

Глава 4: Поиск возможностей

В течение следующих нескольких дней Ман Ли все время пытался вспомнить все главные и второстепенные события следующих десяти лет своей жизни. Прогуливая уроки, он оставался дома весь день и записывал все что смог вспомнить в что-то похожее на диктофон.

Он снова вспомнил смерть его родителей, которую он, надеялся, предотвратит на этот раз. К своему ужасу Ман Ли понял, что не помнит многого из событий будущего что произошли с ним.

Большая часть его знаний вращалась вокруг ЭС. Как будто он удалил большинство своих воспоминаний, чтобы освободить место для знаний об этой игре.

Классы, подклассы, навыки, билды. На его основном аккаунте был убийца пустоты, но у него было не менее дюжины альтернативных аккаунтов для экспериментов с разными классами и билдами.

Обновления и патчи, нерф и баффы.

Карты, боссы, стратегии и тактики.

Крупные и средние гильдии. Как они действовали, их особенности.

Локации и способы приобретения редкого и мощного снаряжения.

Когда приблизился день покупки VR оборудования, Ман Ли держал в руках кучу листов на которых он сделал различные записи.

У него было невероятное преимущество в виде его воспоминаний!

У него была бы очень хорошая фора, так как ему не надо было ничего изучать или практиковать, все это он делал в течении 10 лет игры!

Он станет самым сильным игроком!

И конечно отомстит всем тем тварям которые его предали!

Итак... какое было первое крупное событие в игре?

Турнир. Через два с половиной месяца после запуска ЭС будет турнир в котором примут участие все лучшие игроки и не только, и награды за 1 место были весьма приличные.

Но затем его хорошее настроение лопнуло как мыльный пузырь.

Трех месяцев будет достаточно для него, чтобы добраться до 60-го уровня и приобрести вполне приличное снаряжение, которое поставит его в топ 1 среди игроков. Тем не менее, его снаряжение все равно будет ничто по сравнению с тем, что дадут тем кто участвовал в бета-тесте игры.

До того как игра стала общедоступной, люди которые участвовали в бета-тесте узнали что после того как бета-тест завершится все те кто в нем принимал участие, получат одну, рандомную часть снаряжения, которая к тому же еще будет иметь и качество (Уникальное), для своего персонажа с некоторыми игровыми эффектами такие как телепорт, невидимость, исцеление и т.д. .

Конечно когда игра уже была довольна популярна и такое снаряжение было не трудно достать, снаряжение бета-тестеров уже ни кому не было нужно. Тем не менее, первые шесть месяцев они дали бета-тестерам значительную фору вначале, которую даже Ман Ли не сможет с легкостью преодолеть.

С Бета-Снаряжением вначале, игроки могли легко зачищать сложные подземелья, охотится на редких монстров и получать невероятную добычу, тем самым оставляя обычных игроков далеко позади.

Конечно, не все бета-тестеры смогут воспользоваться этим преимуществом. Только те топ 500 игроков которые действительно выделялись из тысячи других бета-тестеров, смогут полностью реализовать преимущество бета-снаряжения. Остальные, либо продавали свое снаряжение либо его теряли в течении нескольких месяцев.

В первые 2 года в большинстве турниров доминировали бывшие владельцы "Бета-Снаряжения" или те, кто был достаточно богат, чтобы раскошелиться и купить эти предметы.

Награды за победу в турнирах были весьма значительны. Помимо денежного вознаграждения, так же давалась экипировка, которая делала тех кто выиграл турнир еще сильнее.

Он не смог бы их победить если бы свободно играл в течении целого года, на самом деле ему понадобилось бы не менее 4 года что бы догнать их. Ведь первоначальную разницу было бы трудно компенсировать, а уже тем более пытаться их догнать когда она постоянно получали все самое лучшее.

Ему нужно был что-то такое что смогло бы ему преодолеть все это, что-то радикальное!

Но что?

Ман Ли снова просмотрел список классов.

Он решил не играть больше за Убийцу Пустоты. Этот глас в основном был сосредоточен для

сражения 1 на 1 . Это дало бы ему преимущество в PvP, но было почти бесполезно в массовом сражении или открытом бою.

Ему нужен был класс с гораздо более разрушительными способностями. Это было необходимо, если он собирался возглавить большую гильдию. Лидер гильдии не может все время находиться в гуще битвы. Вместо этого ему нужно было бы иметь обзор на поле битвы и обладать силой дальнего боя, чтобы изменить результат.

