

Глава 7: Первое убийство

Через несколько мгновений группа Раста встала и ушла. Раст кивнул Манко, когда они проходили мимо.

Повернувшись к бармену, который вытирал лицо той же тряпкой, которой только что вытирал прилавок, Манко спросил: "я хочу научиться одному-двум навыкам торговли. Где я могу найти людей, которые могут меня обучить?"

-Какие еще есть у тебя способности?"

"Сбор ресурсов. Тренировки с оружием, что угодно, правда. Мне нужны деньги!"

"Право. Ты купил выпить, так что я тебе кое-что верну. Манко достал карту, и бармен отметил местонахождение нескольких тренеров. Поблагодарив его еще на 5 фартингов, он встал и приготовился уходить, но кое-что вспомнил.

-У вас есть комната?" Он спрашивает.

"Тридцать фартингов в сутки. Еще пять и тебе принесут завтрак."

"Здесь за две ночи и два завтрака." Он передал Талер и получил тридцать фартингов в качестве сдачи[1]. Надеюсь, завтрак будет приличным.

Когда о еде и жилье позаботились, Манко покинул таверну.

Миствудс был маленькой деревушкой. От Южных Ворот до северных всего пять минут ходьбы. Большинство предприятий было сосредоточено на главной улице.

Остановившись у мясника, он попросил, чтобы его обучили собирать туши животных. В обмен он принесет немного мяса. То же самое он сделал и с кожевником, пообещав немного кожи в обмен на обучение.

□Мастерство: обработка туши□

□Уровень: 7.25□

□Мастерство: работа с кожей и пошив одежды□

□Уровень: 6.15□

На самом деле, для большинства торговых навыков игрокам не нужно было обучаться. Например, они могли бы просто начать разделывать животное и в конечном итоге получить навыки обработки туши. Тем не менее, обучение у NPC, которые уже знали работу, сразу же присуждается несколько уровней, в зависимости от интеллекта учащегося и разницы между уровнями мастерства обеих сторон.

Просить о обучении было просто вопросом инициирования разговора, выбора правильного варианта и выделения денег. Тренеры в Миствуда были щедры и с радостью помочь ему за мизерную плату или даже бесплатно.

□Мастерство усвоено: фермерство□

□Уровень: 4.15□

□Мастерство выучено: Рыбалка□

□Уровень: 4.15□

□Мастерства узнал: Добыча□

□Уровень: 5.15□

□Мастерство выучил: деревообработка□

□Уровень: 6.15□

□Мастерство улучшено: очистка□

□Уровень: 3.15 ► 7.30□

□Мастерство улучшено: Собирательство□

□Уровень: 3.15 ► 7.30□

□Мастерство улучшено: Алхимия□

□Уровень: 3.15 ► 7.30□

...

Ну, большинство из них изучить легко.

-Держи его!" ворчал Гвиндхэм, Мастер стрельбы из лука - единственный тренер по оружию в деревне. Манко замер не из-за голоса, а из-за мощного арбалета в руках. Уже заряжен был зазубренный болт с колючей головкой, идеально подходящий для целей со слабой броней как он.

"Чего ты хочешь?" Человек сидел на стуле перед своим домом. Он выглядел довольно старым, с седыми волосами и бородой, его руки слегка дрожали.

"Я хотел бы пройти обучение..."

-Нет времени! Я занят!- прервал его старик.

"Не могли бы вы..."

-Проваливай отсюда! У меня руки устали! Не вини меня, если они поскользнутся и пустят тебе болт в голову!"

Не видя возможности поговорить с ним, Манко ушел. Завернув за угол, он оглянулся. Гвиндхэм положил арбалет на колени и уставился вдаль.

"Слишком реалистично для ИИ! Манко покачал головой. "Какая головная боль!"

Похоже, ему придется выполнить квест (или, скорее всего, несколько), прежде чем он сможет обучиться использованию арбалетов. Сделав заметку, чтобы спросить других NPC и узнать, кто такой Гвиндхэм, он скрылся.

В магазине он купил кое-какие припасы и инструменты. Затем он вышел из южных ворот и направился в Туманный лес.

.....~

Королевства Бетовиум и Хауфария были разделены естественной границей в виде леса смерти. Этот гигантский, зловеще названный лес был домом для всех видов странных и злобных существ.

Дюжину раз в год некоторые из этих существ собирались стаями, выбирались из леса и терроризировали население. Будет короткий период террора и хаоса, прежде чем армия в близлежащих гарнизонах сможет их уничтожить. Зачастую на то, чтобы узнать новости, уходило несколько дней, а на мобилизацию войск - еще несколько.

В конце концов, Королеве было предложено решение. Будут созданы поселения вдоль границы, блокируя маршруты, которые чаще всего используют монстры. В поселения будут действовать как аванпосты, чтобы наблюдать, защищаться и отправлять предупреждения о нападениях монстров.

Чтобы побудить людей жить в этих опасных районах, Королева предложила щедрые стимулы. Каждый человек, имеющий дом в деревне, получал существенную ежемесячную зарплату при условии, что он прилагал все усилия для защиты и поддержания этого места. Нарушителей спокойствия или халявщиков быстро выявляли и устраняли. Солдаты и наемники нанимались за гораздо более высокую плату. В некоторых случаях преступники соглашались жить и работать там в обмен на смягчение наказания.

Деревня Миствуд была построена пять лет назад как часть кольца форпостов. Расположенный на краю туманного леса, часть леса смерти, деревня была домом для людей, приезжающих из разных слоев общества. Бывшие солдаты, наемники, пионеры, фермеры, надеющиеся на быструю удачу; преступники, изгнанники и отвергнутые, ищущие новое начало или место, чтобы залечь на дно.

