил дальность следующего выстрела на 40%, что означает, что Болт будет летать прямо немного дальше, прежде чем упасть. Это сделало его идеальным для нанесения первого удара, или если он правильно спрячется, сможет поражать противника без обнаружения.

Его уровень был уже близок к 10 в конце предыдущей охоты с Брендой. После нескольких убийств он апнулся.

□Убито существо "коричневая белка" (Ур 2) □

□Опыта получено 40□

□Уровень поднялся! Текущий уровень: 10□

□Инт. +4; Воля +2□

□Свободные очки атрибутов + 4 (всего 17)□

□Навыки класса. Пожалуйста, выберите один□

Он открыл экран навыков. Ему были представлены два варианта.

"Темный Всплеск□

- Тип: Усиление. Время применения: мгновенный

- Стоимость Маны: 20 для активации + 200 для поддержания

- Описание: В то время как Тайная Всплеск активен, каждое заклинание типа урона истощает больше маны и наносит больше урона.

- Уровень 1:

+ Урон от заклинаний +20%

+ Стоимость Маны +50%

—o—

"Аура Пламени"□

- Тип: Пассивный.

- Описание: увеличьте урон от огня и огнестойкость.

- Уровень 1:

+ Огн. урону +5%

+ Длительность горения +5%

+ Огнестойкость +5%

—o—

Огненные заклинания были самыми яркими и визуально впечатляющими в игре. Некоторые из самых разрушительных заклинаний принадлежат огненной стихии. Этот факт, в сочетании с человеческим увлечением огнем, был, вероятно, причиной того, что огненные заклинания были любимыми среди магических классов ЭС в первые два года.

Специализация начиналась медленно, всего с 5% повышений, но бонусы быстро увеличивались с каждым уровнем. Далее вниз по линии, игроки могут выбирать более пассивные и активные навыки, которые в сочетании с огнем заклинания для более сложной комбинации.

Испытав заверченный игровой контент, Манко знал, что все элементы имеют свое применение и что ограничение его выбора одним в конечном итоге ослабит его наступательные силы. Специализация - это хорошо, но чрезмерная специализация обречет его на гибель. Кроме того, Темный Всплеск обеспечит щедрое усиление урона сразу и очень хорошо подошла бы для его окончательной сборки.

Выбрав Темный Всплеск в качестве своего классного навыка, он возобновил охоту. Он не утруждал себя сбором урожая, так как ему больше не нужно было делать доспехи, а небольшие суммы денег от продажи кожи и мяса не стоили его времени. Он лишь изредка останавливался, чтобы подобрать материалы для алхимических рецептов.

После того как он сделал около 10 пробирок красного сока, он начал делать слабый яд и

слабое парализуя зелье. В тот или иной момент он сталкивался с какими-то большими существами, и, поскольку сегодня он был один, это помогло подготовиться.

В игре были более мягкие ограничения для заклинаний и уровней мастерства. Как только он превысит этот предел, мастерство или умение все равно можно будет улучшить, но это займет намного больше времени. На разных этапах существуют разные ограничения. На этом этапе ограничения для профессий были мягкими на уровне персонажа, умноженном на 1.25, поэтому его мастерство владения арбалетом (которое было в 19.95) уже намного превысило ограничение (12.5), а скорость прокачки была уменьшена на 99%.

Несмотря на это, Манко был очень близок к открытию другой техники на уровне 20, поэтому он продолжал тренироваться. После нескольких десятков убийств его встретили с уведомлением.

□ Мастерство улучшено: Арбалет □

□ ►20-го уровня □

□ Новые методы доступны. Посетите тренера, чтобы узнать □

-Неплохо! Манко улыбнулся. Техники арбалета открывались каждые пять уровней. В отличие от навыков класса, они требуют посещения тренера, чтобы учиться. Следующие приемы, скорее всего, были своего рода дебаффом. Он выучит их, когда вернется в город.

После того, как мастерство арбалета достигло 20 уровня, скорость улучшения практически стала нулевой. Чтобы улучшить его дальше, он должен был бы поднять свой уровень больше.

Пожав плечами, Манко убрал арбалет и активировал тайный всплеск. Послышался тихий гул, когда он почувствовал, как волосы на его руке поднимаются, словно небольшой электрический заряд пробежал по его телу. Затем ощущение исчезло, оставив только маленький значок, чтобы он знал, что навык активен. Его Мана-бар также имел небольшую пожелтевшую часть, так как часть его маны была зарезервирована для поддержания заклинания.

Проверив заклинание Болта маны, он обнаружил, что тот был 8 Ур.

"Мана Болт (Ур 8) □

- Тип: Активный. Урон. Время каста: мгновенный

- Стоимость Маны: 15 (10 + 50% Темный Всплеск)

- Элемент: Нейтральный

- Урон: 8.4 (7 + 20% Темный Всплеск)

- Откат: 0.45 s

Манко сделал мысленные расчеты. Его Мана была равна 515. Поддержание тайного всплеска требовалось 200, что оставляет ему 315 МР для борьбы. Увеличенный Болт маны стоил 15 МР, что означало, что он мог стрелять только ровно 21 болтом, прежде чем у него закончиться Мана.

-Подождите, это неправильно,- пробормотал Манко, открывая лист с персонажами.

В этот момент что-то блестящее в его периферийном зрении привлекло его внимание.

Маленькое существо стояло на пне и бесстрашно смотрело на него. Он светился мягким белым светом.

Он присмотрелся повнимательнее и увидел, что существо было слегка прозрачным и имело форму крохотного олененка.

Кодама.!

-Привет, дорогой,- сказал он, посмеиваясь.

Кодама кивнул, спрыгнула с пня и направился к нему.

Манко опустился на колени и развел руки, показывая существу, что не хочет причинить ему вреда. Не то чтобы он мог навредить лесному духу.

Кодама подошел ближе и понюхал его руки. Он поднял голову и посмотрел ему в глаза. Потом повернулся и побежал прочь. Пройдя несколько метров, он остановился, обернулся и посмотрел на него, как бы призывая его следовать за.

Отключив Темный Всплеск, Манко встал и начал следовать за крошечным существом.

Через несколько минут лес превратился в поляну, и появился небольшой пруд.

С другой стороны он увидел группу из четырех или пяти человек, занятых строительством чего-то. Человек стоял в стороне от остальной группы, жестикулируя руками и, судя по всему, выкрикивая приказы.

С этого расстояния он не мог разглядеть черты лица одного из них. Тем не менее, он узнал

наряд вождя и то, как уверенно он держался.

Это был Раст.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1361500>