

Я сражался против чудовищ более уродливых, больших и страшных, чем эти ублюдки. По сравнению с ними, они были самыми жалкими из низших. Однако, в темноте, в одиночестве, стены подземелья казались больше, чем я помнил, поэтому они выглядели для меня более устрашающими.

Согласно базе данных, они были классифицированы как KF-07, двуногие звери, и назывались Солдатами Патруля Декклана. "Официальное" прозвище было "Сторожевые Псы". Неизбежно, те, кто с ними сталкивался, называли их "Ублюдками". У них были тела взрослых мужчин и головы доберманов.

Я вспомнил, когда видел их раньше, и были случаи суеверного страха, потому что они выглядели как Анубис из египетской мифологии, несмотря на то, что у Анубиса была голова шакала.

В любом случае, я не нарисовал четко проработанную мускулатуру в своем рисунке, и их мускулы были больше предназначены для бега, а не для борьбы. Они были проворными и быстрыми, и трое ринулись ко мне, как только заметили.

Они были действительно быстрыми! Один из них опережал других и бежал ко мне так быстро, как только мог, с широко открытой пастью, как у акулы.

Я увидел шанс, так как я смогу вонзить свой меч ему в пасть. Тогда мне придется сражаться только с двумя. Я посмотрел на приближающегося монстра и пожелал ему смерти, подняв свой меч.

Когда я погрузил свое лезвие, грязная кровь хлынула и брызнула мне на лицо. Я рефлекторно закрыл один глаз. Вес на конце моего меча был тяжелее, чем я ожидал, и я почувствовал, как больно дернулась моя правая рука, даже когда я откатился назад, отпустив меч. Я достал свой кинжал для тени, появившейся передо мной. Я вытащил его из ножен на бедре, и я не опоздал. У меня было немного времени, пока второй, который должен был следовать за первым, не появился.

Я отвел кинжал назад и схватил его за шею другой рукой. Я просто блокировал его, чтобы он не мог приблизить ко мне свою голову. Я видел, как его острые зубы клацают прямо перед моим лицом, и его слюна разлеталась во все стороны, когда он трясся головой.

Но я не смог вонзить кинжал ему в шею. Я отпустил его шею и пнул его в живот, но меня уже отбрасывало назад. В тот же момент, когда я пнул одного, другой навалился на меня.

Мой обзор был заблокирован его туловищем, и монстр был недостаточно тяжелым, чтобы убить меня своим весом. Мои нижние конечности были уязвимы, и я стиснул зубы, вместо того, чтобы кричать.

Я знал, что мои крики приведут их в бешенство. Я почувствовал острую боль в правой ноге. Это был тот, на которого я пытался использовать кинжал, и он пытался оторвать мне ногу, встав после того, как вцепился в нее зубами!

Я ударил того, кто навалился и сбил меня, в пах и увидел, что монстр на моей ноге делает именно то, что я и ожидал. Наши взгляды встретились, и я метнул кинжал. Кинжал был быстрее, чем вытягивание руки и удар в его глаз, и я перестал обращать внимание на то, как он кричал и держался за голову.

Я боролся с тем, кто бросился на меня сразу после того, как я попал в цель кинжалом,

поскольку он целился мне в шею. Я почувствовал, как его голова едва не задела мою шею и коснулась моего уха.

Исчезни! Я навалился на монстра и бросил взгляд на того, в кого попал кинжалом. Он катался по полу и хватался за рукоятку кинжала. Я хотел, чтобы он попытался вытащить его из глаза, потому что это принесет ему еще больше боли!

Я услышал крик под собой, когда перевел взгляд на того, кого удерживал, и использовал кулак, пока этот звук разносился по коридору. Я трижды ударил его в нос, пока его морда не сломалась, и сменил положение, чтобы обхватить его шею руками. Я вложил в свои руки всю свою силу, пока сам не начал стонать от напряжения.

Тот, в чью пасть я воткнул свой меч, и тот, в чьем глазу был кинжал, не могли сражаться, и это был мой шанс уменьшить число противников.

Монстр под мной трепыхался, как рыба, и сила, с которой он метался, тащила меня за собой. Монстру удалось встать, и я застрял у него на спине, обхватив руками шею. Пока я вкладывал всю свою силу, чтобы повалить его, монстр смог встать во весь рост.

Однако, я знал, что монстр скоро умрет, и его последним шансом было, когда он попытался схватить меня за голову, потянувшись назад обеими руками. Я почувствовал сильное давление на голову и почувствовал, как моя голова закружилась. Это был плохой признак, но титул "Преодолевающий Невзгоды" еще не активировался. Это значило, что, хотя я испытывал сильную боль, ситуация еще не была критической.

Все закончилось в мгновение ока, так как давление на голову и сопротивление монстра моей силе исчезли в секунду. Монстр обмяк, когда я услышал громкий "Хруст!" - я почувствовал, как его шея сдалась под моим мощным рывком, и он опустился вниз и замер, когда я его отпустил.

[Вы победили Солдата Патруля Декклана.]

[Вы получили две очка.]

[Истребление Декклана: Уничтожен 1 Солдат Декклана из 60]

Я глубоко вздохнул и увидел двух других, которые были сбиты. Тот, у кого в горле застрял меч, тяжело дышал и проигрывал битву за дыхание, захлебываясь черной кровью, а тот, кто хватался за пустую глазницу, лежал на земле и дрожал.

