

В баре, где собирались свободные от работы на поле сражения, я встретился с двумя друзьями из реальной жизни, после моего длительного отсутствия.

Они оба были мужчинами.

Несмотря на наше продолжительное знакомство, после становления каждого на свой путь, нам редко выпадал случай встретиться в реале.

"Грандию Сид завтра сносят."

Покачивая кружкой с пивом, с моих губ срывается недовольное ворчание.

"Честно говоря, я думал, это объявление было фэйковым."

"Нууу, с самого начала эта игра считалась дерьмом, и на серверах людей негусто."

Ответила парочка еле слышно.

Я сказал, что они друзья из реальной жизни, но по-большой части мы все втроём играли в игру Грандия Сид.

Хотя и жили своими отдельными жизнями, мы проводили очень много времени зависая в игре.

Но игра, которую мы любили, считалась дерьмоигрой.

"Я всё ещё говорю, что система сражения - это лучшее, что здесь есть."

Я...Было уже поздно представлять себя. (Нишикида Йошики)

Я был игровым энтузиастом, но признаю, что не был профи в этом.

Однако, мне удалось добиться высокой позиции в рейтинге Грандии Сид, тратя на игру тонну времени.

Что ж, когда численность людей на сервере достигла своей низшей точки, почти не осталось кого-то, против кого я мог бы протестировать свои способности.

"Всё и так уже переместилось в прославленную комнату чата, Хисаши."

"Что думаешь, Йошики? Ты ведь был тем, кто поднял шумиху."

"Просто было весело нормально сражаться."

Я был заинтересован лишь в сражениях и относился к этому как к офлайн игре для одного игрока. Даже пока все лишь чатились, или наставало пользовательское событие, я фокусировался на драках.

Это было так захватывающе.

Но.....

"Завтра всему конец..."

"Что ты собираешься делать? Есть какие-то идеи, Хисаши?"

"Я провёл немного своих собственных исследований. Ты знаешь что-нибудь, Казуки?"

Обычно, Хисаши не проявлял никакого интереса к игровой субкультуре и лишь играл в Грандиа Сид, но для Казуки это была совсем другая история.

Казуки был, полностью противоположно Хисаши, сильно увлечен играми, аниме и интернет сообществами.

Если уж на то пошло, Хисаши, помимо Грандиа Сид, вообще не был поглощен играми и игровой культурой.

Если округлить наш возраст, то к этому времени нам уже идёт четвёртый десяток.

"Я застал вторую часть, но, честно говоря, мне ок покуда продолжается беседа."

Спокойный и настолько беззаботный человек.

Когда обновления стали редкостью и остались только сражения, беседы на досуге стали источником развлечения.

В то время, как у меня то тут то там случались приятные разговоры, захватывающие сражения занимали большую часть моего внимания.

В результате, на игровых форумах и досках обсуждений меня заклеямили Сражающимся Мусором и Исследователем.

Ходили даже слухи, что я бот или NPC.

"Так что давайте залогинимся когда закончится тех. обслуживание. Я бы хотел обсудить кое-что с нашей гильдией."

"Что? Это будет Последняя Воля?"

"Если Йошики пьёт...то и я тоже."

"Ребята...тогда я буду молочный ликёр."

"Маменькин сынок."

□□□□□□□□□□□□□□

Каивон: Эй Эй.

Я залогинился сразу же, как пришёл домой, и напечатал это приветствие.

Это было бодрое привет в нашем чате, но кажется, тут никого нет.

Что ж, для остальных было редкостью оставаться так поздно.

Каивон: Эй? Шун, Дария?

Оинк: Этих двоих пока здесь нет.

Каивон: Серьёзно....Разве нельзя использовать вайфай отеля?

Оинк: Они только что покинули офлайн встречу на троих.

Сейчас тут был лишь один член гильдии.

Учитывая, что сервера завтра будут снесены, я надеялся увеличить число залогинившихся.

Так как двое из них вернулись к себе домой на каникулы, им стоит подключиться из своих отелей с ноутбуков. Хотел бы я остаться в доме своих родителей.

Этот заброшенный чат гильдии был бы лучше, если бы так и было.

Шун: Эй.

Дария: Всем привет.

Каивон: О, вы пришли?

Дария была персонажем Хисаши, друга, с которым я выпивал.

Зная его более двадцати лет, всё же когда он логинился чтобы поиграть, я понимал, что было очень много вещей, которых я о нём не знал.

Его аватаром была типичная девушка эльф.

Но она была лоли. Блондинистая маленькая девочка эльф.

Что ж, не то чтобы он был некамой*, но уровень обнажения персонажа вызывал естественный дискомфорт.

Шун, конечно же, был Казуки.

Я дружил с Хисаши с начальной школы, но наши отношения с Казуки начались, когда вышла игра.

Мы выяснили, что живём в одном городе, во время онлайн встречи...ну, нас было всего трое, но мы всё равно хорошо провели время.

Он сконструировал свой аватар наподобие собственной внешности, создав низкого мужчину человека, которого можно было из далека принять за мальчишку.

Однако, его волосы был нереалистичного белого оттенка.