Со временем были добавлены таверны, кузнецы, бордели и другие "удобства", завершив разрозненное, но функционирующее сообщество.

В деревне редко бывали гости, и странствующие купцы лишь изредка заглядывали. Раз в месяц они получали партию товара из ближайшего города.

.....~

□ Туманные Леса □

На убывающем солнце Манко пробирался сквозь деревья. Он был на охоте.

Используя свои ограниченные навыки слежения, он попытался найти несколько смертоносных существ. Они были неплохим источником опыта и их мясо и шкуры можно было продать. Ему нужно было как можно лучше подготовиться, прежде чем он пойдет на задание с Растой.

Солнечный свет покрыл все грязно-оранжевым оттенком. Из-за тумана зрение было бесполезным, и он больше полагался на свой нос и уши, чем на глаза.

Порыв ветра нес запах крови и едкого меха. Хищник!

Манко остановился, оглядывая окрестности. Его уши напряглись, прислушиваясь к звукам. В лесу было необычайно тихо! Он поднял железную дубинку, готовый к бою.

Его внимание привлек шорох справа.

*Свист!

Расплывчатая фигура летела на него с ослепительной скоростью. Манко упал на землю, но обратил внимание на траекторию. Удар существа не попал ему в голову, но все равно задел спину.

- 25!

Инстинктивно Манко указал левой рукой и выпустил самое основное заклинание багрового мага.

"Мана болт"! "Мана болт"! "Мана болт"!

-5! -4! Два числа выплыли из существа, когда два прозрачных снаряда попали в его ягодицы.

Он взревел от боли. Когда он приземлился с глухим стуком, Манко опознал в нем серую Пантеру.

Пантера обернулась. На несколько секунд человек и зверь замерли, оценивая друг друга.

*Свист! Свист!

Затем существо ударило слева и ворвалось справа. Но он был к этому готов.

"Мана болт"! "Мана болт"!

-9!

Один снаряд попал пантере в левый глаз, временно ослепив ее.

*Твииш!

- 34!

Манко нанес сильный удар по голове пантеры. Когда он вздрогнул от шока на руках, животное было на мгновение ошеломлено и рухнуло на землю.

Собравшись с силами, он побежал обратно к краю леса, но убедился, что пантера видит его. Несколько секунд спустя он оправился от ошеломленных и ослепленных статусных эффектов.

*Рев!

С гневным ревом он бросился за Манко. Он не оглядывался назад, так как прекрасно слышал. Звук его шагов, шелест листьев, ломка ветвей, тяжелое дыхание и гортанное рычание. Все приближались к нему с невероятной скоростью.

Он оглянулся и увидел, что существо готовится к следующему прыжку.

*Свист!

На этот раз он не выстрелил заклинанием и не воспользовался дубинкой. Он просто упал на землю.

Пантера снова его обогнала, приземлившись на кучу сухих листьев,...

...и упала в яму-ловушку, скрытую под слоем листьев.

Ужасные хлюпающие звуки были слышны как тварь напоролась на несколько заостренных кольев на дне ямы.

Почистившись, Манко подошел к яме. Пантера издала мучительный крик и перестала двигаться.

□Существо "слабая серая Пантера" (ур 9) убито□

□1480 Опыта получено информация о существе добавлена в звериный каталог□

□Уровень получен! Ваш уровень теперь 2!□

□Инт +2; Воля +1□

□Бесплатные очки атрибутов + 2 (всего 2)□

В нижней части его зрения появилось несколько уведомлений, но Манко проигнорировал их. Он не двигался, позволяя своему здоровью, выносливости и Мане восстановиться, и внимательно слушал. Через несколько мгновений снова слышны обычные звуки леса: пели птицы, щебетали насекомые. Казалось, поблизости больше не было хищника.

"Я не должен был попасть под первый же удар. Пинг намного хуже, чем я помню,- размышлял он, размышляя о противостоянии. Он слишком сильно привык к чрезвычайно низкой латентности(отклика системны) более лучшего качества оборудования VR-набора. С этой

установкой первого поколения, помимо более низкого качества оборудования, соединение было все еще нестабильным, что привело к значительной задержке, влияющей на скорость его реакции.

-Ну что ж, думаю, мне придется привыкнуть. Пожав плечами, он начал оценивать свою экипировку.

Железная дубина была весьма неплоха. Плащ который он носил не давал ничего на данный момент. Он был совершенно бесполезный против любых физических атак. Скоро ему придется его заменить.

Заклинание "Мана болт" было единственным заклинанием, доступным багровому Магу в начале. На 1-м уровне он стоил 10 маны за выстрел, имел полсекунды перезарядки и наносил мизерные 6 урона по не бронированной цели. Прицеливание было неудобным, так как прицела и ему приходилось все делать вручную.

Несмотря на это, в обозримом будущем "Мана Болт" станет основой его арсенала. Помимо высокой скорострельности и низкой стоимости маны, он сыграл главную роль в его билде.

Заметив темнеющее небо, Манко быстро спустился в яму и начал собирать трофеи.

Когда он коснулся существа, рядом с ним появился прозрачный экран.

Сбор "труп слабой серой Пантеры"

Доступные инструменты:

Нож для обработки кожи

Железный Тесак

Железные клешни

Расчетное время: 00 m 00 s

Да Нет

* Примечание:

Валюта, используемая в игре - золотые дукаты, серебряные талеры и медные фаринги.

1 Дукат = 20 Талеров = 400 Фарингов

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1360387>