Я увидел дополнительные сообщения, которые, казалось, сообщали мне о моей победе.

[Вы победили солдата патруля Декланов.]

[Вы получили две очка.]

[Истребление Декланов: Истреблен солдат Декклана 2/60]

Тот, с мечом, умер, и я подошел к последнему оставшемуся. Он находился в достаточном шоке, чтобы не заметить меня, и я подобрал кинжал, который он каким-то образом вырвал из своей глазницы, наклонился к его голове и вонзил клинок в затылок, разрывая позвоночник.

[Вы победили солдата патруля Декланов.]

Если бы поблизости были другие мутанты, они бы прибежали. Интеллект и инстинкты сторожевых псов были примерно таковы. Как только я убедился, что очистил коридор, я почувствовал боль в ноге и покалывание в плече. Голова болела от давления, которое оказывал на нее монстр. Было вполне естественно, что я посмотрел на ящик, который все еще был там, ведь если мне повезет, я мог получить награду, стоящую пятидесяти таких схваток, из этого ящика.

Однако всем известно об Эквивалентном Обмене, Втором Законе Термодинамики и Тосте Монтроза. (Примечание: Эквивалентный обмен - это принцип, ограничивающий бесконечный потенциал алхимии. Это простая концепция: нечто не может быть создано из ничего, и поэтому, чтобы получить что-то, что-то другое равной ценности должно быть потеряно.) (Примечание: Второй закон термодинамики гласит, что в естественном термодинамическом процессе сумма энтропий взаимодействующих термодинамических систем никогда не уменьшается. Второй закон говорит, что вечные двигатели, которые могут работать только на свободной энергии, невозможны.) (Примечание: "Либо он слишком боится своей участи, Либо его заслуги невелики, Кто не решается дерзнуть, Чтобы победить или проиграть все!" Джеймс Грэм, 5-й граф Монтроз. Тост Монтроза говорит, что без риска поражения победа недостижима.)

Риски открытия ящиков подземелья были разнообразны, и хотя я не хотел думать о снижении характеристик или тяжелых ранениях, худшими были Поражения Разума.

Эти Поражения были настоящими проклятиями и варьировались от страха перед определенным монстром до полного разрушения самого себя.

Поскольку передо мной был бронзовый ящик, существовала высокая вероятность, что худший сценарий не осуществится. Раньше я получал знак побега из такого ящика, но не мог рисковать, полагаясь только на эту возможность.

Даже Джонатан, одержимый жаждой мести, открывал ящики подземелья только тогда, когда это было необходимо, например, когда нам нужно было найти нужные предметы, чтобы покорить высокоуровневое подземелье.

Я осмотрел свои раны. Та, что была на плече, была легкой, но укус в ногу был довольно серьезным. Я увидел, что земля была мокрой от моей крови, которая расползлась, прежде чем я перестал истекать кровью, и казалось, что я потерял крови больше, чем монстры.

На рынке продавался только один наркотик, полезный для охотников. Содержимое моего рюкзака было перемешано из-за схватки, и я поместил жидкости в металлические фляги. Крышка пластикового пузырька исчезла, и я потянулся на дно рюкзака, чтобы найти выпавшие таблетки. Я схватил одну, которая оказалась кодеином, сильнодействующим наркотическим анальгетиком. Это было лучшее, что я мог сделать сейчас, поскольку лекарства для охотников, которые следует рассматривать как ящики подземелья, еще не существовали.

Я подошел к ближайшему трупу монстра, чтобы вскрыть его живот своим кинжалом и просунуть руку внутрь, как будто искал таблетки. Я нащупал его сердце между ребрами и нашел то, что искал.

Что я делаю? Старые привычки. Мое тело действовало в соответствии с моими воспоминаниями, даже когда мне не нужно было рыться в их внутренностях, чтобы найти их магические камни.

Я вытащил руку и вытер ее о штаны. Я мог почувствовать, как влажная ткань пропиталась

кровью монстра, и вспомнил, что у них была красная кровь, как и у нас.

Похоже, обезболивающее начало действовать, потому что в голове прояснилось. Я снова и снова желал, пока шел к концу коридора, чтобы в следующей комнате был только один монстр. Только один!

Ах, но мне не так повезло. Я снова вспомнил, что не стоит входить в подземелье в одиночку, когда дверь открылась. Я увидел их, когда дверь распахнулась, и как минимум пятерых в поле моего зрения.

Аккуратно закрыть дверь ничего бы не изменило, ведь их ночное зрение было намного лучше моего, и их глаза сияли, как у кошек в темноте. Они не были удивлены, увидев других существ, так как не знали страха. Они знали только кровь и ярость и ждали, когда кого-нибудь разорвут на части.

Тот, кто меня заметил, бросился ко мне со скоростью спринтера, и остальные из стаи были недалеко. Шесть, семь, восемь, девять, и число увеличивалось.

Я должен был использовать свои силы с самого начала, вместо того, чтобы пытаться их сдерживать. Применение их к оружию, а не к себе, доказало свою эффективность во время тренировок.

[Активировано: Гнев Одина]

[Цель: Ваш длинный меч]

Синие искры вспыхнули на лезвии, и я с размаху распахнул дверь. Идите сюда, вы, твари!

<http://tl.rulate.ru/book/21075/3815229>