Мы провели какое-то время с Оинком обсуждая членов гильдии, которые не соизволили показаться.

Возможно завтра....ну, сегодня должен был быть день, когда число залогинившихся должно было увеличиться.

Что же нам делать до того момента?

□□□□□□□□□□□□□□

На мониторе одинокий мечник сразил врага и поглотил что-то из его тела.

Я использовал Отнимающий Меч, задротское оружие в глазах многих.

Это был полутораручный меч 15го ранга с силой атаки 25.

Таким разве что наградят за прохождение обучения.

Однако, в этой игре, ранг 15 является самым высоким для оружия, которое можно найти.

И класс Отнимающего Мечника можно обрести лишь используя это оружие.

Каивон: Эй, администрация пренебрегла своими обязанностями из-за того, что игру закрывают?

Оинк: Что? Что-то не так?

Каивон: Моя способность поглощать продолжает выстреливать. Так я смог в одиночку убить редкого Распыляющего Дракона.

Оинк: Ты серьёзно?!

Каивон: Абсолютно.

Оинк: Хихихи, это потрясающе.

Меч имел уникальную способность - даровать игроку один рандомный пассивный скилл после победы над врагом.

Я не был уверен как много пассивных можно было собрать, но я сражался этим мечом так долго, что наверное убил десять тысяч или около того боссов монстров.

Однако, к этому времени я смог накопить лишь 165 уникальных пассивов, только что заполучив 166й.

Это могло выглядеть как абсурдное оружие, но лишь 8 пассивов могли быть активированы одновременно.

Настраивая его, чтобы компенсировать жалкую статистику и оскорбительную силу, остались лишь два открытых слота.

Текущие настройки были такими:

+15% Сила Атаки

+10% Урон от Оружия

+25% Шанс Критического Урона

Дополнительный Удар Клинком

Демонический Клинок

+2 Эффекта от Способности

Клинок Убивающий Драконов

Ледяное Благословение Императора

+15% Силы Атаки были добавлены лишь после последнего прибавившегося скила.

Благодаря этому, показатели оружия были всего лишь слегка меньше, чем у обычно используемого оружия.

К тому же, +10% Урона от Оружия, которые не были затронуты защитой врага, позволяли мечу соперничать с уроном, наносимым похожим оружием.

+25% Шанса Критического Урона не нуждались в объяснении.

Более того, Дополнительный Удар Клинка и Демонический Клинок обеспечивали меч дополнительным уроном и магическим атрибутом соответственно.

И, наконец-то, +2 Эффекта от Способности удваивали эффекты каждой способности, которая была в слоте.

Рассвет моей эры наступил, когда я заполучил этот меч! Я был вне себя от радости.

Но.....обычное оружие тоже имело пассивные способности.

К примеру, оружие с силой атаки 980, +10% Уроном от Оружия и +2 Эффектом от Способности с легкостью превосходило урон, нанесённый мною.

Хотя это и был крайний пример, так как изначально пассивы оружию доставались рандомно, было возможным...такие типы божественного оружия обычно продавались на аукционе.

Из-за моих ограничений, я был далёк от того, чтобы считаться сильнейшим.

Хотя всё ещё было впечатляющим иметь семь или восемь пассивных скилов на одном оружии.

Однако, лишь два слота способностей могли оставаться открытыми, если оружию надо было быть дееспособным.

Например, Клинок Убивающий Драконов использовал 1.5 множителя урона, сражаясь с драконами.

Но не каждая пассивная способность могла дополнять другую.

Ледяное Благословение Императора изменяло свойство всех моих атак на ледяные. Было невозможно его удвоить.

Что ж, поэтому не стоило назвать Отбирающий Меч его официальным названием - Отбирающий Меч Братдта.

Так что, в результате сражения с расплывающимся драконом высокого уровня, я заполучил неизвестную способность.

Затем я получил дублирующиеся способности, но моя настойчивость позволила мне овладеть отличной способностью монстра.

Описание пассивного скила было следующим:

Право Узурпатора (Дракон)

Одна из семи звёзд доказывает, что вы забрали все способности драконов разрушения.

×10 множителя собранного опыта, наполовину уменьшения урона от драконов.

Это была дефективная способность.

Хотя наносимый урон не увеличился, эффект всё же был довольно значимым.

Моё текущее снаряжение всё было выбрано по его внешнему виду больше, чем по показателям защиты.

Так что мне приходилось полагаться на стратегию "Уклоняйся, бей, поглощай, восстанавливай".

Тут была так же способность поглощения НР, которая активировалась каждый раз, когда я наносил удар.

Ну, это было не плохо, но так же и не супер.

Каивон: Что с этим эффектом?

Оинк:Разве он не довольно бесполезный? Ты и так уже в топе.

Каивон: Ты прав.....но я думаю, что каждый босс монстров имеет способность по типу этой.

Оинк: Тогда.....хочешь пойти протестировать её на другом боссе?

Каивон: Действительно! Тогда.....намечай ориентиры на Замок Хихиросэнки!

Оинк: Понял.

Что-то волнующее случилось в последний день.

<http://tl.rulate.ru/book/21055/435960>