Ему нужен класс дальнего боя.

Он немного подумал и остановил свой выбор на Багровом Маге

Этот класс обладал лучшей регенерацией маны и доступом ко всем атакующим заклинаниям, а также солидным количеством заклинаний восстановления и поддержки.

Минусы Багрового Мага были в том что он имел низкий уровень здоровья и слабую физическую защиту. Ман Ли знал много способов что бы решить эту проблему. Если Ман Ли соберет его так как он хочет то Багровый Маг на 100-м уровне сможет стоять и драться с Берсерками ни отступая ни на шаг.

Но...

"Это Глупо! Я не могу ждать 100-го уровня!" Ругал Ман Ли себя.

Его целью было принять участие и выиграть приз в турнире через 3 месяца. В этот момент он будет не выше 60-го уровня. Если он использует все свои знания и неустанно будет фармить монстров то он возможно сможет улучшить результат и у него будет 70-ый уровень но не больше а ведь он из-за этого так же пропустит лучшие квесты и некоторые неплохие награды.

-Что мне следует делать?"

Два дня Ман Ли с тревогой ходил по комнате. Он ломал себе голову, пытаясь найти решение.

Он создал дюжину электронных таблиц, ища наиболее жизнеспособную сборку, которая бы помогла ему выиграть турнир и доминировала бы в крупномасштабных сражениях. Однако ни одна сборка не смогла его удовлетворить.

Ман Ли вспомнил свой прошлый опыт в турнире, он пришел на турнир думая что у него есть довольно хороший шанс. Но реальность дала ему звонкую пощечину. Нет, если быть более точным, она ударила его бейсбольной битой, опрокинула, а затем пнула в завершении.

Он был совершенно опустошен и унижен.

-Неужели единственный способ — это войти в сильную гильдию подчиняться, тем мерзким парням и стать их рабом, который делает все ради гильдии?"

-Нет! Должен быть другой способ!- Подумал Ман Ли.

Через некоторое время Ман Ли понял что он голодный и спустился вниз что бы купить что ни будь и поесть, у них в общежитии в продуктовом магазине, было что-то вроде столовой которая находилась в киоске так же там можно было посмотреть телевизор.

Ман Ли рассеянно ковырялся в еде, когда телевизор поблизости показывал какой-то классический приключенческий фильм.

В какой-то момент герой столкнулся со случайным приспешником, несущим большой ятаган. Парень сделал несколько причудливых движений с оружием. Все было подготовлено для кульминационной сцены боя. Тогда герой достал пистолет и выстрелил в мечника.

"Да!- Крикнул Ман Ли, хлопнув по столу.

Несколько человек, сидевших на столах рядом, были поражены. Они повернулись и уставились на него.

-Потише, пожалуйста. "Сказал один из них. Конечно, это была забавная сцена, но твоя реакция была слишком преувеличенной.

"Простите!- Торопливо сказал Ман Ли. Он запихнул оставшуюся еду в рот так быстро, как только смог. Как я мог об этом забыть! С этим у меня появится шанс!

Дома Ман Ли открыл свои записи и просмотрел страницы.

Он совершенно забыл об этом: Уникальный артефакт, созданный разработчиками в просто в шутку.

Двум игрокам удалось приобрести этот предмет. Этот артефакт заставлял их выполнять довольно много трудных задач что бы у них была возможность усилить его. Но благодаря ему они стали довольно известными. В конце концов артефакт был утерян, так как те кто использовал его заявили что шанс выпадения этого артефакта при смерти был 100%. Никто не знал, что с ним случилось. Даже сами (бывшие) владельцы не знали. Тем не менее, они рассказали метод как они его получили. Артефакт был хорошо спрятан и был найден только путем выполнения до боли смешного алгоритма действий.

Раньше Ман Ли был одержим этим артефактом. Он потратил бесчисленное количество времени, копаясь в скриншотах и видео, пытаясь узнать больше об этом.

Это было рискованно, но это был лучший шанс, который у него был на то, чтобы победить в турнире и стать невероятно сильным в течение первого года. Артефакт идеально подходил для выбранного им класса. И этот Артефакт был совсем неуместен в этой фантазийной игре.

Конечно же как вы уже догадались этим артефактом был.....

ПИСТОЛЕТ.

<http://tl.rulate.ru/book/21102/1360383>